

手机游戏策划案

《节奏大师》

2.5.1 版

策划提纲

策划人员：秦绍清 房柏丽 刘冰 刘春雪 刘晓莹 林宇 王微 李新昊

二〇一四年 十二月

手机游戏策划案.....	1
《节奏大师》	1
一.游戏概述.....	4
1. 游戏类型.....	4
2. 运行环境:	4
3. 开发语言环境:	4
4. 硬件支持:	4
5. 载体:	4
6. 发行地域:	4
7. 用户分析:	4
8. 预计开发人员:	4
9. 市场前景分析:	4
10. 游戏优缺点分析:	4
11. 游戏特色 :	4
12. 游戏概述:	5
13. 游戏画面:	5
二.开发计划.....	5
1. 开发计划表.....	5
2. 游戏系统.....	5
4.游戏界面.....	9
三. 美术要求:	24
1.界面:	25
2.角色:	25
四. 程序要求:	25
1.音符时间:	25
2.其余参照数值策划文本部分.....	26
五. 数值策划:	26
六. 玩法规则:	26
七. 名词设定.....	27
八. 键型.....	27
1. 单点:	28
2. 双点:	28
3. 双乱:	28
4. 散点:	28
5. 绿块:	28
6. 箭头:	29
7. 单点加箭:	29
8. 双箭:	29
9. 面条:	30
10. 折点:	30
11. 换轨面条:	30
12. 带钩面条:	31
13. 钩子:	31
14. L:	31

15. 倒 L:	32
16. 楼梯:	32
17. 蚯蚓:	32
18. 毛虫:	33
19. 反手:	33
20. 机关枪:	33
21. 不对称:	34
九. 游戏曲库:	34
1.等级曲目	34
2.隐藏曲目	35

一.游戏概述

游戏名称：节奏大师

1. **游戏类型：**MUSIC GAME OLINE，在线音乐类游戏
2. **运行环境：**Android2.2+和 ios6.0+
3. **开发语言环境：**JAVA 和 Objective C
4. **硬件支持：**略（一般而言，能运行 android2.2+或 ios6.0+系统的手机都能运行）
5. **载体：**网络下载以及联网运行
6. **发行地域：**中国大陆市场

7. 用户分析：

游戏定位以青少年为主，但也适合全年龄层。游戏方式以传统下落式音符玩法的为核心玩法，在传统敲击音符玩法基础上加入滑动音符，游戏过程中单键敲击与滑动屏幕的操作方式更容易让玩家体验到演奏音乐的无节操，丰富的歌曲类型、灵活的操作方式。

预计开发时间：3-5 个月左右

8. **预计开发人员：**程序三人，策划两人，美术三人。
9. **市场前景分析：**由于国内在线音乐类游戏刚刚起步，所以该项目有很好的前景。

10. 游戏优缺点分析：

优点：1) 开发周期短，资金投入小，用户广泛统一。

2) 载体方便，易于市场推广。

3) 收费合理方便。

4) 配合 qq 和微信的社交系统，潜在用户量巨大。

缺点：1) 游戏对专注度，甚至手机位置摆放较高，属于需要“一本正经”的准备才能玩下去的游戏。

2) 操作不便。

3) 存在更资深的竞争游戏《乐动时代》

11. 游戏特色：

- 1) 海量中文流行音乐;经典的日韩音乐游戏名曲介绍
 - 2) 和音乐结合密切精准的谱面设计
 - 3) 继键位，三种难度的设计，可以不断的挑战高难度高键位和高评价，获得最高的分数
 - 4) 多种速度调节：承了传统敲击音符玩法，加入适合触屏的滑动玩法
 - 5) 4,5,6 多种按键模式玩家可根据自己的偏好选择
 - 6) QQ 好友，附近玩家，同时游戏对比
 - 7) 歌曲熟练度系统：每完成一场节奏大师，系统会根据玩家的表现给予歌曲熟练度奖励，当某首歌曲的熟练度满时，则可无限制畅享此歌曲
 - 8) 成就系统：丰富多彩的成就解锁，完成属于自己的音乐奖杯
 - 9) 世界排名挑战：打完一首歌马上可以知道世界的排名
 - 10) 多样玩法：行动模式、战队模式、好友闯关模式、pk 对战模式。
12. **游戏概述：**游戏以配合音乐节奏在音乐播放时击下不同位置落下键符，通过击键准确率判定计算得出分数，然后换算进总分，由分数计算玩家在好友中的排名等。
13. **游戏画面：**以蓝色配色为主，铺以闪烁的键位光感突出炫酷的特点。

二.开发计划

1. 开发计划表

Demo 版	开发周期为 3 个月
正式版	开发周期为 3-5 个月（不排除增加开发周期）
更新包	更新包开发周期为 1 个月
其它	曲目及关卡数量将不定时更新

2. 游戏系统

- 1) pk 对战系统：
世界对战，分经典模式和星动模式。其中包房入场条件系统，奖励系统。
- 2) 好友闯关系统：一共 20 个关卡，每周六重置，通过关卡数量和得分计算你在好友中的排行，排行每周六重置。

3) 角色系统:

角色		角色属性	获得方式	花费数量
	LV0	满级		
魔乐师	great-5 遗漏判定-10 生命值+50% 防御+10%	great-15 遗漏判定-30 生 命值+150% 防御 +60%	积分	28888
暮光伯爵	高级防漏+15 补全长条+2 复活 cd+100s 生命值+50% 防御+10%	高级防漏+40 补全长条+6 复活 cd+50s 生命值+150% 防御+60%	钻石	680
大小姐	补全长条+2 遗漏判定-5 great-3 生命值 +10% 经验+30%	补全长条+5 遗漏判定-15 great-12 生命值 +100% 经验+120%	钻石	388
魔音海盗	遗漏判定-6 miss-5 great-5 回血速度+50% 生命值+50%	遗漏判定-20 miss-15 great-15 回血速度+150% 生命值+150%	钻石	680
鹊桥仙子	复活 cd+100s miss-6 great-3	复活 cd+60s miss-15 great-12	钻石	268
钢琴王子	补全长条+5 miss-10 great-10 经验+50% 防御+10%	补全长条+15 miss-20 great-30 经验+150% 防御+60%	钻石	880
暗夜王子	高级防漏+10 积分加成+10% 复活 cd+100s	高级防漏+30 积分加成+50% 复活 cd+60s	金币	6888
都教授	great-5 miss-10 积分加成+20% 回血速度+50% 经验+50%	great-30 miss-15 积分加成+70% 回血速度+150% 经验+150%	钻石	680

爱琴女王	遗漏判定-5 great-3 复活 cd+100s 生命值+10% 经验+10%	遗漏判定-15 great-12 复活 cd+60s 生命值+50% 经验+50%	钻石	328
喵美眉	miss-3 复活 cd+100s 防御+5%	miss-12 复活 cd+60s 防御+45%	金币	2888
小师妹	miss-2 生命值+12%	miss-7 生命值+60%	系统赠送	

4) 任务系统：任务会在完成后不定时更新，任务完成会给予相应奖励。

5) 收费系统：可用于兑换音符，体力和购买旋转音符，钻石。（除下面提到的，旋转音符，体力和钻石亦可通过任务，闯关，抽奖等不定型情况获得）

旋转音符：第一二个世界对战入场需要花费旋转音符，免费抽奖（礼从天降）次数为零后，抽奖需要花费旋转音符。音符可以通过钻石兑换、金币购买获得。

体力：每次打歌花费一个体力，体力自然量为 5，低于 5 后，每 10 分钟恢复一个体力点。也可通过好友互赠、音符购买获得。

钻石：第三四六个世界对战需要花费钻石。可通过充值金币获得。

6) 贵族系统：通过付费购买获得超级贵族称号，可得到各种特权。

超级贵族获取方法：充值 30RMB 后，可申请开通超级贵族 30 天。开通贵族之后即可领取首次开通礼包（920 钻石入场券*8，1288 金币，双倍经验*2，神秘礼包*3）

开通贵族后还可享受 9 大特权：

特权一：贵族标识外显，专属头像边框

特权二：道具购买 8 折

特权三：体力恢复时间缩短 50%(5 分钟)

特权四：有效期内每日登录额外获得 15 钻石

特权五：世界对战积分加成 50%

特权六：角色升级费用 8 折

特权七：每天可免费使用 5 次神秘祝福道具

特权八：每天可免费使用 3 次死亡复活功能

特权九：任务获得奖励加成 50%

7) 活动系统：包括礼从天降系统和赛事公告系统。

8) 战队系统：通告加入或创建战队，在战队中游戏获得贡献值，得到相应奖励。

9) 排位系统：包括参加 s 周闯关模式后闯关数及分数计算本周在好友中的排名和总分排名。

10) 竞阶段位系统：由对战模式的结果产生。分为小白、入门、进阶、普通、高手、专业、大师七大级别。与之前不同的是，在每个级别下方会看到数字还有奖杯图标。

小白：最初始的级别，不计数据。

入门：300——599

进阶：600——899

普通：900——1199

高手：1200——1499

专业：1500——1799

大师：1800+

每次世界对战胜与战败都是 ± 100 分的累积，竞阶段位会根据玩家的结果得分随时浮动。

11) Super Time：在 Super Time 时间内，除了 MISS 以外的其他判定都会被改判成大 P。没有 miss，不会掉血，连击不会断。在 4 连击到达要求时可以开启。大概能持续 10 秒的时间。在自由模式下，可以选择手动触发，或自动触发，一般肯定是选自动触发了，可以帮一般水平的朋友打出 SSS 甚至满分。在 PK 模式下，只能手动触发，也就是用手去按，这其实很鸡肋，简单的歌曲，基本用不上这个，搞不好腾出一只手按这个时候还会出小 P，难的歌曲就更别说了，根本没时间去按。

4. 游戏界面

登陆界面



授权界面（qq 登陆，微信类同）



签到界面

每日登陆奖励

第一天	第二天	第三天	第四天	第五天	第六天	第七天
领取						

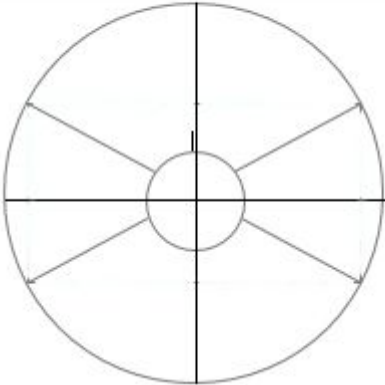
登录天数越多，奖励越丰厚

公告界面

公告

礼从天降

礼从天降



游戏大厅（好友闯关排行）

头像	体力	音符	钻石
<div><div><div>好友排行</div><div>总分榜</div><div>前四名好友头像及分值，等级</div><div><div>设置</div><div>邀请</div><div>公告</div><div>任务</div></div></div><div><div>贵族</div><div>活动</div><div>角色</div><div>pk对战</div><div>好友闯关</div><div>战队</div><div>更多模式</div><div>闯关模式</div></div></div>			

