

Mybatis연습문제(Board)

1. 제출 형식

- ✓ 제공된 프로젝트를 Eclipse로 import하여 완성한다.
- ✓ DB의 테이블 및 시퀀스 생성 쿼리를 프로젝트 내에 board.sql 파일로 저장한다.
- ✓ 프로젝트 폴더를 압축하여 본인의 이름으로 파일명을 지정한다. (예: 홍길동.zip)

2. 프로그램의 조건

- ✓ 이 프로그램은 게시판 정보를 관리하는 Java Application이다.
- ✓ 텍스트 모드에서 메뉴 번호를 입력 받아 게시판 정보의 등록, 조회, 삭제, 검색 등의 작업을 수행한다.
- ✓ 데이터는 모두 DB에 저장하여 사용한다.

3. DB테이블 구조

3.1. 게시판 정보 테이블 (테이블명 : board)

| 컬럼명 | 타입 | 크기 | 제약조건 | 설명 |
|----------|-----|------|---------------|--------|
| Boardnum | 숫자 | 최대 | 기본키 | 글번호 |
| Name | 문자열 | 20 | NULL값 허용하지 않음 | 작성자 이름 |
| Title | 문자열 | 200 | NULL값 허용하지 않음 | 글제목 |
| Content | 문자열 | 2000 | NULL값 허용하지 않음 | 글내용 |
| Hits | 숫자 | 최대 | 기본값 : 0 | 조회수 |
| Indate | 날짜 | - | 기본값 : 시스템날짜 | 작성일 |

3.2. 글번호에 사용할 시퀀스 (시퀀스명 : boardseq)

4. 프로그램의 구조

4.1. 회원정보를 다루는 VO 클래스

- ✓ Board : 글번호, 작성자, 글제목, 글내용, 조회수, 작성일의 정보를 가진다.

4.2. 기타 클래스

- ✓ BoardMain : 프로그램의 실행 시작점인 main() 메서드를 가진다. UI 클래스의 객체를 생성하며 프로그램이 시작된다.
- ✓ BoardUI : 메뉴를 출력하고, 사용자로부터 입력을 받거나 결과를 출력한다. BoardManager 클래스 객체를 사용하여 기능을 수행한다.
- ✓ BoardManager : UI로 전달받은 데이터를 통해 비즈니스 로직을 수행한다.
- ✓ BoardDAO : 전달받은 데이터를 DB 에 추가, 조회하는 등의 기능을 가진다.
- ✓ BoardMapper : Mapper XML 의 SQL 과 매핑되는 인터페이스
- ✓ MybatisConfig : Mybatis 의 SqlSessionFactory 객체를 관리하는 클래스

4.3. 환경 설정 파일

- ✓ db.properties : DB 접속 정보를 가지고 있는 파일
- ✓ mybatis-config.xml : Mybatis 의 환경 설정 파일
- ✓ BoardMapper.xml : SQL 구문을 정의한 파일

5. 화면 UI

[게시판 연습]

1. 글 쓰기
2. 글 전체 목록
3. 글 읽기
4. 글 삭제
5. 글 검색
9. 프로그램 종료

* 메뉴 번호를 선택하세요 >

5.1. 메뉴 번호를 잘못 입력했을 때

[게시판 연습]

1. 글 쓰기
2. 글 전체 목록
3. 글 읽기
4. 글 삭제
5. 글 검색
9. 프로그램 종료

* 메뉴 번호를 선택하세요 > 0

번호를 다시 선택하세요.

[게시판 연습]

1. 글 쓰기
2. 글 전체 목록
3. 글 읽기
4. 글 삭제
5. 글 검색
9. 프로그램 종료

* 메뉴 번호를 선택하세요 >

5.2. 글 정보 등록

[게시판 연습]

1. 글 쓰기
2. 글 전체 목록
3. 글 읽기
4. 글 삭제
5. 글 검색
9. 프로그램 종료

* 메뉴 번호를 선택하세요 > 1

[글쓰기]

이름: 홍길동

제목: SC IT 40기 1차 역량평가

내용: 과연 풀수 있을까?

저장되었습니다.

