

BÁO CÁO THỰC HÀNH

Môn học: **Lập trình hệ thống (NT209)**

Lab 4 – Kỹ thuật dịch ngược – Nâng cao

GVHD: Đỗ Thị Thu Hiền

1. THÔNG TIN CHUNG:

(Liệt kê tất cả các thành viên trong nhóm)

Lớp: NT209.N21.ANTN.1

STT	Họ và tên	MSSV	Email
1	Lưu Gia Huy	21520916	21520916@gm.uit.edu.vn
2	Nguyễn Văn Khang Kim	21520314	21520314@gm.uit.edu.vn

2. NỘI DUNG THỰC HIỆN:¹

STT	Công việc	Kết quả tự đánh giá
1	Pha 1	10
2	Pha 2	10
3	Pha 3	10
4	Pha 4	10
5	Pha 5	10
6	Pha 6	10
7	Pha bí mật (bonus)	10

Phần bên dưới của báo cáo này là tài liệu báo cáo chi tiết của nhóm thực hiện.

¹ Ghi nội dung công việc, yêu cầu trong bài Thực hành

BÁO CÁO CHI TIẾT

Phương pháp phân tích: Phân tích tĩnh/Remote Debug (chụp hình ảnh minh chứng)

1. Pha 1

```
result = strings_not_equal(a1, "The moon unit will be divided into two divisions.");
if ( result )
    explode_bomb();
return result;
```

Strings_not_equal() hàm này làm việc như cái tên của nó, ở đây không có 1 sự lừa lọc nào

```
1 int __cdecl strings_not_equal(_BYTE *a1, _BYTE *a2)
2 {
3     int v2; // ebx
4     _BYTE *v4; // [esp+8h] [ebp-Ch]
5     _BYTE *v5; // [esp+Ch] [ebp-8h]
6
7     v2 = string_length(a1);
8     if ( v2 != string_length(a2) )
9         return 1;
10    v4 = a1;
11    v5 = a2;
12    while ( *v4 )
13    {
14        if ( *v4 != *v5 )
15            return 1;
16        ++v4;
17        ++v5;
18    }
19    return 0;
20 }
```

Đầu tiên là kiểm tra xem độ dài của 2 chuỗi có bằng nhau không, nếu khác nhau sẽ return 1, duyệt qua từng ký tự của 2 chuỗi ở vị trí tương ứng để so sánh với nhau, nếu có tồn tại ký tự ở vị trí tương ứng nhưng lại khác nhau sẽ return 1, nếu mọi thứ đều trùng nhau thì sẽ return 0.

Ở phase 1 nếu check input không trùng với chuỗi “The moon unit will be divided into two divisions.” thì biến result nhận kết quả là 1, và vòng if để check sẽ làm bom nổ

=> input đầu vào của phase 1 sẽ là: The moon unit will be divided into two divisions.

Passed

```
huy-21520916@huy21520916-virtual-machine:~/Downloads$ ./bomb
Welcome to my fiendish little bomb. You have 6 phases with
which to blow yourself up. Have a nice day!
The moon unit will be divided into two divisions.
Phase 1 defused. How about the next one?
```

2. Pha 2

```

1 unsigned int __cdecl phase_2(int input)
2 {
3     int i; // [esp+10h] [ebp-28h]
4     int v3[6]; // [esp+14h] [ebp-24h] BYREF
5     unsigned int v4; // [esp+2Ch] [ebp-Ch]
6
7     v4 = __readgsdword(20u);
8     read_six_numbers(input, (int)v3);
9     if ( v3[0] != 1 )
10        explode_bomb();
11    for ( i = 1; i <= 5; ++i )
12    {
13        if ( v3[i] != 2 * v3[i - 1] )
14            explode_bomb();
15    }
16    return __readgsdword(20u) ^ v4;
17 }

```

Chúng ta xem liệu read_six_numbers() có làm đúng như những gì tên nó mô tả:

```

1 int __cdecl read_six_numbers(int a1, int a2)
2 {
3     int result; // eax
4
5     result = __isoc99_sscanf(a1, "%d %d %d %d %d %d", a2, a2 + 4, a2 + 8, a2 + 12, a2 + 16, a2 + 20);
6     if ( result <= 5 )
7         explode_bomb();
8     return result;
9 }

