

"""

Authors : Nicolas DARGAZANLI et Alexandre MAURICE, en TD 1 TP 1

Remarque : A\* n'est pas fonctionnel mais les traces du code sont laissées

"""

```
import pandas as pd
from math import sin, cos, acos, pi
import numpy as np
import time as t
donneesbus=pd.read_csv(r'./donneesbus.csv',sep=';')

arrets={}
for c in range (len( donneesbus)):
    arrets[donneesbus['arret'][c]]=float(donneesbus['latitude']
[c].replace(",","."),float(donneesbus['longitude'][c].replace(",",".")),list(donneesbus['listesucc']
[c].replace('[','').replace(']','').replace(' ','').replace(" ","").split(","))

nom=list(arrets.keys())

nom_arrets=[]
for i in arrets:
    nom_arrets.append(i)

def nom(ind):
    return nom_arrets[ind]

def indice_som(nom_som):
    return nom_arrets.index(nom_som)

def latitude(nom_som):
    return arrets[nom_som][0]

def longitude(nom_som):
    return arrets[nom_som][1]

def coordonnes(nom_som):
    return latitude(nom_som),longitude(nom_som)

def voisin(nom_som):
    return arrets[nom_som][2]

def dic_adjacence(donnees):
    dic={}
    for i in donnees:
        dic[i]=donnees[i][2]
    return dic

#Création d'un dictionnaire vide
#Récupération des clés du dictionnaires
#Récupération des arrêts succédant
#Retour du dictionnaire d'adjacence créée

def lst_adjacence(donnees):
    """Cette fonction renvoie une matrice d'adjacence à partir d'un dictionnaire d'adjacence
```

```

"""
    lst = [[0]*len(donnees) for _ in range(len(donnees))]          #Création d'un tableau à double
entrées initialisé à 0 pour tous les arrêts

    for c in arrêts:                                              #Pour tous les arrêts dans le
dictionnaires des arrêts
        succ=voisin(c)                                           #On enregistre la liste des arrêts
succédant de l'arrêt c
        for i in succ:                                           #Pour tous ses successeurs
            lst[indice_som(c)][indice_som(i)]=1                  #On ajoute l'adjacence entre
les deux arrêts
        return lst                                              #Retour de la matrice d'adjacence

def distanceGPS(latA,latB,longA,longB):
    # Conversions des latitudes en radians
    ltA=latA/180*pi
    ltB=latB/180*pi
    loA=longA/180*pi
    loB=longB/180*pi
    # Rayon de la terre en mètres (sphère IAG-GRS80)
    RT = 6378137
    # angle en radians entre les 2 points
    S = acos(round(sin(ltA)*sin(ltB) + cos(ltA)*cos(ltB)*cos(abs(loB-loA)),14))
    # distance entre les 2 points, comptée sur un arc de grand cercle
    return S*RT

def distarrets(arret1,arret2):
    """Cette fonction retourne la distance en mètres entre deux arrêts grâce a leurs coordonnées
    GPS"""
    lat1=latitude(arret1)    #Recuperation de la latitude de l'arret1
    lat2=latitude(arret2)    #Recuperation de la latitude de l'arret2
    long1=longitude(arret1)  #Recuperation de la longitude de l'arret1
    long2=longitude(arret2)  #Recuperation de la longitude de l'arret2
    return distanceGPS(lat1,lat2,long1,long2) #Appel et retour du résultat de la fonction de calcul à
vol d'oiseau de deux points GPS

def distarc(arret1,arret2):
    """Cette fonction renvoie la distance en mètres entre deux arrêts donnés en paramètres:
        - Si l'arret2 est un successeur de l'arret1 le retour sera la distance a vol d'oiseau entre ces
deux arrêts
        - Si l'arret2 n'est pas un successeur de l'arret1 le retour sera une distance infinie
    """
    if arret2 in voisin(arret1) or arret1==arret2 :              #Si l'arret2 est un successeur de l'arret1
        res=distarrets(arret1,arret2)                            #Appel de la fonction calculant la distance des deux arrêts
    else:                                                         #Sinon
        res=np.Inf                                               #La distance est dite infinie
    return res

mat_bus=lst_adjacence(arrets)
poids_bus=[x[:] for x in mat_bus]                               #Copie profonde de la matrice d'adjacence qui
possède le même ordre

