### LoKus

Groupe N° 23

Léo Guirauton, Malo Le Mestre, Tanguy Mossion, Louison Vincent

TD 2, TP 3 & 4

Marie-Sophie Laplace

# **Objectifs**

Les <u>visiteurs</u> recherchent des évènements et envoient des demandes d'inscription à un évènement aux <u>organisateurs</u>. Les <u>visiteurs</u> ajoutent d'autres <u>visiteurs</u> à leur liste de contact. <u>Ces derniers</u> peuvent aussi <u>créer des groupes</u> communautaires. <u>Ils</u> peuvent aussi <u>consulter l'historique</u> des autres <u>visiteurs</u>. Les <u>participants</u> gèrent leurs inscriptions aux évènements auxquels ils sont inscrits. Enfin, les <u>organisateurs</u> gèrent les événements qu'ils ont créés.

# Légende : acteur

service proposé

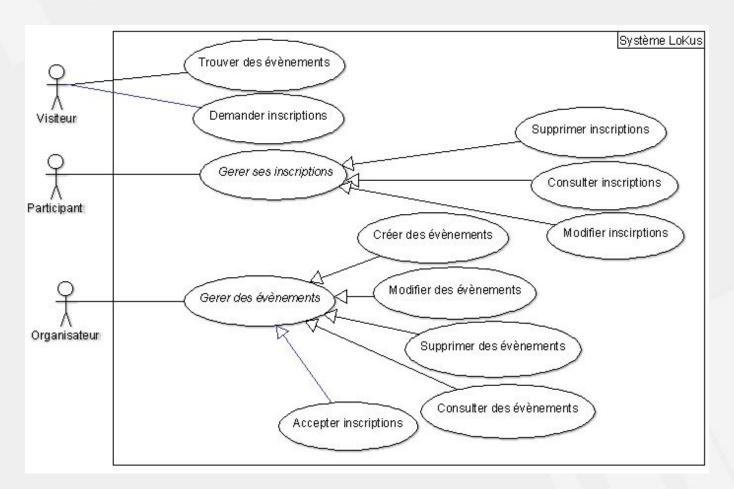
# Acteurs

Acteur	Rôle dans l'utilisation de LoKus				
Visiteur	Consulter la liste des évènements disponible				
Participant	Gérer ses inscriptions aux événements				
Organisateur	Gérer ses événements				

# Services proposés

Trouver des événements	Les visiteurs accèdent à une fonction de recherche d'événement
Gérer ses inscriptions	Les participants peuvent envoyer une demande d'inscription, les supprimer, les modifier et les consulter
Gérer des événements	Les organisateurs créé des événements et les proposent aux visiteurs, ils peuvent aussi les supprimer, les modifier et les consulter. Ils peuvent aussi accepter les demande d'inscription des participants

## Diagramme des cas d'utilisation



#### Le public cible :

Les individus ayant un intérêt pour les jeux vidéos/de société

#### Le type d'application visé :

application mobile uniquement sur Android en natif

#### Les langages et outils de développement associés :

- Android Studio en tant qu'IDE
- Java, Kotlin
- Google FireBase

#### Les outils de gestion de projet que nous utiliserons :

- GitKraken, Trello ou autre application incluant la gestion d'une planification dynamique
- Google Drive
- ArgoUML
- Discord pour communiquer

### Planification du projet pour le semestre 2 - 1/3

Choses à faire	Qui le fait ?	Avancement	Problème rencontré	Date début prévue	Date début efffective	Date fin prévue	Date fin effective
		-					
Domaine de l'outil informatique	envisagé	99,75%					
Genre d'application / service ciblé	Tout le monde	100,00%	321	15/02/2019	20/02/2019	01/03/2019	01/03/2019
Public cible	Tout le monde	100,00%	6=2	15/02/2019	20/02/2019	01/03/2019	01/03/2019
Contexte d'utilisation	Tout le monde	99,25%					
Tâche supportée par l'outil	Louison	97,00%		25/04/2019	30/04/2019	01/05/2019	30/04/2019
Ressources nécessaires	Tout le monde	100,00%		25/04/2019	30/04/2019	01/05/2019	30/04/2019
Contexte spatiale	Tout le monde	100,00%		25/04/2019	30/04/2019	01/05/2019	30/04/2019
Contexte temporel	Tout le monde	100,00%		25/04/2019	30/04/2019	01/05/2019	30/04/2019
Etude de l'existant		50,50%					
Existant informatique	Tout le monde	100,00%		15/02/2019	15/02/2019	25/04/2019	30/04/2019
Veille concurentiel	Tout le monde	100,00%	Trouver les bonnes applications pour la veille concurentielle	15/02/2019	15/02/2019	25/04/2019	30/04/2019
Outils informatiques significatifs avec esquels le produit informatique envisagé est à interfacer	Tout le monde	100,00%	• 0000 000 000 000 000 000 000 000 000	15/02/2019	15/02/2019	25/04/2019	30/04/2019
Existant organisationnel		1,00%		15/02/2019	15/02/2019	25/04/2019	
Existant organisationnel		1,00%		15/02/2019	15/02/2019	25/04/2019	

