



Sprintmöte 3

Datum: 21/9 2017

Tid: 16.00

Plats: Jupiter 147

Närvarande: Sara Kitzing, Tobias Lindgren, Julia Ortheden, Madeleine Lexén, Elina Olsson, Hanna Carlsson, Miranda Bånnsgård, Johan Wennerbeck

§1 Mötets öppnande

Ordförande och sekreterare väljs.

Elina väljs till ordförande.

Sara väljs till sekreterare.

§2 Rapport och meddelanden

Några nyheter sedan sist? Meddelanden om projektet som alla bör ta del av.

- Vi ska ha en gemensam server på Håkans arbetsplats för alla som vill, denna kommer att fungera snart förhoppningsvis.
- Vi hade samma tänk med plugins som en annan grupp.
- En annan grupp kommer skicka deras uträkningar om bromssträcka osv.
- Någon skulle kunna jobba åt app-hållet med att informera om auto-break är på etc
- Fler grupper som skippar servern och bara jobbar i python, skriver i java och omvandlar till python. Använder färdiga python-script.
- Så fort man gjort något som man tror att ingen annan ha lyckats med så ska detta rapporteras i scrummaster-kanalen på slack.
- Två grupper hade börjat kolla på kameran, man ska ha någon qr-kod på mopederna för att veta att det är en moped och att den ska följa efter den. Håkan tyckte en svart prick. Kolla med andra i slack om detta, verkar som om andra har mer koll.
- Håkan sa att vi ligger bättre till än det i våras, vi ska inte misströsta!
- Gemensam demo 13.30 nästa vecka.
- Lägga mest krut på att få den att kunna köra efter, andra kunna köra i sidled, tredje att kunna kommunicera med andra. Håkan tror det är onödigt att kommunicera med bluetooth
- Vi har tagit våra första poäng! Ove kan startas och köras = 3 poäng (av 80 som var kpi för denna sprint)

§3 Utvärdering av sprint

Hur har arbetet fungerat i denna sprint? Vad gjorde vi bra? Vad kan bli bättre?

- Dålig fördelning av arbetet, vissa gör massor, andra gör ingenting. Samtidigt svårt att dela upp det mer, hur? Vi har ej uppgifter som det räcker.
- Kan fler göra samma sak? Svårt just nu eftersom typ allt beror på servern.
- Tråkigt att vissa jobbar massor, men är svårt att ändra arbetsfördelningen.



- Många som inte vet vad man ska göra. Eller hur man ska börja. Inte tillräckligt med kunskap för hur man kan fortsätta.
- Kan vara värt att kolla hur mycket tid som folk har varje vecka
- Dåligt att alla inte kan vara med på scrummötena, blir svårt att dela ut uppgifter till de som inte är på plats.
- Kan vara en idé att alla som inte kan närvara på hela eller delar av mötet hör av sig med en liten sammanfattning kring vad de vill/inte vill göra i nästa sprint och en utvärdering av sprinten innan.
- Kanske börja skriva pseudo-kod? För plugins etc för att bygga på logiken
- Vi hade kunnat ha en mattegrupp som räknar på saker, vi hade kunnat göra våra tasks ännu mindre för att fler skulle kunna ha något att göra.
- Vi hade också kunnat bygga en projektarkitektur
- Tasken är otydliga
- Vi levererade långt ifrån den velocity vi hade som mål, men det beror på att vi inte fått igång en server vilket låst oss

§4 Planering inför nästa sprint

Vem gör vad? Omfördelning i gruppen? Deadlines? Byt roller?

Elina är ny scrummaster.

Sara och Tobias kollar på D3.

Pluggingruppen (Elina, Julia, Johan, Miranda) fortsätter med sitt, Tobias och Sara går med i gruppen → kan skriva många med plugin och förhoppningsvis kunna testa på måndag

Erik och Madeleine fortsätter med appen.

Hanna, Jonathan och Peter kollar på pythonscript

Ludvig har huvudansvar för servern

Johan fortsätter att vara proxy.

Alla grupper ha ett första möte där de skriver om deras tasks, de ansvarar för att det finns tasks som passar. Alla ska ha fixat uppskattningen tills på måndag (tas upp under daily scrum)

§5 Diskussion

- a) Uppskattning
 - Använder vi oss ens av dem?
 - Svårt att sätta uppskatta innan tasken är gjorda
 - Alla ska ha fixat uppskattningen tills på måndag, dessa tas upp på daily scrum
- b) Aktuell scrummaster ansvarar för att trello blir ifyllt (vilka som är med på daily scrum)

§6 Sprintmål



Vad är målet med denna sprint?

Att i slutet av sprinten ha skapat en miljö där saker fungerar och där alla kan programmera och testa sin kod, och att alla känner att de är delaktiga. Detta har man ansvar för själv, har man inget att göra så får man se till så man har något att göra.

§7 Avslut

Tid och plats för nästa möte. Tid och plats för gemensamma arbetstillfällen. Feedback.

Torsdag, 15-17, fortfarande på Lindholmen i Jupiter 147.