游戏大厅（总分榜）

头像	体力	音符	钻石
<div><div><div>好友排行</div><div>总分榜</div><div>前四名好友头像及分值，等级</div><div><div>设置</div><div>邀请</div><div>公告</div><div>任务</div></div></div><div><div>贵族</div><div>活动</div><div>角色</div><div>pk对战</div><div>好友闯关</div><div>战队</div><div>更多模式</div><div>闯关模式</div></div></div>			

邮件（体力赠送）

头像	体力	音符	钻石
<div><div><div>体力赠送</div><div>系统邮件</div><div>好友动态</div></div><div><div>领取并回赠</div><div>领取并回赠</div><div>全部收取</div></div></div>			

任务

大厅	头像	体力	音符	钻石
<div>任务</div> <div><div>任务详情 奖励</div><div>任务详情 奖励</div><div>任务详情 奖励</div><div>任务详情 奖励</div></div>				

设置

大厅符	返回首页	
任务		
反转设置	设置默认打歌面板	
	自由模式使用角色	
音乐音效	歌曲批量下载	
	已登录（qq或危险）	注销
震动设置	心动教学	经典教学

贵族

贵族申请		充值
任务		
<div>首次开通礼包</div> <div>礼包详情</div> <div>全部领取</div>	<div>功能特权</div> <div>功能特权详情</div>	

活动

极限生存挑战

头像	体力	音符	钻石
<div>好友排行</div> <div>显示前三名好友</div>		<div>极限生存模式</div> <div>角色</div> <div>个人记录</div> <div>好友排行</div> <div>立即挑战</div>	

对战（列表界面）

头像	体力	音符	钻石
<div><div>世界对战</div><div>好友排行</div><div><div>经典模式</div><div>免费入场</div></div><div><div>经典模式</div><div>398金币入场</div></div><div><div>经典模式</div><div>20钻石入场</div></div><div><div>星动模式</div><div>20钻石入场</div></div><div>积分抽奖</div><div>温馨提示</div></div>			

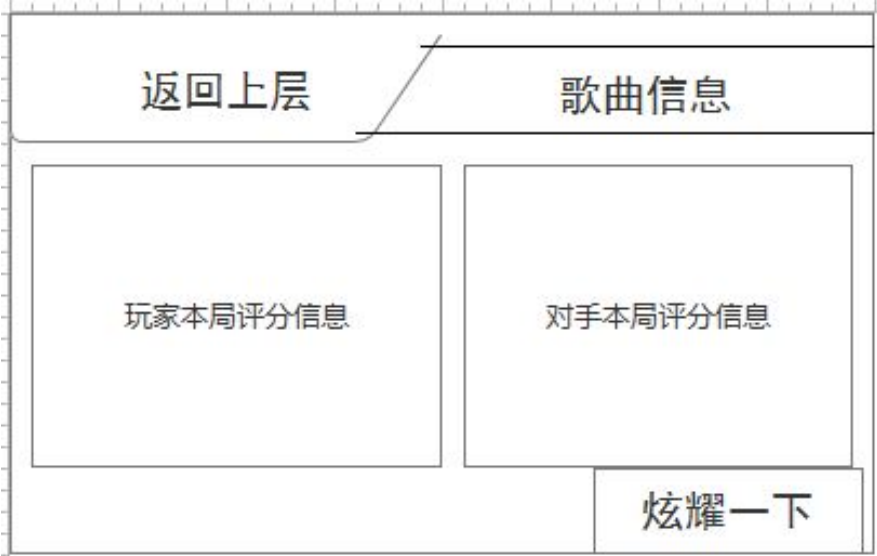
对战准备界面

歌曲名称 等级 模式		
角色	头像	头像
		角色
调速	胜利者奖励	

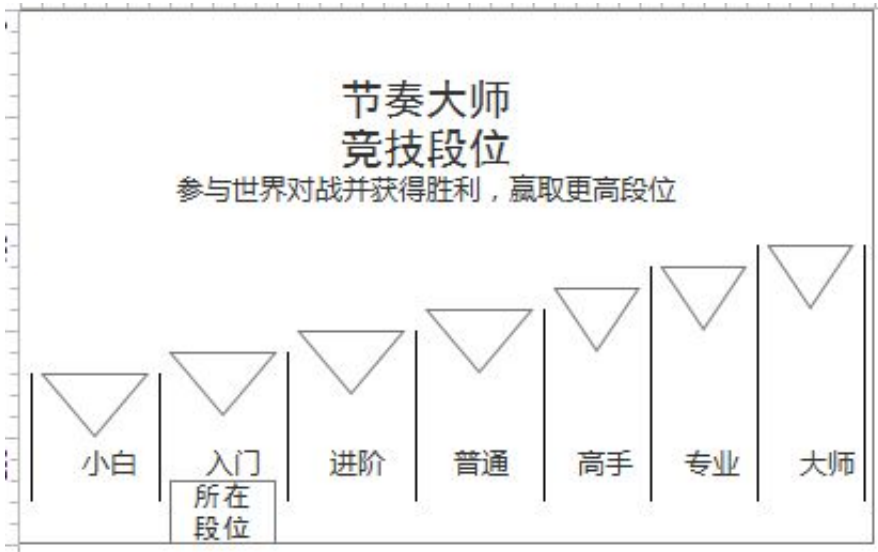
对战胜败界面



对战评分界面



竞阶段位



个人信息

角色	个人信息			
	头像 等级 经验 PK段位			
	总闯关数	总分排名	周闯关数	周分排名
	金冠数		银冠数 铜冠数	
星级歌曲解锁条件				

道具选择

选择道具	钻石数	金币数
道具名称、功能、价钱	角色 开始游戏	
道具名称、功能、价钱		
道具名称、功能、价钱		
道具名称、功能、价钱		

音符购买界面

钻石兑换	金币兑换	
兑换率		购买

体力购买界面

体力购买		数量	返回
体力*5	花费100音符	购买	
体力*11	花费200音符	购买	
体力*23	花费400音符	购买	
体力*60	花费1000音符	购买	

钻石购买

钻石购买		数量	返回
超级贵族30天	花费30元	购买	
钻石*60	花费6元	购买	
钻石*180	花费18元	购买	●
钻石*300	花费1000元	购买	

更多模式

大厅

4key

5key

6key

心动模式

S周闯关

敬请期待

传统模式选曲

返回上层

邮件

歌曲筛选

歌曲查找

简单

一般

困难

歌曲信息

调速

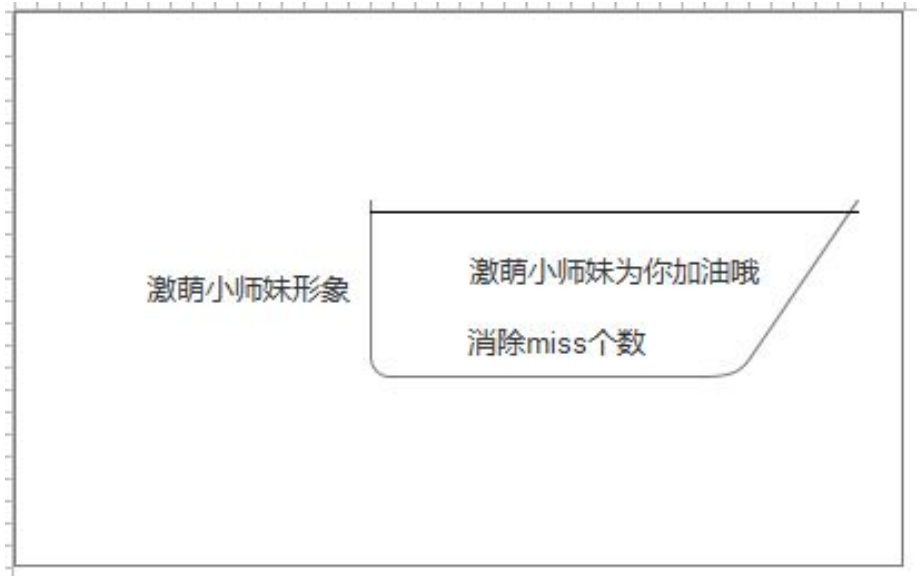
角色

大厅	头像	体力	音符	钻石
<div><div></div><div><div>魔乐师 头像 属性</div><div>积分28888</div></div><div><div>暮光伯爵 头像 属性</div><div>钻石680</div></div><div><div>大小姐 头像 属性</div><div>钻石388</div></div><div><div>魔音海盗 头像 属性</div><div>钻石680</div></div></div>				

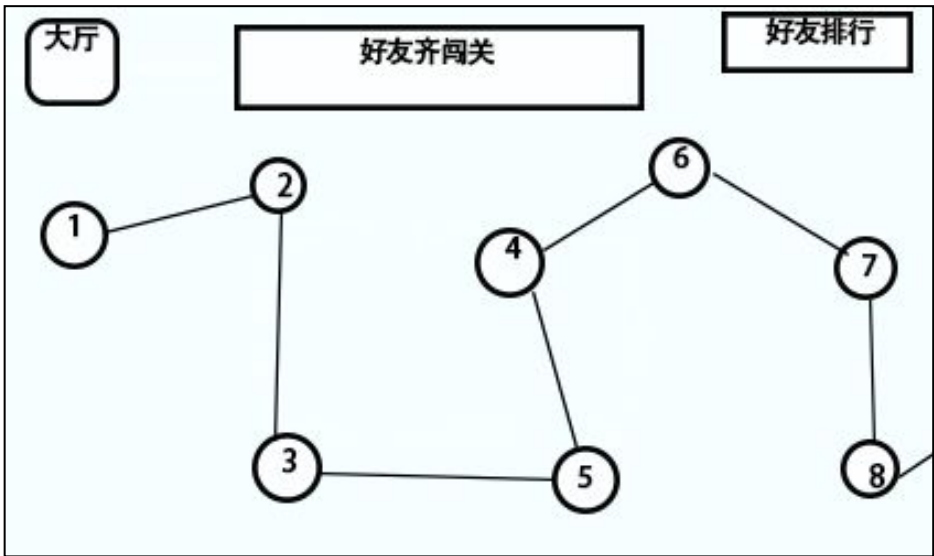
角色升级界面（激萌小师妹，其余类同）

大厅	头像	体力	音符	钻石
<div><div>小师妹等级 头像</div><div><div>消除miss数</div><div>回血能力值</div><div>命中提升能力条</div><div>修改gate判定能力条</div></div><div><div>升级效果 详情</div><div>花费音符数</div></div></div>				

