클린업 2주차

3팀 선형대수학

황정현 고경현 김지민 반경림 전효림

행렬식

선형변환으로의 해석

• 선형변환 전후의 넓이 관계 설명

'선형변환'의 관점에서 바라본 선형방정식 Ax = b



$$\begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

벡터 x에 행렬 A를 곱하는 선형변환을 통해 벡터 b 만듦

input

벡터 x가 만드는 공간의 넓이 Linear Transformation

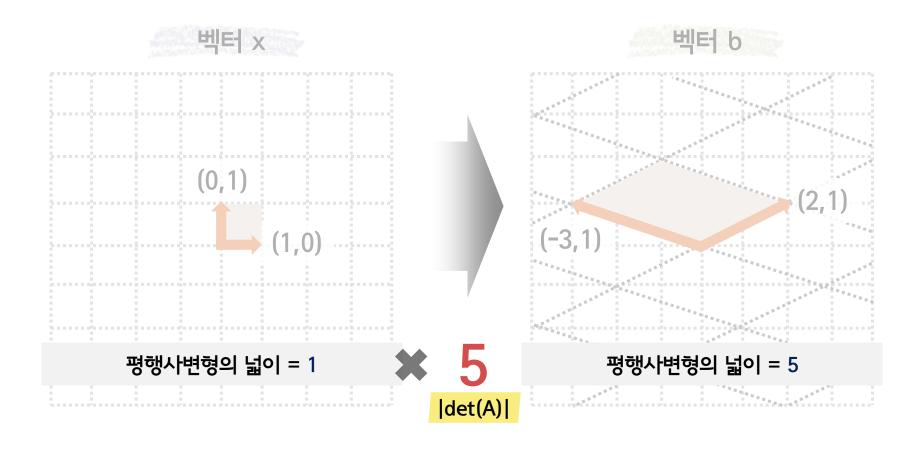
|det(A)|배 변화

output

벡터 b가 만드는 공간의 넓이

선형변환으로의 해석

• 선형변환 전후의 넓이 관계 설명

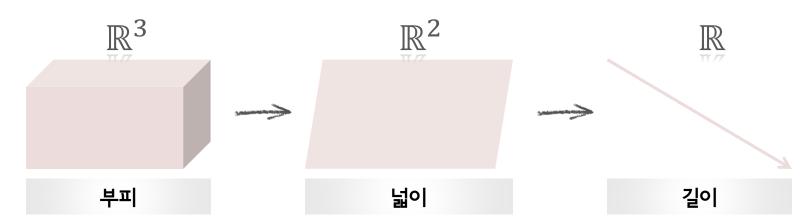


선형변환으로의 해석



그렇다면 det(A)가 이인 것은 무엇을 뜻하나요?

선형변환을 통해 공간이 압축되었다!



차원이 바뀌면 기존 공간에서의 부피/넓이는 0이 됨

<mark>┃ 선형부분공</mark>간

subspace

벡터공간

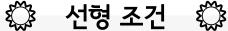
선형부분공간

span

column space



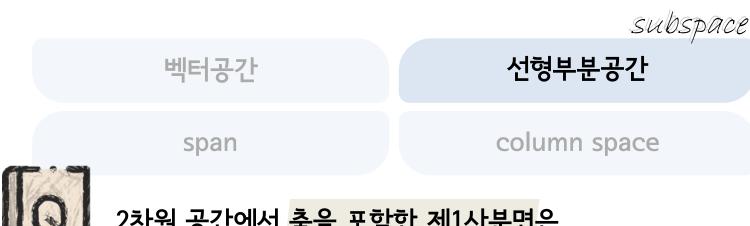
• 벡터공간 안의 몇 가지 벡터 집합으로 이루는 또다른 부분 벡터공간





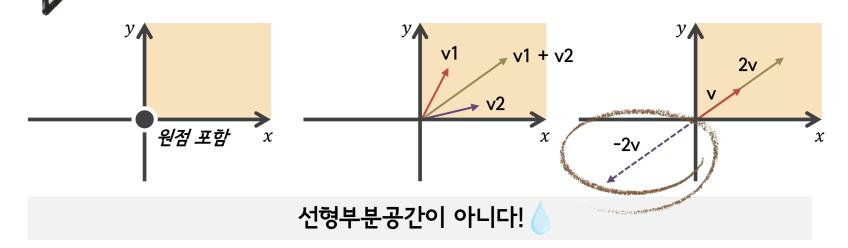
선형부분공간 내 벡터에 다른 벡터를 합한 것도 선형부분공간에 존재한다 선형부분공간 내 벡터에 상수를 곱한 것도 선형부분공간에 존재한다

선형부분공간



2차원 공간에서 축을 포함한 제1사분면은

선형부분공간이 될 수 있을까?



