Reading and writing to a console

Console.WriteLine()

ينزل سطر جديد

Console.Write ()

بدون ما ينزل سطر جديد

ملاحظة \*

بعد الانتهاء من كتابة console.write لازم كتابة console.write

1. using System;
3. namespace Sample
4. {
5. class Test
6. {
7. public static void Main(string[] args)
8. {
9. Console.WriteLine("C# is cool");
10. Console.ReadLine();
11. }
12. }
13. }

Console.WriteLine("C# is cool")

Output 🡪 c# is cool

1. int value = 10;
2. // Variable
3. Console.WriteLine(value);
4. // Literal
5. Console.WriteLine(50.05);

Console.ReadLine();

Console.WriteLine(value);

Console.WriteLine(50.05);

Output 🡪 10

50.05

1. int val = 55;
2. Console.WriteLine("Hello " + "World");
3. Console.WriteLine("Value = " + val);

Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Hello " + "World");

Console.WriteLine("Value = " + val);

Output 🡪 Hello World

Value 55

1. public static void Main(string[] args)
2. {
3. int firstNumber = 5, secondNumber = 10, result;
4. result = firstNumber + secondNumber;
5. Console.WriteLine("{0} + {1} = {2}", firstNumber, secondNumber, result);
6. Console.ReadLine();
7. }

Output 🡪 5 + 10 = 15

ملاحظة \*

كتابة Console.ReadLine معناه كتابة القيمة من الكيبورد ( انت تدخل القيمة بعد تشغيل البرنامج)

1. string testString;
2. Console.Write("Enter a string - ");
3. testString = Console.ReadLine();
4. Console.WriteLine("You entered '{0}'", testString);
5. Console.ReadLine();

Output 🡪 Enter a string – الان اثناء تشغيل البرنامج يطلب منك ادخال قيمه

You entered ‘ القيمة المدخله‘

1. string userInput;
2. int intVal;
3. double doubleVal;
4. Console.Write("Enter integer value: ");
5. userInput = Console.ReadLine();
6. /\* Converts to integer type \*/
7. intVal = Convert.ToInt32(userInput);
8. Console.WriteLine("You entered {0}",intVal);
9. Console.Write("Enter double value: ");
10. userInput = Console.ReadLine();
11. /\* Converts to double type \*/
12. doubleVal = Convert.ToDouble(userInput);
13. Console.WriteLine("You entered {0}",doubleVal);
14. Console.ReadLine();

ملاحظة \*

تتم القراءة من الكيبورد بقيمة نصيه اذا يجب عليك تحويل القيمة الى القيمه المراده بستخدام امر

Convert.typeValue

C# Built -in data Type

Example : Variables of Deafferent Data Type

امثله على تعريف البيانات ( نوع البيانات + القيمة )

string stringVar = "Hello World!!";

int intVar = 100;

float floatVar = 10.2f;

char charVar = 'A';

bool boolVar = true;

Example : Variables of Deafferent Data Type )Empty Value )

امثله على تعريف البيانات ( نوع البيانات + القيمة فارغه )

string stringVar;

int intVar;

float floatVar;

char charVar;

bool boolVar;

Example: You can use (var) data type like

var stringVar = “ABCD”;

var integerVar = 10000;

ملاحظة \*

الفرق بين var وكتابة النوع مثل int , string ,….

اذا كان عندك عدة كلاسات وفيه كلاس واحد تبي تدعي اسم متغير وتبي بسرعه تدعيه بدون من تدوره بالكلاسات وتعرف نوعه تحط var وهو يستدعي المتغير حسب النوع المعطى سابقاً

C# String data Type

// Declare without initializing.

// تعريف متغير نوع نص بدون قيمه

string message1;

// Initialize to null.

// تعريف متغير نص قيمه فارغه

string message2 = null;

//Initialize with a regular string literal.

// تعريف متغير مع قيمة

string oldPath = "c:\\Program Files\\Microsoft Visual Studio 8.0";

Example 1

string s1 = "Hello ";

string s2 = s1;

s1 += "World";

System.Console.WriteLine(s2);

Output 🡪 Hello

ملاحظة\*

طبع Hello فقط ،، لانه يقراء سطر سطر

Example 2

string s1 = "Hello ";

s1 += "World";

string s2 = s1;

Console.WriteLine(s2);

Output 🡪 Hello World

ملاحظة\*

طبع Hello World

الملخص في هذا المثال : s1 فيه قيمه Hello وبعده اضفنا قيمة World الان صبحة قيمة s1 ( Hello World )

ومن ثم اضفنا متغير جديد واعطيناه قيمة s1

الان طباعة s2

الناتج ( Hello World (

Operators

ملاحظة \*

تقدر تستخدم var

كذالك تقدر تستخدم المتغيرات int …

var a = 2 + 2 \* 2;

Console.WriteLine(a);

Output 🡪 6

var a = (2 + 2) \* 2;

Console.WriteLine(a)

Output 🡪 8

int a = 13 / 5 / 2;

int b = 13 / (5 / 2);

Console.WriteLine($"a = {a}, b = {b}");

Output 🡪 a = 1, b = 6

// n طريقة جمع عددين

double x, y, r;

Console.Write("this is Calcution \n X: ");

// n البانات القادمه من نوع سترنق الان لازم احولها الى نوع دبل

x = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.Write(" Y: ");

y = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

r = x + y;

Console.WriteLine(Convert.ToSingle(r));