角色加油界面（激萌小妹版）



好友闯关



战队

大厅图标	战队列表				
战队名称		战队活跃	等级	成员	队长
					<input type="text"/>
					战队公告
所在城市		请输入要查找的战队		创建战队	申请加入

闯关模式准备界面

头像	体力	音符	钻石
----	----	----	----

礼包

闯关数

歌曲信息

闯关条件

免费跳关

开始闯关

调速

闯关模式评分界面

歌名

头像 等级 网名

歌曲模式

过关条件

歌曲完成评价，分数，排名

重闯本关

返回闯关

炫耀一下

查看排行榜

动态（我的动态）

返回上层	排名动态	我的动态	好友动态
角色创造动态	日期		
角色创造动态	日期		
角色创造动态	日期		
角色创造动态	日期		
人物角色信息			

传统模式准备界面（通用准备界面）



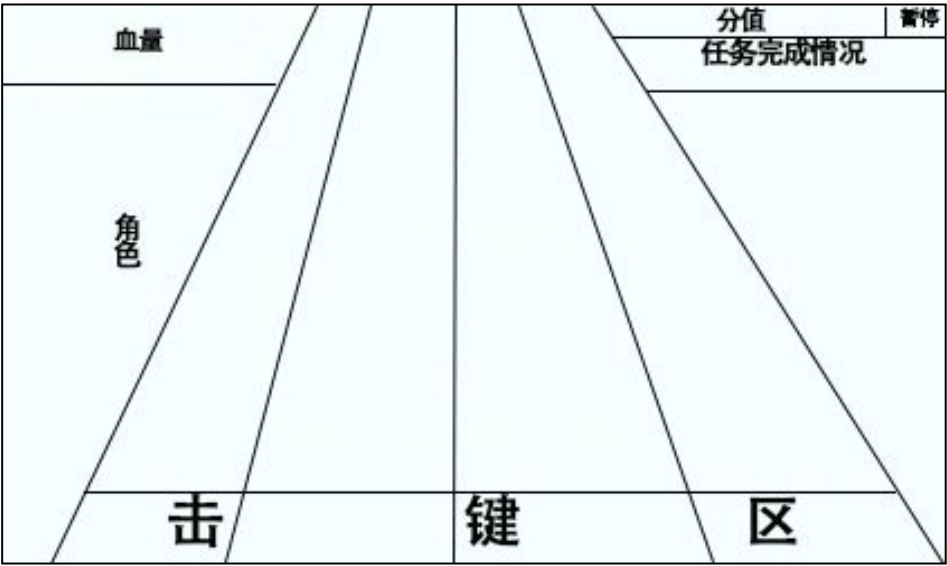
（通用）歌曲下载缓冲



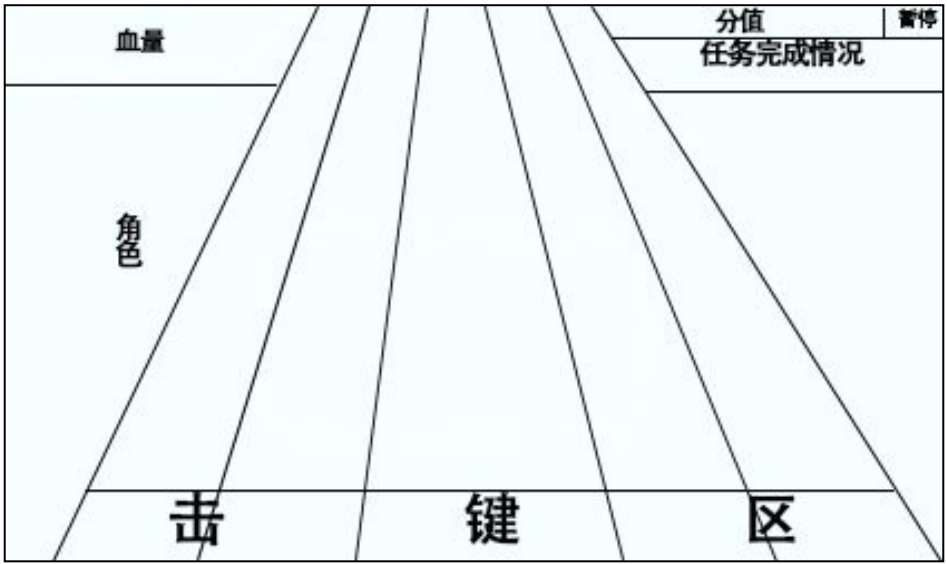
S 周闯关（歌曲选择）



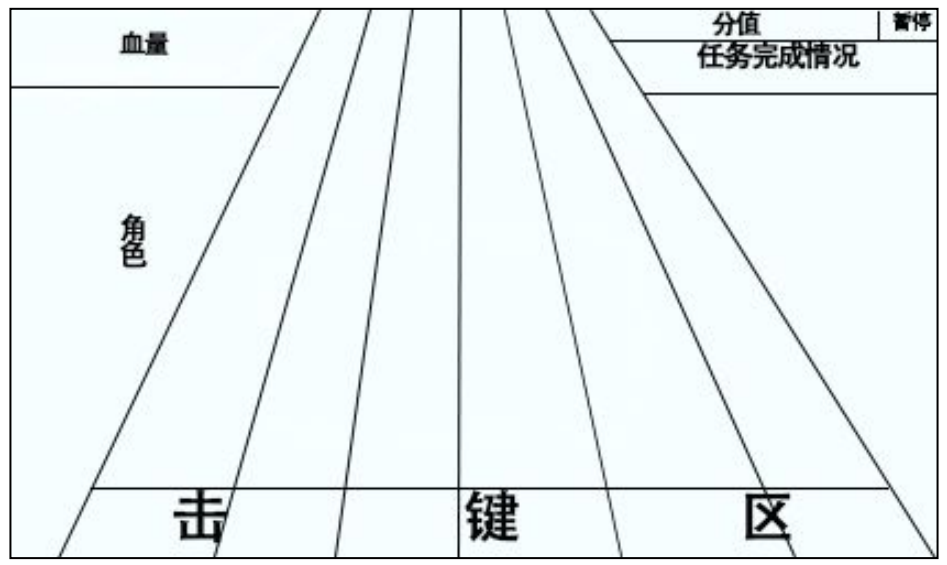
（传统模式）4keys



（传统模式）5keys



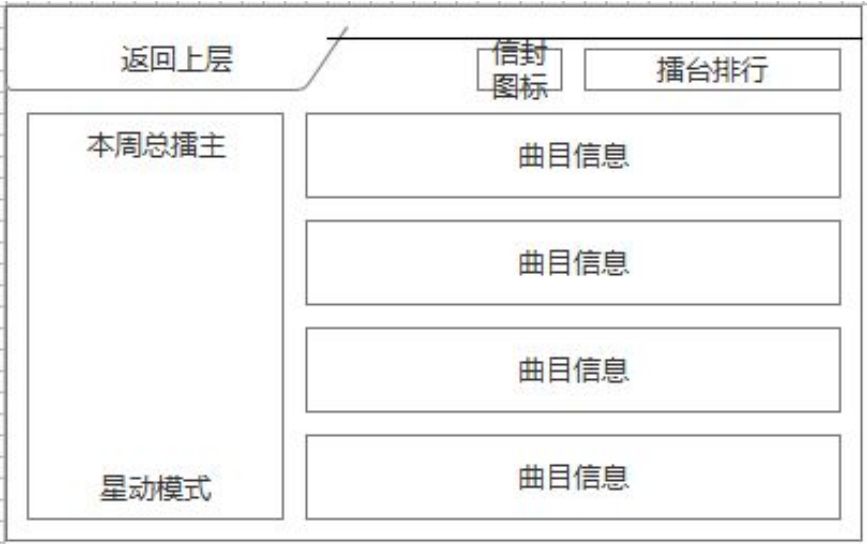
（传统模式）6keys



暂停界面（4keys 版，其余类似）



心动模式选曲界面



心动模式准备界面



心动模式战斗界面

音符	命中星级 (1~5颗星)	分值	暂停

心动模式评分界面

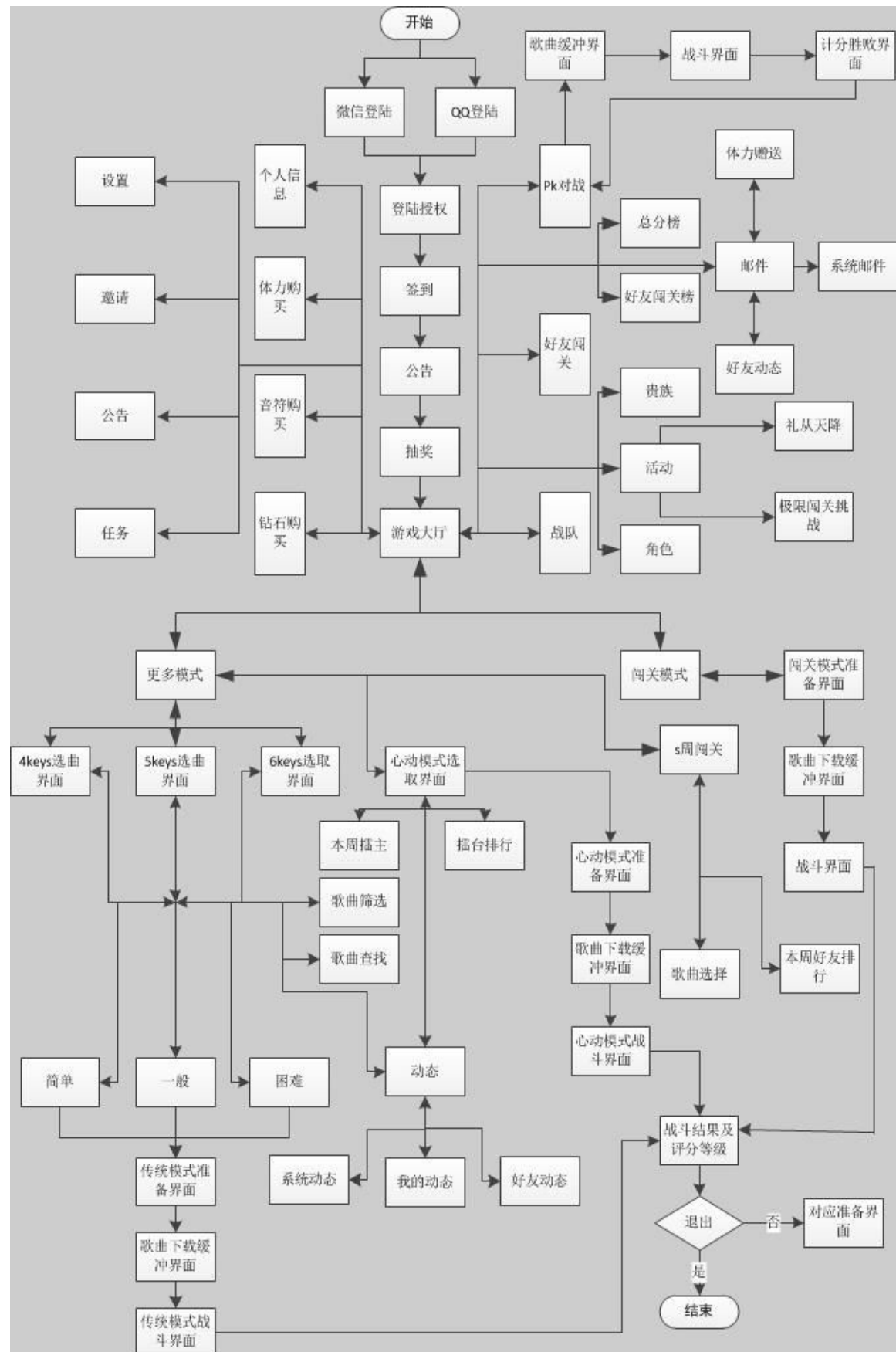
歌名	头像 等级 网名
歌曲模式	星动模式
星级	歌曲分数、排名
重新选曲	重新开始
炫耀一下	查看排行榜

