```
DEP & ROP
                                rsi, aWannaCheatYes1 ;
```

NX/DEP

- Giới thiệu NX/DEP (No-Execute/Data Execution Preve
 - Còn được biết đến là Executable Space Protection
 - Đừng nhầm lẫn với \$esp ©
- Xuất hiện lần đầu trên Linux và Windows vào năm

```
mov [rax+0Ch], edx

; CODE XREF: Ze

mov rax, [rbp+var_28]
eax, [rax+0Ch]
test eax, eax
jns loc_31C4
rax, [rbp+var_28]
```

mov rdi, rax
call _ZStlsIcStl1char_traitsIcESaIcl
lea rsi, aIsDead ; " is dead!"
rdi, rax
call _ZStlsIcStl1char_traitsIcEERStl:
mov rdi, rax
_ZStlsIStl1char_traitsIcEERStl:
mov rdx, cs:_ZSt4endIcStl1char_trait
mov rsi, rdx
mov rdi, rax
call _ZNSolsEFRSoS_E ; std::ostread
mov rax, [rbp+var_28]
eax, eax
jnz short loc_31BD
lea rsi, aWannacheatYes1 ; "wanna cl
mov rax, cs:_ZSt4cout_ptr

DEP/NX/W^X

- Stack/Heap/data được map với No eXecute (chặn quyền thực thị) + var_281
- aka DEP (Data Execution Prevention)
- aka W^X (Write xor eXecute)
 - Phân vùng bộ nhớ chỉ được đánh dấu là writable HOAC executable (không có cả hai).
 - Việc thực thi phân vùng bộ nhớ không được đánh dấ<mark>u executable sẽ</mark> dẫn đến chương trình gặp segmentation fault.
- Không còn shellcode

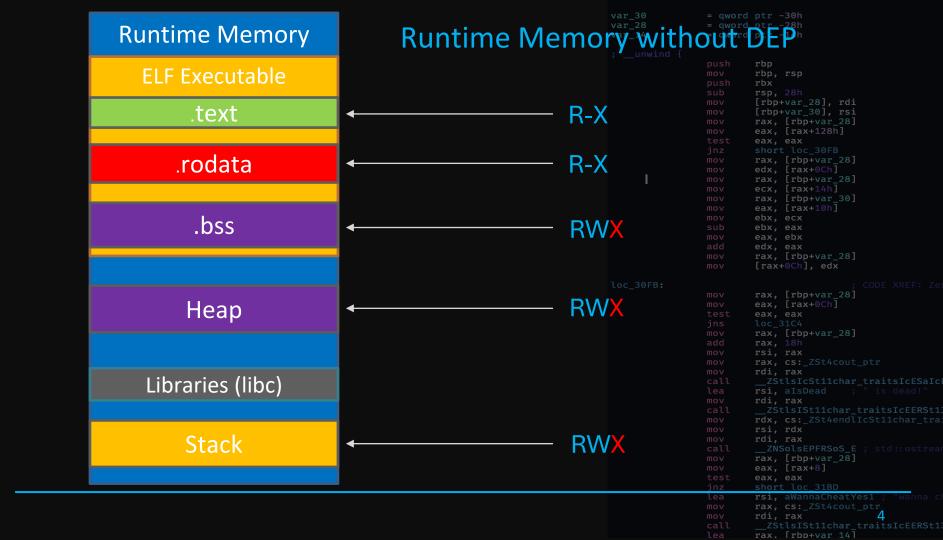
```
mov [rax+0Ch], edx

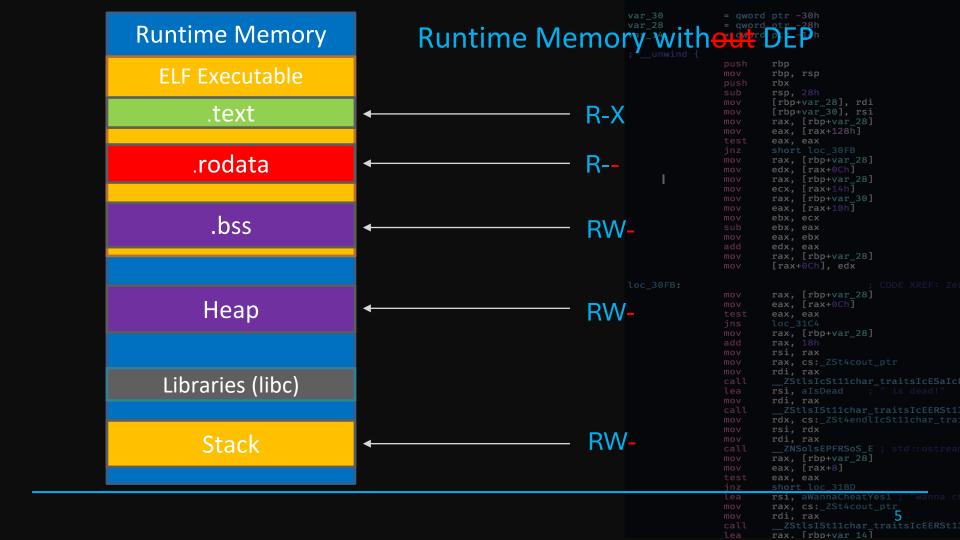
OAC executable

test eax, eax
jns loc_31C4
mov rax, [rbp+var_28]
add rax, 18h
mov rsi, rax

advexecutable ser

callea rsi, alsDead; "is dead!"
```





