

# Формат файлов osu!.db; collection.db; score.db

## Оглавление

|   |   |
|---|---|
| Дополнительные типы данных и заметки о существующих типах ..... | 1 |
| osu!.db.....  | 1 |
| Beatmap .....   | 2 |
| collection.db .....   | 4 |
| Collection.....   | 4 |

## Дополнительные типы данных и заметки о существующих типах

| Тип           | Описание   |
|---------------|--|
| String        | Состоит из двух частей: первая часть – byte, указывает на присутствие второй части – строки. Если byte равняется 0x0b (11), то 2 часть присутствует.   |
| IntDoublePair | Состоит из int и double значений. При чтении данных структуры перед ее значениями есть значение типа byte, предположительно указывающего различные типы данных. В настоящее время назначение этого типа данных неизвестно. |
| TimingPoint   | Состоит из трех частей:<br>1 часть (тип double) – Bpm;<br>2 часть (тип double) – смещение в миллисекундах в песне;<br>3 часть (тип bool) – указывает, наследуется эта временная точка или нет, если false то наследуется.  |

## osu!.db

Содержит кэшированную версию информации обо всех установленных в данный момент картах.

| Тип  | Описание                                    |
|------|---|
| Int  | Версия osu!                                 |
| Int  | Количество папок                            |
| Bool | Если false, то учетная запись заблокирована |
| Long | Дата разблокировки учетной записи           |

|                |  |
|----------------|--|
| String         | Имя игрока   |
| Int            | Количество битмапов  |
| Beatmap Stream | Вышеупомянутые битмапы   |
| Int            | Разрешения пользователя (0 = None, 1 = Normal, 2 = Moderator, 4 = Supporter, 8 = Friend, 16 = peppy, 32 = World Cup staff) |

### Beatmap

| Тип           | Описание  |
|---------------|---|
| Int           | Размер записи beatmap в байтах. Присутствует только в том случае, если версия меньше 20191106.  |
| String        | Имя исполнителя   |
| String        | Имя исполнителя, в Юникоде  |
| String        | Название песни  |
| String        | Название песни, в Юникоде   |
| String        | Имя создателя   |
| String        | Сложность   |
| String        | Имя аудиофайла  |
| String        | MD5 хэш битмапа   |
| String        | Имя файла. osu, соответствующего этой битмапе   |
| Byte          | Ранк статус (0 = unknown, 1 = unsubmitted, 2 = pending/wip/graveyard, 3 = unused, 4 = ranked, 5 = approved, 6 = qualified, 7 = loved) |
| Short         | Количество хиткругов  |
| Short         | Количество ползунков  |
| Short         | Количество спинеров   |
| Long          | Время последней модификации (в тиках)   |
| Byte / Float  | Скорость сближения. Byte, если версия меньше 20140609, в противном случае float.  |
| Byte / Float  | Размер круга. Byte, если версия меньше 20140609, в противном случае float.  |
| Byte / Float  | Слив НР. Byte, если версия меньше 20140609, в противном случае float.   |
| Byte / Float  | Общая сложность. Byte, если версия меньше 20140609, в противном случае float.   |
| Double        | Скорость слайдера   |
| IntDoublePair | Int, указывающий на количество следующих пар Int-Double, а  |

|               |  |
|---------------|--|
|               | затем на вышеупомянутые пары. Информация о star-рейтинге для osu! Standart. Присутствует только в том случае, если версия больше или равна 20140609.   |
| IntDoublePair | Int, указывающий на количество следующих пар Int-Double, а затем на вышеупомянутые пары. Информация о star-рейтинге для osu! Taiko. Присутствует только в том случае, если версия больше или равна 20140609. |
| IntDoublePair | Int, указывающий на количество следующих пар Int-Double, а затем на вышеупомянутые пары. Информация о star-рейтинге для osu! CTB. Присутствует только в том случае, если версия больше или равна 20140609.   |
| IntDoublePair | Int, указывающий на количество следующих пар Int-Double, а затем на вышеупомянутые пары. Информация о star-рейтинге для osu! Mania. Присутствует только в том случае, если версия больше или равна 20140609. |
| Int           | Время слива, в секундах  |
| Int           | Общее время, в миллисекундах   |
| Int           | Время, когда начинается предварительный просмотр аудио, в миллисекундах.   |
| TimingPoint   | Int, указывающий количество следующих TimingPoint, а затем вышеупомянутые TimingPoint.   |
| Int           | Битмап ID  |
| Int           | Beatmap set ID   |
| Int           | Thread ID  |
| Byte          | Ранг, достигнутый в osu! Standart  |
| Byte          | Ранг, достигнутый в osu! Taiko   |
| Byte          | Ранг, достигнутый в osu! CTB   |
| Byte          | Ранг, достигнутый в osu! Mania   |
| Short         | Локальный offset битовой карты   |
| Float         | Стек снисходительности   |
| Byte          | Игровой режим Osu (0x00 = Standard, 0x01 = Taiko, 0x02 = CTB, 0x03 = Mania)  |
| String        | Источник песни   |
| String        | Теги песен   |
| Short         | Онлайн-offset  |
| String        | Шрифт, используемый для названия песни   |

|        |   |
|--------|---|
| Bool   | Если true, битмап не воспроизводится  |
| Long   | В последний раз, когда битмап игралась                                      |
| Bool   | Является ли битмап osz2   |
| String | Имя папки beatmap относительно папки Songs                                  |
| Long   | В последний раз, когда beatmap был проверен в osu! хранилище                |
| Bool   | Если true, игнорировать битмап звук   |
| Bool   | Если true, игнорировать скин beatmap  |
| Bool   | Если true, отключить раскадровку  |
| Bool   | Если true, отключить видео  |
| Bool   | Если true, визуальное переопределение                                       |
| Short  | Неизвестный. Присутствует только в том случае, если версия меньше 20140609. |
| Int    | Дубликат. Время последней модификации                                       |
| Byte   | Скорость прокрутки Mania  |

## collection.db

Содержит данные коллекций пользователя.

| Тип               | Описание             |
|-------------------|----------------------|
| Int               | Версия osu!          |
| Int               | Количество коллекций |
| Collection Stream | Коллекции            |

## Collection

| Тип           | Описание                        |
|---------------|---------------------------------|
| String        | Название коллекции              |
| Int           | Количество бит-карт в коллекции |
| String Stream | MD5 хэша bitmap - ов.           |