播主提示界面



注：闯关模式战斗界面是 4,5,6keys 三者之一。

5.游戏流程：



三. 美术要求:

1. **界面:** 界面以蓝色色调为主, 配色要突出轻松活泼的气氛因给人有身处舞台中的感觉。

2. **角色:** (角色均为三头身 Q 版, 以下只有粗略要求, 详细请美术人设自由发挥)

1) 大小姐: 天之骄女。应具备晚礼服、高跟鞋、手包要素。

2) 魔音海盗: 女。加勒比超新星。应具备海盗帽、海盗枪、铁链、眼罩要素。

3) 鹊桥仙子: 仙子落凡尘。应具备琵琶、喜鹊、铃铛、木屐、仙子飘带要素。

4) 钢琴王子: 弹钢琴的正太王子。应具备钢琴、音符、圣诞礼炮要素。

5) 暗夜王子: 魔乐王子。应具备夜光魔杖、三对黑色翅膀、长发要素。

6) 都教授: 会唱小星星的全能明星。应具备小星星、白色西服套装、要素。可参照金秀贤。

7) 爱琴女王: 冰雪女皇。应具备皇冠、水蓝长卷发、箜篌、哥特裙要素。

8) 喵美眉: 傲娇女王。粉色系萌妹子, 应具备西洋伞、猫儿、呆毛、短裙要素。

9) 魔乐师: 女。天神宠儿。应具备魔术帽、魔术拐棍、巨乳要素。

10) 暮光伯爵: 品味高雅的邪魔王子。应具备酒杯、魔道礼服、高筒鞋、伯爵领带要素。

11) 小师妹: 又萌又阔耐的小师妹。应具备水手服、游泳圈要素。突出可爱, 邻家小妹的特点。

3. 其他: 战斗界面, 选曲界面, 准备界面配图均使用对应音乐的专辑图片。

四. 程序要求:

1. **音符时间:** x1 为 4s x2 为 3s x3 为 2s x4 为 1s

2. 其余参照数值策划文本部分

五. 数值策划:

分值计算规则:

连击 1-20 单个得到的最高分是 200 分, 然后是 183, 173, 163;

连击 21-50 单个得到的最高分是 332 分, 然后是 302

连击 51-100 单个得到的最高分是 466 分, 然后是 426, 406.

连击从 101 开始单个得到的最高分是 600 分, 然后是 549, 489, 459.

充值系统兑换规则: 1 元 (RMB) =10 个 钻石=100 个 音符=5 个 体力。

六. 玩法规则:

上隐

把上半屏幕的音符隐身, 落到一半时才能看的见, 使玩家反应时间缩短, 可以用来提高反应能力。

下隐

把屏幕下半部分音符隐身, 落到一半后消失, 凭乐感敲击, 这个可以用来锻炼玩家的乐感和准度

闪烁

如名, 眼睛都快亮瞎了。如果是 **please** 的话, 完全钛合金眼镜都没用。

镜像

把 1 键位和 4 键位对调, 3 键位和 2 键位对调, 就是反过来打

Super Time

在 **Super Time** 时间内，除了 **MISS** 以外的其他判定都会被改判成大 **P**。没有 **miss**，不会掉血，连击不会断。在 **4** 连击到达要求时可以开启。大概能持续 **10** 秒的时间。

在自由模式下，可以选择手动触发，或自动触发，一般肯定是选自动触发了，可以帮一般水平的朋友打出 **SSS** 甚至满分。

Tips: 在 **PK** 模式下，只能手动触发，也就是用手去按，这其实很鸡肋，简单的歌曲，基本用不上这个，搞不好腾出一只手按这个时候还会出小 **P**，难的歌曲就更别说了，根本没时间去按。