```

Thật may mắn, ta vẫn không dính phải một cú lừa. Hàm này sẽ lấy 6 số nguyên đầu vào và lưu vào mảng a1,

Ở hàm chính phase_2 của chúng ta thì 6 số nguyên đầu vào sẽ được lưu vào mảng v3

Nếu v3[0] != 1 thì sẽ làm nổ bom

Và 1 vòng lặp for để xét xem nếu v3[i] mà khác 2 lần v3[i-1] thì bom nổ, có nghĩa là ngoại trừ số đầu tiên thì các số sau sẽ gấp đôi số trước nó

Theo đó ta có input ít nhất phải thỏa mãn:

1 2 4 8 16 32

Phía sau cái tiêu chí nhất định phải thỏa mãn trên ta có thể thêm các kí tự khác, nhưng nếu quá tham lam thì đây chính là kết cục:

Passed

```
1 2 4 8 16 32 aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
That's number 2. Keep going!
```

```
1 2 4 8 16 32
That's number 2. Keep going!
```

Miễn là đoạn đầu của input phải là: 1 2 4 8 16 32

Và phải thỏa hàm read_line() (có chiều dài nhỏ hơn 78)

3. Pha 3

```
1 unsigned int __cdecl phase_3(int a1)
2 {
3     int num1; // [esp+1Ch] [ebp-1Ch] BYREF
4     int num2; // [esp+20h] [ebp-18h] BYREF
5     int v4; // [esp+24h] [ebp-14h]
6     int input; // [esp+28h] [ebp-10h]
7     unsigned int v6; // [esp+2Ch] [ebp-Ch]
8
9     v6 = __readgsdword(0x14u);
10    v4 = 0;
11    input = 0;
12    input = __isoc99_sscanf(a1, "%d %d", &num1, &num2);
13    if ( input <= 1 )
14        explode_bomb();
15    switch ( num1 )
16    {
17        case 0:
18            v4 += 827;
19            goto LABEL_5;
20        case 1:
21    LABEL_5:
22            v4 -= 968;
23            goto LABEL_6;
24        case 2:
25    LABEL_6:
26            v4 += 673;
27            goto LABEL_7;
28        case 3:
29    LABEL_7:
30            v4 -= 568;
31            goto LABEL_8;
32        case 4:
33    LABEL_8:
34            v4 += 568;
35            goto LABEL_9;
36        case 5:
```

```

37 LABEL_9:
38     v4 -= 568;
39     goto LABEL_10;
40     case 6:
41 LABEL_10:
42     v4 += 568;
43     break;
44     case 7:
45     break;
46     default:
47     explode_bomb();
48 }
49 v4 -= 568;
50 if ( num1 > 5 || v4 != num2 )
51     explode_bomb();
52 return __readgsdword(0x14u) ^ v6;
53 }

```

Phase3 này sẽ nhận 2 số từ input đầu vào, nếu như không nhận đủ 2 số nguyên thì bom nổ

Nếu số đầu tiên(num1) nhận vô mà không thuộc khoảng [0;5] thì bom sẽ nổ

Nếu sau 1 hồi tính toán, kiểm tra mà kết quả nhận được (v4) khác num2(tức số thứ 2 nhập vô) thì bom nổ

Do đó ta sẽ tính và kiểm tra từng trường hợp của num1 sẽ suy ra được num2 tương ứng

Và đó sẽ là tất cả các case cho input thỏa mãn phase3 này:

$\text{num1} = 0 \Rightarrow \text{num2} = -36$

$\text{num1} = 1 \Rightarrow \text{num2} = -36 - 827 = -863$

$\text{num1} = 2 \Rightarrow \text{num2} = -36 - 827 + 968 = 105$

$\text{num1} = 3 \Rightarrow \text{num2} = -36 - 827 + 968 - 673 = -568$

$\text{num1} = 4 \Rightarrow \text{num2} = -36 - 827 + 968 - 673 + 568 = 0$

$\text{num1} = 5 \Rightarrow \text{num2} = -36 - 827 + 968 - 673 + 568 - 568 = -568$

Vậy ta sẽ giải thích -36 từ đâu mà ra?

