

## **Institut Teknologi Del**

Jl. Sisingamangaraja, Sitoluama Laguboti, Kabupaten Toba Sumatera Utara, 22381

# ReDesain Kampus Institut Teknologi Del

11S15039 | Hizkia Ricky F Parhusip | S1 INFORMATIKA | Hizkia Parhusip

#### Link artikel di medium:

1. <a href="https://medium.com/@hizkiaparhusip/re-desain-kampus-institut-teknologi-del-b35d64d02eab">https://medium.com/@hizkiaparhusip/re-desain-kampus-institut-teknologi-del-b35d64d02eab</a>

Link desain ulang website IT Del: <a href="https://5ec48377d7fa9.site123.me/">https://5ec48377d7fa9.site123.me/</a>

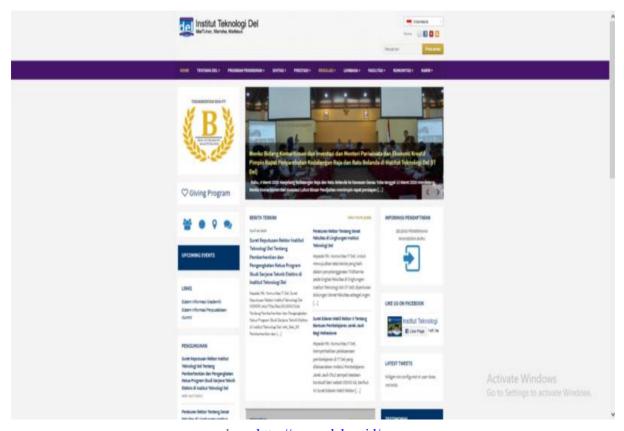
## Daftar Isi

Daftar Is	i	2
	HAP I: EVALUASI WEBSITE IT DEL	
1.1	Daftar Temuan Masalah	3
1.2	Rekomendasi Perbaikan	8
2. TAI	HAP II: EVALUASI WEBSITE UNIVERSITAS	9
2.1	Website Bina Nusantara	9
2.2	Website University of California, Berkeley	9
3. TAI	HAP III: MERANCANG ULANG WEBSITE IT DEL	11
3.1	RE DESAIN WEBSITE IT DELError! B	ookmark not defined.
3.2	Usability Testing	16
Referens	i	23

#### 1. TAHAP I: EVALUASI WEBSITE IT DEL

#### 1.1 Daftar Temuan Masalah

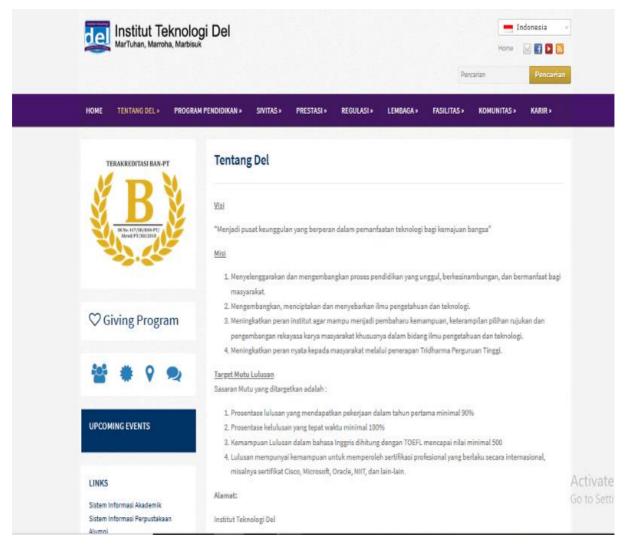
Home



sumber: <a href="http://www.del.ac.id/">http://www.del.ac.id/</a>

Pada menu home memberi informasi-informasi kepada pengguna tentang seperti berita terkini, informasi pendaftaran, pengumuman, akreditasi, program pendidikan, sosial media dan testimoni. Dalam menu home untuk pembagian warna nya tidak terlalu banyak dan sederhana jadi berdasarkan 'aesthetic' menu home ini sudah baik tetapi dapat juga kita lihat ketidak 'konsistenan' nya di bagian berita terkini masih ada space yang kosong cukup banyak akan lebih baik jika berita selanjutnya dilanjut ke bawah dan dibagi menjadi dua kolom, sehingga menjadi lebih rapi dan minimalist. Bahasa yang digunakan juga belum konsisten secara keseluruhan masih ada bahasa inggris yang ditemukan pada halaman home ini, jadi pada halaman home masih ada ditemukan ketidakkonsistenan informasi yang disajikan dengan menggunakan Bahasa yang berbeda.

