







Skat ルール早見—ひとみさん 2019 年 1 月 10 日

1 ゲームの流れ

カードを配る → ビッドをする → スカート交換、ゲームの種類を決める → トリックテイキング → 得点計算
配り方: 3 → スカート 2 → 4 → 3 (4 人以上) ディーラーと (5 人) ディーラーの 3 つ左隣は不参加、ディラーの次がオープニングリード
ビッドは勝ち抜き方式 (先のビッドに優先権)





2 カード

基本の目的: 61 カード点以上獲得/ヌルゲーム: 1 トリックも取らない

表 1 カード点		表 2 ランクの順	
	11	スートゲーム	切札  >  >  >  >  >  >  >  >  >  > 
	10		切札以外  >  >  >  >  >  > 
	4	グランド	切札  >  >  > 
	3		切札以外  >  >  >  >  >  > 
	2	ヌルゲーム  >  >  >  >  >  >  > 	
総計	120		

3 ゲーム点




Gp = 基本点 × 達成点、失敗ならば 2 倍
ビッドの点数に足りず失敗 → 達成点を増やし、ビッドの点数を超えたところで Gp とし、その 2 倍の失点
シュワルツ → 全トリック取る/シュナイダー → 90 点以上/ウベア → 手札を公開して全トリック
いずれもハンドゲームのときのみ宣言可能 (宣言せずとも、成り行きで達成は可能)
ウィズ/ウィズアウト → 上から何枚の連続した切札を持っている/いないか


























表 3 基本点		表 4 達成点					
スートゲーム	 9		シュワルツ	シュナイダー	89-31	逆シュナイダー	逆シュワルツ
ハンドゲーム	 10	スカートゲーム	3	2	1	2	3
	 11	宣言無し	4	3	2	3	4
	 12	シュナイダー宣言	5	4	4	5	6
グランド	24	シュワルツ宣言	6	6	6	7	8
		ウベア宣言	7	7	7	8	9

+ウィズ/ウィズアウト

表 5 基本点 (ヌルゲーム) → 達成点は 1 固定			
ヌル (ハンド)	ヌル (スカート)	ヌル・ウベア (ハンド)	ヌル・ウベア (スカート)
23	35	46	59

4 ビッド可能な点数

18  2 →  のスートゲーム、達成点 2 で 18 Gp  → グランド

18  2	33  3	48  4,  2	66  6
20  2	35 ヌル (ハンド)	50  5	70  7
22  2	36  4,  3	54  6	72  8,  6,  3
23 ヌル (スカート)	40  4	55  5	
24  2	44  4	59 ヌル・ウベア (ハンド)	⋮
27  3	45  5	60  6,  5	
30  3	46 ヌル・ウベア (ハンド)	63  7	