- Code reuse
 - Không thể sử dụng code riêng vì không có buffer nào thực thiết ược
 - Nhưng chúng ta vẫn có thể sử dụng những đoạn mã có sẵn của chương trình:
 - ... điều gì sẽ xảy ra nếu chúng ta có thể kết hợp các đoạn code có sẵn để làm cho chương trình thực thi những gi ta
 - Những đoạn code đó được gọi là gadgets

- ROP gadgets
 - Những đoạn code thường kết thức với return, syscally cally lightles
 - Nếu chúng ta kiểm soát được \$rsp stack pointer, chung ta có thể kết hợp những gadgets với nhau tạo thành chuỗi được gọi là ROP gadgets.
 - Mỗi lần "return", chương trình sẽ thực thi gadget tiếp theo ngày sau

đó.

pop rax ret

syscall

pop rbx pop rdx ret xchg rsp, rax ret mov rdi, rax
call _ZStlsIcStl1char_traitsIcESaIc
lea rsi, aIsDead ; "is dead!"
rdi, rax
call _ZStlsIStl1char_traitsIcEERStl
mov rdi, rax
call _ZStlsIStl1char_traitsIcEERStl
addhovrax rsi 0 X4

retall _ZNSolsEPFRSoS_E; std::ostrea
rax, [rbp+var_28]
test eax, eax
jnz short loc_3IBD
lea rsi, aWannacheatYesl; "wanna c
mov rax, cs:_ZSt4cout_ptr
mov rdi, rax
call _ZStlsIStl1char_traitsIcEERStl
lea rax, [rbp+var_14]

```
Setup các thanh ghi gọi execve("/bin/sh",0,0) trên
x86 64:
```

```
rax: 0x3b (sys_execve)
```

```
rdi: "/bin/sh", char* pathname
```

```
rsi: 0, char const* argv[] (kept NULL)
```

```
rdx: 0, char *const envp[] (kept NULL)
syscall
```

```
rax. [rbp+var 28]
```

[rbp+var 28] [rax+0Ch]

```
Trạng thái:
```

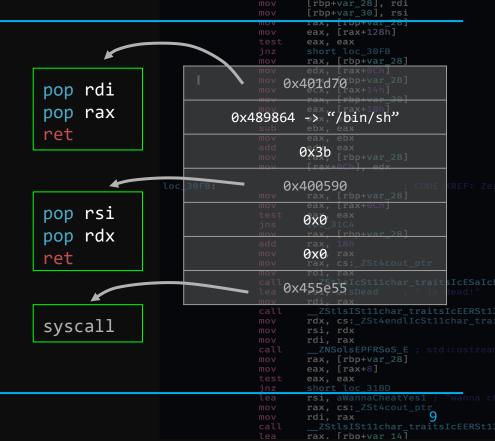
rax: ?

rdi: ?

rsi:

rdx: ?

syscall



Trạng thái:

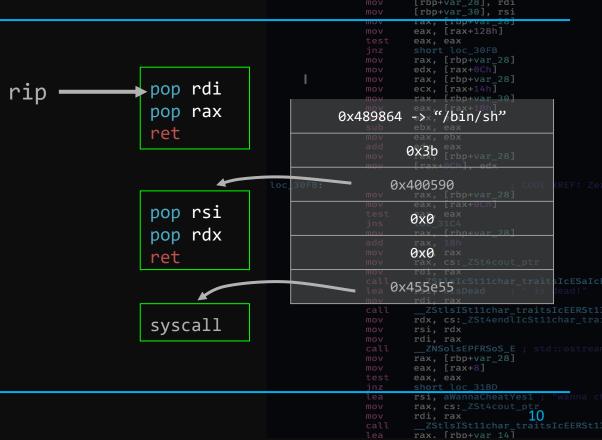
rax: ?

