

Классификация изображений игральных карт

Нейросеть решает задачу классификация изображений игральных карт, а именно определяют какой картой является передаваемое изображение. Классифицируется одна передаваемая карта.

Первоначальный набор данных:

- Количество данных – 8154 шт. (.jpg изображений)
- Общий размер набора данных – 152,17 Мб
- Ссылка на ресурс – <https://www.kaggle.com/datasets/gpiosenska/cards-image-datasetclassification/data>

Формирование выборки:

- Количество данных для обучения модели – 7624 шт. и 140 Мб.
- Количество данных для тестирования модели – 265 шт. и 6,01 Мб.
- Количество данных для валидации модели – 265 шт. и 6,16 Мб.
- Применялись ли различные методы аугментации – Нет
- Осуществлялась ли разметка данных – Структурная разметка данных