# MPC-Vote 方案

## 概述

本项目展示了一种基于多精度整数的秘密分享实现的安全多方计算(MPC),并将此方法应用在评审打分的具体场景下。

## 使用指南

需要进入 evaluation 分支。

开箱即用,启动 admin 模块 + 3 个 voter 模块,在 shell 中输入 help 查看可以使用的命令。由于只为展示算法使用,该项目没有实现候选人注册逻辑,候选人(参赛项目)信息、投票人(专家)信息等已经在 AdminController 中直接定义。

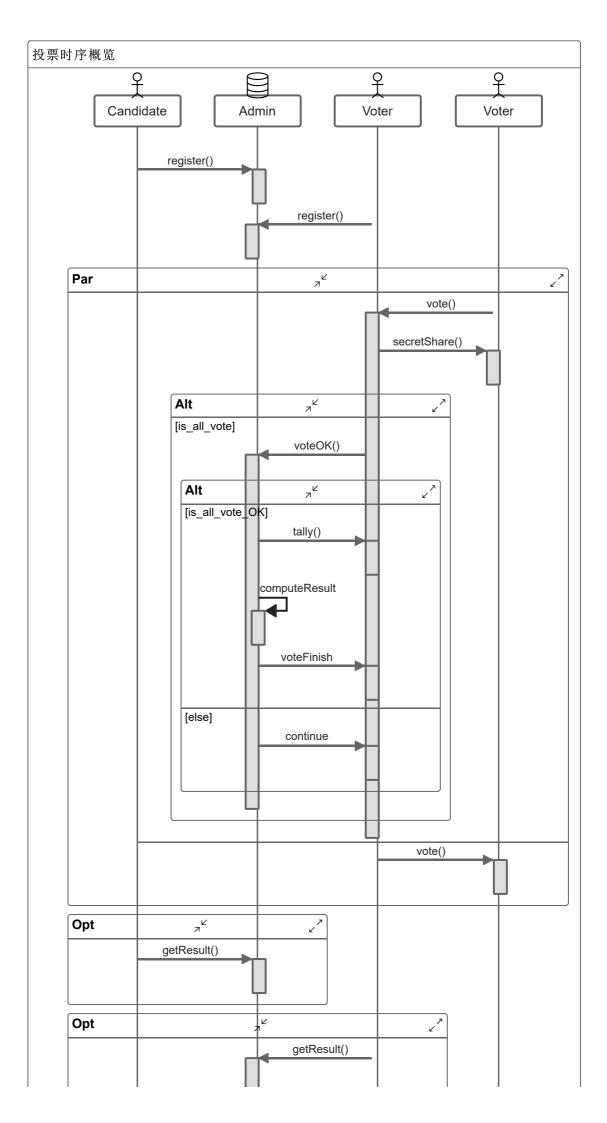
#### 典型的投票流程:

- 1. 开启一个 admin 模块和 3 个 voter 模块;
- 2. voter 模块输入 lc 查看候选人信息, r 注册到 admin;
- 3. 所有 voter 都注册后, 打分开始, 输入 s 可以查看状态;
- 4. 输入 v, 进入打分状态;
- 5. 投票完毕后, 需要等待其它专家完成打分操作;
- 6. 打分结束, 输入 res 查看打分结果;
- 7. admin 模块输入 reset 重置状态, 进入下一次打分。

输入 help 可以查看更多命令信息。

## 时序

以下是项目的主要功能的时序,包括候选人注册(未实现),投票人注册,投票,计票功能。



## 核心算法

## 核心算法

核心代码详见: cn.edu.hitsz.api.util.MPCUtils

#### 秘密构建 generateSecret

根据投票信息和投票人的数量构建秘密,如无特别声明,该算法的秘密指的是一个多精度的大整数,投票信息指的是投票者对候选人的投票分值。

例如:

• 输入:

```
voteList = [99, 80, 61]m = 5
```

- 输出:
  - o secret = 25993277
  - 。 (二进制) 001100011 001010000 000111101

```
/**
* 根据投票信息和投票人的数量生成大整数秘密
* @param voteList 对各个候选人的投票信息
 * @param m
                参与投票的人数
* @return 秘密大整数
public static BigInteger generateSecret(int[] voteList, int m) {
   // 计算比特长度,该长度的作用是避免后续的算法中长度溢出
   int k = (int) (Math.log(m * MAX_SCORE) / Math.log(2)) + 1;
   // 将投票信息转换为大整数
   BigInteger result = BigInteger.ZERO;
   for (int vote : voteList) {
       result = result.shiftLeft(k).add(BigInteger.valueOf(vote));
   }
   return result;
}
```

#### 秘密恢复 recoverSecret

秘密构建的逆操作,根据提供的候选人(参选者)和投票人(评审专家)信息恢复分发的秘密。

例如:

- 输入:
  - o secret = 25993277

```
    m = 5
    n = 3
    输出:
    voteList = [99, 80, 61]
```

```
/**
* 分割大整数,用于将分发出去的秘密恢复,是 generateSecret() 的逆操作
 * @param result 投票的结果
 * @param n n个候选人
 * @param m m个投票人
 * @return 每个候选人的票数
public static int[] recoverSecret(BigInteger result,
                              int n.
                              int m) {
   // 将BigInteger转换为字符串
   String numString = result.toString(2);
   // 计算每份的位数
   int partLength = (int) (Math.log(m * MAX_SCORE) / Math.log(2)) + 1;
   // 创建存储结果的int数组
   int[] ret = new int[n];
   // 将每份的数字存储到数组中
   for (int i = 0; i < n; i++) {
       // 提取每份的起始和结束索引
       int endIndex = numString.length() - i * partLength;
       int startIndex = Math.max(endIndex - partLength, 0);
       // 截取每份的字符串并转换为int类型
       String partString = numString.substring(startIndex, endIndex);
       int partNum = Integer.parseInt(partString, 2);
       // 将每份的数字存储到数组中
       ret[n - 1 - i] = partNum;
   }
   // 返回结果数组
   return ret;
}
```

#### 秘密分享 secretShare

算法的关键,下面将重点阐述该部分内容:

二维数组 scores 表示评审专家(投票者)对所有候选人的打分情况, scores [i] [j] 表示该专家对第 j 个候选人的第 i 个评分维度打分的结果。

randomSplit() 的作用是将输入的多精度整数分解为 m 份,这 m 份的份额是随机的,但是保证它们的和恰好为这个多精度整数。

secretShare 的主要步骤是:

- 1. 通过 generateSecret() 将传入的**每一行**(专家对所有候选人的某一个评分维度打分的结果向量)构建一个大整数 secret;
- 2. 通过 randomSplit() 将构建的大整数 secret 分割成 m 个 (即专家数量) 随机的子秘密,保证它们之和为 secret;
- 3. 通过网络,将子秘密分发给每一个评审专家(包括自己)。

```
/**
    * 秘密分享
    * @param targets 目标地址
    * @param scores 投票信息,第一维度是项目,第二维度是候选人
    * @param addr 本机地址
   public static void secretShare(List<String> targets,
                                 int[][] scores,
                                 String addr) throws
UnsupportedEncodingException {
       // 将秘密随机分割,保证所有的子秘密的和为创建的 secret
       BigInteger[][] result = new BigInteger[scores.length][];
       for (int i = 0; i < scores.length; i++) {
           int[] score = scores[i];
           BigInteger[] subSecrets = randomSplit(generateSecret(score,
targets.size()), targets.size());
           result[i] = subSecrets;
       }
       // 将子秘密分发给所有的投票者(含自己)
       for (int j = 0; j < result[0].length; <math>j++) {
           List<BigInteger> toBeSent = new ArrayList<>();
           for (int i = 0; i < result.length; i++) {</pre>
               toBeSent.add(result[i][j]);
           }
           System.out.printf("Send [%s] to [%s]...\n", toBeSent,
targets.get(j));
           HttpUtils.httpPostRequest(
                   targets.get(j),
                   Map.of("data", toBeSent, "addr", addr)
           );
       }
   }
   /**
    * 将大整数随机分解成 m 份,他们的和为 secret
   private static BigInteger[] randomSplit(BigInteger number, int m) {
       Random random = new SecureRandom();
       BigInteger[] result = new BigInteger[m];
       BigInteger remain = number;
       for (int i = 0; i < m - 1; i++) {
           result[i] = new BigInteger(number.bitLength(), random);
```

```
remain = remain.subtract(result[i]);
}
result[m - 1] = remain;
return result;
}
```

后续,每个评审专家将收到的共 m 个子秘密向量加和,然后将加和得到的向量 X (x 维向量,长度为评分维度数)发送给管理中心。管理中心通过对收到的共 m 个向量 X 进行加和,得到最终的和向量 (x 维),对向量中的每一个数经过秘密恢复 recoverSecret(),得到各个候选人在每个维度的得分。

下面将给出一个示例 (2专家、3项目组) 演示数据的变化:

#### 1. 投票者的投票矩阵:

	项目1	项目2	项目3
创新性a	32	39	28
技术性b	39	35	31
实用性c	16	18	13

#### 2. 经过 generateSecret + randomSplit 后的矩阵:

	发给专家1	发给专家2
创新型a	1075343	1031821
技术性b	2111548	453347
实用性c	278839	774358

#### 11 111100101 011011100

#### 假如另一专家的矩阵如下:

	发给专家1	发给专家2
创新型a	187043	1458809
技术性b	2028171	405652
实用性c	1260768	447791

#### 3. 专家1将会收到两向量:

向量	创新型a	技术性b	实用性c
1	1075343	2111548	278839
2	187043	2028171	1260768
求和	1262386	4139719	1539607

将求和结果发送给管理中心公开。

4. 管理中心

	来自专家1	来自专家2	求和
创新型a	1262386	2490630	3753016
技术性b	4139719	858999	4998718
实用性c	1539607	1222149	2761756

## 将求和结果分别经过秘密恢复 recoverSecret(),得到:

	项目1	项目2	项目3
创新型a	57	68	56
技术性b	76	70	62
实用性c	42	36	28