```

```

for i in range (len(poids_bus)):          #On parcourt la matrice poids_bus
    for y in range(len(poids_bus[i])):
        poids_bus[i][y]=distarc(nom(i),nom(y))    #On y inscrit la distance entre les deux arrêts
                                                    sélectionnés [floatant ou Infini]

```

```

#~~~~~
~~~~~
~
#~~~~~DEBUT
DIJKSTRA~~~~~
~~~~~
#~~~~~
~~~~~
~

```

```

def min_exclure(distance,marque):
    """Retourne l'indice du tableau de la valeur minimale en ignorant les valeurs des indices inscrit
    dans la liste marque"""

```

```

    min=-1          #valeur par default marqueur d'erreur si aucun arret est trouvé
    for i in range (len(distance)):    #On parcourt tout les arrêts
        if i not in marque:          #S'il n'est pas déjà marqué
            if min==-1:
                min=i                #La première valeur devient le minimum
            elif distance[i][0]<distance[min][0]:    #Si l'arrêt i à une distance inferieur a l'arrêt min
                min=i                #L'arrêt i devient le nouveau min
    return min      #Retourne l'arrêt avec la distance minimale

```

```

def dijkstra(depart,arrive):

```

```

    """Cette fonction prend en paramètres deux arrêts et renvoie le plus court chemin, sous forme de la
    liste des arrêts parcourus ainsi, que la distance minimum en
    utilisant la méthode de Djiksrta."""

```

```

    # Initialisation
    distance=[(np.Inf,None) for _ in range(len(nom_arrets))]
    distance[indice_som(depart)]=(0,indice_som(depart))    # On ajoute la distance de l'arrêt
de départ soit 0, son pred est lui même
    marque=[indice_som(depart)]    # Liste de tous les arrêts dont la distance
minimum a déjà été trouvée
    arret_actuel=indice_som(depart)    # arret_actuel est l'arrêt a partir du quel
on va effectuer l'étape

```

```

    while arret_actuel!=indice_som(arrive):    # On peut raccourcir dijkstra en
s'arretant dès que l'on doit traiter le sommet d'arrivée
        for proche in voisin(nom(arret_actuel)):    #Pour
tous les arrêts voisins de l'arrêt observé
            if indice_som(proche) not in marque:    #Si
l'arrêt n'est pas déjà marqué (on pourra pas l'ameliorer de toute facon)
                if distance[indice_som(proche)][0]>distance[arret_actuel]
[0]+distarc(nom(arret_actuel),proche):    #Si ce nouveau chemin est plus avantageux que
l'ancien

```

```

        distance[indice_som(proche)]=(distance[arret_actuel]
[0]+distarc(nom(arret_actuel),proche),arret_actuel) #On met a jour sa distance et son prédécesseu
        arret_actuel=min_exclue(distance,marque) #On recupere l'arret avec la distance
minimale parmi les arrêts non marqués
        marque.append(arret_actuel) #On ajoute l'arret actuel dans les arrêts
marqués

```

```

# Reconstruction
arret_actuel=indice_som(arrive) #On parcours les arrêts en commençant par
l'arrivée
chemin=[nom(arret_actuel)] #On crée une liste de allant de l'arrivée vers
le depart
while arret_actuel!=indice_som(depart): #Tant que l'arret actuel n'est pas le depart
on continue le chemin
    pred=distance[arret_actuel][1] #Prédécesseur de l'arret actuel
    arret_actuel=pred #L'arret actuel devient le Prédécesseur
    chemin.append(nom(arret_actuel)) #On ajoute le Prédécesseur au chemin

chemin.reverse() #On inverse la liste pour obtenir le chemin dans le
bon ordre (depart vers arrivée)
return (chemin,round(distance[indice_som(arrive)][0])) # Renvoie : chemin (liste), distance
(entier)

```

```

#~~~~~
~~~~~
~
#~~~~~FIN
DIJKSTRA~~~~~
~~~~~
#~~~~~
~~~~~
~

#~~~~~
~~~~~
~
#~~~~~DEBUT
FORD~~~~~
~~~~~
#~~~~~
~~~~~
~

```

```

def difference(nouvelle,ancienne):
    """Renvoie les indices des valeurs differentes dans une liste
    - len(liste1)==len(liste2)"""
    diff=[]
    for y in range(len(nouvelle)):
        if nouvelle[y]!=ancienne[y]: #Si les deux valeurs (ici des distances) sont différentes
            diff.append(y) #On ajoute l'indice i (representant un arret) à la liste de retours

```