rdi:

rsi:

rdx: ?

syscall



[rbp+var 30], rsi [rax+128h] Trạng thái: pop rdi rax: ? rip • ret rdi: 0x489864 "/bin/sh" 0x400590 rsi: ? eax, [rax+0Ch] 0x0 rdx rdx: ? 0x0 ret syscall syscall rsi, aWannaCheatYes1 ;

```
Trạng thái:
rax: 0x3b
rdi: 0x489864 "/bin/sh"
rsi: ?
rdx: ?
syscall
```

```
[rbp+var 30], rsi
                                            [rax+128h]
      rax
                                    0x400590
                                        eax, [rax+0Ch]
                                       0x0
      rdx
                                       0x0
ret
syscall
                                        rsi, aWannaCheatYes1 ;
```

syscall

```
Trạng thái:

rax: 0x3b

rdi: 0x489864 "/bin/sh"

rsi: ?

rdx: ?

rip

pop rdi
pop rax
ret

pop rdi
pop rax
ret

pop rdi
pop rax
ret
```

syscall

[rbp+var 30], rsi [rax+128h] eax, [rax+0Ch] 0x0 0x0

rsi, aWannaCheatYes1 ;

[rbp+var 30], rsi

syscall

Trạng thái: rdi rax: 0x3b rax ret rdi: 0x489864 "/bin/sh" rsi: 0x0 rdx: ? ret

syscall

0x0

rsi, aWannaCheatYes1 ;

[rax+128h]

[rbp+var 30], rsi

Trạng thái: rax: 0x3b rdi: 0x489864 "/bin/sh" rsi: 0x0 rdx: 0x0 rip

syscall

rdi rax ret

pop rdx

syscall

```
[rax+128h]
```

```
rsi, aWannaCheatYes1 ;
```

[rbp+var 30], rsi

```
Trạng thái:
```

rax: 0x3b

rdi: 0x489864 "/bin/sh"

rsi: 0x0

rdx: 0x0

syscall

Shell! :D

ret

pop rdx ret

syscall

```
[rax+128h]
```

rsi, aWannaCheatYes1 :

16

ROP

```
Công cụ tìm gadgets:
```

- ROPgadget --binary [file] (pip install ropgadget)
- rp++ (https://github.com/0vercl0k/rp)

```
eax, [rax+128h]
rsi, aWannaCheatYes1
```

[rbp+var 30], rsi

Better ROP

- Làm thế nào nếu như chúng ta không có đủ gadgets cần thiết (Vd: no syscall):
- Với những dynamically linked binaries, thư viện C chuẩn (libc) sẽ nằm ở
 - đâu đó trên memory ...
- ret2libc: sử dụng các hàm trong libc, như system()

```
mov rax, [rbp+var_28]
mov eax, [rax+0Ch]
test eax, eax
jns loc_31C4
mov rax, [rbp+var_28]
add rax, 18h
mov rsi, rax
mov rdi, rax
call _ZStlsIcSt11char_traitsIcESaIc|
lea rsi, aIsDead ; " is dead!"
rov rdi, rax
call _ZStlsISt11char_traitsIcEERSt1:
mov rdx, cs:_ZSt4endIcSt11char_traitsIcEERSt1:
mov rdi, rax
call _ZStlsISt11char_traitsIcEERSt1:
mov rdi, rax
call _ZNSolsEPFRSoS_E; std::ostreat
mov rax, [rbp+var_28]
mov eax, [rax+8]
test eax, eax
jnz short loc_31BD
lea rsi, aWannaCheatYes1; "wanna cl
mov rax, cs:_ZSt4cout_ptr
mov rdi, rax
call _ZStlsISt11char_traitsIcEERSt1:
lea rax. [rbp+var_14]
```

Thông thường địa chỉ libc sẽ thay đổi trong mỗi lần chạy chương trình do

cơ chế ASLR.

ASLR - Address Space Layout Randomization

```
short loc_30FB
```

[rbp+var 30], rsi

Runtime Memory

ELF Executable

<u>Libraries</u> (libc)

Giả sử attacker đã leak được địa chỉ của một hàm trong libc.



rsi, aWannaCheatYes1 ; "wanna

rax, cs:_ZSt4cout_ptr rdi, rax 20

0x7f6f46f14f90

?????????????

puts

Runtime Memory

ELF Executable

Libraries (libc)

Giả sử attacker đã leak được địa chỉ của một hàm trong libc.

