



Sprintmöte 1

Datum: 11/9-16

Tid: 08:10

Plats: EG-5211

Närvarande: Hanna Carlsson, Erik Magnusson, Ludvig Ekman, Miranda Bånnsgård, Sara Kitzing, Jonathan Gildevall, Tobias Lindgren, Julia Ortheden, Johan Wennerbeck, Madeleine Lexén, Elina Olsson

§1 Mötets öppnande

Ordförande och sekreterare väljs.

Tubas är ordförande

Julia är sekreterare

§2 Rapport och meddelanden

Några nyheter sedan sist? Meddelanden om projektet som alla bör ta del av.

- Ludvig kommer inte kunna närvara torsdag 14/9.
- Vi har en dugga som krockar med handledningen den 21/9 i mattekursen större delen av gruppen läser, resterande tre får sköta handledningen.
- Idag hämtar vi nytt batteri eftersom det förra inte går att ladda, på lagning nu.
- Mopeden är trasig just nu och tech support håller på att hjälpa oss, alltså är även den på lagning och vårt arbete fördröjs.

§4 Planering inför nästa sprint

Vem gör vad? Omfördelning i gruppen? Deadlines? Byt roller?

Vi antar att tiden vi har lagt innan idag inte räknas in i vår uppskattning av product backlog. Denna sprint kommer bli ovanligt kort då vi påbörjar sprinten idag och avslutar på torsdag, detta försvåras ytterligare av att mopeden är trasig och vi enligt schemat inte kommer ha en moped förrän torsdag morgon. Därför delar vi upp sprinten i saker som går att genomföra i simulatorn eller övrigt arbete som inte förutsätter en fungerande moped.

Vi har en product backlog i google drive samt en sprint-scrum i trellon. Uppdragen nedan är tagna från user stories i product backlog.

Id 8: Elina, Peter och Hanna är huvudansvariga för att ta reda på hur det fungerar och guida övriga.

Id 2 och 3: Jonathan och Erik är huvudansvariga, de behöver Ludvigs dator och Johans telefon.

Id 5: Johan, Julia, Ludvig och Miranda är huvudansvariga.



Id 4: Tobias, Sara, Madeleine är huvudansvariga. Detta är en epic, en enorm uppgift som kommer fortsätta över flera sprinter. Men målet för denna uppgift under första sprinten är framförallt förståelse.

§5 Sprintens mål

- Att i slutet av sprinten ha skapat en miljö där saker fungerar och där alla kan programmera och testa sin kod, samt ökad förståelse överlag.

§6 Beslut och uppdrag (?)

Vad är bestämt? Vem gör vad? När ska det vara klart?

Se sprint-planeringen ovan. Våra sprinter går vanligtvis torsdag-torsdag. Denna vecka är sprinten dock måndag-torsdag. Alltså ska vårt mål vara uppfyllt tills på torsdag.

§7 Avslut

Tid och plats för nästa möte. Tid och plats för gemensamma arbetstillfällen. Feedback.

Daily scrum imorgon 10.45. Nästa sprintmöte är torsdag 14.30 i SVEA, 238 - Lindholmen.