

<div><div></div>Développement</div> <div><div></div>Communauté</div> <div><div></div>KPIs</div> <div>2025/2026</div>	SEMESTRE 1						
	Septembre	Octobre	Novembre	Décembre	Janvier	Février	Mars
	Correction des bugs après beta	Transition Node.js => Node.js et GoLang Ajout d'api pour nouveau contenu	Création d'un système en micro-services	Création d'un système en micro-services	Refonte du front par un designer	Optimisation des services Backend (Redis) & Frontend (Tailwind.css)	Correction de bugs et optimisation de l'application
	Développement des réseaux	Ajout de nouveaux tournois	Ajout de stream lors des tournois grâce a des partenaires	Rendre le discord bilingue	Ajout de nouveaux tournois	Rendre la création de tournoi disponible à la communauté	Annonce de la sortie de l'application en 1.0
	Accroître la visibilité et l'impact sur les réseaux sociaux (Stratégie de contenu optimisée) Développer et fidéliser une communauté d'utilisateurs (Image de marque et présence en ligne)	Optimiser les relations avec le public cible (Animation de la communauté) Développer et fidéliser une communauté d'utilisateurs (Acquisition des bêta-testeurs)	Développer et fidéliser une communauté d'utilisateurs (Acquisition des bêta-testeurs)	Développer et fidéliser une communauté d'utilisateurs (Stratégie de contenu)	Travailler sur l'expérience utilisateur (UX/UI)	Optimiser les relations avec le public cible (Animation de la communauté)	Ajustement des KPI précédents