$v4 = -36 = 827 - 968 + 673 - 568 + 568 - 568 + 568 - 568$ (ứng với $\text{num1}=0$)

Khi mà num1 nhận các giá trị khác như 1,2,3,4,5 thì v4 sẽ thực hiện tính toán để bỏ qua các phép toán ở case đó, do đó nên ta mới có được các giá trị num2 như trên:

Passed:

0 -36 Halfway there!	1 -863 Halfway there!	2 105 abc Halfway there!
3 -568 Halfway there!	4 0 Halfway there!	5 -568 Halfway there!

Tương tự như phase2 thì ta có thể thêm các kí tự khác phía sau 2 số nguyên thỏa mãn như trên, miễn độ dài không vượt quá 78, thỏa các ràng buộc của hàm read_line()

4. Pha 4

```

1 unsigned int __cdecl phase_4(int a1)
2 {
3     int num1; // [esp+18h] [ebp-20h] BYREF
4     int num2; // [esp+1Ch] [ebp-1Ch] BYREF
5     int v4; // [esp+20h] [ebp-18h]
6     int v5; // [esp+24h] [ebp-14h]
7     int return_func4; // [esp+28h] [ebp-10h]
8     unsigned int v7; // [esp+2Ch] [ebp-Ch]
9
10    v7 = __readgsdword(0x14u);
11    v4 = __isoc99_sscanf(a1, "%d %d", &num1, &num2);
12    if ( v4 != 2 || num1 < 0 || num1 > 14 )
13        explode_bomb();
14    v5 = 2;
15    return_func4 = func4(num1, 0, 14);
16    if ( return_func4 != v5 || num2 != v5 )
17        explode_bomb();
18    return __readgsdword(0x14u) ^ v7;
19 }

```

Phase4 tương tự vẫn nhận 2 input đầu vào là số nguyên, điều này có nghĩa là các kí tự khác vẫn được thêm vào phía sau 2 số nguyên, miễn độ dài chuỗi nhập vào không vượt quá 78, thỏa mãn các ràng buộc của hàm read_line()

Trong phase4 này, nếu không nhận đủ đúng 2 số nguyên, hoặc số đầu tiên không thuộc khoảng [0;14] thì bom sẽ nổ

Sau khi đưa vào hàm func4 tính toán mà kết quả trả về khác 2 hoặc số thứ 2 khác 2 thì bom sẽ nổ

Điều này giúp ta xác định số thứ 2 (tức num2) bằng 2

Việc của ta giờ đây là xác định num1 sẽ là bao nhiêu trong khoảng [0;14] để đưa vào hàm func4 sẽ return là 2.

Trước đó ta cần xem func4 làm gì:

```

1 int __cdecl func4(int num1, int num_0, int num_14)
2 {
3     int v4; // [esp+Ch] [ebp-Ch]
4
5     v4 = (num_14 - num_0) / 2 + num_0;
6     if ( v4 > num1 )
7         return 2 * func4(num1, num_0, v4 - 1);
8     if ( v4 >= num1 )
9         return 0;
10    return 2 * func4(num1, v4 + 1, num_14) + 1;
11 }

```

Đây là 1 hàm đệ qui, và ta có mã khai thác như sau:

```

10 def func4(num1, num_0, num_14):
11     v4 = 0
12     v4 = (num_14 - num_0) / 2 + num_0
13     if(v4 > num1):
14         return 2 * func4(num1, num_0, v4-1)
15     if(v4 >= num1):
16         return 0;
17     return 2*func4(num1, v4+1, num_14 )+1
18
19 for i in range(0,15):
20     if(func4(i,0,14)==2):
21         print("num1:",i, "num2: 2")
22
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS D:\Code\CTF> python -u "d:\Code\CTF\bomb1.py"
○ num1: 4 num2: 2
  num1: 5 num2: 2

```

Passed

```

4 2
So you got that one. Try this one.

5 2 abc
So you got that one. Try this one.

