

# Relatório do Trabalho Prático de Avaliação

Linguagens de Programação para a Internet

### **Professor Orientador:**

Professor Doutor Carlos Manuel de Oliveira Alves

#### Curso:

Engenharia Informática

#### **Alunos:**

Martim Alexandre Vargas Martins, nº 20230327

Tomás Aurélio Abelho dos Santos, nº20220896

# março, 2025

# Índice

1.	D	escrição de Funcionalidades	3
2.	Re	equisitos da Aplicação	6
2	2.1.	Funcionalidades Implementadas	7
2	2.2.	Funcionalidades Não Implementadas	7
3.	M	odelo de Dados	8
3	3.1.	Tabelas	8
4.	D	úvidas e Esclarecimentos	.11
2	4.1.	Lista de Dúvidas e Esclarecimentos	.11
5.	Ec	crãs da Aplicação	12
6.	C	onclusão	2.1

## 1. Descrição de Funcionalidades

Na aplicação desenvolvida, as funcionalidades que foram implementadas podem ser divididas pelos *roles* que cada utilizador pode ter dentro da aplicação.

Para o **visitante**, um utilizador sem registo que visita o site, foram implementadas as seguintes funcionalidades:

- Login O utilizador que tenha um registo validado pelo administrador da aplicação poderá fazer a sua autenticação para poder aceder às diversas funcionalidades de um cliente;
- Registo Possibilidade de criar um registo, que é posteriormente validado, ou não, pelo administrador da aplicação. No registo são guardadas várias informações sobre o utilizador;
- Consulta de Rotas Qualquer pessoa que visite o site pode consultar as rotas que a companhia disponibiliza na sua página respetiva, tendo a possibilidade de aplicar filtros/ordenação e fazer pesquisa.

Para o **cliente**, um utilizador registado e validado pelo administrador, foram implementadas as seguintes funcionalidades:

- Gestão de Dados Pessoais Cada cliente pode visualizar e editar os seus dados pessoais na sua página designada;
- Gestão de Carteira É atribuído a um cliente uma carteira que contem o saldo utilizado para a compra de bilhetes na aplicação. Este pode consultar o saldo disponível ao aceder à página da carteira, podendo também depositar ou levantar dinheiro;
- Gestão de Bilhetes Na página de viagens é possível fazer a aquisição de bilhetes ao utilizar o saldo presente na carteira do cliente. Após a compra estes podem ser consultados na sua página respetiva, com a opção de anular o bilhete dando direito a um reembolso;

• **Logout** – Esta funcionalidade permite ao utilizador sair da sua conta e utilizar o site como um visitante.

Para o **funcionário**, um utilizador que pertence à companhia, foram implementadas as seguintes funcionalidades:

- Gestão de Bilhetes No que toca aos bilhetes, a funcionalidade do funcionário é
  em tudo semelhante à funcionalidade desenvolvida para o cliente, no entanto este
  dispõe de um menu dedicado para a gestão de bilhetes dos clientes da plataforma;
- Gestão de Carteiras Seguindo a lógica dos bilhetes, cada funcionário pode gerir a carteira de qualquer cliente disponível na plataforma.
- Gestão de Dados Pessoais Esta funcionalidade é idêntica à do cliente;
- Logout Esta funcionalidade permite ao utilizador sair da sua conta e utilizar o site como um visitante.

Para o **Admin**, um utilizador que gere a plataforma e os seus utilizadores, foram implementadas as seguintes funcionalidades:

- Gestão de Rotas O administrador pode alterar/anular rotas existentes, podendo também adicionar novas rotas;
- Gestão de Utilizadores O administrador pode criar um utilizador a partir da página de gestão de utilizadores, podendo também alterar/anular clientes da plataforma. Nesta página é possível filtrar e ordenar utilizadores, ou pesquisar por um específico.
- Gestão de Carteiras Seguindo a lógica dos bilhetes, o administrador pode gerir a carteira de qualquer cliente disponível na plataforma.

- Gestão de Dados Pessoais Esta funcionalidade é idêntica à do cliente;
- Gestão de Bilhetes No que toca aos bilhetes, a funcionalidade do funcionário é
  em tudo semelhante à funcionalidade desenvolvida para o cliente, no entanto este
  dispõe de um menu dedicado para a gestão de bilhetes dos clientes da plataforma;
- **Logout** Esta funcionalidade permite ao utilizador sair da sua conta e utilizar o site como um visitante.