七. 名词设定

AC: All Combo，全连

AP: All Prefect，全连且全 Perfect

C: Combo，连击数

EZ: 简单模式

NM: 一般模式

HD: 困难模式

K: key，键位数（4K，5K，6K）

G: 打出 Great 判定

P: 打出 Perfect 判定

ZY: 自由模式

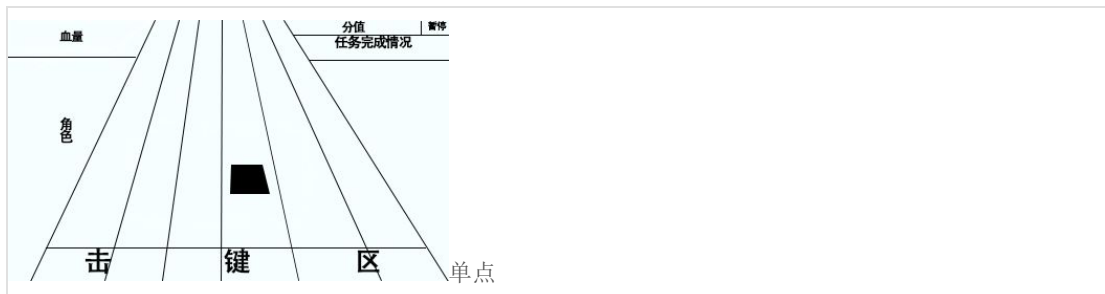
CG: 闯关模式

XD: 星动模式

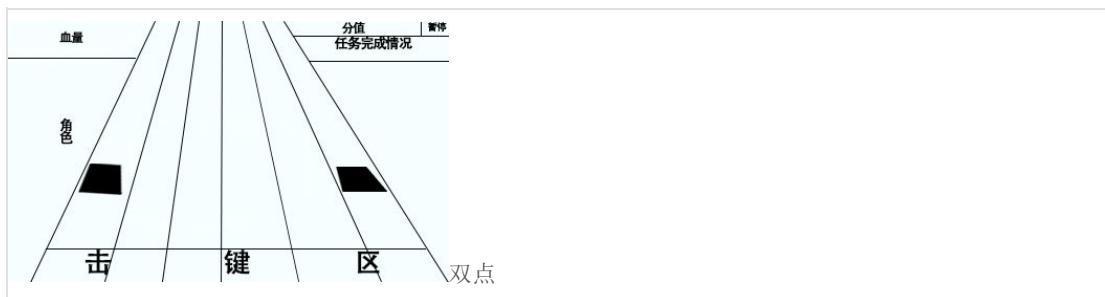
APC: AP 的另一种叫法

八. 键型

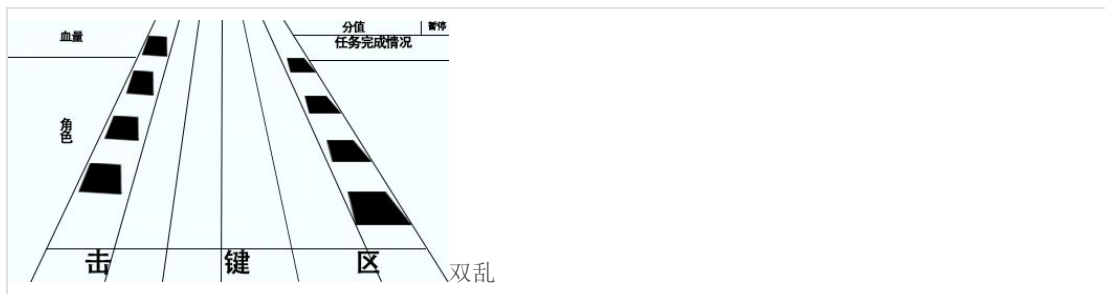
1. 单点：单键



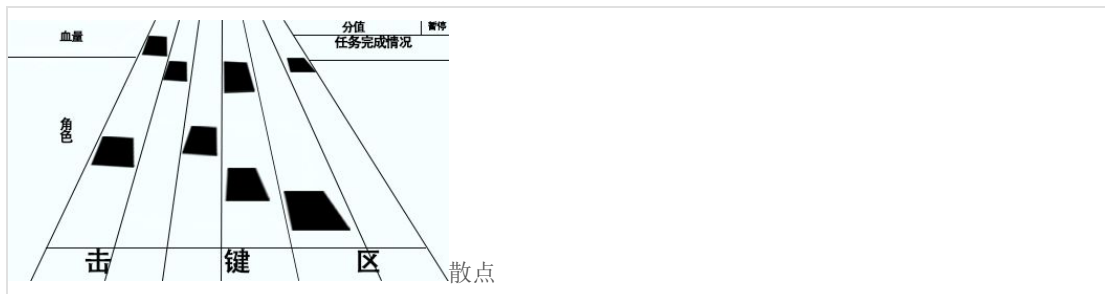
2. 双点：在一条轨道上连续快速地下落两个单键。



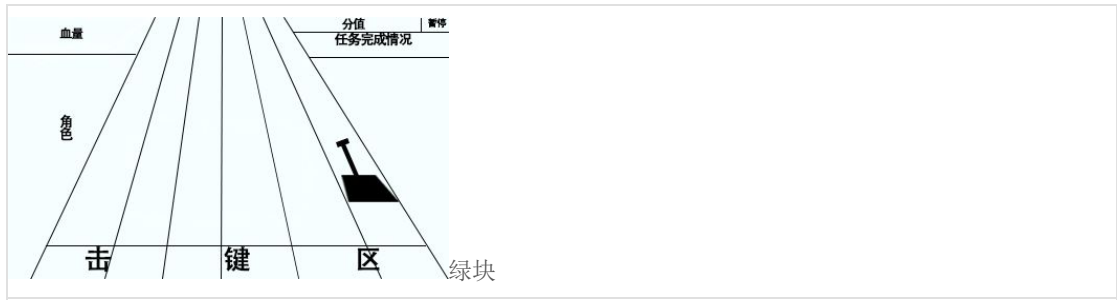
3. 双乱：连续的并排的两个单键不规则下落。



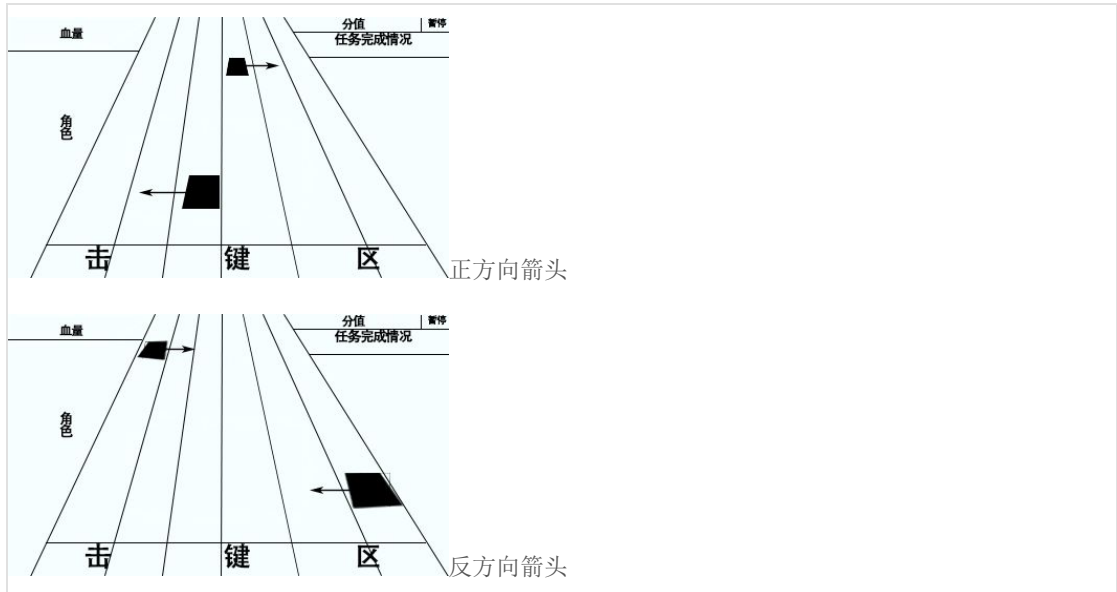
4. 散点：大量单键密集而不规则地下落（有些有规律）。



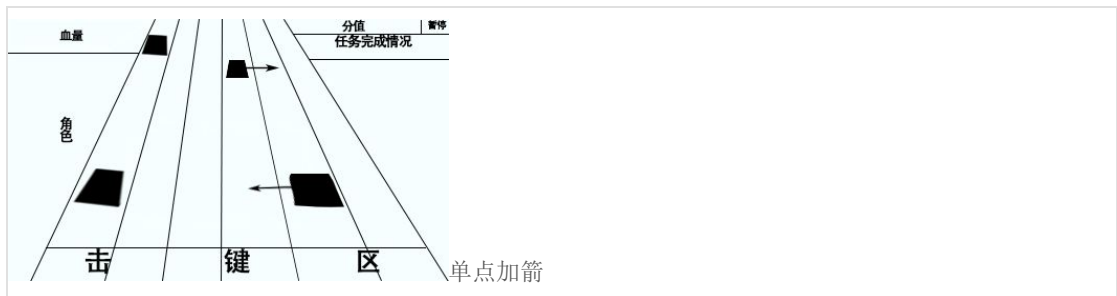
5. 绿块：箭头或面条的起点。



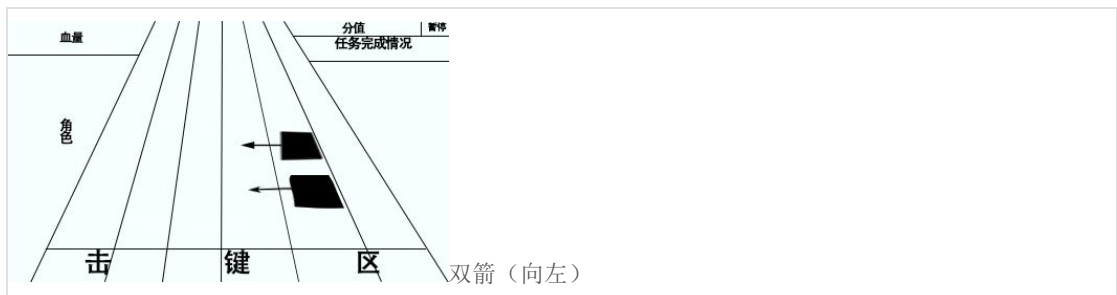