선형부분공간



벡터공간

선형부분공간

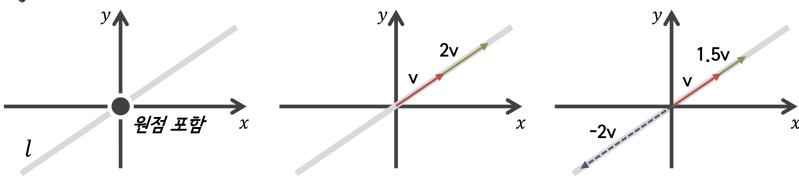
span

column space



그렇다면 2차원 공간에서의 직선 l은

선형부분공간이 될 수 있을까?



선형부분공간이다! 🤳



선형부분공간

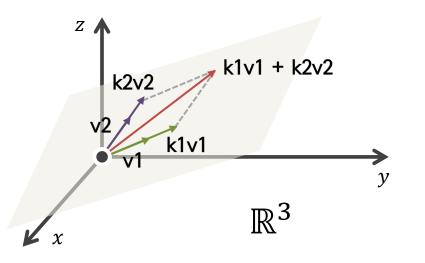
벡터공간

선형부분공간

span

column space

• 벡터 a1, a2, …, an의 모든 선형결합이 속하는 선형부분공간



v1과 v2의 합과 상수배로 만든 모든 조합

span{v1, v2}

3차원 공간에서 원점을 지나는 평면

선형부분공간

벡터공간

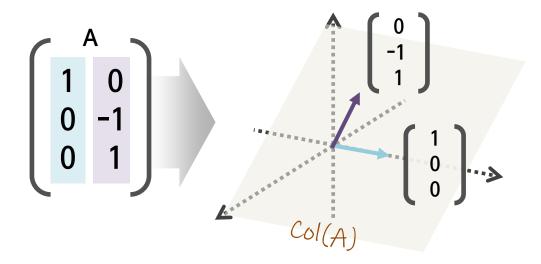
선형부분공간

span

column space

• 행렬 A의 열벡터의 연산으로 만드는 공간

• 행렬 A의 열벡터의 span



Ax = b의 해가 있다

 col(A)가 모든 Ax를 포함한다

 벡터 b가 col(A)에 있다

 벡터 b가 span{a}에 있다

Null space



해가 없다

Ax = 0을 만족하는 해 x가 이루는 공간, 즉 homogenous한 방정식의 해의 집합

Ax = 0

homogenous

일치한다

Consistent

x가 모두 0 **해가 유일하다**

trivial solution

해가 무수히 많다

non-trivial solution

Null space

방정식의 해벡터가 \mathbb{R}^n



그것의 null space는 \mathbb{R}^n 의 선형부분공간

선형독립 independence

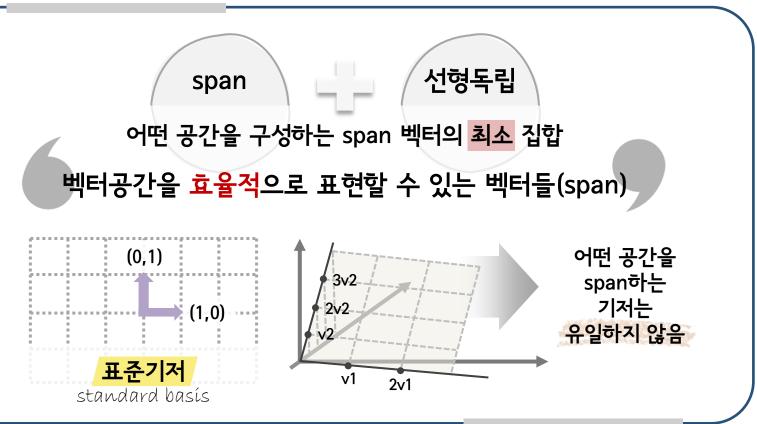
• $c_1x_1 + c_2x_2 + \cdots + c_nx_n = 0$ 에서 c가 모두 0인 경우를 제외한 어떠한 c_i 의 조합으로도 식이 성립되지 않는 경우

