

Формат файлов osu!.db; collection.db; score.db

Оглавление

| | |
|---|---|
| Дополнительные типы данных и заметки о существующих типах | 1 |
| osu!.db..... | 1 |
| Beatmap | 2 |

Дополнительные типы данных и заметки о существующих типах

| | |
|---------------|--|
| String | Состоит из двух частей: первая часть – byte, указывает на присутствие второй части – строки. Если byte равняется 0x0b (11), то 2 часть присутствует. |
| IntDoublePair | Состоит из int и double значений. При чтении данных структуры перед ее значениями есть значение типа byte, предположительно указывающего различные типы данных. В настоящее время назначение этого типа данных неизвестно. |
| TimingPoint | Состоит из трех частей: 1 часть (тип double) – Bpm; 2 часть (тип double) – смещение в миллисекундах в песне; 3 часть (тип bool) – указывает, наследуется эта временная точка или нет, если false то наследуется. |

osu!.db

Содержит кэшированную версию информации обо всех установленных в данный момент картах.

| | |
|----------------|---|
| Int | Версия osu! |
| Int | Количество папок |
| Bool | Если false, то учетная запись заблокирована |
| Long | Дата разблокировки учетной записи |
| String | Имя игрока |
| Int | Количество битмапов |
| Beatmap Stream | Вышеупомянутые битмапы |
| Int | Разрешения пользователя (0 = None, 1 = Normal, 2 = Moderator, 4 |

| | |
|--|--|
| | = Supporter, 8 = Friend, 16 = peppy, 32 = World Cup staff) |
|--|--|

Beatmap

| | |
|---------------|---|
| Int | Размер записи beatmap в байтах. Присутствует только в том случае, если версия меньше 20191106. |
| String | Имя исполнителя |
| String | Имя исполнителя, в Юникоде |
| String | Название песни |
| String | Название песни, в Юникоде |
| String | Имя создателя |
| String | Сложность |
| String | Имя аудиофайла |
| String | MD5 хэш битмапа |
| String | Имя файла. osu, соответствующего этой битмапе |
| Byte | Ранк статус (0 = unknown, 1 = unsubmitted, 2 = pending/wip/graveyard, 3 = unused, 4 = ranked, 5 = approved, 6 = qualified, 7 = loved) |
| Short | Количество хиткругов |
| Short | Количество ползунков |
| Short | Количество спинеров |
| Long | Время последней модификации (в тиках) |
| Byte / Float | Скорость сближения. Byte, если версия меньше 20140609, в противном случае float. |
| Byte / Float | Размер круга. Byte, если версия меньше 20140609, в противном случае float. |
| Byte / Float | Слив НР. Byte, если версия меньше 20140609, в противном случае float. |
| Byte / Float | Общая сложность. Byte, если версия меньше 20140609, в противном случае float. |
| Double | Скорость слайдера |
| IntDoublePair | Int, указывающий на количество следующих пар Int-Double, а затем на вышеупомянутые пары. Информация о star-рейтинге для osu! Standart. Присутствует только в том случае, если версия больше или равна 20140609. |
| IntDoublePair | Int, указывающий на количество следующих пар Int-Double, а затем на вышеупомянутые пары. Информация о star-рейтинге для |

| | |
|---------------|--|
| | osu! Taiko. Присутствует только в том случае, если версия больше или равна 20140609. |
| IntDoublePair | Int, указывающий на количество следующих пар Int-Double, а затем на вышеупомянутые пары. Информация о star-рейтинге для osu! CTV. Присутствует только в том случае, если версия больше или равна 20140609. |
| IntDoublePair | Int, указывающий на количество следующих пар Int-Double, а затем на вышеупомянутые пары. Информация о star-рейтинге для osu! Mania. Присутствует только в том случае, если версия больше или равна 20140609. |
| Int | Время слива, в секундах |
| Int | Общее время, в миллисекундах |
| Int | Время, когда начинается предварительный просмотр аудио, в миллисекундах. |
| TimingPoint | Int, указывающий количество следующих TimingPoint, а затем вышеупомянутые TimingPoint. |
| Int | Битмап ID |
| Int | Beatmap set ID |
| Int | Thread ID |
| Byte | Ранг, достигнутый в osu! Standart |
| Byte | Ранг, достигнутый в osu! Taiko |
| Byte | Ранг, достигнутый в osu! CTV |
| Byte | Ранг, достигнутый в osu! Mania |
| Short | Локальный offset битовой карты |
| Float | Стек снисходительности |
| Byte | Игровой режим Osu (0x00 = Standard, 0x01 = Taiko, 0x02 = CTV, 0x03 = Mania) |
| String | Источник песни |
| String | Теги песен |
| Short | Онлайн-offset |
| String | Шрифт, используемый для названия песни |
| Bool | Если true, битмап не воспроизводится |
| Long | В последний раз, когда битмап игралась |
| Bool | Является ли битмап osz2 |
| String | Имя папки beatmap относительно папки Songs |
| Long | В последний раз, когда beatmap был проверен в osu! хранилище |

| | |
|-------|---|
| Bool | Если true, игнорировать битмап звук |
| Bool | Если true, игнорировать скин beatmap |
| Bool | Если true, отключить раскадровку |
| Bool | Если true, отключить видео |
| Bool | Если true, визуальное переопределение |
| Short | Неизвестный. Присутствует только в том случае, если версия меньше 20140609. |
| Int | Дубликат. Время последней модификации |
| Byte | Скорость прокрутки Mania |