```

Các kí tự khác vẫn được thêm vào phía sau 2 số nguyên, miễn độ dài chuỗi nhập vào không vượt quá 78, thỏa mãn các ràng buộc của hàm `read_line()`

5. Pha 5

```

1 unsigned int __cdecl phase_5(int a1)
2 {
3     int num1; // [esp+14h] [ebp-24h] BYREF
4     int num2; // [esp+18h] [ebp-20h] BYREF
5     int v4; // [esp+1Ch] [ebp-1Ch]
6     int v5; // [esp+20h] [ebp-18h]
7     int v6; // [esp+24h] [ebp-14h]
8     int v7; // [esp+28h] [ebp-10h]
9     unsigned int v8; // [esp+2Ch] [ebp-Ch]
10
11     v8 = __readgsdword(0x14u);
12     v6 = __isoc99_sscanf(a1, "%d %d", &num1, &num2);
13     if ( v6 <= 1 )
14         explode_bomb();
15     num1 &= 0xFu;
16     v7 = num1;
17     v4 = 0;
18     v5 = 0;
19     while ( num1 != 15 )
20     {
21         ++v4;
22         num1 = array_2705[num1];
23         v5 += num1;
24     }
25     if ( v4 != 15 || v5 != num2 )
26         explode_bomb();
27     return __readgsdword(0x14u) ^ v8;
28 }

```

Ở phase 5 tương tự vẫn nhận 2 input đầu vào là số nguyên, điều này có nghĩa là các kí tự khác vẫn được thêm vào phía sau 2 số nguyên, miễn độ dài chuỗi nhập vào không vượt quá 78, thỏa mãn các ràng buộc của hàm `read_line()`

Nếu đầu vào không đủ 2 số nguyên bom sẽ nổ

`num1` (tức là số đầu tiên được nhập) sẽ được giữ lại 4 bits cuối, có nghĩa là chỉ lấy 4 bits cuối của `num1` để gán lại cho nó => `num1` khi này sẽ thuộc khoảng `[0;15]`

Ta có 1 vòng lặp `while`, sau khi tính toán xong xuôi thì ta sẽ check nếu lặp không đủ 15 lần, và kết quả tính toán trong vòng lặp không bằng `num2` (tức là số thứ 2 được nhập) thì bom nổ

Do đó, ta phải pass chỗ này bằng cách, lặp đủ 15 lần, và kết quả đó bằng `num2`

Đi vào vòng `while`, ta thấy có 1 mảng `array_2705` (maybe 2705 là 1 con số đặc biệt nào đó, hoặc không)

Ta có array_2705:

```
.data:0804D1C0 array_2705 db 0Ah ; DATA XREF: phase_5+63↑r
.data:0804D1C0 db 0,0,0,2,0,0,0,0Eh,0,0,0,7,0,0,0,8,0,0,0,0Ch,0,0,0,0Fh,0,0,0,0Bh,0,0
.data:0804D1C0 db 0,0,0,0,0,4,0,0,0,1,0,0,0,0Dh,0,0,0,3,0,0,0,9,0,0,0,6,0,0,0,5,0,0,0
```

Yah, cuối cùng ta có mã khai thác như sau:

```
26 #array_2705= [0 , 2, E, 7, 8, C, F, B, 0, 4, 1, D, 3, 9, 6, 5]
27 array_2705 = [10, 2, 14, 7, 8, 12, 15, 11, 0, 4, 1, 13, 3, 9, 6, 5]
28
29 def func5(num1):
30     v4 = 0
31     v5 = 0
32     while num1 != 15:
33         v4 += 1
34         num1 = array_2705[num1]
35         v5 += num1
36     return v4, v5
37
38 for i in range(15):
39     v4, v5 = func5(i)
40     if v4 == 15:
41         print(i, v5)
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS D:\Code\CTF> python -u "d:\Code\CTF\bomb1.py"

5 115

5 115

Ở đây chưa là tất cả, bởi ta hãy nhớ khi này num1 đã bị giới hạn và chỉ lấy 4 bits cuối.

Do đó 1 cách tổng quát, ngoại trừ việc có thể thêm các kí tự ở cuối sao cho thỏa mãn các ràng buộc của hàm read_line() thì:

num1 là 1 số nguyên có 4 bits cuối = **0101** (ví dụ num1 = **149** (1001 0101))

num2 bắt buộc phải bằng **115**

Passed

```
5 115
Good work! On to the next...

213 115
Good work! On to the next...

