

Verkefni 3

Róbert Nökkvi Gunnarsson rng1@hi.is

12. nóvember 2023

Hlekkur á síðu

Centipede

Útfærsla

- Garðálfur
Garðálfurinn er búinn til úr kassa og keilu sem getur hreyft sig hægri og vinstri á seinustu línu borðsins.
- Sveppir
Sveppir eru búnir til úr sívalning og hálf kúlum og eru geymdir sem fylki [three hlutur, lífstig] í 16x15 fylki sem samsvarar staðsetningu í borði
- Margfætla
Margfætlan er búin til úr mörgum kúlum sem við geymum sem fylki [three hlutur, stig, stefna] í sex staka fylki. Auk þess geymum við hvort að hlutur margfætlu er lifandi með öðru fylki þ.e. ef `centipedeAlive[i] = 0` þá er hlutur i af margfætlunni ekki lifandi. Margfætlan hreyfist í áttina sem stefna í fylkinu segir og ef hún klessir á svepp eða fer út af borðinu þá fer hún niður um einn reit og skiptir um stefnu. Einnig ef hún snertir garðálf þá hættir leikurinn.
- Skot
Skot eru búnin til úr kúlum sem við geymum í fylki `shots` og auk þess geymum við hvort að það er virkt stig í hólfi i í öðru fylki `shotsAvailable` þ.e. ef `shotsAvailable[i] == 0` þá er ekki virkt skot í sæti i í `shots`. Einnig er geymt `shotCooldown` til að hægja á skotum hjá leikmanni. Ef skot snertir svepp þá minnkar lífstig hans um einn og ef það er 0 þá eyðist sveppurinn og leikmaður fær 1 stig. annars ef skot snertir margfætlu þá eyðist margfætlan og kemur sveppur í staðinn og leikmaður fær 100 stig ef þetta var haus margfætlu annars 10 stig og margfætlan skiptist í tvo hluta.