6. 箭头：单划键（注意这个不是钩子）。

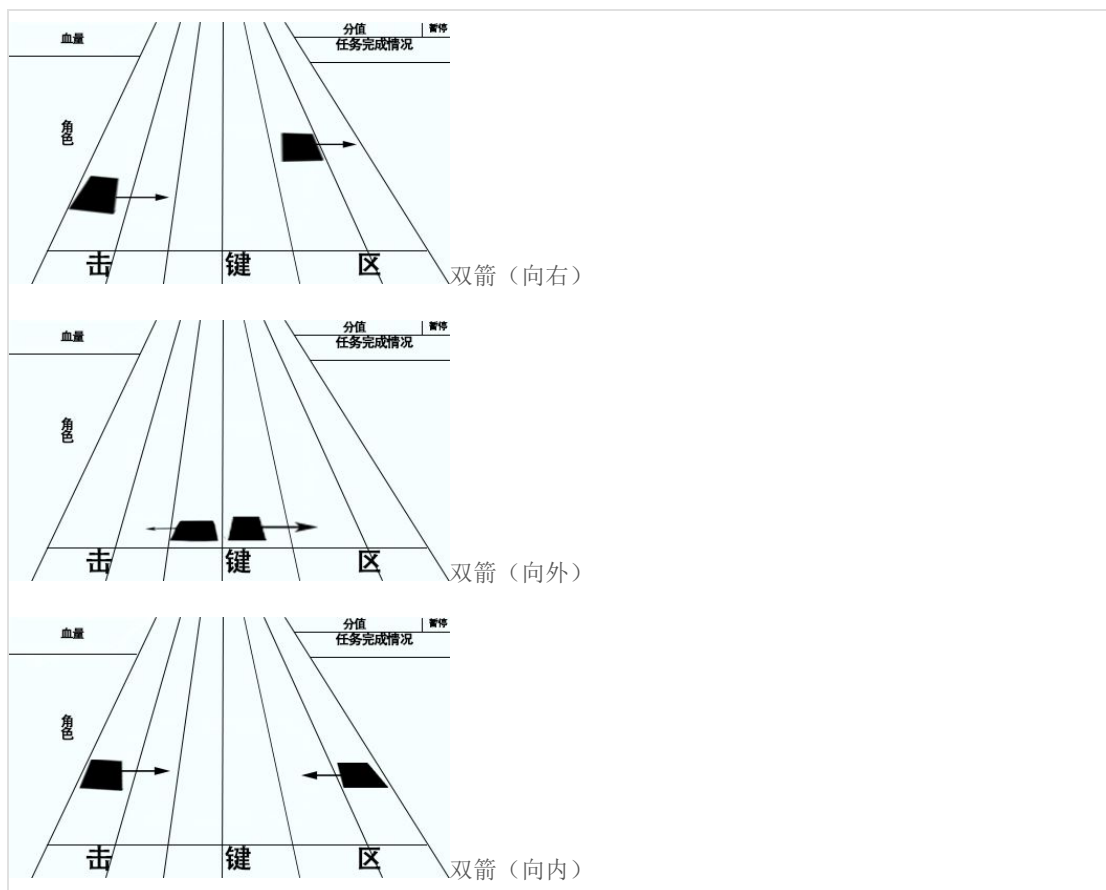


7. 单点加箭：单点和箭头同时落下

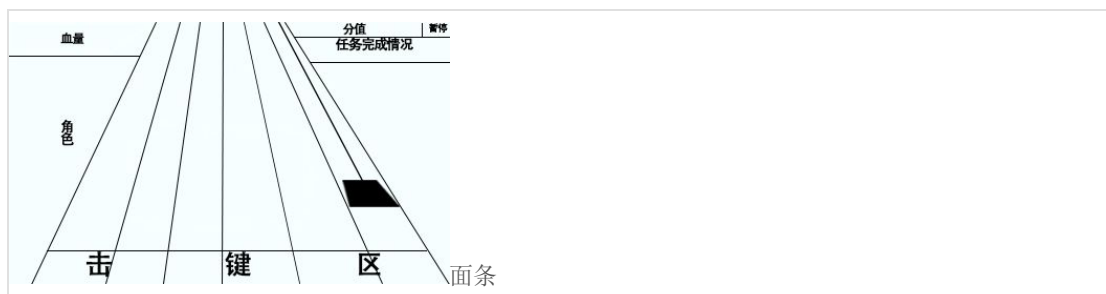


8. 双箭：并排下落两个单划键。

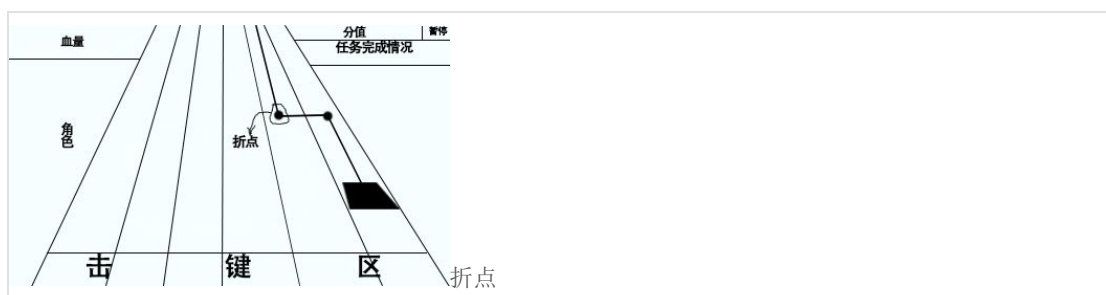




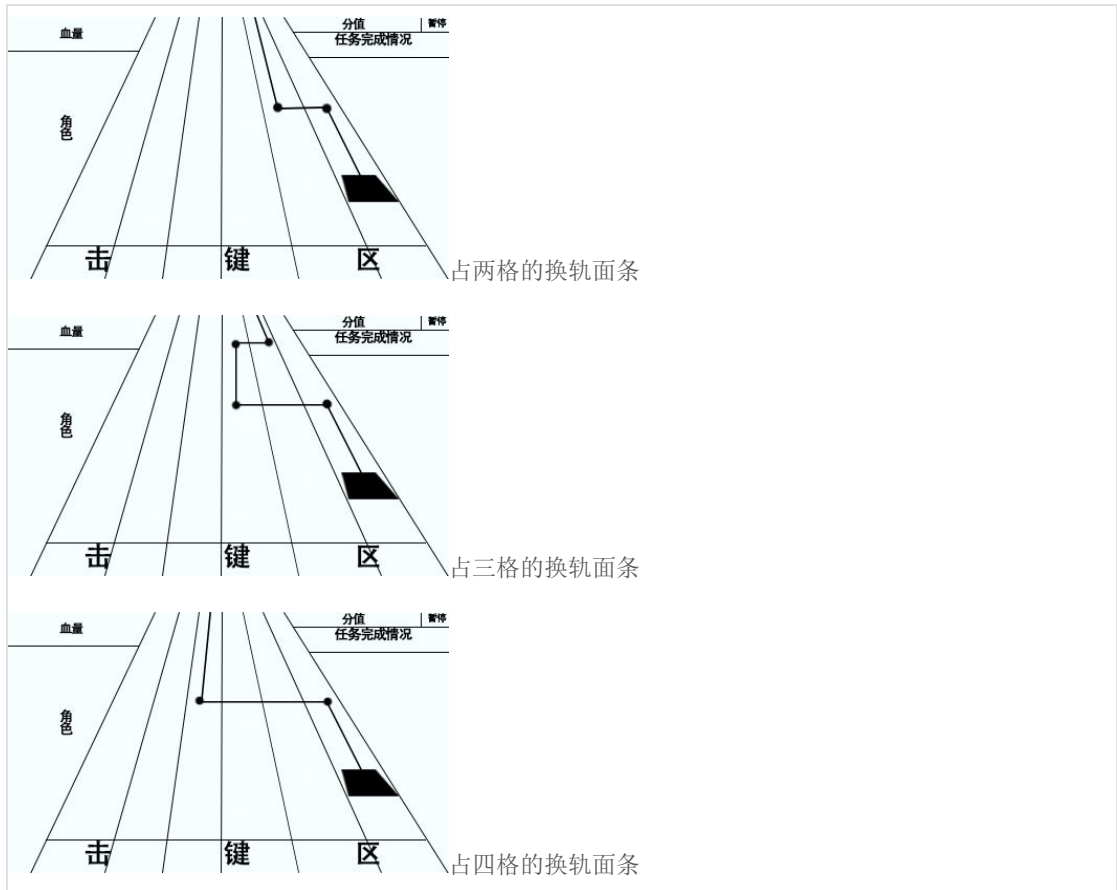
9. 面条：长键。



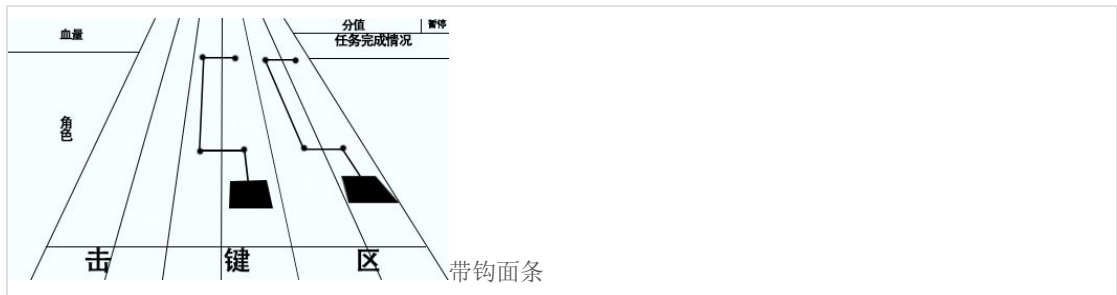
10. 折点：用于连接两段面条来完成换轨道，一般成对出现，连接钩子时单独出现。



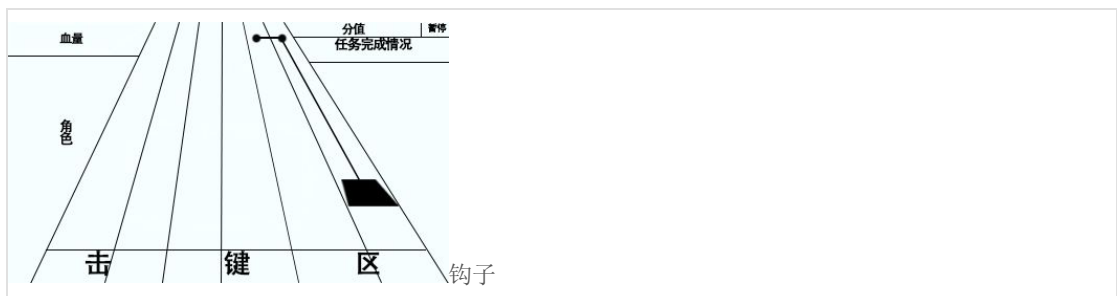
11. 换轨面条：带有至少两个折点的长键。



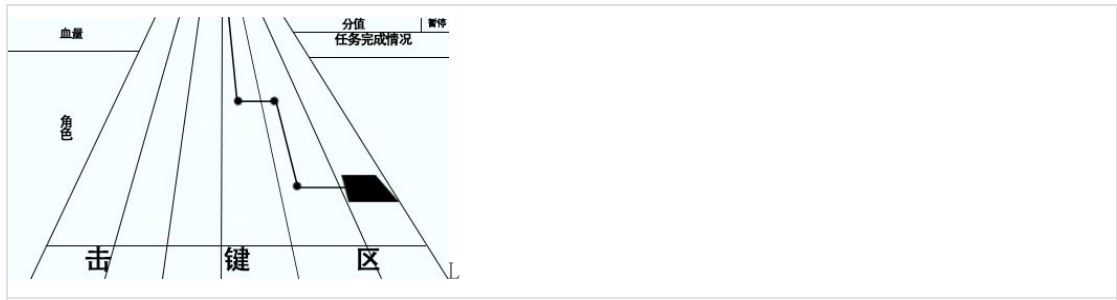
12. 带钩面条：尾巴上带有用折点连接箭头的长键。



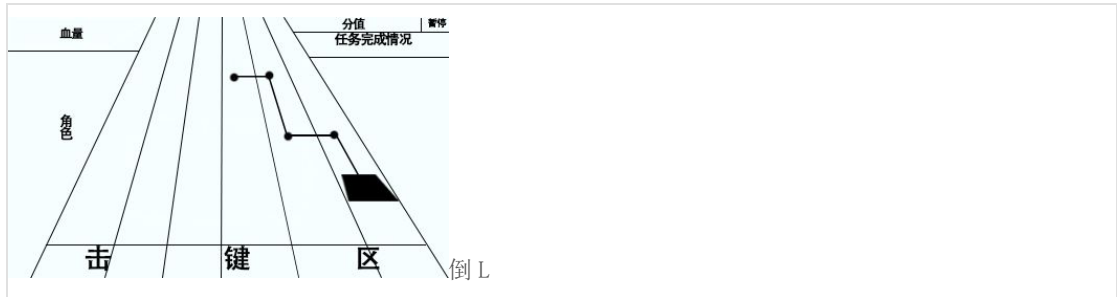
13. 钩子：长键尾巴上的那个用折点连接的箭头。



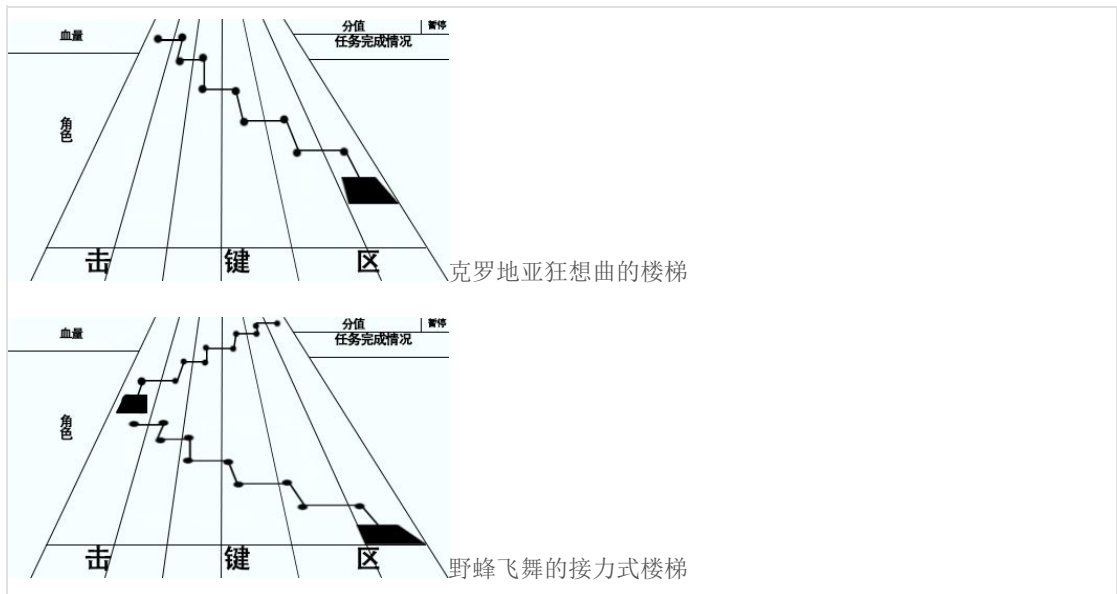
14. L：仅有一个折点连接绿块和另一轨道上的面条（一开始要把绿块划到面条的轨上）的面条。