É de notar que a maioria destas funcionalidades pode ser encontrada num menu lateral, onde após clicar no botão "menu de utilizador" este é redirecionado para uma página onde constam botões que levam as funcionalidades descritas acima.

# 2. Requisitos da Aplicação

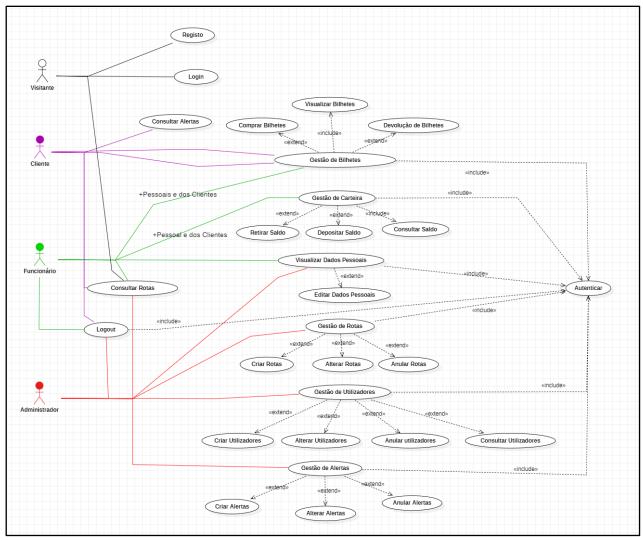


Figura 1 - Diagrama de Casos de Uso

## 2.1. Funcionalidades Implementadas

- Login;
- Registo;
- Logout;
- Gestão de Bilhetes (funcionário e cliente);
- Gestão de Carteira (funcionário e cliente);
- Visualizar Dados Pessoais (Todos os utilizadores registados e validados);
- Gestão de Rotas;
- Gestão de Utilizadores;
- Consultar Rotas;

## 2.2. Funcionalidades Não Implementadas

• Gestão de Alertas;

### 3. Modelo de Dados

Para o nosso modelo de dados, usamos uma base de dados relacional baseada em *MySQL*, tendo recorrido à plataforma *phpMyAdmin* para criar a base de dados, inserir as tabelas das entidades e criar os relacionamentos entre estas. Esta ferramenta também nos foi útil no que toca ao *debugging* da nossa aplicação, nomeadamente nos testes de funcionalidades que interagem com a base de dados.

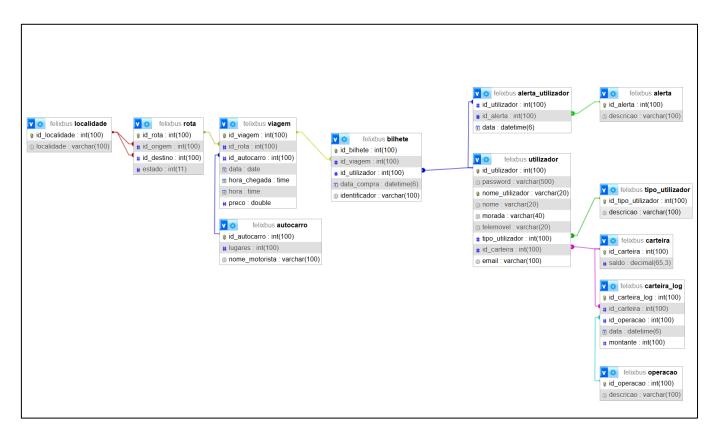


Figura 2 - Modelo de Entidades e Relacionamentos

#### 3.1. Tabelas

- Localidade Tabela com as localidades utlizadas nas rotas
  - o (PK) id localidade;
  - o localidade;
- Autocarro Tabela que contem as informações sobre os autocarros da empresa
  - o (PK) id autocarro;
  - o nome motorista;
  - o lugares;