149 115 abc
Good work! On to the next...
```

6. Pha 6

(1) Ở trong phase 6, chương trình sẽ lấy vào sáu số trong khoảng từ 1 đến 6 à không trùng lặp, 6 số được vào mảng v12 theo thứ tự.

(2) Mảng v13[i] dùng để lưu địa chỉ của các node thứ v12[i] .

(3) Tạo một danh sách liên kết mới với thứ tự của node đầu tiên đến node cuối cùng giống như vị trí của các node có vị trí được lưu trong mảng v13. (ví dụ mảng v12 = [1,3,5,6,2,4] thì v3 sẽ là 1 danh sách liên kết node1 -> node3 -> node5 -> node6 -> node2 -> node4

(4) Duyệt qua tất cả các node trong danh sách liên kết mới tạo (v3) và so sánh giá trị của node hiện tại và node kế tiếp, nếu giá trị của node hiện tại lớn hơn giá trị của node tiếp theo thì bom sẽ nổ vì vậy nên các node cần phải sắp xếp theo vị trí theo giá trị tăng dần.

(5) Giá trị của các node tương ứng là:

node1= 0x33

node2= 0x3E1

node3=0xC8

node4=0x2BF

node5=0x306

node6=0xAA

(6) Sắp xếp các node theo thứ tự tăng dần, ta được input là: 1 6 3 4 5 2

```

16
17 v14 = *MK_FP(__GS__, 20);
18 read_six_numbers(a1, v12);
19 for ( i = 0; i <= 5; ++i )
20 {
21     if ( v12[i] <= 0 || v12[i] > 6 )
22         explode_bomb();
23     for ( j = i + 1; j <= 5; ++j )
24     {
25         if ( v12[i] == v12[j] )
26             explode_bomb();
27     }
28 }
29 for ( k = 0; k <= 5; ++k )
30 {
31     v2 = (int)&node1;
32     for ( l = 1; v12[k] > 1; ++l )
33         v2 = *(_DWORD *) (v2 + 8);
34     v13[k] = v2;
35 }
36 v11 = v13[0];
37 v3 = v13[0];
38 for ( m = 1; m <= 5; ++m )
39 {
40     *(_DWORD *) (v3 + 8) = v13[m];
41     v3 = *(_DWORD *) (v3 + 8);
42 }
43 *(_DWORD *) (v3 + 8) = 0;
44 v4 = v11;
45 for ( n = 0; n <= 4; ++n )
46 {
47     if ( *(_DWORD *) v4 > **(_DWORD **) (v4 + 8) )
48         explode_bomb();
49     v4 = *(_DWORD *) (v4 + 8);
50 }
51 return *MK_FP(__GS__, 20) ^ v14;
52 }

```

```

.data:0804D0C4 public node6
5 .data:0804D0C4 node6 db 0AAh ; ª
.data:0804D0C5 db 0
.data:0804D0C6 db 0
.data:0804D0C7 db 0
.data:0804D0C8 db 6
.data:0804D0C9 db 0
.data:0804D0CA db 0
.data:0804D0CB db 0
.data:0804D0CC db 0
.data:0804D0CD db 0
.data:0804D0CE db 0
.data:0804D0CF db 0
.data:0804D0D0 public node5
.data:0804D0D0 node5 db 6
.data:0804D0D1 db 3
.data:0804D0D2 db 0
.data:0804D0D3 db 0
.data:0804D0D4 db 5
.data:0804D0D5 db 0
.data:0804D0D6 db 0
.data:0804D0D7 db 0
.data:0804D0D8 db 0C4h ; Ä
.data:0804D0D9 db 0D0h ; Ð
.data:0804D0DA db 4
.data:0804D0DB db 8

```

```

.data:0804D0F4 public node2
.data:0804D0F4 node2 db 0E1h ; ª
.data:0804D0F5 db 3
.data:0804D0F6 db 0
.data:0804D0F7 db 0
.data:0804D0F8 db 2
.data:0804D0F9 db 0
.data:0804D0FA db 0
.data:0804D0FB db 0
.data:0804D0FC db 0E8h ; è
.data:0804D0FD db 0D0h ; Ð
.data:0804D0FE db 4
.data:0804D0FF db 8
.data:0804D100 public node1
.data:0804D100 node1 db 33h ; 3
.data:0804D101 db 0
.data:0804D102 db 0
.data:0804D103 db 0
.data:0804D104 db 1
.data:0804D105 db 0
.data:0804D106 db 0
.data:0804D107 db 0
.data:0804D108 db 0F4h ; ô
.data:0804D109 db 0D0h ; Ð
.data:0804D10A db 4
.data:0804D10B db 8

```