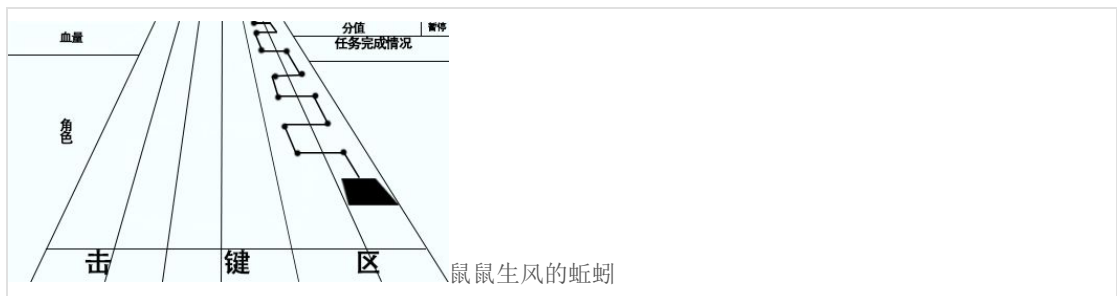
15. 倒L：（连接钩子）的带钩面条。

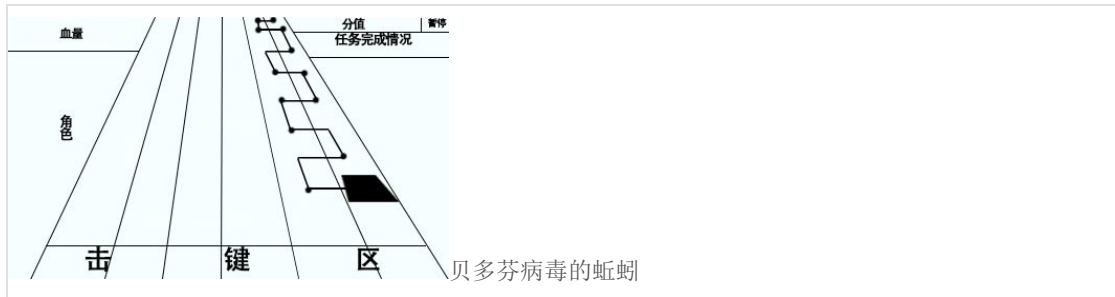


16. 楼梯：这种键型看上去像是阶梯而得名，具有单向性（不像毛虫那样来回划），设定在御龙归字谣的第一个键就是这种键型，可以看做是倒L升级版。

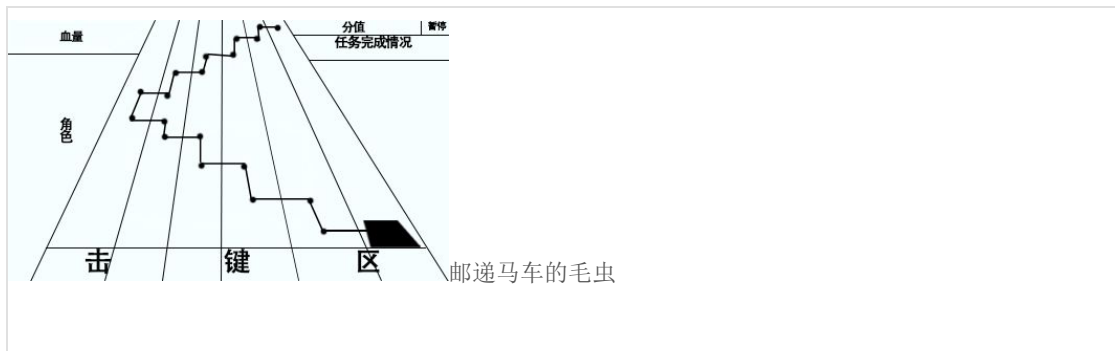


17. 蚯蚓：设定在鼠鼠生风里经常出现的一种键型，一般是在 2 条轨道内快速来回划动，一般见于 Lv.8 以上等级的 4K 歌曲中（5K、6K 基本上都被毛虫取代，毛虫解释见下）。

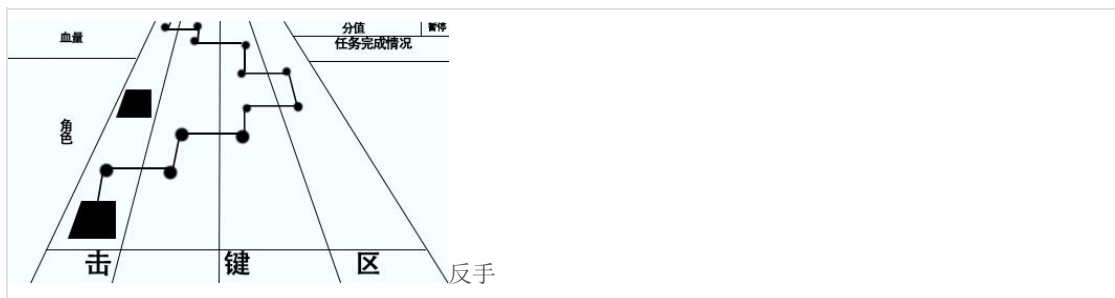




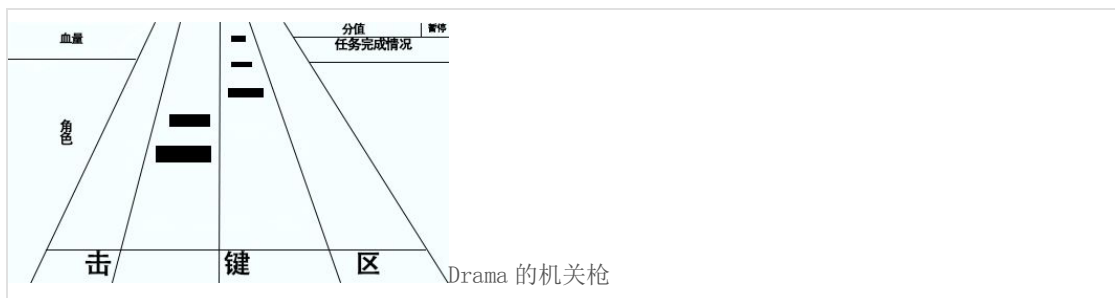
18. 毛虫：如设置在邮递马车里出现的 3~9 条轨道来回滑动的键型，也可以看做是楼梯升级版。

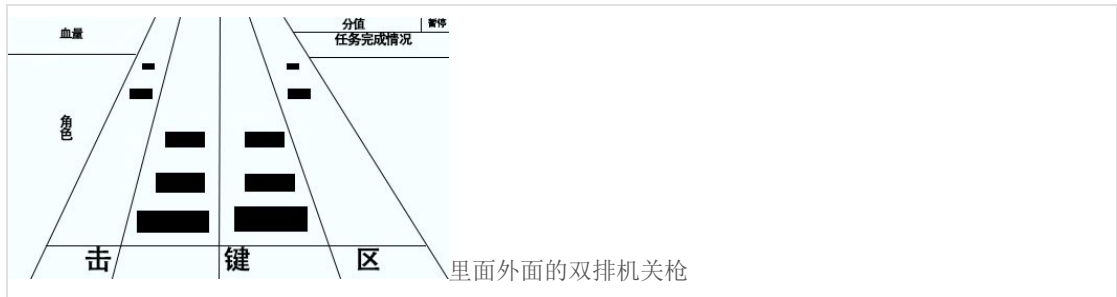


19. 反手：占 3 格以上的换轨面条绿块出现在另一只首键位区域，有时该手指键位区域出现音符，这种现象称为反手

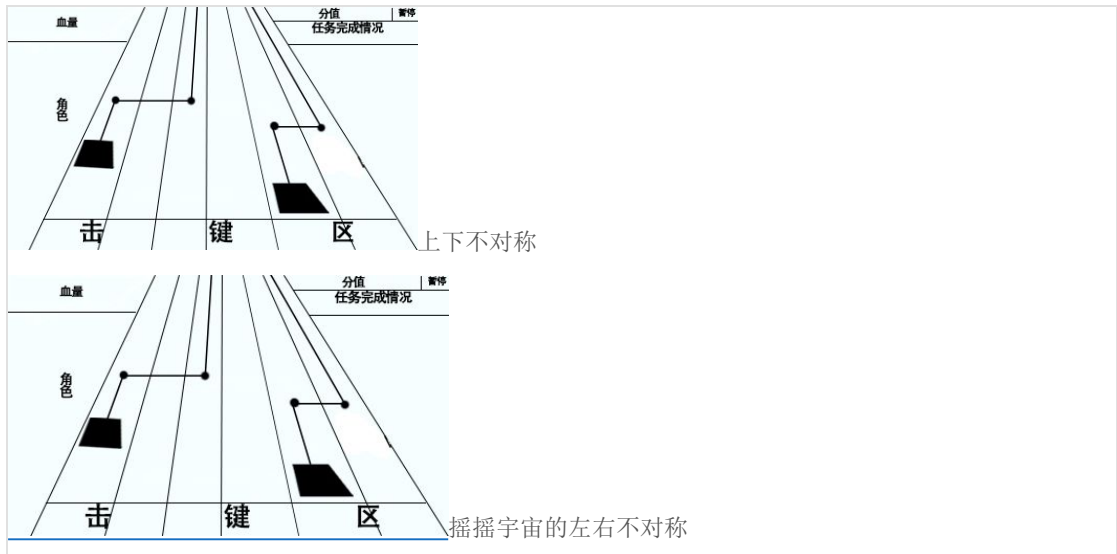


20. 机关枪：设定在 Drama 中间及后部分经常出现的一种键型，一排连续掉下 3-4 个以上单点且很紧密，（这种机关枪键型按快了会 Great，有时慢了会 miss，机关枪也可以说提高手速的键型。）





21. 不对称: 有些歌曲的铺面，左右两边不是对称的，在 5K、6K，有些双换轨面条其中一个就会长一点或改变成其他的键型，划不好就会 miss，所以这种不对称一定要注意看清楚才划。



九. 游戏曲库:

1. 等级曲目

曲名	作曲家、歌手或游戏 / 动漫名	简单难度	一般难度	困难难度
名侦探柯南（主题曲）	名侦探柯南	3	5	7
Rewrite	钢之炼金术师	3	5	7
鲜烈之龙	忍者龙剑传	5	7	10

Sugar Glitter	Spoon	3	5	7
Roly-Poly	T-ara	3	5	8
花之舞（Flower Dance）	DJ.Okawari	2	4	7
NO.1	BoA	2	4	7
喜欢水吗	4minute	2	4	6
Give It To Me	SISTAR	3	5	8
Rolling Star	死神	3	6	7
Faraway	Diana Boncheva	3	5	7
Target	T-ara	2	4	6