## Relatório do Trabalho Prático de Avaliação

•	Rota – Tabela com as rotas disponíveis e o respetivo estado			
	0	(PK) id_rota;		
	0	(FK) id_origem;		
	0	(FK) id_destino;		
	0	estado;		
•	Viage	m – Tabela que contem as viagens disponíveis		
	0	(PK) id_viagem;		
	0	(FK) id_rota;		
	0	(FK) id_autocarro;		
	0	data;		
	0	hora;		
	0	hora_chegada;		
	0	preco;		
•	Bilhet	e – Tabela que armazena os bilhetes dos clientes		
	0	(PK) id_bilhete;		
	0	(FK) id_viagem;		
	0	(FK) id_utilizador;		
	0	data_compra;		
	0	identificador;		
•	Alerta	s — Tabela com os alertas/informações/promoções definidos pelo		
	admin	istrador que são apresentadas ao cliente		
	0	(PK) id_alerta;		
	0	descricao;		
•	Alerta	s_Utilizador — Tabela de junção entre os utilizadores da aplicação e os		
	alertas			
	0	(FK) id_utilizador;		
	0	(FK) id_alerta;		
	0	data;		

• Utilizador – tabela que contem todos os utilizadores da aplicação, juntamente com as suas informações pessoais

Docente: Doutor Carlos Alves

- o (PK) id\_utilizador;
- o (FK) id\_tipo\_utilizador;
- o (FK) id\_carteira;
- o nome utilizador;
- o password;
- o nome;
- o morada;
- o telemovel;
- Tipo Utilizador Tabela com os tipos de utilizador
  - o (PK) id\_tipo\_utilizador
  - o descricao;
- Carteira Tabela com a carteira virtual de cada cliente
  - o (PK) id\_carteira;
  - o saldo;
- Carteira log Tabela de junção com as operações feitas por cada carteira
  - o (FK) id carteira;
  - o (FK) id\_operacao;
  - o data;
  - o montante;
- Operacao Tabela que contem as operações possíveis relacionadas à carteira do utilizador
  - o (PK) id operacao;
  - o descricao;

### 4. Dúvidas e Esclarecimentos

Ao longo do desenvolvimento do trabalho surgiram diversas dúvidas a quanto do comportamento da aplicação e preferências quanto a esta.

#### 4.1. Lista de Dúvidas e Esclarecimentos

- 1. Comportamento do funcionário em relação à compra de bilhetes pessoais:
  - a. Esclarecimento: O funcionário não pode comprar bilhetes para si mesmo o intuito do mesmo é para o auxílio e gestão dos bilhetes dos clientes e das respetivas carteiras;
- 2. Comportamento do administrador e as suas funcionalidades:
  - a. Esclarecimento: O administrador deve ter acesso à maioria, se não a todas, as funcionalidades de administração da plataforma, tanto na gestão de clientes como na gestão da informação da aplicação, como rotas e alertas;
- 3. Apresentação geral da aplicação e interfaces:
  - a. Esclarecimento: Apesar de se tratar de uma aplicação web, o objetivo do trabalho prático não é a avaliação de competências no que toca a criação de interfaces homem/máquina, mas sim o funcionamento e implementação de código nas linguagens de PHP e JSP e sua interação com bases de dados baseadas em MySQL;
- 4. Entrega dos trabalhos práticos:
  - a. Esclarecimento: A entrega é feita por email, com a devida identificação dos autores do trabalho na secção CC do email e os ficheiros que cumpram com os requisitos obrigatórios definidos no enunciado do trabalho. No entanto, fica ao critério dos alunos se pretendem entregar apenas num email ou em dois emails separados;
- 5. Utilização da carteira da empresa:
  - a. **Esclarecimento**: A carteira da empresa deve interagir com as operações de compra ou anulação de bilhetes, caso seja comprado um bilhete, o saldo é retirado da carteira do cliente e colocado na carteira da empresa, o inverso acontece caso este seja anulado, garantido o reembolso do cliente.