5.3. 글 목록 조회

[게시판 연습]

1. 글 쓰기
2. 글 전체 목록
3. 글 읽기
4. 글 삭제
5. 글 검색
9. 프로그램 종료

* 메뉴 번호를 선택하세요 > 2

[글목록]

| | | |
|------|---------|-------------------------|
| 번호:3 | 작성자:이철수 | 제목:Java 이후에 Spring 이라고? |
| 번호:2 | 작성자:김영희 | 제목:너희가 Java를 아느냐 |
| 번호:1 | 작성자:홍길동 | 제목:SC IT 40기 1차 역량평가 |

5.4. 글 읽기

[게시판 연습]

1. 글 쓰기
2. 글 전체 목록
3. 글 읽기
4. 글 삭제
5. 글 검색
9. 프로그램 종료

* 메뉴 번호를 선택하세요 > 3

[글읽기]

* 읽을 글 번호 : 3

번호 : 3

작성자 : 이철수

조회수 : 1

작성날짜 : 2020/11/18

제목 : Java 이후에 Spring 이라고?

내용 : Spring은 뭐죠???

5.5. 글 삭제

[게시판 연습]

1. 글 쓰기
2. 글 전체 목록
3. 글 읽기
4. 글 삭제
5. 글 검색
9. 프로그램 종료

* 메뉴 번호를 선택하세요 > 4

[글삭제]

* 삭제할 글 번호 : 1

삭제되었습니다.

5.6. 글 검색

[게시판 연습]

1. 글 쓰기
2. 글 전체 목록
3. 글 읽기
4. 글 삭제
5. 글 검색
9. 프로그램 종료

* 메뉴 번호를 선택하세요 > 5

[글검색]

* 제목을 입력해주세요 > Va

번호:2 작성자:김영희

제목:너희가 Java를 아느냐

번호:3 작성자:이철수

제목:Java 이후에 Spring 이라고?

5.7. 프로그램 종료

[게시판 연습]

1. 글 쓰기
2. 글 전체 목록
3. 글 읽기
4. 글 삭제
5. 글 검색
9. 프로그램 종료

* 메뉴 번호를 선택하세요 > 9

프로그램을 종료합니다.

|

6. 요구사항

6.1. 메인 메뉴

- ✓ 프로그램을 시작하면 "5. 화면 UI"에서 제시한 메뉴를 출력한다.
- ✓ 번호를 선택하면 해당 기능을 실행하고 다시 메인 메뉴로 돌아온다.
- ✓ 없는 번호를 입력하면 "번호를 다시 선택하세요."라는 메시지를 출력하고 다시 메뉴를 보여준다.
- ✓ 9번 종료를 선택할 때까지 계속 반복한다.

6.2. 글 정보 등록

- ✓ 키보드로부터 새로 등록할 글 정보를 입력 받는다. (이름, 제목, 내용)
- ✓ 저장에 성공했을 경우 "저장되었습니다"를 출력하고 메인 메뉴로 돌아간다.
- ✓ 저장되지 않은 경우에는 "저장 실패하였습니다."를 출력하고 메인 메뉴로 돌아간다.

6.3. 전체 글 목록

- ✓ DB의 테이블에 저장된 모든 정보를 위의 화면 UI와 같이 출력한다.
- ✓ 글번호 내림차순으로 정렬하여 출력한다.
- ✓ 등록된 데이터가 없을 때에는 "글이 없습니다."라고 출력한다.

6.4. 글 읽기

- ✓ DB의 테이블에 저장된 해당 글 정보를 위의 화면 UI와 같이 출력한다.
- ✓ 글을 읽을 때마다 조회수를 1 증가 시켜준다.
- ✓ 등록된 데이터가 없을 때에는 "해당 번호의 글이 없습니다."라고 출력한다.

6.5. 글 삭제

- ✓ 글 번호를 입력 받아서 DB에 해당 글의 정보를 삭제한다.
- ✓ 등록된 데이터가 없을 때에는 "해당 번호의 글이 없습니다."라고 출력한다.

6.6. 글 검색

- ✓ 글 제목을 입력 받아서 DB에 해당 글의 정보를 모두 검색하여 UI와 같이 출력한다.
- ✓ 작성일 오름차순으로 정렬하여 출력한다.
- ✓ 검색 제목은 대소문자 관계없이 포함되어 있는 모든 글을 검색한다.
- ✓ 등록된 데이터가 없을 때에는 "검색 결과가 없습니다."라고 출력한다.