

Skat ルール早見—ひとみさん 2019 年 5 月 20 日

1 ゲームの流れ

カードを配る → ビッドをする → スカート交換、ゲームの種類を決める → トリックテイキング → 得点計算
 配り方: 3 → スカート 2 → 4 → 3 (4人以上) ディーラーと (5人) ディーラーの3つ左隣は不参加、ディーラーの次がオープニングリード
 ビッドは勝ち抜き方式 (先のビッドに優先権)

2 カード

基本の目的: 61 カード点以上獲得/ヌルゲーム: 1トリックも取らない

表 1 カード点

A	11
10	10
K	4
Q	3
J	2
総計	120

表 2 ランクの順

スートゲーム	切札	J♣ > J♠ > J♥ > J♦ > A > 10 > K > Q > 9 > 8 > 7
	切札以外	A > 10 > K > Q > 9 > 8 > 7
グラント	切札	J♣ > J♠ > J♥ > J♦
	切札以外	A > 10 > K > Q > 9 > 8 > 7
ヌルゲーム		A > K > Q > J > 10 > 9 > 8 > 7

3 ゲーム点

Gp = 基本点 × 達成点、失敗ならば 2 倍

ビッドの点数に足りず失敗 → 達成点を増やし、ビッドの点数を超えたところで Gp とし、その 2 倍の失点

シュワルツ → 全トリック取る/シュナイダー → 90 点以上/ウベア → 手札を公開して全トリック

いずれもハンドゲームのときにのみ宣言可能 (宣言せずとも、成り行きで達成は可能)

ウィズ/ウィズアウト → 上から何枚の連続した切札を持っている/いないか

表 3 基本点

スートゲーム	♦	9
	♥	10
	♠	11
	♣	12
グラント		24

表 4 達成点

	シュワルツ	シュナイダー	89-31	逆シュナイダー	逆シュワルツ
スートゲーム	3	2	1	2	3
ハンドゲーム					
宣言無し	4	3	2	3	4
シュナイダー宣言	5	4	4	5	6
シュワルツ宣言	6	6	6	7	8
ウベア宣言	7	7	7	8	9

+ウィズ/ウィズアウト

表 5 基本点 (ヌルゲーム) → 達成点は 1 固定

ヌル (ハンド)	ヌル (スカート)	ヌル・ウベア (ハンド)	ヌル・ウベア (スカート)
23	35	46	59

4 ビッド可能な点数

18 ♦2 → ♦ のスートゲーム、達成点 2 で 18 Gp ♣ → グラント

18 ♦2	33 ♠3	48 ♣4, ♣2	66 ♠6
20 ♥2	35 ヌル (ハンド)	50 ♥5	70 ♥7
22 ♠2	36 ♦4, ♣3	54 ♦6	72 ♦8, ♣6, ♣3
23 ヌル (スカート)	40 ♥4	55 ♠5	
24 ♣2	44 ♠4	59 ヌル・ウベア (ハンド)	⋮
27 ♦3	45 ♦5	60 ♥6, ♣5	
30 ♥3	46 ヌル・ウベア (ハンド)	63 ♦7	