# 5. Ecrãs da Aplicação



Figura 3 - Página Inicial

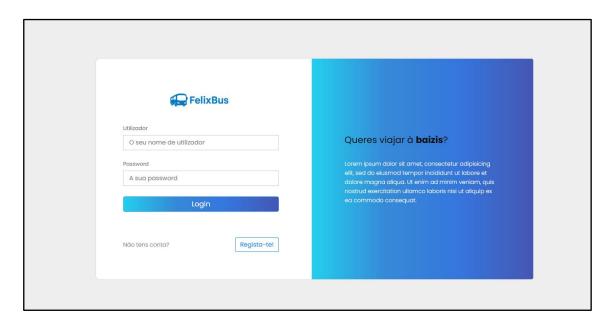


Figura 4 - Página de Login



Figura 5 - Página de Registo



Figura 6 - Página do Utilizador (Cliente)



Figura 7 - Página do Utilizador (Funcionário)



Figura 8 - Página do Utilizador (Administrador)

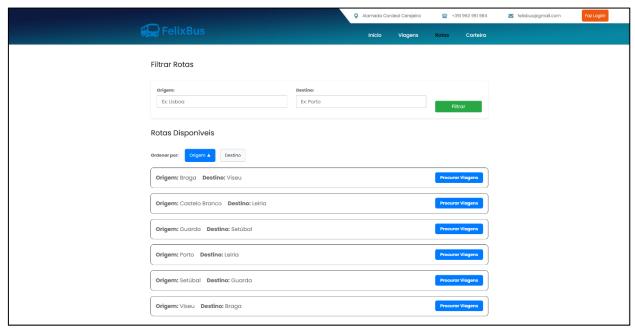


Figura 9 - Página Rotas

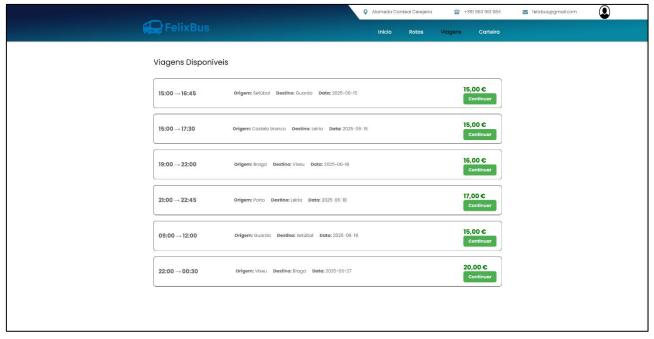


Figura 10 - Página Viagens

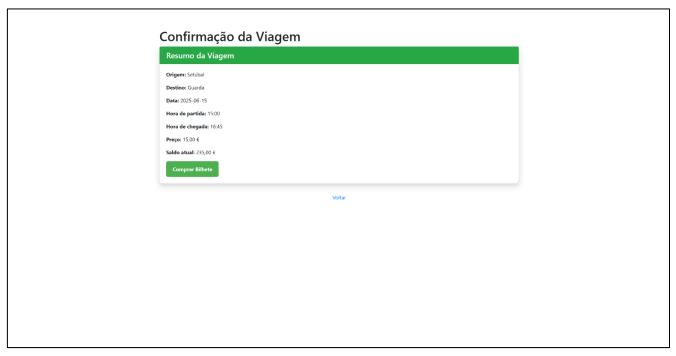


Figura 11- Página de Compra de Bilhete

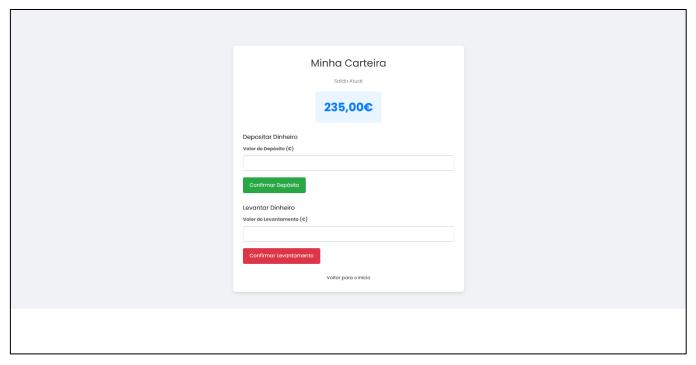


Figura 13 - Página da Carteira



Figura 14 - Página de Gestão de Bilhetes (Cliente)

