

# 地球流体電脳倶楽部 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> 用クラス version 7.0.3 (Nicole) dennou777.cls

dennou777 Developing Team  
(ひとみさん)

2019 年 6 月 4 日

## Dennou6.sty のマニュアルより

Dennou6 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X スタイルは, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X を用いた, マニュアル, 論文等の作成に便利な, マクロ定義 スタイルファイル集である.

---

dennou777.cls version 7.0.3 (Nicole) は開発版であり、未完成です。それゆえ、このドキュメントも未完成です。開発の協力は常に歓迎しています。GitHub リポジトリは、<https://github.com/Hitomi-San/dennou777> です。

## 目次

第 1 章	インストール	3
第 2 章	Dennou6.sty との相違点	3
2.1	クラスファイルとして提供されるようになった	3
2.1.1	クラスオプション	4
2.1.2	LuaL <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X や upL <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X に対応した	4
2.2	graphicx と xcolor の自動読み込み	4
2.3	削除した機能	5
2.3.1	D6graphicx	5
2.4	改修せずに利用している機能	5
第 3 章	コマンド群	5
3.1	dennnou777.cls	6
3.1.1	chapter 命令	6
3.1.2	ノンプルのスタイル	6

地球流体電脳倶楽部 $\text{\LaTeX}2_{\epsilon}$ 用クラス version 7.0.3 (Nicole)	2
3.1.3 Dtitle, Dauthor, Ddate 命令	6
3.1.4 Dpath, Dfile, Dfinp 命令	6
3.1.5 DAheadings ページスタイル	6
3.2 d777helper.sty	7
3.2.1 \dsss@helper@guessengine 命令	7
3.2.2 暗黙の空白トークン	7
3.3 d777autoload.sty	7
付録 A ライセンス	8
付録 B Change log	8

# 第 1 章 インストール

2019 年 6 月 4 日現在の `dennou777.cls` version 7.0.3 (Nicole) の動作に必要なファイルは、`dennou777.cls`、`d777helper.sty`、そして `Dennnou6.sty` に付属するファイル（GitHub リポジトリでは、`d6styles` の配下にある）一式である。これらのファイル（とこのドキュメント）を「 $\text{\TeX}$  から見える位置」に配置することで、インストールは完了する。

## 第 2 章 `Dennnou6.sty` との相違点

前身である `Dennnou6.sty`（以下 Version 6）との相違点を述べる。これは、`dennou777.cls` version 7.0.3 (Nicole)（以下 Nicole）が開発段階であるため、`dennou6.sty` の利用者に積極的に利用してもらい、不具合を取り除いたり、機能を追加したりするのを、迅速に行いたいためである。

Nicole は、Version 6 で提供されていた主なマクロがそのまま使えるように配慮されている（開発者から見て、使用が推奨できないマクロは除く）。したがって、以下に示すとおりプリアンブルを書き換えるだけで、以前の  $\text{\TeX}$  ソースをコンパイルできるようになるはずである。

不具合を発見したり、機能改修の要望があれば、是非 GitHub に issue として投げて頂きたい。

### 2.1 クラスファイルとして提供されるようになった

Nicole はクラスファイル (`.cls`) として提供される。これは、Version 6 のマクロ集が、全てスタイルファイル (`.sty`) として提供されていたことと対称的である。

クラスファイルとして提供されるので、Version 6 を使っていた文書で Nicole を読み込むためには、`\documentclass` で `dennou777` を読み込み（必要に応じてクラスオプションも書き換え<sup>\*1</sup>）、`\usepackage{Dennnou6}` を削除するだけで、基本的に動くはずである<sup>\*2</sup>。

`dennou777.cls` は `jlreq`<sup>\*3</sup> をベースに開発している。したがって、以前の `jreport.cls` を読み込んで、`dennou6.sty` を読み込む方法とは、組版の結果が変わる。

---

\*1 2.1.1 節を参照すること。

\*2 従来プリアンブルに書かれていた、「章を変えるときに改ページをしない」ためのコードなどがあると、エラーが発生する。なお、章見出しは成り行きで表示されるように、クラスファイル内で再定義してある

\*3 <https://github.com/abenori/jlreq>

## Listing 2.1 最小のソース

```

1 \documentclass{dennou777}
2 \begin{document}
3 Happy, \TeX ing は猫である。
4 \end{document}

```

## 2.1.1 クラスオプション

先述の通り、jlreq をベースに開発しているので、jlreq に渡すことのできるオプションはすべて受け付ける。すなわち、jlreq のドキュメント<sup>\*4</sup>を読んでもらいたいのだが、Version 6 から Nicole に移行するにあたって、特に必要そうなオプションを以下に挙げる。

**paper** paper=a4 で紙面のサイズが A4 版になる。a4 以外にも、a0 から a10、b0 から b10 などが指定できる。

**jafontsize** jafontsize=12pt で和文のフォントサイズが 12 pt になる。

**report** jreport 相当のクラスとなる。

**book** jbook 相当のクラスとなる。

すなわち、

```
\documentclass[a4j,12pt]{jreport}
```

という宣言があるファイルは、その宣言を

```
\documentclass[paper=a4,jafontsize=12pt,report]{dennou777}
```

と書き換えることによって（そして \usepackage{Dennou6} を削除すると）、Nicole を適用させることができる。

2.1.2 LuaL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X や upL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X に対応した

jlreq が LuaL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X や upL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X に対応しているように、Nicole は LuaL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X や upL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X に対応している。tex ソースを一切書き換えることなく、pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X、upL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X、LuaL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X のいずれでも処理ができる文書を作ることができる。なお、pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X や upL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X で処理をする場合、dvi ウェアには dvipdfmx を用いる前提となっている。

