## 开放性题目

1. 自我介绍（优缺点）

2. 项目介绍，遇到的问题以及如何解决？

3. 如何看待前端开发

4. 平时是如何学习前端开发的

5. 未来三到五年的规划

6. 离职原因

7. H5 页面、小程序是否写过

## 知识点

### js

1. == 和 === （== 允许在相等比较中进行强制类型转换，而 === 不允许）

2. typeof null == 'object'

3. null 和 unfined 区别

4. js 的 假值和真值： undefined,null,false,+0,-0,NaN,”“

5. 将一个字符串倒置

6. h5 的新 api（history、sessionStorage、localStorage不同域、cookie、地理定位、webworker、websocket、音视频、canvas、拖拽）

7. js 的垃圾回收机制

8. es6

1. let const

2. 箭头函数

3. promise的理解

4. array（ reduce）

5. set

6. ... 扩展运算符

7. 怎么看 class

9. vue（数据绑定、发布-订阅模式） 和 react（react 事件系统、高阶函数）

10. 对 Node.js 了解

### http

1. http 常见状态码

2. http 和 https，http2.0（服务端推送、更多的加密支持、多路技术、增加头压缩）

3. 浏览器的缓存过程

4. 前端常见性能优化

### css

1. H5 的新标签

2. link 和 @import

3. chrome 下小于 12px 的问题  -webkit-text-size-adjust: none

4. css3 新特性（@Font-face、em、rem、vw、新选择器、变量、函数、动画）

5. flex 布局

6. line-height 几种值的区别

7. css class 全局污染

### webpack

1. 结构构成

2. 跨平台开发 editorConfig

3. sourceMap

4. npmrc

5. publickPath

6. proxy

7. plugin：HtmlWebpackPlugin、CopyWebpackPlugin、webpack.DefinePlugin

8. ^ 和 ~ 的区别

### 数据结构

1. 栈和队列

2. 链表

3. 排序（冒泡、快排）

### 设计模式

1. 观察者模式

2. 工厂模式

3. 单例模式