```

.data:0804D0DC public node4
.data:0804D0DC node4 db 0BFh ; ¸
.data:0804D0DD db 2
.data:0804D0DE db 0
.data:0804D0DF db 0
.data:0804D0E0 db 4
.data:0804D0E1 db 0
.data:0804D0E2 db 0
.data:0804D0E3 db 0
.data:0804D0E4 db 0D0h ; Ð
.data:0804D0E5 db 0D0h ; Ð
.data:0804D0E6 db 4
.data:0804D0E7 db 8
.data:0804D0E8 public node3
.data:0804D0E8 node3 db 0C8h ; È
.data:0804D0E9 db 0
.data:0804D0EA db 0
.data:0804D0EB db 0
.data:0804D0EC db 3
.data:0804D0ED db 0
.data:0804D0EE db 0
.data:0804D0EF db 0
.data:0804D0F0 db 0DCh ; Û
.data:0804D0F1 db 0D0h ; Ð
.data:0804D0F2 db 4
.data:0804D0F3 db 8

```

```

khangkim@khangkim-VirtualBox:~/Downloads$ ./bomb input
Welcome to my fiendish little bomb. You have 6 phases with
which to blow yourself up. Have a nice day!
Phase 1 defused. How about the next one?
That's number 2. Keep going!
Halfway there!
So you got that one. Try this one.
Good work! On to the next...
1 6 3 4 5 2
Congratulations! You've defused the bomb!
khangkim@khangkim-VirtualBox:~/Downloads$

```


7. Pha bí mật (Bonus)

Ở trong hàm `phase_defused()` ta có thể thấy được hàm này dùng để mở khóa phase secret.

(1) Điều kiện để xuất hiện phase secret đó là hoàn thành 6 phase đầu và phải thêm chuỗi “DrEvil” vào input của phase 4.

(2) Input của phase secret là 1 số nằm trong khoảng từ 1 đến 1001.

(3) Để gỡ bom thì hàm `fun7()` với đối số thứ nhất là `n1` (node root) và đối số thứ hai là `v2(input)` có giá trị trả về phải bằng 1.

(4) Trong hàm `fun7()` nó sẽ duyệt qua các node và tính toán giá trị của result sau đó trả về result, nếu node hiện tại là null sẽ trả về -1, nếu node hiện tại có giá trị bằng `v2` thì sẽ trả về 0, còn lớn hơn `v2` thì sẽ nhảy đến node bên trái, nhỏ hơn `v2` thì result tăng thêm 1 và nhảy đến node bên phải. (trái, phải ở đây được giả định bởi +4, +8)

Cụ thể như sau:

```

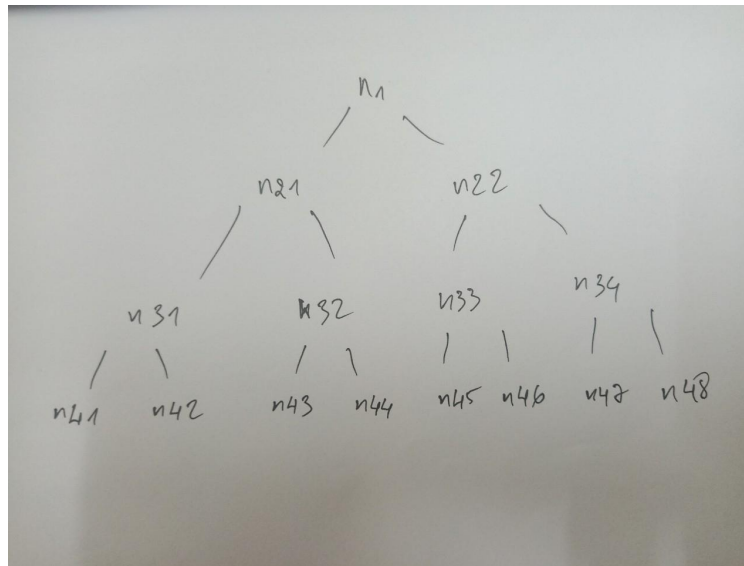
.data:0804D19C n22
.data:0804D19D
.data:0804D19E
.data:0804D19F
.data:0804D1A0
.data:0804D1A1
.data:0804D1A2
.data:0804D1A3
.data:0804D1A4
.data:0804D1A5
.data:0804D1A6
.data:0804D1A7
.data:0804D1A8
.data:0804D1A8 n21
.data:0804D1A9
.data:0804D1AA
.data:0804D1AB
.data:0804D1AC
.data:0804D1AD
.data:0804D1AE
.data:0804D1AF
.data:0804D1B0
.data:0804D1B1
.data:0804D1B2
.data:0804D1B3
.data:0804D1B4
.data:0804D1B4 ; _DWORD n1[3]
.data:0804D1B4 n1