```
    return diff          #On retourne la liste de tout les indices(arrets) ayant une valeur(distance)
changée
```

```
def ford(depart,arrive):
```

```
    """Cette fonction prend en paramètres deux arrêts et renvoie le plus court chemin, sous forme de
la liste des arrêts parcourus ainsi, que la distance minimum en utilisant la
méthode de Bellman Ford-Kalaba."""
```

```
    distance=[(np.Inf,None) for _ in range(len(nom_arrets))]  #Tous les arrêts ont une distances
infinie et pas de prédécesseur
```

```
    distance[indice_som(depart)]=(0,indice_som(depart))      #On ajoute la distance de l'arrêt de
départ soit 0, son pred est lui même
```

```
    a_traiter=[indice_som(depart)]                          #Une liste de tous les arrêts que l'ont doit traiter
```

```
    while a_traiter!=[]:                                     #Tant que cette liste n'est pas vide on continue la
recherche, on assume donc qu'il n'y a pas de chemins absorbants
```

```
        distancepred=distance[:]                            #Copie de la liste de distance afin de la comparer
après l'étape
```

```
        for arret_actuel in a_traiter:                      #L'arrêts en cours de
traitement
```

```
            for proche in voisin(nom(arret_actuel)):        #Pour tous les
arrêts voisins de l'arrêt observé
```

```
                if distance[indice_som(proche)][0]>distance[arret_actuel]
[0]+distarc(nom(arret_actuel),proche):                      #Si ce nouveau chemin est plus avantageux que l'ancien
```

```
                    distance[indice_som(proche)]=(distance[arret_actuel]
[0]+distarc(nom(arret_actuel),proche),arret_actuel)        #On met a jour sa distance et son
prédécesseur
```

```
                a_traiter=différence(distance,distancepred)  #on récupère tous les arrêts qui ont été mis
a jour dans l'étape
```

```
                                                                #Opération faite après l'étape pour ne pas interférer avec les
données de l'étape
```

```
    # Reconstruction
```

```
    chemin=[arrive]                                          #On crée une liste de allant de l'arrivée vers le départ
```

```
    arret_actuel=indice_som(arrive)                          #On parcourt les arrêts en commençant par
l'arrivée
```

```
    while arret_actuel!=indice_som(depart):                 #Tant que l'arrêt actuel n'est pas le départ
on continue le chemin
```

```
        pred=distance[arret_actuel][1]                     #Prédécesseur de l'arrêt actuel
```

```
        chemin.append(nom(pred))                            #On ajoute le Prédécesseur au chemin
```

```
        arret_actuel=pred                                    #L'arrêt actuel devient le prédécesseur
```

```
    chemin.reverse()                                         #On inverse la liste pour obtenir le chemin depart-
>arrivée
```

```
    return (chemin,round(distance[indice_som(arrive)][0]))  #On retourne le chemin et la
distance entre ces deux arrêts
```