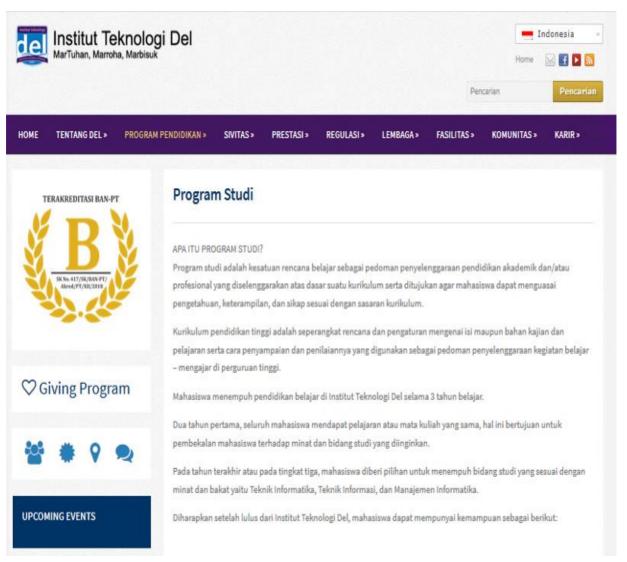
#### • Tentang Del



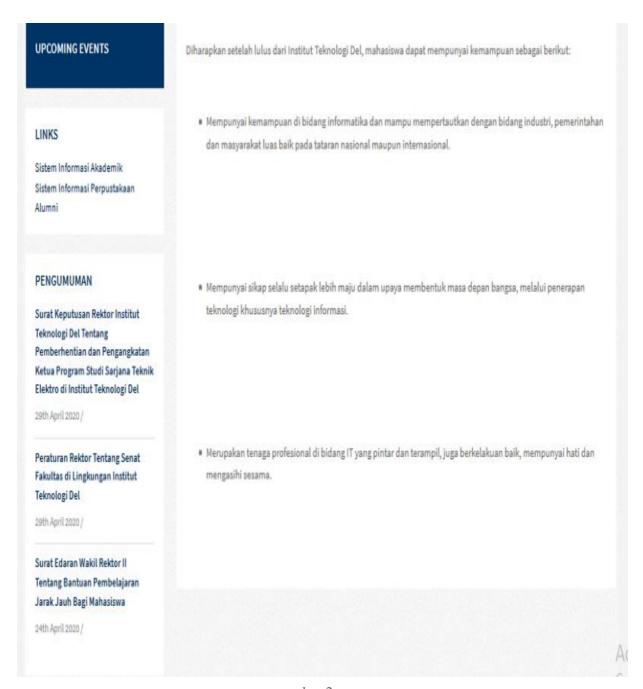
keterangan: menu tentang Del

Pada menu ini memberikan informasi tentang sejarah Del, visi dan misi, sambutan Pembina Yayasan dan Rektor Del, Keunggulan, Struktur Organisasi, Senat Akademik, Testimoni, Fakta dan Angka. Pada menu ini dapat kita lihat sub judul visi dan misi yang di garis bawahi jika pengguna yang baru pertama kali membuka menu ini pengguna akan menggira sub judul tersebut adalah button atau tombol yang bisa di klik yang akan masuk ke halaman tertentu sehingga membuat pengguna kebingungan hal ini juga menyebabkan **Match Between System and The Real Word**.

#### • Program Pendidikan



gambar 1



gambar 2

Pada menu Program Pendidikan ini berisi informasi tentanf fakultas-fakultas yang ada di kampus IT Del dan juga informasi kalender akademik. Menu ini cukup sederhana dan rapi untuk informasi yang disediakan akan tetapi pada menu ini dapat kita lihat perbedaan nya yang sangat mencolok yaitu terdapat space yang cukup luas di gambar 2 sehingga membuat menu ini menjadi tidak **minimalist**.

Isilah tabel di bawah ini dengan hasil Heuristic Evaluation yang Anda lakukan.

