

Rapport de projet

R1.02 :

Développement d'interfaces Web

Pour le 06/12/2021

Nom de l'application : MordernSchool

Description de l'application :

ModernSchool est une application Web de gestion de vie scolaire utilisé par les établissements. Après s'être connecté, on peut accéder à ses données, son cahier de texte, ses résultats scolaires (notes, compétences), et à tout ce qui concerne la vie scolaire (absences, retards, emploi du temps). On peut aussi prendre contact avec ses professeurs si on le désire. Le professeur a accès à différents modules permettant la saisie des notes, absences etc. , et les parents ont accès à un compte qui leur est propre afin de pouvoir conserver un suivi sur la scolarité de leurs enfants.

Contexte d'utilisation : scolaires

Persona (utilisateurs type) : élèves, parents, professeurs, proviseur (administrateur)

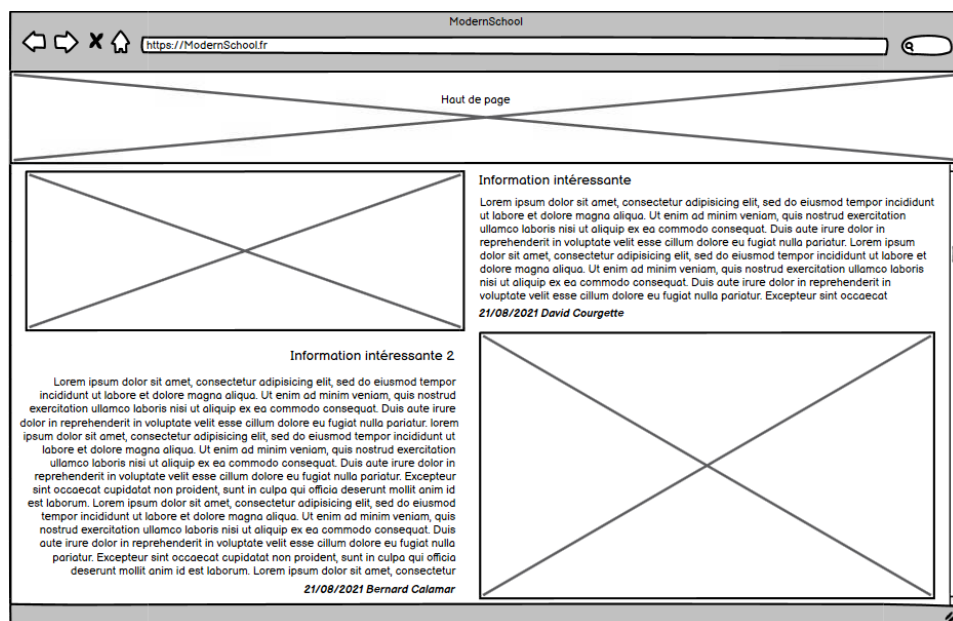
Objectifs des utilisateurs : saisie et consultation

Charte graphique :

- Jeu de couleurs : blanc (couleur principale), bleu clair et gris (couleurs secondaires)
Le but est de conserver l'aspect le plus sobre possible pour que le site soit agréable pour le plus grand nombre, le bleu étant présent pour rappeler le côté formel, à l'image d'un établissement scolaire.
- Police : Segoe UI
Il faut éviter les polices avec empattement pour faciliter la lisibilité et assurer la même idée de formalité. L'utilisation de Segoe UI est fréquente pour la plupart des logiciels ou encore sur Windows, et est assez agréable visuellement. Les titres sont mis en valeur par leur position et le widget associé (barre des menus par exemple).

Zoning de l'écran principal :

Écran d'accueil :



Éléments communs aux différents écrans : Bandeau du profil, logo de l'application, fonctions principales (se déscolariser, conditions d'utilisation), onglets.