```
#~~~~~
~~~~~
~
#~~~~~FIN
FORD~~~~~
~~~~~
```

```
#~~~~~
~~~~~
~
```

```
def floyd(depart,arrive):
```

```
    """Cette fonction prend en paramètres deux arrêts et renvoient le plus court chemin, sous forme
    de la liste des arrêts parcourus ainsi, que la distance minimum en utilisant la
    méthode de floyd wharshall."""
```

```
    M0=[x[:] for x in poids_bus]                #Initialisation de M0
```

```
    P0=[x[:] for x in poids_bus]                #Initialisation de P0
```

```
    #Initialisation des prédécesseurs
```

```
    for i in range (len(P0)):
```

```
        for j in range(len(P0)):
```

```
            if P0[i][j]==np.Inf or P0[i][j]==0:
```

```
                # Si +infini ou diagonale : Pas de prédécesseur connu ou existant
```

```
                P0[i][j]=None
```

```
            else:
```

```
                # Sinon, le prédécesseur est l'indice de la colonne
```

```
                P0[i][j]=i
```

```
    #-----
```

```
    n=len(nom_arrets) # Taille de la matrice
```

```
    k=0 # Numéro de l'étape (= tous les chemins de longueur <= k)
```

```
    while k < n : # Condition d'arrêt : dépassement de la taille de la matrice
```

```
        MN=[x[:] for x in M0] # Copie profonde de M0 vers MN
```

```
        # Note importante : par la suite M0 représente MN et MN représente MN+1, n entier naturel
```

```
        PN=[x[:] for x in P0] # Copie profonde de PO vers PN
```

```
        # Même remarque
```

```
        for i in range (n):
```

```
            for j in range (n):
```

```
                # Application de la formule permettant de passer de PN à PN+1
```

```
                if i!=j and M0[k][j]+M0[i][k]<M0[i][j]:
```

```
                    MN[i][j]=M0[k][j]+M0[i][k]
```

```
                    PN[i][j]=P0[k][j]
```

```
                else:
```

```
                    MN[i][j]=M0[i][j]
```

```
                    PN[i][j]=P0[i][j]
```

```
        # Copies profondes
```

```
        M0=[x[:] for x in MN]
```

```
        P0=[x[:] for x in PN]
```

```
        # Remarque : On écrase les matrices car toutes les informations sont contenues dans les
    matrices finales
```

```
        k+=1
```

```
    # Reconstruction
```

```
    arret_actuel=indice_som(arrive)
```

```
    chemin=[nom(arret_actuel)]
```

```
    while arret_actuel!=indice_som(depart):
```

```
        pred=P0[indice_som(depart)][arret_actuel]
```

```
        chemin.append(nom(pred))
```

```
        arret_actuel=pred
```

```
    chemin.reverse()
```

```
return (chemin,round(M0[indice_som(depart)][indice_som(arrivee)]))
```

```
"""
```

```
~~~~~ Tentative pour A*...  
~~~~~
```

```
def filePrioritaire(file):
```

```
    min=np.Inf  
    for i in range(len(file)):  
        if file[i][1]<=min:  
            min=file[i][1]  
    stock=file[i]  
    file.pop(i)  
    return file[i]
```

```
def compareParHeuristique(n1,n2):
```

```
    if n1[1]<n2[1]:  
        return 1  
    elif n1[1]==n2[1]:  
        return 0  
    else :  
        return -1
```

```
def f(n,actualCost,arrivee):
```

```
    return distarrets(n,arrivee)+actualCost
```

```
def astar(depart,arrivee):
```

```
    openList = [depart]  
    closedList=[]  
    heuristique={ }  
    heuristique[depart]=0  
    parcours={ }  
    parcours[depart]=depart  
    while len(openList) > 0:  
        n = None  
        for arret in openList:  
            if n == None or parcours[arret]+f(arret,heuristique[arret],arrivee) < heuristique[n]  
+f(n,heuristique[n],arrivee):  
                n=arret  
        if n == arrivee:  
            reconstruction=[]  
            while parcours[n] != n :  
                reconstruction.append(n)  
                n=parcours[n]  
            reconstruction.append(depart)  
            reconstruction.reverse()  
            return reconstruction  
        for voisinActuel in voisin(n):  
            print(parcours[n])  
            poids=parcours[n]
```

```

        print(heuristique)
        if voisinActuel not in openList and voisinActuel not in closedList:
            openList.append(voisinActuel)
            parcours[voisinActuel] = n
            heuristique[voisinActuel] = heuristique[n] + poids
        openList.remove(n)
        closedList.append(n)
        return None
"""

def test():
    """Programme permettant de tester le temps d'exécution des différentes fonctions
    On vérifie aussi si le résultat renvoyé le même
    Remarque : l'exécution du test peut dépasser la minute"""
    tmp_dijkstra = t.time()
    res_dijkstra = dijkstra("NOVE", "TROICR")
    duree_dijkstra = t.time() - tmp_dijkstra
    print("Dijkstra :", duree_dijkstra)

    tmp_ford = t.time()
    res_ford = ford("NOVE", "TROICR")
    duree_ford = t.time() - tmp_ford
    print("Bellman-Ford Kalaba :", duree_ford)

    tmp_floyd = t.time()
    res_floyd = floyd("NOVE", "TROICR")
    duree_floyd = t.time() - tmp_floyd
    print("Floyd-Warshall :", duree_floyd)

    if res_dijkstra==res_ford and res_dijkstra==res_floyd:
        print("Les trois algorithmes renvoient bien le même résultat.")

test()

```