2. 隐藏曲目

【Space Destiny】M2U

【Trancetic Mode】Cutie Pai

【Dear Mozart】JerryC

【Night of Fire】森永真由美

【素颜】许嵩

【杨贵妃】Cranky

【Red Hot】陈美

【这些年我们一起音速的日子】祈合

【幻想】洪流之源

【噩梦】祈合

【爱】小虎队

【自由飞翔】凤凰传奇

【少女绮想曲~Dream Battle】JUN.A

【田园日记】T-ara N4

【DA DA DA】YUIMINO+

【Luv Letter】DJ.OKawari

【Nobody】Wonder Girls

【Drama】Diana Boncheva

【紫色激情】Diana Boncheva

【黑暗王子】M2U

【一天一天】BigBang

【Bad Apple】Nomiko

【甩葱歌】初音未来

【Toy War】M2U

【The Raising Fighting Spirit】火影忍者

【Koko Soko】Smile'DK

【Rage Your Dream】头文字 D

【Last Christmas】Taylor Swift

【睫毛弯弯】王心凌

【穷开心】花儿乐队

【Gentleman】PSY

【东风破】周杰伦

【MR.Q】蔡依林

【火辣辣的情歌】乌兰图雅

【Beautiful Girl】T-ara

【上海之恋】Orange Caramel

【后会无期】徐良

【我的模样】张靓颖

【感觉】张靓颖

【My Logo】韩庚

【自新大陆】Pure Morning

【爱不解释】张杰

【狂草】韩庚

【一起摇摆】汪峰

【Rock Cylinder】Guess & Michael Rudy

【Ripping the Backside】Guess & Michael Rudy

【YES NO】Cutie Pai

【乐团狂想曲】QQ 乐团

【夜曲】周杰伦

【No No No】A Pink

【照顾自己】张含韵

【讲不听】张韶涵

【愿得一人心】李行亮

【木星 3 号】果味 VC

【卖火柴的小女孩】刘美麟

【即客】李代沫

【Beautiful Light】金志文

【That Girl】张韶涵

【Yayaya】T-ara

【Love of Red Moon】Lotze

【绽放爱】潘辰

【因为爱】陶喆

【想念圣诞节】萧亚轩

【去寻找】牛奶咖啡

【小永远】何洁

【肋骨】周笔畅

【再不疯狂我们就老了】李宇春

【Wonder Woman】T-ara

【蜀绣】李宇春

【三天三夜】歌浴森

【Cry Cry】T-ara

【好乐 Day】王蓉

【倍儿爽】大张伟

【皇后与梦想】李宇春

【Why Me】李宇春

【我所幻想的未来】刘明辉

【哭不出来】金志文

【独一无二】By2

【活在此刻】张韶涵

【心电心】王心凌

【Happy Loving】王心凌

【回家乡】羽泉

【玩世不恭】韩庚

【潇洒小姐】萧亚轩

【咕叽咕叽】孙燕姿

【再陪我看一次】南拳妈妈

【Last Night】The Vamps

【HUE】T-ara

【曾经的你】许巍

【As Long As You Love Me】Justin Bieber

【渴了】张惠妹

【魔法城堡】TFBOYS

【Take My Hand】Simple Plan

【Is This All】吴建豪

【Withyou】周笔畅

【How Do You Sleep】Jesse McCartney

【Beautiful Times】Owl City

【夏天的风】温岚

【Baby】Justin Bieber

【Roar】Katy Perry

【When Can I See You Again】Owl City

【Don't Stop】5 Seconds of Summer

【一千个伤心的理由】Tank

【中国话】S.H.E

【Dark Horse】Katy Perry

【Moves Like Jagger】Maroon 5

【Pound The Alarm】Nicki Minaj

【贝多芬病毒】贝多芬

【邮递马车】Hermann Necke

【克罗地亚狂想曲】马克西姆

【野蜂飞舞】Juni

【卡农-摇滚版】JerryC

【I Want My Tears Back】Nightwish

【在一起】羽泉

【我相信】吴莫愁

【就现在】吴莫愁

【好的情人】严爵

【没理由】BY2

【一路不变】温岚

【在一起】钟欣桐&胡彦斌

【Sexy Love】T-ara

【一夜惊喜】李治廷&范冰冰

【走慢一点点】张震岳

【超有感】黄鸿升

【Mommie's Rock】彭佳慧

【那个女孩】卢广仲&陶喆

【噢买尬】五月天

【伤心的人别听慢歌】五月天

【Landing】温岚

【X-MAN】韩庚

【傻笑】周杰伦&袁咏琳

【当我们宅一块】罗志祥

【波爷】曾志伟

【狗仔舞】周杰伦

【致命之剑】Lin-G

【If I Could Fly】Joe Satriani

【装了又装】金钟旭&姜敏京

【五百年沧海桑田】贺斗战神开测

【西游记序曲】贺斗战神开测

【再见】张震岳

【睡在我上铺的兄弟】老狼

【父亲】筷子兄弟

【Lunatic Sky】M2U

【Bright Spring】M2U

【他的猫】徐良&杨曦

【MichiGO】G-Dragon

【Break Down】Super Junior-M

【Paradise】M2U

【倚天剑雨】董贞

【死一样的痛过】MC 梦

【Bugatti】Ace Hood

【十二生肖】王力宏

【彩色的黑】吉克隽逸

【Tell me Tell me】Rainbow

【Day By Day】T-ara

【蜂鸟】马克西姆

【虐心】徐良&孙羽幽

【自由】张震岳

【You Should Get Over Me】Jessica Wolff

【那时雨】徐良

【笑傲蜀山】曲泉丞

【少女时代】少女时代

【梦千年之恋】金莎

【Jump Over】MAZO

【十岁】祈合

【鼠鼠生风】洪流之源

【离开】洪流之源

【RetroPoktan】SEED9

【有点甜】汪苏泷

【无限挑战】SEED9

【仙侠传·雪字】武艺

【伤不起】王麟

【Honey】Kara

【不潮不用花钱】林俊杰

【恋爱 ing】五月天

【三国恋】Tank

【触动心，触动爱】By2

【花黄瘦】Pure Morning

【御龙归字谣】凤凰传奇

【凑热闹】BY2

【曹操】林俊杰

【最炫民族风】凤凰传奇

【ANDY】阿杜

【逆战】张杰

【里面外面】范晓萱

【星月神话】金莎

【一千年以后】林俊杰

【微博控】许嵩

【爱情买卖】慕容晓晓

【极速梦想】丹戈尔

【DNA】BY2

【你若成风】许嵩

【欧若拉】张韶涵

【No.1127】邹天恒

【My All】滨崎步

【Abracadabra】Brown Eyed Girls

【On The Way】奶牛

【爸爸去哪儿】华语群星

【i kissed a girl】尚雯婕

【飞跃的心】孙楠

【卷珠帘】霍尊

【明天不上班】谢帝

【爱情发的光】吉克隽逸

【月到天心处】吉克隽逸

【快乐送】华语群星

【她妈妈不喜欢我】王矜霖

【合体打飞机】祈合

【再见，hello】金孝琳

【话说】李弘基

【Let It Go】Demi Lovato

【龙卷风】邓紫棋

【无所不在】吴莫愁

【小苹果】筷子兄弟

【Good Time】Owl City

【后会无期】邓紫棋

【平凡之路】朴树

【1987 我不知会遇见你】李宇春

【我不是你的狗】回音哥

【Happy Birthday】佚名

【Lucky Lucky】戚薇&李承铉

【爱我少一点】李鹤

星动模式

加粗字体歌曲为尚未拥有经典模式谱面

【欧若拉】张韶涵（简单+一般+困难）

【不潮不用花钱】林俊杰（简单+一般+困难）

【Toy War】M2U（简单+一般）

【穷开心】花儿乐队（简单+一般+困难）

【喜唻唻】花儿乐队（简单+一般+困难）

【三国恋】Tank（简单）

【Sexy Love】T-ara（简单+一般）

【就现在】吴莫愁（简单+一般+困难）

【伤心的人别听慢歌】五月天（简单）

【想你想你】王心凌（简单+一般+困难）

【潇洒小姐】萧亚轩（简单+一般+困难）

【噢买尬】五月天（简单+一般+困难）

【No.1127】邹天恒（简单）

【邮递马车】Hermann Necke（简单+一般）

【爸爸去哪儿】天娱（简单+一般+困难）

【夜曲】周杰伦（简单）

【YaYaYa】T-ara（简单+一般+困难）

【三天三夜】歌浴森（简单）

【贝多芬病毒】Diana Boncheva（简单）

【Cry Cry】T-ara（简单+一般）

【最炫民族风】凤凰传奇（简单+一般）

【好胆你就来】张惠妹（简单+一般）

【笔墨登场】胡彦斌（简单）

【心电心】王心凌（简单）

【狂草】韩庚(简单)

【Happy Loving】王心凌（简单）

【活在此刻】张韶涵（简单）

【无处不在】吴莫愁（简单）

【今天你要嫁给我】陶喆&蔡依林（简单）

【咕叽咕叽】孙燕姿（简单）

【再陪我看一次】南拳妈妈（简单）

【决斗巴哈】南拳妈妈（简单）

【Beautiful Girl】T-ara（简单）

【My Logo】韩庚（简单）

【不想长大】S.H.E（简单）

【I like it】Enrique Iglesias（简单）

【中国话】S.H.E（简单）

【将军令】吴克羣（简单）

【Good Time】Owl City（一般）

【Starships】Nicki Minaj（一般）

【There Goes My Baby】Enrique Iglesias（一般）

【burn】Ellie Goulding（一般）

【Let It Rock】Kevin Rudolf（一般）

【Don't Matter】Nkon（一般）

【As Long As You Love Me】Justin Bieber（一般）

【渴了】张惠妹（简单）

【HUE】T-ara（一般）

【Rock It】大嘴巴（一般）

【Last Friday Night】Kety Perry（一般）

【我的果汁分你一半】花儿乐队（简单+一般+困难）

【How Do You Sleep】Jesse McCartney（一般）（未开放）

【红日】李克勤（一般）（未开放）

【Beautiful Times】Owl City（一般）（未开放）

【Baby】Justin Bieber（一般）（未开放）

【Pound th Alarm】Nicki Minaj（一般）（未开放）

【Shatter Me】Lindsey Stirling（一般）（未开放）

【Moves Like Jagger】Maroon 5（一般）（未开放）

注：曲目在实时更新中，以上曲目不完整。

[illegible]

2014-12-6