### Planification du projet pour le semestre 2 - 2/3

Argumentaire		50,00%					
Pitch	Léo	100,00%		24/04/2019	01/05/2019	01/05/2019	05/05/2019
Les 'X bonnes rais ons	Léo	50,00%		24/04/2019	01/05/2019	01/05/2019	
Justification	Léo	0,00%		24/04/2019	01/05/2019	01/05/2019	
Eléments de Cahier des charges	fonctionnel	87,10%	die.				
Fonctionnalités identifiées et acteurs	Tout le monde	100,00%	Être sûr de n'avoir pas oublié d'acteur	12/04/2019	13/04/2019	28/04/2019	20/04/2019
Diagramme des cas d'utilisation	Tout le monde	100,00%	Être s ûr de n'avoir pas oublié de cas d'utilisation	12/04/2019	13/04/2019	28/04/2019	20/04/2019
Scénarii	Louison / Tanguy	94,00%					
Trouver des évènements	Louison	95,00%		20/04/2019	20/04/2019	28/04/2019	20/04/2019
Supprimer inscriptions	Tanguy	95,00%		20/04/2019	01/05/2019	28/04/2019	02/05/2019
Demander inscriptions	Tanguy	95,00%		20/04/2019	02/05/2019	28/04/2019	02/05/2019
Modifier inscriptions	Tanguy	90,00%	Infos modifiables ?	20/04/2019	01/05/2019	28/04/2019	02/05/2019
Consulter inscriptions	Louison	95,00%		20/04/2019	20/04/2019	28/04/2019	20/04/2019
Créer des évènements	Louison	95,00%		20/04/2019	20/04/2019	28/04/2019	20/04/2019
Supprimer évènements	Tanguy	95,00%		20/04/2019	20/04/2019	28/04/2019	25/04/2019
Modi fier évènements	Tanguy	90,00%	Infos modifiables ?	20/04/2019	20/04/2019	28/04/2019	25/04/2019
Consulter évènements	Louison	95,00%		20/04/2019	22/04/2019	28/04/2019	20/04/2019
Accepter Inscription	Louison	95,00%		20/04/2019	22/04/2019	28/04/2019	20/04/2019

### Planification du projet pour le semestre 2 - 3/3

Maquettes	Malo	54,40%				
Trouver des évènem ents	Malo	90,00%	28/04/2019	28/04/2019	05/05/2019	28/04/2019
Supprimer inscriptions	Malo	1,00%	28/04/2019	02/04/2019	08/05/2019	
Ajouter inscriptions	Malo	1%	28/04/2019	02/04/2019	08/05/2019	
Mod ifler in scriptions	Malo	1,00%	28/04/2019	02/04/2019	08/05/2019	
Consulter inscriptions	Malo	1,00%	28/04/2019	02/04/2019	05/05/2019	
Créerdes évènements	Malo	90,00%	28/04/2019	28/04/2019	05/05/2019	28/04/201
Supprimer évènem ents	Malo	90,00%	28/04/2019	29/04/2019	08/05/2019	29/04/201
Mod ifter évènem en ts	Malo	90,00%	28/04/2019	29/04/2019	08/05/2019	30/04/201
Consulter évènem ents	Malo	90,00%	28/04/2019	01/05/2019	05/05/2019	03/05/201
Accepter inscription	Malo	90,00%	28/04/2019	01/05/2019	05/05/2019	04/05/201
ésentation de la structure de découpage	de projet(WBS)	0,00%				
Description		0.00%	10/05/2019		20/05/2019	
Argumentaire		0,90%	10/05/2019		20/05/2019	
Explication de la méthode sui vie		0,00%	10/05/2019		20/05/2019	
Présentation du planning résul	tant	0,50%				
Jalons		0,00%	13/05/2019		20/05/2019	
Tâches	71	1,00%	13/05/2019		20/05/2019	
Bilan		47,98%	Date de	rendu Fi	inal : 27 N	lai 201