Với tất cả các hàm, địa chỉ libc

dèu có offset so voi dia chi loc 31C4
base là không đổ do rax, [rbp+var_28]
rax, [rbp+var_28]
rax, [rbp+var_28]
rax, [rbp+var_28]
rax, [rbp+var_28]

—— puts

ov rax, [rbp+var_28]

dd rax, 18h

v rsi, rax

ov rax, cs:_ZSt4cout_ptr

ov rdi, rax

all _ZSt1sIcSt11char_traitsIcESaIc
ea rsi, aIsDead ; " is dead!"

rdi, rax

all _ZSt1sISt11char_traitsIcEERSt1

ov rdi, rax

ov rdi, rax

zst4endIcSt11char_tra

rdx, cs:_ZSt4endIcSt11char_tra

vri, rdx

ov rdi, rax

zNSo1sEPFRSoS_E ; std::ostrea

ov rax, [rbp+var_28]

eax, eax

short loc 318D

0x68f90

0x7f6f46f14f90

```
[rbp+var 28], rdi
```

Runtime Memory

ELF Executable

0x68f90 Libraries (libc)

Giả sử attacker đã leak được địa chỉ của một hàm trong libc.

Tất cả các hàm, địa chỉ libe đều có offset so với địa chi base là không đổi

puts

Đơn giản ta chỉ cần cộng/trừ là cố được địa chỉ base

0x7f6f46f14f90

0x7f6f46eac000

Runtime Memory

ELF Executable

Libraries (libc)

Khi có được địa chỉ base việc tìm địa chỉ các hàm libo (vd: system) rất đơn giản chỉ cần cộng offset.

—— puts

```
rax, cs:_ZSt4cout_ptr
rdi, rax 23
```

0x7f6f46eac000 0x68f90

0x7f6f46f14f90

```
[rbp+var 30], rsi
                                                                                              eax, [rax+128h]
                QUD / DCII/ JII
               pwndbq> puts
Đia chỉ
                = {int (const char *)} 0x7ffff7e06ed0 < GI IO puts>
puts
               pwndbg> vmmap libc
               LEGEND: STACK | HEAP
                                       CODE
                                             DATA I RWX
                                                           RODATA
                            Start
                                                  End Perm
                                                               Size Offset File
                   0x7fffff7d83000
                                       0x7fffff7d86000 rw-p
                                                               3000
                                                                         0 [anon_7ffff7d83]
  libc
                   0x7fffff7d86000
                                       0x7ffff7dae000 r--p
                                                                          0 /usr/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6
                                                              28000
  base
                   0x7fffff7dae000
                                       0x7ffff7f43000 r-xp
                                                             195000
                                                                     28000 /usr/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6
                   0x7fffff7f43000
                                       0x7ffff7f9b000 r--p
                                                                    1bd000 /usr/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6
                   0x7fffff7f9b000
                                       0x7ffff7f9f000 r--p/
                                                               4000 214000 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6
                   0x7ffff7f9f000
                                       0x7fffff7fa1000 rw-p
                                                                    218000 /usr/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6
                   0x7fffff7dae000
                                                                     28000 /usr/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6
                                       0x7fffff7f43000 r-xp
                                                             195000
               pwndbq> p system
               $4 = {int (const char *)} 0x7ffff7dd6d60 < libc system>
               pwndbg> p/x 0x7ffff7dd6d60-0x7fffff7d86000
offset
               = 0x50d60
của
               pwndbg> A
system
```

Even better ROP

Làm thế nào để leak địa chỉ?

```
eax, [rax+128h]
rsi, aWannaCheatYes1 ;
rax, cs:_ZSt4cout_ptr
rdi, rax 25
```

Dynamic Linking

```
= qword ptr -:
= dword ptr -:
```

__unwind {

```
ov rbp, rsp
ush rbx
ub rsp, 28h
ov [rbp+var_28], rdi
ov [rbp+var 30], rsi
```

[rbp+var_28]
[rax+0Ch]
[rbp+var 28]

```
Làm thế nào để binary sử dụng các thư viện (libc, libcrypto...)
```

GOT - Global Offset Table

Đơn giản chỉ là mảng các function pointer.

```
sub

push

p
```

```
0x601018 --> 0x7f21c0e88190 (<printf>: sub
0x601020 --> 0x7f21c0ea1660 (<gets>: push
```