#### **Severity Rating**

- 0 = Bukan termasuk masalah usability
- 1 = Cosmetic problem: cukup mengganggu user, tapi tidak terlalu menyebabkan masalah pada proses penyelesaian task user. Perbaikan tidak terlalu dibutuhkan
- 2 = Minor usability problem: berpotensi menyebabkan user mengalami kesulitan dalam proses penyelesaian task. Dibutuhkan perbaikan, tingkat prioritas rendah
- 3 = Major usability problem: sangat penting untuk diperbaiki, tingkat prioritas tinggi
- 4 = Usabillity catasthrope: wajib diperbaiki sebelum dapat digunakan

#### **10 Usability Heuristics**

- [1] Visibility of System Status
- [2] Match Between System and The Real World
- [3] User Control and Freedom
- [4] Consistency and Standard
- [5] Error Prevention
- [6] Recognition Rather Than Recall
- [7] Flexibility and Efficiency of Use
- [8] Aesthetic and Minimalist Design
- [9] Help Users Recognize, Diagnose, and Recovers from Errors
- [10]Help and Documentation

No	Pengamatan	Nama Halaman	Nama Heuristics	Severity Rating	Rekomendasi
1.	Masih terdapat ruang kosong atau spcae yang cukup luas.	Program Pendidikan	Aesthetic and Minimalist Design	2	Sebaiknya pada saat menulis konten jarak yang diberikan secukup nya saja
2.	Pada saat menggunakan bahasa inggris masih ditemukan penggunaan bahasa indonesia dan juga sebaliknya	Home	Consistency and Standard	3	Sebaiknya jika menggunakan bahasa inggris untuk semua berita yang disajikan juga konsisten menggunakan

					bahasa inggris dan juga sebaliknya
3.	Sub menu yang tersedia pada setiap menu, contohnya pada menu :	Tentang Del	Flexibility and Efficiency of use	0	
4.	Sub judul visi dan misi yang di garis bawahi sehingga pengguna baru yang membuka website tersebut akan mengira itu adalah tombol atau hyperlink yang akan menuju halaman tertentu.	Tentang Del	Match between System and The Real Word	3	Akan lebih baik jika sub judul tersebut di berikan efek bold.
5.					
6.					
7.					
8.					

Tabel 1 Hasil Heuristic Evaluation pada Aplikasi Radio Del FM

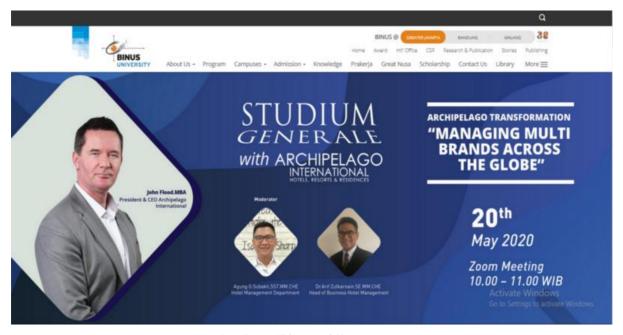
#### 1.2 Rekomendasi Perbaikan

Sebutkan dan jelaskan rekomendasi untuk perbaikan/ redesign website IT Del.

- Ruang kosong atau space yang cukup luas
   Pada saat menulis konten atau menyediakan informasi ruang kosong atau space yang diberi secukupnya saja dan tidak terlalu luas
- Penggunaan bahasa yang konsisten
   Pada saat menggunakan bahasa yang dipilih seharusnya informasi atau penulisan yang digunakan juga bahasa yang dipilih tersebut .
- Sub judul visi dan misi yang digaris bawahi
   Sebaiknya sub judul tersebut diberikan efek bold saja agar terlihat jelas.

### 2. TAHAP II: EVALUASI WEBSITE UNIVERSITAS

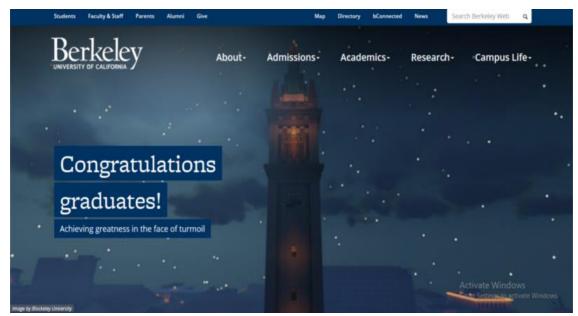
#### 2.1 Website Universitas Bina Nusantara (BINUS)



sumber: <a href="https://binus.ac.id/">https://binus.ac.id/</a>

Binus merupakan salah satu kampus yang ada di Indonesia yang memiliki *core* pada bidang IT. Dari hasil analisis saya terhadap web <u>binus.ac.id</u> dapat diambil kesimpulan bahwa web ini dirancang dengan baik, website terlihat di design sesuai dengan kebutuhan *user*, terutama pada bagian *home*, kita akan lebih dipermudah karena langsung menyuguhkan kita untuk memilih informasi kampus yang ingin kita cari tahu informasinya, kemudian website juga menerapkan *layer structure* dengan baik contoh pada menu *Programs*, didalamnya terdapat lagi klasifikasi informasi yang ingin kita cara. Akan tetapi ada kekurangan *website* yang membuat kita bigung terhadap *page* yang sedang kita buka, yaitu tidak ada memberikan tanda pada *Navigasi* seperti warna pada lokasi *page*.