Scenarii :

- Par Alexandre :

Payer la cantine			
Opérations	Acteur	Système informatique de gestion des paiements	Écrans
1		Le système affiche la page d'accueil	Page d'accueil
2	Le parent choisit "Paielement"		
3		Le système affiche si des paiements ne sont pas à jour	Page des paiements
4	Le parent sélectionne un paiement		
5		Le système rappelle le paiement concerné, affiche les informations relative à ce dernier et propose de payer	Détails du paiement
6	Le parent choisit "Payer"		
7		Le système ouvre la page permettant au parent de payer	Page de paiement
8	Le parent rentre ses coordonnées bancaires et valide le paiement		
9		Le système affiche "Paielement en cours"	
10		Le système affiche "Payé"	Page de validation
11	Le parent accepte		
12		Le système revient à la page des paiements	Page des paiements
Extensions			
10.A	Le paiement a échoué		
10.A.1		Le système informe l'utilisateur que le paiement a échoué	Page de validation
10.A.2		Retour à l'étape 3	

- Par Nicolas :

Saisir les devoirs			
Opérations	Acteur	Système informatique de gestion des paiements	Écrans
1		Le système affiche un calendrier	Calendrier
2	Le professeur choisit une date		
3		Le système affiche un menu déroulant de toute les classes du prof	
4	le professeur choisit une classe		Sélection des classes
5		Le système affiche une zone de texte	
6	le professeur saisit les devoirs		
7	le professeur clique sur "Finir"		Zone de texte (saisie des devoirs)
8		Le système affiche un récapitulatif	
9	Le professeur clique sur "Terminer"		Récapitulatif
Extension			
	le professeur souhaite modifier des devoirs		
		Le système affiche un calendrier avec les devoirs des classes déjà programmés	Calendrier
	le professeur choisit le devoir à modifier		
		Retour à l'action 8	

- Par Leho :

Consultation des notes (parents d'élèves)			
Opération	Parent	Système	
1	Le parent se connecte au site "easyscol"		
2		Le système affiche la page d'accueil	
3	Le parent sélectionne le volet "notes"		
4		Le système affiche les notes de l'élève	
5	Le parent sélectionne le bouton "voir plus" situé sur la moyenne/évaluation/...		
6		Le système affiche les informations complémentaires	
7			
Entrée des note (enseignant)			
Opération	Parent	Système	Écrans
1	L'enseignant se connecte au site "easyscol"		Page d'accueil
2		Le système affiche la page d'accueil	
3	L'enseignant sélectionne le volet "notes"		
4		Le système affiche la liste des matières et la liste des classes	Page des notes
5	L'enseignant sélectionne la matière et la classe		
6		Le système affiche les notes et info en relation avec la sélection	
7	L'enseignant sélectionne "ajouter nouvelle note de classe"		
8		Le système invite a entrer les notes par ordre alphabétique des élèves	Page d'entrée des notes
9	L'enseignant entre toutes les notes et valide		
10		Le système affiche toutes notes entrées et invite a confirmer l'entrée des notes	Page de confirmation
11	L'enseignant confirme		
12		Le système renvoie a l'étape 6	Page des notes
Extension			
11.a	L'enseignant ne confirme pas et demande à modifier		
11.b		Le système a renvoie a l'étape 8	Page d'entrée des notes

- Par Paul :

saisir les absences			
Opérations	Enseignant	système	différent écran
1	l'enseignant se connecte au site de l'établissement		
2		le système affiche la page de connexion	page connexion
3	l'enseignant saisit ses identifiants		
4		le système affiche la page d'accueil du site	page d'accueil
5	l'enseignant choisit absence		
6		le système affiche la page des absences	page d'absences (barre de recherche)
7	l'enseignant choisit une classe		
8		le système affiche les élèves	page d'absences (liste d'élève)
9	l'enseignant sélectionne les personnes absentes		
10	l'enseignant valide l'appel		
11		le système valide et cloture l'appel	
12		retour à la page des absences	page d'absences (barre de recherche)

Wireframe réalisé par chaque étudiant :

Leho : écran de connexion.

Alexandre : écran des paiements.

Paul : saisie du cahier de texte.

Nicolas : écran d'accueil.

Exemple d'écran : l'écran d'accueil/actualité (élève) :

Fait par Nicolas.