Dynamic Linking

```
GOT - Global Offset Table
```

- Mång function table

PLT - Procedure Linkage Table

Goi *got[function offset]()

```
[rbp+var 30], rsi
eax, [rax+128h]
```

```
0x400480 <gets@plt+0>: jmp QWORD PTR [rip+0x200b9a] # 0x601020
---GOT----
0x601018 --> 0x7f21c0e88190 (<printf>: sub rsp,0xd8)
0x601020 --> 0x7f21c0ea1660 (<gets>: push r12)
```

```
mov eax, [rax+8]
test eax, eax
jnz short loc_31BD
lea rsi, aWannaCheatYes1; "wanna cl
mov rax, cs:_ZSt4cout_ptr
mov rdi, rax 27
call __ZSt1SISt11char_traitsIcEERSt13
lea rax. [rbp+var 14]
```

Even better ROP

Liệu chúng ta có thể tận dụng GOT và PLT để leak libc?

Hint: puts(puts@got); main();

```
eax, [rax+128h]
      [rbp+var 28]
rsi, aWannaCheatYes1
rax, cs:_ZSt4cout_ptr
rdi, rax 28
```

[rbp+var 30], rsi

ROPchain is so damm big

- [rbp+var 28], rdi

- Nếu như ROPchain của chúng ta quá lớn nhưng stack lại không đủ để chứa?:
- Ghi đè \$rsp đi nơi khác (Fake stack?)
- 2. Disable DEP và thực thi shellcode?

Stack pivot

- Chúng ta có thể ghi đè \$rsp (stack pointer) đi nơi khác, khi đố chư trình sẽ hiểu địa chỉ \$rsp trỏ tới là stack.
- Gadget hữu ích:
 - pop rsp: rất hiếm khi thấy. Nhưng nếu thấy, thì bạn là một người rất may mắn ©
 - xchg <reg>, rsp hoán đổi giá trị của <reg> và rsp với
 - leave hoạt động như mov rsp, rbp; pop rbp

```
add edx, eax
mov rax, [rbp+var_28]
mov [rax+0Ch], edx

| la mot, nguoisrat
| mov eax, [rax+0Ch]
| test eax, eax
jns loc_31C4
| mov rax, [rbp+var_28]
| add rax, 18h
| mov rsi, rax
| lea rsi, alsDead ; " is dead!"
| rax cs:_ZSt4cout_ptr
| lea rsi, alsDead ; " is dead!"
| mov rdi, rax
| call _ZStlsISt11char_traitsIcESaIC
| mov rdi, rax
| call _ZStlsISt11char_traitsIcEERSt1
| mov rdi, rax
| call _ZStlsISt11char_traitsIcEERSt2|
| mov rdi, rax
| rdx rdx
| mov rdi, rax
| call _ZNSolsEPFRSos_E ; std::ostread
| mov rax, [rbp+var_28]
| mov eax, [rax+8]
| test eax, eax
| jnz short loc_31BD
| lea rsi, awannaCheatYes1 ; "wanna deav
| rax, cs: ZSt4cout_ptr
```

rax. [rbp+var 14]

```
Ret 2 mprotect
                                               [rbp+var 30], rsi
```

- Linux có hàm mprotect giúp ta thay đổi quyền của một vùng bộ nhớ j
- Ta có thể thay đổi quyền của các data segment như stack heap quyền write lẫn execute.

Ret 2 mprotect

```
    Đơn giản chỉ cần gọi mprotect(address,size,7)
    (https://man7.org/linux/man-pages/man2/mprotect.2.htm
```

Kĩ thuật ret2shellcode giờ có thể áp dụng.

```
eax, [rax+128h]
rax. [rbp+var 28]
rax. [rbp+var 28]
rax, cs:_ZSt4cout_ptr
rdi, rax 32
```

[rbp+var 30], rsi

Practice

Wargames:

- microcorruption.com
- pwnable.kr
- pwnable.tw
- ropemporium.com

```
eax, [rax+128h]
rsi, aWannaCheatYes1 ;
```

Reference

- https://github.com/RPISEC/MBE

```
eax, [rax+128h]
https://ir0nstone.gitbook.io/notes/types/stack/stack-pivotir
                                                                                bx, ecx
                                                                                 rsi, aWannaCheatYes1
                                                                                rax, cs:_ZSt4cout_ptr
rdi, rax 34
```