

Классификация изображений игровых карт

Описание модели нейронной сети:

Оптимизатор (optimizer) – метод, отображающий как модель обновляется на основе данных тестового набора и функции потери

Функция потери (lossfunction) – функция, измеряющая точность модели во время ее обучения. Ее необходимо минимизировать, чтобы направить модель в правильном направлении.

Метрики (metrics) – параметры, используемые для контроля за этапами обучения и тестирования.

3. Указать, размер батча, количество эпох обучения и время, потраченное на обучение модели нейронной сети.

4. Произвести оптимизацию работы нейронной сети:

Изменить различные показатели, которые повлияют на результат обучения нейронной сети, как минимум 5 раз, заполнив таблицу 1. На каждом этапе изменения показателей, указать точность обучения модели.

Сделать вывод, о том, какие параметры показали наилучший результат.

Таблица 1. Изменение параметров нейронной сети

Номер этапа	Оптимизатор (optimizer)	Функция потери (lossfunction)	Метрики (metrics)	Размер батчей (batch)	Количество эпох обучения (Epoch)	Точность обучения сети (%)
1	Adam	SparseCategoricalCrossentropy	accuracy	32	8	87
2	Nadam	SparseCategoricalCrossentropy	accuracy	32	10	84
3	SGD	SparseCategoricalCrossentropy	accuracy	64	10	49
4	RMSprop	SparseCategoricalCrossentropy	accuracy	64	15	87
5	Adam	SparseCategoricalCrossentropy	accuracy	32	20	86