db 32h ; 2
db 0
db 0
db 0
db 84h
db 0D1h
db 4
db 8
db 6Ch ; 1
db 0D1h
db 4
db 8
public n21
db 8
db 0
db 0
db 0
db 78h ; x
db 0D1h
db 4
db 8
db 90h
db 0D1h
db 4
db 8
public n1
dd 24h, 804D1A8h, 804D19Ch

```

Dựa vào các địa chỉ trỏ đến node kế tiếp được khoanh đỏ (còn nhiều hơn trong ảnh được cap, như là các node n31, n32, n33, n34, n41, n42,...,n47, n48

Ta có cây biểu diễn các node như sau:



Vậy để hàm trả về kết quả là 1 thì nó phải nhảy về node bên phải 1 lần và giá trị bằng node đó.

```

1 int __cdecl fun7(_DWORD *arr3, int input)
2 {
3     if ( !arr3 )
4         return -1;
5     if ( *arr3 > input )
6         return 2 * fun7(( _DWORD *)arr3[1], input);
7     if ( *arr3 == input )
8         return 0;
9     return 2 * fun7(( _DWORD *)arr3[2], input) + 1;
10 }

```

Tức là đầu tiên ta cần vào được dòng return cuối cùng, sau đó ở hàm fun7 lần tiếp theo ta buộc phải return 0 để đạt được kết quả 1 như mong muốn, do đó input của ta phải lớn hơn giá trị của node n1 ở hàm fun7 lần đầu tiên, và bằng giá trị của node kế tiếp ở hàm fun7 lần tiếp theo cũng là lần cuối (return 0)

Muốn được vậy là phải check xem arr3[2] chứa gì ?

Thật vậy arr3[2] chứa : địa chỉ của node n22

```

.data:0804D19C      public n22
.data:0804D19C n22      db 32h; 2

.data:0804D1B4 n1      dd 24h, 804D1A8h, 804D19Ch

```

Giá trị của node n22 vừa hay là 32 thỏa mãn yêu cầu lớn hơn giá trị node n1 là 24 vậy nên để fun7 return về 1 thì input được nhập phải là giá trị của n22 = 0x32 = 50 (hệ 10)

(5) Ta tìm được v2 = n22 = 0x32 = 50.

```

1 int phase_defused()
2 {
3     char v1; // [sp+0h] [bp-68h]@2
4     char v2; // [sp+4h] [bp-64h]@2
5     int v3; // [sp+8h] [bp-60h]@2
6     char v4; // [sp+Ch] [bp-5Ch]@2
7     int v5; // [sp+5Ch] [bp-Ch]@1
8
9     v5 = *MK_FP(__GS__, 20);
10    if ( num_input_strings == 6 )
11    {
12        v3 = __isoc99_sscanf(&unk_804D530, "%d %d %s", &v1, &v2, &v4);
13        if ( v3 == 3 && !strings_not_equal(&v4, "DrEvil") )
14        {
15            puts("Curses, you've found the secret phase!");
16            puts("But finding it and solving it are quite different...");
17            secret_phase();
18        }
19        puts("Congratulations! You've defused the bomb!");
20    }
21    return *MK_FP(__GS__, 20) ^ v5;
22 }

```

Open ▾
📄

input

~/Downloads
1 The moon unit will be divided into two divisions.
2 1 2 4 8 16 32
3 0 -36
4 4 2 DrEvil
5 5 115
6 1 6 3 4 5 2

Thử thêm vào input của các phase 3,4,5 chuỗi “DrEvil” và ta phát hiện khi thêm vào phase 4 thì nó sẽ mở cánh cổng phase secret cho ta

