

수 행 프 로 젝 트	항목	주요내용
	프로젝트 명	위게임 제작 및 대회 참여
	수행기간	2025/4/21 ~ 2025/6/3
	목표	<ul style="list-style-type: none"> •10개 웹 위게임 문제 설계·개발 •학원 내 제한 시간 대회(팀별 10문제, 총 60문제) 운영·참여 •다양한 보안 취약점 실전 검증 역량 확보
	내용	<ul style="list-style-type: none"> - 기획: XSS, CSRF, 세션 우회, Base64 decoding, UI 인터랙션 등 10여 개 시나리오 도출 - 구현: PHP·JavaScript로 서버·클라이언트 로직 작성 (Burp Suite, AJAX 등 활용) - 운영: 타 팀 문제 60여 개 풀이, 난이도·정확도 검증 - 문서화: 워크스루 및 해설 자료 작성 - 도구: ChatGPT를 활용해 위게임 코드 초안 작성·디버깅 지원
	설계/프로세스	<ol style="list-style-type: none"> 1. 요구 분석: 대회 형식·취약점 유형 정의 2. 시나리오 설계: 공격·우회 경로 및 플래그 조건 기획 3. 기술 매핑: PHP 세션·eval, JS 이벤트, 정규식, AJAX 통신 선정 4. 개발: 서버(PHP) 및 클라이언트(UI/JS) 구현 5. 테스트·검증: 개발자 도구·Burp Suite 활용 취약점 재현 및 난이도 조정 6. 배포·문서화: 학원 플랫폼에 문제 등록 및 워크스루 완성
	담당 역할	<ul style="list-style-type: none"> • 문제 설계·개발·테스트 총괄 • 코드 리뷰·디버깅 및 난이도 조정 • 워크스루·대회 가이드 문서화
	느낀점/성장점	<ul style="list-style-type: none"> - 문제 출제부터 운영·풀이·보완까지 전 과정을 주도하며 설계·검증 역량 강화 - AI 도구 활용으로 코드 작성 생산성 및 디버깅 효율성 향상 - 제한 시간 내 경쟁을 통한 시간 관리·우선순위 설정 능력 고도화 - 팀 협업 과정에서 커뮤니케이션·프로젝트 관리 스킬 강화