

コンピュータグラフィックス 3D モデル課題

東京電機大学工学部情報通信工学科

14EC095 福田仁史

1. 目的

Maya を使って人間の頭を実際に作成することで、Maya を使えるようにするということが本レポートの目的である。

2. 製作物

以下の画像 3 つが今回 Maya で作った人の頭である。

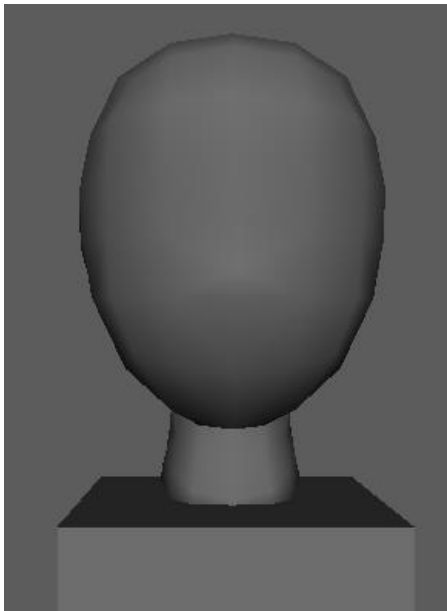


図 1 正面から見たモデル

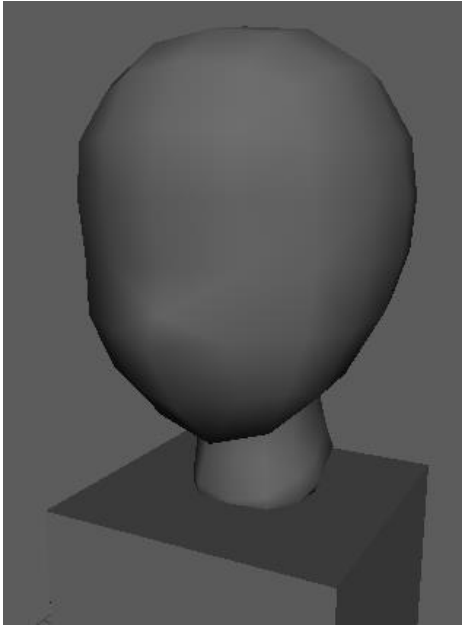


図 2 斜め正面から見たモデル

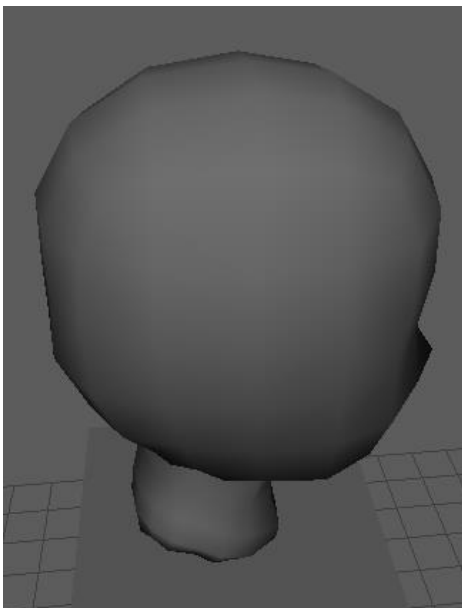


図 3 横から見たモデル

モデルはこちらのレポートと同時に [Github](#) にあげておく。