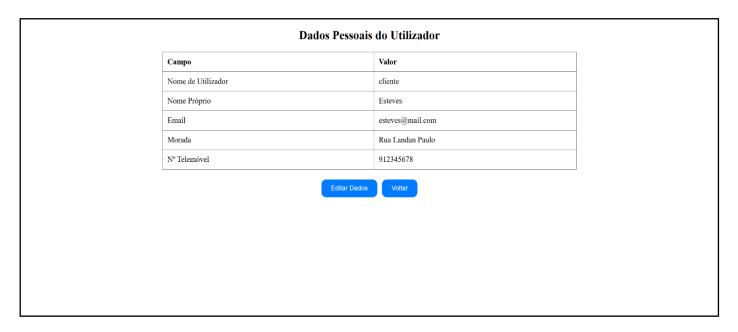


Figura 15- Página de Gestão de Dados do Utilizador



Docente: Doutor Carlos Alves

Figura 16 - Página Editar Dados



Figura 17 - Página Compra de Bilhetes para Clientes (Funcionário e Administrador)

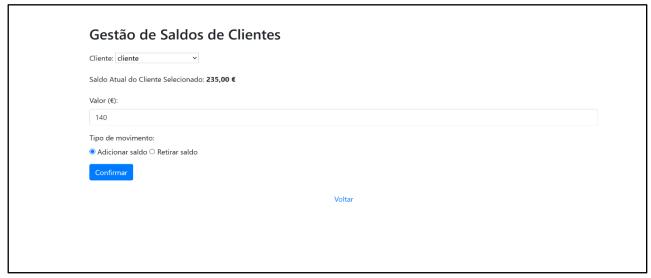


Figura 18 - Página Gestão de Carteiras dos Clientes (Funcionário e Administrador)

### Relatório do Trabalho Prático de Avaliação

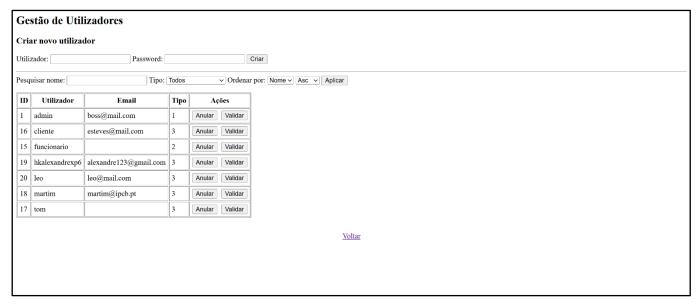


Figura 19 - Página de Gestão de Utilizadores

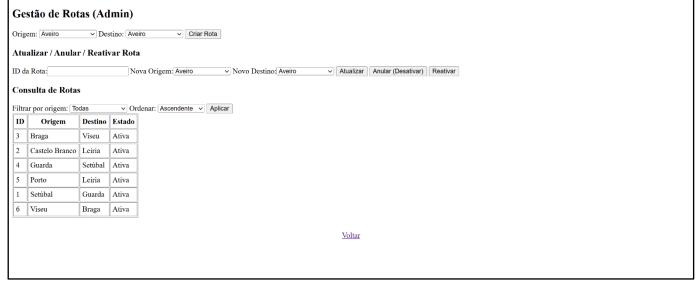


Figura 20 - Gestão de Rotas

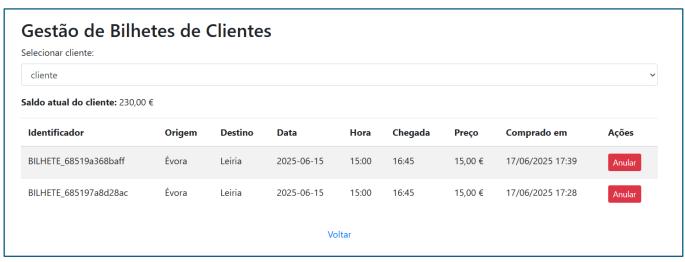


Figura 21 - Página Gestão de Bilhetes dos Clientes (Funcionário e Administrador)

## 6. Conclusão

Neste projeto, a aplicação das competências desenvolvidas, tanto nas aulas teóricas como nas práticas, foi fulcral para a concretização de um trabalho desta magnitude. Para além disso, o trabalho de equipa foi igualmente determinante para coordenar o desenvolvimento das diversas funcionalidades. Ainda assim, o grupo teve de tomar decisões que permitissem acomodar a disponibilidade dos membros, bem como assegurar uma distribuição equitativa do esforço. Nesse sentido, decidiu-se deixar de parte as funcionalidades relativas aos alertas, de forma a permitir um maior foco nas restantes componentes do projeto.