



Sprintmöte 2

Datum: 14/9-17

Tid: 15:30

Plats: Svea 238

Närvarande: Hanna Carlsson, Erik Magnusson, Miranda Bånnsgård, Sara Kitzing, Tobias Lindgren, Julia Ortheden, Johan Wennerbeck, Madeleine Lexén, Elina Olsson

§1 Mötets öppnande

Ordförande och sekreterare väljs.

Hanna väljs till ordförande i sin frånvaro.

Elina tar ett individuellt beslut om att vara sekreterare.

§2 Rapport och meddelanden

Några nyheter sedan sist? Meddelanden om projektet som alla bör ta del av.

Johan och Sara var på möte med produktägaren och fick svar på några av våra frågor, mer info i externt dokument ("Möte med PO - Sprint 1").

Hanna och Tobias var på scrum of scrum. Vissa grupper på mötet hade börjat skriva kod i Python. Om vi sitter fast med servern kan även vi börja skriva lite kod i Python. Ett annat förslag på mötet var att någon/några från varje 12-grupp kan gå ihop och hjälpas åt med servern för att få den fungera.

Tobias frågade Håkan om hur vi ska jobba med att uppskatta vår effort. Han tyckte det var bättre att ha en relativ skala istället för att uppskatta antal timmar.

§3 Utvärdering av sprint

Hur har arbetet fungerat i denna sprint? Vad gjorde vi bra? Vad kan bli bättre?

Allmänna tankar om sprinten:

- Det var en större uppgift än vad vi trodde.
- Vi uppskattade vår effort mycket lägre än den faktiska tiden vi la ner.
- De utdelade uppgifterna var stora och okonkreta.
- Vi kan bli bättre på att ställa frågor till varandra, både inom gruppen och mellan storgrupperna.
- Om problem/insikt att uppgift var större än vad vi först trodde, att vi borde be om hjälp, omgruppera istället.
- Våra user stories (och tasks) var alldeles för stora, vi hade kunnat dela upp dem i mindre bitar.
- Vi skulle delat ut uppgifterna annorlunda, fokuserat mer på stories som är hög prioritet på och vänta med stories med lägre prioritet.
- Flera personer känner att de inte haft så mycket att göra denna sprinten.



- Vi har bekantat oss med uppgiften och har nu bättre förståelse för vad vi behöver göra.

§4 Planering inför nästa sprint

Vem gör vad? Omfördelning i gruppen? Deadlines? Byt roller?

Vi skriver om våra User stories tillsammans och tar ett gemensamt beslut om att ändra vår uppskattade effort till ett relativt KPI.

Vi uppskattar att vårt KPI för denna sprint är 80.

Roller inför nästa sprint:

- Hanna är scrum master.
- Johan är proxy.
- Peter är serveransvarig.

Ansvar för user stories:

US 20: Johan, Julia, Miranda och Elina.

US 2 och 3: Jonathan och Erik.

US 19: Peter, Ludd och Hanna.

US 12: Sara och Tobias.

US 16: Erik och Madeleine.

Varje grupp börjar med att utveckla och dela ut tasks till respektive user story.

§5 Diskussion

- a) Vill vi anteckna och spara Daily scrum?
Vi har kvar det till nästa sprint och utvärderar igen.
- b) Närvaro på Trello? Vem tar ansvar?
Nuvarande scrum master (Hanna) tar ansvar under denna sprint.
- c) Plugin workshop?
Preliminärt tisdag 15-17.

§6 Sprintmål

Vad är målet med denna sprint?

Att i slutet av sprinten ha skapat en miljö där saker fungerar och där alla kan programmera och testa sin kod, samt att MOPEDen kan köra.

§7 Avslut

Tid och plats för nästa möte. Tid och plats för gemensamma arbetstillfällen. Feedback.

Vi sätter upp en Doodle för att kolla när flest kan. Återkommer med tid och plats. Nästa gång schemalägger vi mötet i 2 timmar och tar en rast i mitten.