## 2.2 graphicx と xcolor の自動読み込み

ソースを書き換えずに 3 つのエンジンで処理が可能になるようにするため、Nicole は処理をするエンジンを自動判定して、pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X か upL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X で処理をしていると判断した場合、dvipdfmx オプ

\*4 ターミナル上で texdoc jlreq を実行すると読むことができる。

ションをグローバルオプションに追加する<sup>\*5</sup>。したがって、Nicole のオプションには（例えば dvi ウェアに dvipdfmx を使用するとしても）、dvipdfmx オプションをつける必要はない<sup>\*6</sup>。

## 2.3 削除した機能

Version 6 が提供していた機能のうち、outdated な機能は削除した。

### 2.3.1 D6graphicx

今どき PostScript ファイルを直接埋め込む需要がないだろうし、内部で graphicx を（変なオプションをつけて）読み込んでいるので、すべて削除した。

D6graphicx に相当する機能は、graphicx のマクロを直接利用したり、TikZ を利用するなどして扱うべきである。

## 2.4 改修せずに利用している機能

Version 6 が提供していたパッケージのうち、以下のものは（まだ手をつけられていないので）、改修せず、そのままの形で利用している。

- D6misc
- D6version
- D6math
- D6float
- D6prog
- D6select

# 第 3 章 コマンド群

以下、Nicole に実装されているコマンド群について解説する。

Nicole はクラスファイル本体と、クラスファイル内で読み込まれるいくつかのパッケージで構成されており、Nicole 本体を利用しなくても、クラスファイル内で読み込まれるパッケージ群を読

---

<sup>\*5</sup> BXdvidriver パッケージを利用している

<sup>\*6</sup> むしろ、dvipdfmx オプションをつけると、その文書を LuaL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X で処理すると（当然だが）正常に処理ができない。

み込むことができる。

## 3.1 dennnou777.cls

旧来の D6style.sty 相当のマクロは、dennnou777.cls に収められている。

### 3.1.1 chapter 命令

`\chapter` 命令は、改ページがなされないように書き換えられている。改ページを伴う章番号は、`\chapterwithbreak` で利用することができる。

### 3.1.2 ノンブルのスタイル

クラスオプションでノンブルのスタイル（アラビア数字か、ローマ数字か）を変更することができる。デフォルトでは、ノンブルはアラビア数字であるが、`roman_nombre` をクラスオプションに指定すると、ノンブルがローマ数字で表示されるようになる。

### 3.1.3 Dtitle, Dauthor, Ddate 命令

`\Dtitle`、`\Dauthor`、`\Ddate` 命令は、それぞれ `\title`、`\author`、`\date` 命令と同様な使い方をする。`\Dtitle`、`\Dauthor`、`\Ddate` を利用すると、Nicole で定義しているページスタイルの、ヘッダーやフッターにタイトルや著者などが表示される。

例えば、`\Dtitle[短縮名]{タイトル}` とブリアンブルで指定すると、`\maketitle` で表示されるタイトルに `タイトル` が表示され、各ページのヘッダーには `短縮名` が表示される。`\Dauthor` も同様である。

`\Ddate` は、指定しなければ、コンパイルした日付がタイトルページとフッターに表示される。

### 3.1.4 Dpath, Dfile, Dfinp 命令

`\Dpath`、`\Dfile`、`\Dfinp` 命令は、それぞれ、ファイルパス、ファイル名、取り込みファイル名を指定する<sup>\*1</sup>。`\Dtitle` などと同様の使い方をし、指定したファイル名などはフッターに表示される。

`\Dfile` でファイル名を指定しなかった場合、コンパイルしたファイル名のベース名に `.tex` を付け加えたものがフッターに表示される。

### 3.1.5 DAheadings ページスタイル

Version 6 で定義されていた、電脳標準スタイルを模したページスタイルである。

現在、ヘッダーやフッターに罫線を表示できない状態である。これは、`jlreq` を元にしてページスタイルを作っていることに起因している。`jlreq` の機能を利用して、`DAheadings` を作成しているの

---

\*1 取り込みファイル名とは何かわからなかったが、version 6 に実装されていた機能なので、そのまま実装した

だが、jlreq ではヘッダーやフッターに罫線が入ったページスタイルを作成ができないためである。

## 3.2 d777helper.sty

ドライバ非依存のマクロ集である。文書の中で利用されることは想定していない。

### 3.2.1 `\dsss@helper@guessengine` 命令

この命令を実行すると、ドライバを推定して、ドライバの種類を `\dsss@result` に格納する。LuaL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X であれば `l`、pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X であれば `p`、upL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X であれば `u`（それぞれ文字トークン）が格納される。これは、d777helper.sty を読み込んだ時点で、自動に実行される。

### 3.2.2 暗黙の空白トークン

`\dsss@space` が暗黙の空白トークンとして定義される。

## 3.3 d777autoload.sty

頻繁に利用するパッケージを、自動的に読み込むパッケージである。d777autoload.sty が自動で読み込むパッケージは以下の通り。

- `graphicx`
- `xcolor`

## 付録 A ライセンス

地球流体電脳倶楽部 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> 用クラス version 7.0.3 (Nicole) は、Version 6 と同じく、修正 BSD ライセンスでの配布を行う。

This package is distributed under the Revised BSD License.

.....  
**Copyright (c) 2019, dennou777 Developing Team (Hitomi-san) All rights reserved.**

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the dennou777 Developing Team nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL HITOMI-SAN BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## 付録 B Change log

- [2019-06-04 Version 7.0.4]** ヘッダー・フッターの不具合を修正。
- [2019-05-16 Version 7.0.3]** 全体的に表記を修正。
- [2019-05-16 Version 7.0.3]** ドキュメントに、改修していない Version 6 のパッケージを明記。
- [2019-05-15 Version 7.0.2]** ライセンスを明記。