

CONTENU ...prévu...



Révisions

- Rappels : POO, UML et C++
- Héritage
- Polymorphisme

Relations UML : implémentation C++

- UML vers C++
- Mise en œuvre de relation réciproque entre classes

Classe canonique

- Constructeur par recopie, opérateur d'affectation, equals...

Généricité

- Modèle de fonction, de struct et de classe (cf. *template*)
- Conteneurs (cf. *iterator*)
 - Séquence : *vector*, *list* (relation 1-n)
 - Associatif : *set*, *map*...
- Algorithmes génériques : *find*, *find_if*, *for_each*, *partition*, *sort*, *merge*, *replace*...

SUPPORT UTILISE

- Langage : C++
- IDE : Visual Studio Code

DUREE 6 semaines = (1xC) (1xTD + 1xTP) (1xTD + 1xTP) (1xC + 1xTD + 1xTP) (1xTP) (1xTP + ctrl)

EVALUATION Un devoir surveillé

FONCTIONNEMENT PERIODE COVID (???)

- Cours, TDs, TP : ? distanciel ? présentiel ? *selon modalité en vigueur* – **MicroSoftTeams**
- Support pour énoncés, supports et corrections – **eLearn**