$$A \times = 0$$

• 선형방정식을 만족하는 벡터 x가 오직 0벡터뿐인 경우

• Null space에 0벡터만 있는 경우

기저 Basís



- **?** Null space의 기저
 - 자유변수를 상수로 하는 선형조합의 벡터

null space의 기저 개수



자유변수 개수



자유변수

n - (pivot 개수)

$$x = \begin{bmatrix} x1 \\ x2 \\ x3 \\ x4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x2 - 2x4 \\ x2 \\ x4 \\ x4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$



Column space의 기저

• RREF의 pivot이 위치하는 원래 행렬의 열

column space의 기저 개수



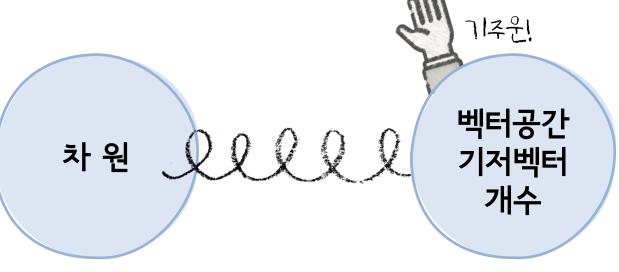
pivot의 개수

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ -2 & -2 & 1 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 3 \\ 4 & 4 & -1 & 9 \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ -2 & -2 & 1 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 3 \\ 4 & 4 & -1 & 9 \end{bmatrix} \qquad R = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



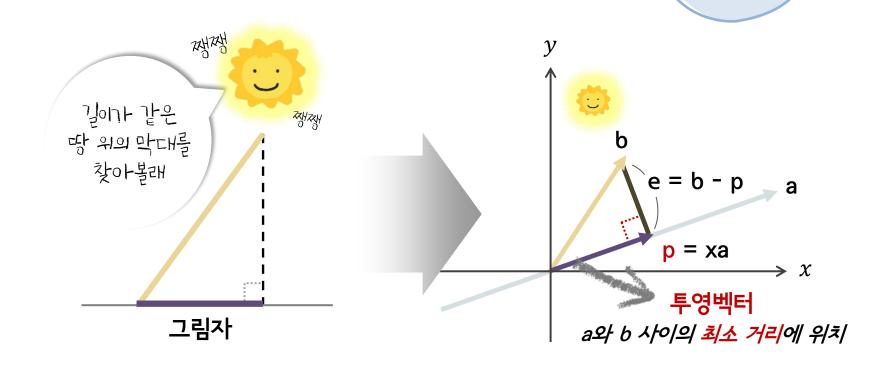


	Null space	Column space
dímensíon	자유변수 개수 pivot이 없는 열 개수	pivot 개수
		rank(A)

투영벡터

투영벡터 (Projection)

벡터 b를 직선 a 위의 벡터로 매핑 벡터 b의 직선 공간으로의 공간압축 공간압축 선형변환



투영벡터

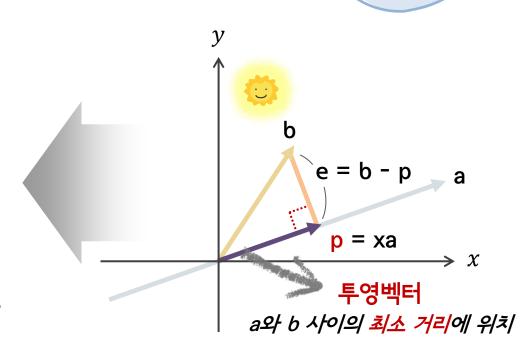
투영벡터 (Projection)

벡터 b를 직선 a 위의 벡터로 매핑 벡터 b의 직선 공간으로의 공간압축 공간압축 선형변환



벡터 b의
span{a} 상의
정사영
' Projab '