#### 2.2 Website University of California (https://www.berkeley.edu/)



https://www.berkeley.edu/

Kampus ini merupakan sebuah universitas di Negara California, berdasarkan analisis terhadap website kampus dapat disimpulkan bahwa website dibangun dengan dengan sangat baik, website disajikan dengan mengutamakan informasi tentang jadwal dari *kampus*. Kemudian *website* disajikan dengan menerapkan struktur yang rapi, dapat dilihat dari *navigation* yang terdapat pada *website* (*About, Admissions, Academics, Research, Campus Life*). Akan tetapi terdapat kekurangan yaitu pada *breadcrump*, ketika kita memasuki pada sebuah *submenu* pada *website*, kita tidak akan diberi tanda posisi *page* yang sedang kita buka.

### 3. TAHAP III: MERANCANG ULANG WEBSITE IT DEL

#### 3.1 RE DESAIN WEBSITE IT DEL

1. Home



redesain tampilan halaman Home

#### 2. Tentang Del



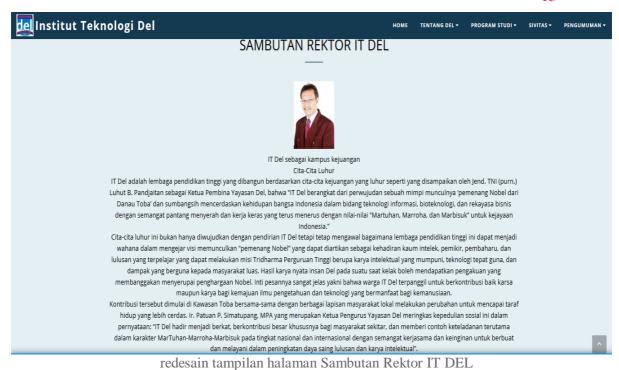
redesain tampilan halaman Sejarah Del



#### redesain tampilan halaman visi dan misi



Sambutan Ketua Pembina Yayasan DEL Jend TNI (Purn) Luhut B. Pandjaitan





redesain tampilan halaman Keunggulan IT DEL

#### 3. Program Studi



#### redesain tampilan halaman Program Pendidikan

 Mempunyai kemampuan di bidang informatika dan mampu mempertautkan dengan bidang industri, pemerintahan dan masyarakat luas baik pada tataran nasional maupun internasional.



bermanfaat bagi

2. Mengembangkan, menciptakan, dan menyebarkan ilmu pengetahuan dan teknologi secara khusus di bidang Informatika dan Teknik Elektro.

 Meningkatkan peranan Fakultas agar mampu menjadi pembaru kemampuan, keterampilan pilihan rujukan, dan pengembangan rekayasa karya masyarakat, khususnya dalam bidang Informatika dan Teknik Elektro.

4. Meningkatkan peran nyata Fakultas kepada masyarakat melalui penerapan Tridarma Perguruan Tinggi secara khusus di bidang Informatika dan Teknik Elektro

redesain tampilan halaman Fakultas Informatika dan Teknik Elektro

#### **FAKULTAS BIOTEKNOLOGI**



Menjadikan program studi Sarjana Teknik Bioproses menjadi program studi yang unggul secara nasional dan internasional dalam bidang pendidikan, penelitian, pengembangan dan penerapan ilmu dan teknologi, serta pengabdian kepada masyarakat.

