オルナファザールマニ ルール早見

ひとみさん 2019年5月20日

1 ゲームの流れ

シャッフル → カット (右隣) → 配る → 交換 → トリックテイキング カードをカットした結果、底になったカードでゲームの種類を決定 配り方: マニ (中央) 4 → 左隣から順に 3 を 4 回

2 ゲームの種類/得点

表 1 ゲームの種類

底になったカード	ゲームの目的
$\begin{array}{c c} \hline \textbf{A} & \textbf{K} & \textbf{Q} & \textbf{J} & \textbf{IO} \\ \hline \end{array}$	切札なしでたくさんのトリックを取る
9876	そのスートを切札にしてたくさんのトリックを取る
5432	トリックをなるべく取らない (Nolo)

目標: 4トリック

トリックをたくさん取る→ 4 トリックより多いぶんプラス得点、少ないぶんマイナス得点 ノロ→ 4 トリックより多いぶんマイナス得点、少ないぶんプラス得点

3 カードの交換

ディーラーの左 (オープニングリード) 7 枚までディーラーの右 5 枚までディーラー 残ってる枚数まで