```

1 int secret_phase()
2 {
3     char *nptr; // ST14_4@1
4     signed int v2; // [sp+8h] [bp-10h]@1
5
6     nptr = (char *)read_line();
7     v2 = atoi(nptr);
8     if ( v2 <= 0 || v2 > 1001 )
9         explode_bomb();
10    if ( fun7((int)&n1, v2) != 1 )
11        explode_bomb();
12    puts("Wow! You've defused the secret stage!");
13    return phase_defused();
14 }

```

4

```

1 int __cdecl fun7(int a1, int a2)
2 {
3     int result; // eax@2
4
5     if ( a1 )
6     {
7         if ( *(_DWORD *)a1 <= a2 )
8         {
9             if ( *(_DWORD *)a1 == a2 )
10                result = 0;
11            else
12                result = 2 * fun7(*(_DWORD *)a1 + 8, a2) + 1;
13        }
14        else
15        {
16            result = 2 * fun7(*(_DWORD *)a1 + 4, a2);
17        }
18    }
19    else
20    {
21        result = -1;
22    }
23    return result;
24 }

```

5

Passed

```

khangkim@khangkim-VirtualBox:~/Downloads$ ./bomb input
Welcome to my fiendish little bomb. You have 6 phases w
which to blow yourself up. Have a nice day!
Phase 1 defused. How about the next one?
That's number 2. Keep going!
Halfway there!
So you got that one. Try this one.
Good work! On to the next...
Curses, you've found the secret phase!
But finding it and solving it are quite different...
50
Wow! You've defused the secret stage!
Congratulations! You've defused the bomb!
khangkim@khangkim-VirtualBox:~/Downloads$

```

```

.data:0804D19C public n22
.data:0804D19C n22 db 32h ; 2
.data:0804D19D db 0
.data:0804D19E db 0
.data:0804D19F db 0
.data:0804D1A0 db 84h ; "
.data:0804D1A1 db 0D1h ; N
.data:0804D1A2 db 4
.data:0804D1A3 db 8
.data:0804D1A4 db 6Ch ; 1
.data:0804D1A5 db 0D1h ; N
.data:0804D1A6 db 4
.data:0804D1A7 db 8
.data:0804D1A8 public n21
.data:0804D1A8 n21 db 8
.data:0804D1A9 db 0
.data:0804D1AA db 0
.data:0804D1AB db 0
.data:0804D1AC db 78h ; x
.data:0804D1AD db 0D1h ; N
.data:0804D1AE db 4
.data:0804D1AF db 8
.data:0804D1B0 db 90h ;
.data:0804D1B1 db 0D1h ; N
.data:0804D1B2 db 4
.data:0804D1B3 db 8
.data:0804D1B4 public n1
.data:0804D1B4 n1 db 24h ; $
.data:0804D1B5 db 0
.data:0804D1B6 db 0
.data:0804D1B7 db 0
.data:0804D1B8 db 0A8h ; "
.data:0804D1B9 db 0D1h ; N
.data:0804D1BA db 4
.data:0804D1BB db 8
.data:0804D1BC db 9Ch ; æ
.data:0804D1BD db 0D1h ; N
.data:0804D1BE db 4
.data:0804D1BF db 8
000041B1 0804D1B1: .data:0804D1B1

```

YÊU CẦU CHUNG

Báo cáo:

- File **.PDF**.
- Đặt tên theo định dạng: **[Mã lớp]-Lab4_NhomX_MSSV1-MSSV2.pdf** (trong đó X là số thứ tự nhóm, MSSV gồm đầy đủ MSSV của tất cả các thành viên thực hiện bài thực hành).

Ví dụ: *[NT209.N21.ANTN.1]-Lab4_Nhom2_21520001-21520013.pdf*.

- Nộp file báo cáo trên theo thời gian đã thống nhất tại courses.uit.edu.vn.

Đánh giá:

- Hoàn thành tốt yêu cầu được giao.
- Có nội dung mở rộng, ứng dụng.

Bài sao chép, trễ, ... sẽ được xử lý tùy mức độ vi phạm.

HẾT