- · Menyelenggarakan dan mengembangkan proses pendidikan yang unggul, berkesinambungan dan bermanfaat bagi masyarakat.
- Mengembangkan, menciptakan, dan menyebarkan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya Teknik Bioproses.
- Meningkatkan peranan program studi adar mampu menjadi pembaharu dalam kemampuan, keterampilan pilihan rujukan, dan pengembangan rekayasa karya masyarakat, khususnya dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya Teknik Bioproses
- Meningkatkan peran nyata kepada masyarakat melalui penerapan tridarma perguruan tinggi.
- Menjadikan program studi Teknik Bioproses sebagai program studi yang memiliki sistem pengelolaan yang baik, efisien, dan produktif.
- Memiliki kompetensi mampu merancang, menganalisis, mengoperasikan, mengendalikan proses-proses di industry, dan mengevaluasi profitabilitas pendirian sistem produksi, khususnya industri yang menerapkan bioproses.
- Mampu menerapkan pengetahuannya di bidang-bidang lain yang penanganannya betumpu pada bioproses seperti: masalah limbah dan polusi lingkungan, operasi-operasi pendukung di bidang kedokteran, maupun sebagai tenaga peneliti.
- · Mampu berkomunikasi yang efektif.

de Institut Teknologi Del

redesain tampilan halaman Fakultas Bioteknologi

#### **FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI**



Program Sarjana (S1) Manajemen Rekayasa Manajemen Rekayasa (Engineering Management) adalah penggabungan dari keilmuan teknik/rekayasa (engineering) dengan ilmu manajemen yang diaplikasikan untuk menyelesaikan persoalan-persoalan dalam suatu sistem kompleks. Aspek keilmuan teknik (engineering) dari Manajemen Rekayasa terlihat melalui penerapan matematika dan ilmu pengetahuan alam yang diperoleh melalui pembelajaran, pengalaman, dan praktek empiris untuk menemukan cara-cara yang optimal dalam memanfaatkan material dan sumber daya lain dalam mengembangkan teknologi. Aspek keilmuan manajemen dari Manajemen Rekayasa muncul dalam penerapan ilmu-ilmu

pendukung keputusan yang dapat diaplikasikan dalam aktivitas-aktivitas pengembangan organisasi dalam mencapai tujuannya, yang diperoleh melalui pembelajaran dan praktek empiris dalam ilmu perilaku organisasi, analisa finansial, manajemen sumber daya manusia, dan analisa

Salah satu penerapan dari Manajemen Rekayasa dalam sistem kompleks adalah dalam sistem industri. Dalam sistem ini kita mengenal industri hulu sampai hilir. Di bagian hulu terdapat industri yang kerjanya meliputi proses inivasi, inisiasi, dan perancangan. Di tengah ada proses operasional di mana ide-ide perancangan tadi diimplementasikan dan dioptimisasi, seperti aktivitas produksi, perawatan, logistik, dll. Di hilir ada aktivitas dimana produk tersebut diluncurkan, dipasarkan, dan dikonsumsi oleh masyarakat. Pada prinsipnya tubuh pengetahuan Manajemen Rekayasa dapat diarahkan untuk menyelesaikan persoalan-persoalan mulai dari perancangan, instalasi, operasi, hingga pengembangan suatu sistem industri.

redesain tampilan halaman Fakultas Teknik Industri

#### 4. Pengumuman



redesain tampilan halaman Berita Terkini

#### 3.2 Usability Testing

Melakukan Usability Testing sederhana.

#### 3.2.1 Kuesioner Usability Testing

Beriku ini adalah keterangan atau petunjuk untuk user dalam mengisi kuesioner dalam penggunaan website IT Del yang telah di desain ulang.

## Kuesioner Usability Testing

Form ini untuk menilai seberapa baik desain ulang website Institut Teknologi Del yang dibuat. User akan mengisi form sesuai dengan arahan pembuat desain.

Pertanyaan nomor A sampai E akan berbentuk pilihan yang berisi urentang nilai A-E, dimana rentang:

- A = Sangat Tidak Setuju
- B = Tidak Setuju
- C = Cukup Setuju
- D = Setuju
- E = Sangat Setuju

Pertanyaan nomor 6 dan nomor 7 akan berbentuk isian, dimana user dapat memberikan pendapat secara bebas berdasarkan pengalaman saat menggunakan desain ulang website Institut Teknologi Del.

User diharapkan membaca detail pertanyaan sebelum memilih rentang tersebut.