실제값(b)과 예측값(p)의 차이인 e와 벡터 a가 직교함을 이용하여 계산



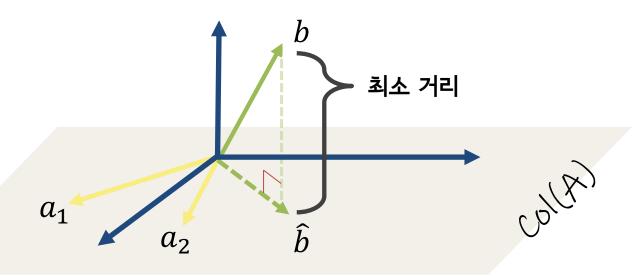
선대, 회귀를 만나다

투영벡터와 Least Square Method

최소자승법

Least Square Method

 $\mathbf{A}x=b$ 의 해가 없는 경우 최소 거리를 바탕으로 가장 근접한 $\mathbf{A}\hat{x}=\hat{b}$ 의 해 \hat{x} 를 구하는 것

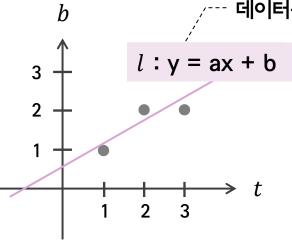


투영벡터와 Least Square Method

최소자승법

Least Square Method

 $\mathbf{A}x=b$ 의 해가 없는 경우 최소 거리를 바탕으로 가장 근접한 $\mathbf{A}\hat{x}=\hat{b}$ 의 해 \hat{x} 를 구하는 것



데이터를 최대한 만족하는 하나의 line에 대한 식 탐색

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

선형회귀분석

회귀식 $y = \beta 0 + \beta 1x$ 형태 바꾸기



회귀분석에서는 Least Square Method를 통해 회귀식 $X\beta = y$ 의 간접해 $\hat{\beta}$ 를 구함으로써 실제값(y)과 예측값(\hat{y} , $X\hat{\beta}$)의 거리(residual)를 최소화하는 회귀식을 구하는 것이 목표!

ADY Y 의 의소 기디 보더

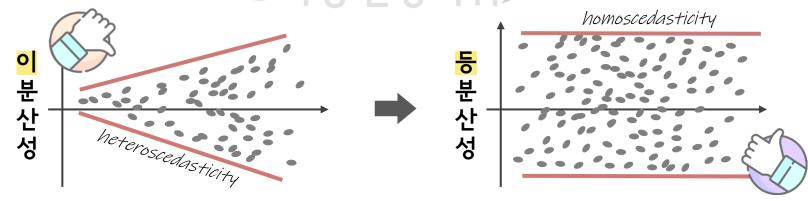
가중회귀모델

• 단순선형회귀식 •

$$y = X\beta + \varepsilon$$

작은 분산에 가중치를 두어 등분산성을 만족하게끔 처리한 후 회귀분석 진행

가중선형회귀



가중회귀모델

$$\begin{pmatrix} w_{1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & w_{1} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & w_{n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & x_{1} \\ 1 & x_{2} \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_{n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \beta 0 \\ \beta 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} w_{1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & w_{1} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & w_{n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_{1} \\ y_{2} \\ \vdots \\ y_{n} \end{pmatrix}$$

$$W \qquad X \qquad \beta \qquad W \qquad y$$

양변에 가중치를 곱한 뒤 Least Square Method를 적용해 베타계수 추정

$$\hat{\beta} = ((WX)^T WX)^{-1} (WX)^T Wy$$

기존 선형회귀 모형



가중치 행렬 ₩

선대, 회귀를 만나다

가중회귀모델

$$\begin{pmatrix} w_1 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & x_1 \end{pmatrix}$$
 $\begin{pmatrix} w_1 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \end{pmatrix}$ 두 회귀모형의 비교

	단순선형회귀	가 중 회귀
SSE	$\ y - \hat{y}\ ^2 = \ y - X\hat{\beta}\ ^2$	$\ \mathbf{W}y - \mathbf{W}\hat{y}\ ^2 = \ \mathbf{W}y - \mathbf{W}X\hat{\beta}\ ^2$
β의 해	$X^T X \hat{\beta} = X^T y$	$(\mathbf{W}X)^T \mathbf{W}X\hat{\beta} = (\mathbf{W}X)^T \mathbf{W}y$

기존 선형회귀 모형

가중치 행렬 🕢