SAE2.05 Gestion d'un projet | Compte rendu

Seconde réunion



Lieu Visio-conférence

Date et heure 21/03/2022 à 18h30

Absents Aucun

Rédacteur du compte-rendu

Kepa EYHERABIDE

Date de rédaction 21/03/2022

<u>'</u>	
Nicolas	DARGAZANLI
Kepa	EYHERABIDE
Alexandre	MAURICE
Guillaume	TRITSCH
	M. CHBEIR

Membres présents

SUJETS A L'ORDRE DU JOUR

Présenter l'état d'avancement du projet, et obtenir un avis de l'enseignant tuteur. Présenter les fonctionnalités de l'application avec un argumentaire.

SUJET DE DISCUSSION

Modifications du diagramme

Voici une liste des choses à améliorer, ajouter ou modifier dans le diagramme :

- Ajouter utilisateur non authentifié avec héritage vers utilisateur authentifié
- Ajouter bulle de publication et de recherche
- Archiver un évènement pour garder les médias publiés dedans (garder un historique des évènements)
- Catégoriser les bulles pour une meilleure organisation visuelle. (Par exemple, gérer du contenu : quel contenu ? événements, images, comptes...)
- Le modérateur doit pouvoir sanctionner les organisateurs d'événements au même niveau que les simples utilisateurs
- Préciser la bulle "interagir avec un salon"
- Préciser le concept de "consulter"
- Enlever "gérer un salon" afin de faciliter la représentation

Globalement, le diagramme doit être plus compréhensible et léger.

Étude de l'existant

Dans le rapport, il ne faut pas hésiter à expliquer pourquoi nous n'avons pas choisi certaines applications parmi les exemples. (applications trop vieilles, pas assez bien notées...)

Exemple:

- 1. À l'aide d'un tableau qui met en avant les avantages et les inconvénients. (système de case oui/non)
- 2. Décrire les autres applications à l'aide des captures d'écrans

Système de "j'aime"

Validation du système de "j'aime", pas d'autres systèmes de notation que celui-ci.

Système de messagerie

Simplification du système de messagerie.

Pas de messagerie privée utilisateur à utilisateur pour le moment.

On garde le système d'annonce et espace de discussion au sein d'un événement.

Domaine de l'application

Se centrer sur un domaine précis pour l'application. Dans notre cas, ce seront les événements sportifs.

WBS

Ajouter les livrables, les écrans etc... Rajouter une documentation pour les tests en 4. et 5. (Il faut imaginer quelqu'un d'extérieur devant faire les tests)

Esthétique / Charte Graphique

Peut-être créer un logo pour l'application.

Fonctionnement de l'application

- Modérateurs, organisateurs, et utilisateurs n'auront pas les mêmes types de connexion, donc pas de lien d'hérédité (les organisateurs seront généralement des organisations, et une organisation ne doit pas pouvoir liker un média d'un autre évènement)
- Les organisateurs sont forcément une organisation (fédération, ...)
- Seul les utilisateurs connectés peuvent rejoindre un évènement
- Rejoindre un événement n'est pas obligatoire pour publier une image, liker une image, lire les messages des salons
- Rejoindre un évènement est obligatoire pour envoyer des messages
- Les utilisateurs connectés gardent un historique d'évènement rejoints, rejoindre un évènement revient à mettre un évènement en favoris pour le retrouver rapidement

PROCHAINE REUNION

Date

A fixer avec les différents membres

Ordre du jour

Aborder les potentiel modifications du projet

Avancer sur les prochains livrables à rendre