Petunjuk pengisian kuesioner untuk user

1. Apakah tampilan halaman Home pada website IT Del mudah dikenali ? *
○ A
○ в
○ c
○ D
○ E
2. Apakah warna yang digunakan membosankan ? *
2. Apakah warna yang digunakan membosankan ? *  A
○ A
<ul><li>○ A</li><li>○ В</li></ul>
<ul><li>○ A</li><li>○ B</li><li>○ C</li></ul>

Pertanyaan kuesioner nomor 1 dan 2 untuk user

3. Apakah susunan menu dan submenu dalam website mudah untuk ditemukan ? *
○ A
○ B
○ c
○ D
○ E
4. Apakah Teks atau jenis tulisan mudah untuk dibaca? *
4. Apakah Teks atau jenis tulisan mudah untuk dibaca? *  A
○ A
<ul><li>○ A</li><li>○ B</li></ul>
<ul><li>○ A</li><li>○ B</li><li>○ C</li></ul>

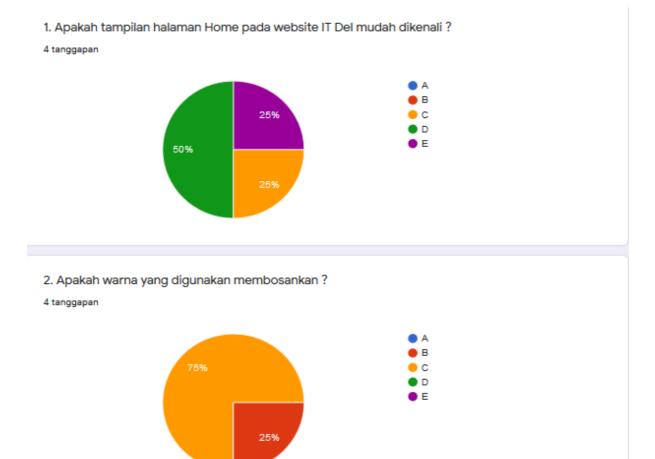
Pertanyaan kuesioner nomor 3 dan 4 untuk user

5. Apakah simbol-simbol yang digunakan dalam website sesuai dengan fungsinya ? *
○ A
○ В
○ c
O D
○ E
6. Masalah penggunaan yang saya temukan dalam website *
Masalah penggunaan yang saya temukan dalam website *  Teks jawaban panjang
Teks jawaban panjang

Pertanyaan nomor 5, 6 dan 7 untuk user

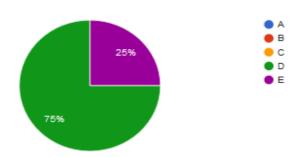
#### 3.2.2 Respon User

Berikut ini adalah respon dari user terhadap desain ulang website IT Del.

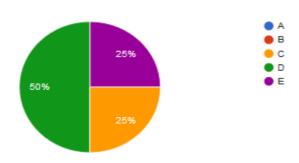


respon user terhadap desain ulang website IT del nomor 1 dan 2

3. Apakah susunan menu dan submenu dalam website mudah untuk ditemukan ? 4 tanggapan

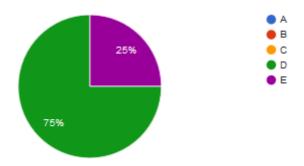


- 4. Apakah Teks atau jenis tulisan mudah untuk dibaca?
- 4 tanggapan



respon user terhadap desain ulang website IT del nomor 3 dan 4

- 5. Apakah simbol-simbol yang digunakan dalam website sesuai dengan fungsinya?
- 4 tanggapan



respon user terhadap desain ulang website IT del nomor 5

 Masalah penggunaan yang saya temukan dalam website 4 tanggapan

Penggunaan paragraf dalam tulisan yg panjang

Jaringan , link salah

Kurang menarik pembaca karna desain website yang terlalu biasa dan sangat monoton

penulisan teks yang cukup membuat bingung

7. Saran saya terhadap perbaikan dalam desain ulang website Institut Teknologi Del 4 tanggapan

Harusnya paragraf yg digunakan gak center paragraph. Susah bacanya.

Warna dan desain lebih menarik lagi

Mendesain agar website lebih menarik untuk dibaca bisa dengan cara mengubah tampilan warna maupun isi dari website tersebut

sebaiknya untuk teks jangan dibuat center akan lebih baik jika teks rata kiri

respon user terhadap desain ulang website IT del nomor 6 dan 7

### Referensi

https://riyanthisianturi.com/heuristic-evaluation/

https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/

https://en.wikipedia.org/wiki/Heuristic\_evaluation

 $\underline{https://www.interaction-design.org/literature/article/heuristic-evaluation-how-to-conduct-a-heuristic-evaluation}$ 

https://riyanthisianturi.com/category/uiux/

https://riyanthisianturi.com/heuristic-evaluation/

https://riyanthisianturi.com/category/uiux/

https://binus.ac.id/

https://www.berkeley.edu/

https://www.del.ac.id/