

## **Sistema Hospitalar (Internações e atendimento)**

### **Padrões comportamentais:**

- Singleton
- Builder

Obrigatórios conforme repassado pelo professor. No caso do singleton pode ser tratado como o registro do usuário internado como tal singleton ou até mesmo o atendimento que o usuário está passando por (atendimento normal/pronto socorro ou internação)

O padrão builder vem a ser talvez o que mais seja reaproveitável, para qualquer objeto, dado que sua função é construir objetos em si, sendo tal ato de construção isolado do código em geral.

### **Padrão estrutural:**

- Composite

Apesar de não ser algo de uso global, alguns objetos podem se utilizar do padrão composite, tal como no caso de equipamentos a serem utilizados durante os atendimentos de internação e/ou atendimento geral/pronto socorro.

### **Padrão comportamental:**

- Strategy

Conforme explicado em aula (e no material de conteúdo): Existem classes relacionadas que diferem apenas em comportamento e com isso passam a ser variantes do mesmo algoritmo.

Um exemplo em caso de de um sistema hospitalar (sistema de atendimento e internação) pode ser considerado por exemplo o convênio de saúde que o usuário atendido possuiu (Ex: SUS, Unimed, Amil, etc.)