人物姓名

人物性别

1. 男
2. 女

人物属性

1. 智力（不会随着事件改变）
2. 力量
3. 体质
4. 魅力
5. 意志力
6. 运气
7. 敏捷

人物天赋

1. 创建时增加
   1. 属性增加
   2. 状态增加
2. 后期通过事件增加
   1. 属性增加
   2. 状态增加

名声：

1. 好名声
2. 坏名声

人物状态

1. 体力
2. 精力
3. 健康
4. 血量
5. 心情