

Записи по разработке Загрузчика

для AudioStim на STM32F4XX

Автор: Гаврилов Е.В.

Иваново, 2025

Содержание

1	Введение	2
2	Встраиваемая часть	2
3	КПО часть	3

1 Введение

Эти записи предназначены для личного пользования во время разработки Загрузчика (Bootloader), с дальнейшим применением для написания статей.

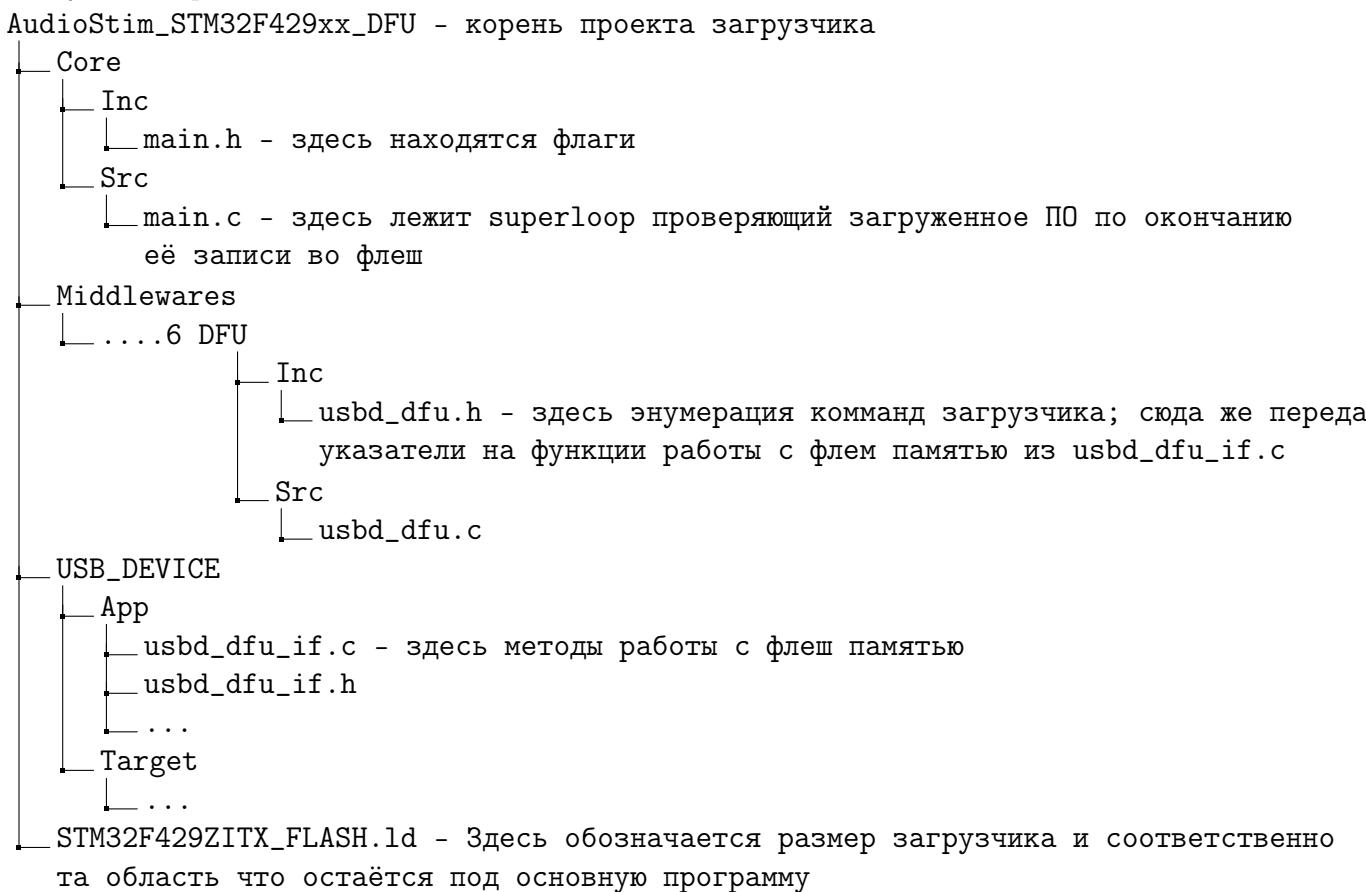
Разработка была начата на основе уже существующего загружчика для: *Screen_STM32F103xx* в качестве примера и уже имеющимся КПО на базе QT и NeuroUSB

Процесс разработки делится на две части:

1. Уже имеющееся КПО с возможностью добавления новых функций
2. Новое решение на базе StmDFU

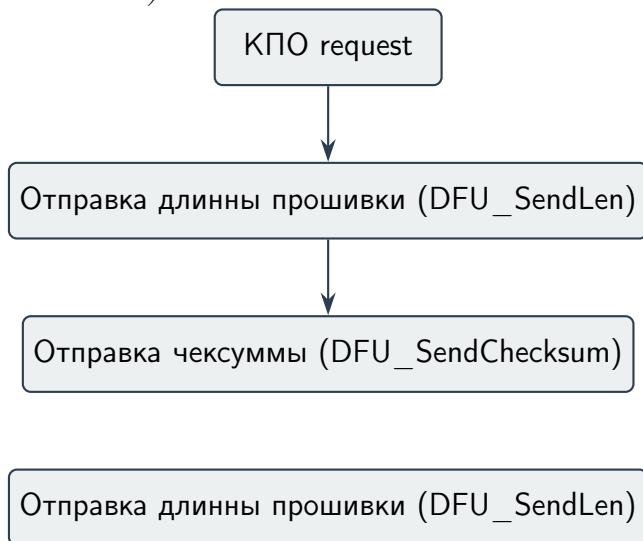
2 Встраиваемая часть

Древо файлов проекта.



3 КПО часть

последовательность команд после окончания энумерации (функционал КПО - функция `writeInAddress`):



Список литературы

[1] Пример источника. Название статьи. Журнал, год.