

Dossier d'architecture technique

LECLER Hugo, IG3

CodeAnon

Sommaire

1. **Présentation et cahier des charges**
1. **Schéma de déploiement et de flux**
2. **Schéma de la base de données**
3. **Fonctionnement du site**
4. **Langages utilisés**
5. **Post-Mortem**

1) Présentation et cahier des charges:

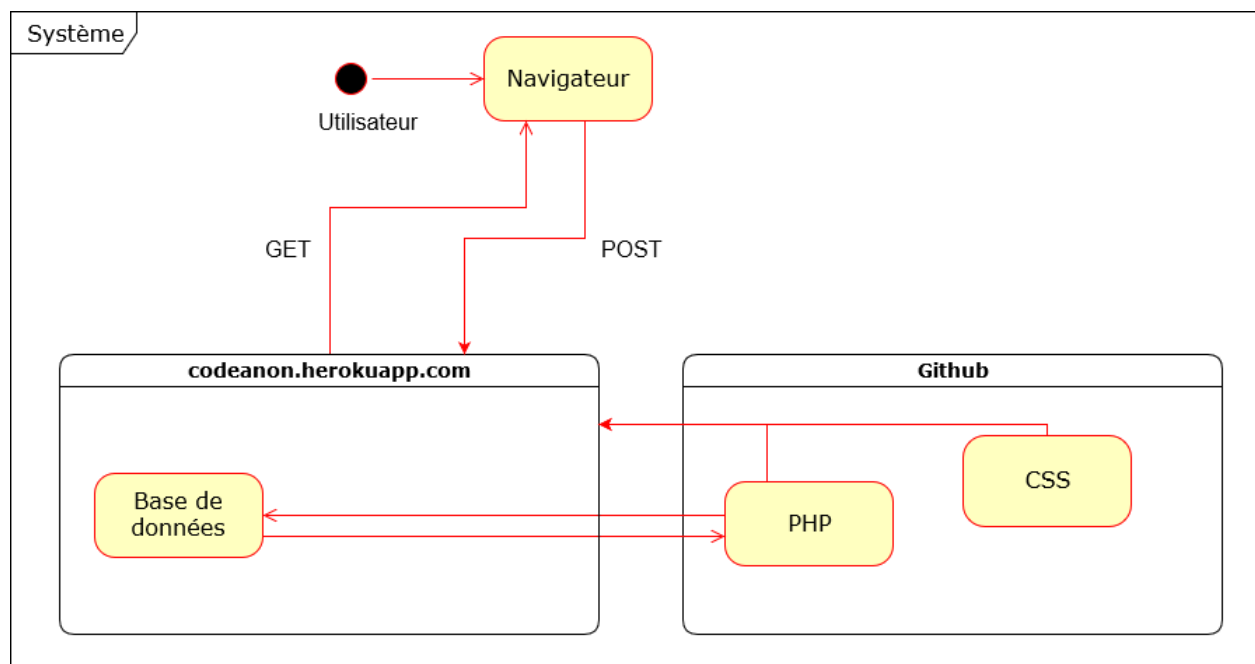
CodeAnon est un forum internet d'échange d'informations anonyme.

CodeAnon ayant pour but de permettre simplement la communication entre des clients distants, et ce en gardant l'anonymat. Aucune authentification n'est possible

Il devait être possible de créer des fils de discussion ayant un titre clair, et de pouvoir répondre immédiatement à ces discussions.

Il possède plusieurs sections comme General, Aide ou Divers.

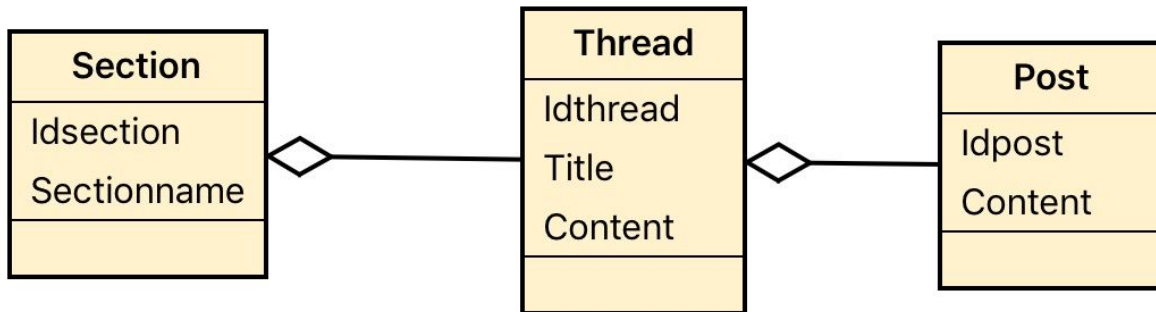
2) Schéma de déploiement et de flux:



L'hébergement du code source se trouve sur Github, permettant d'être facilement partagé et amélioré par plusieurs personnes. De plus, Heroku lie ces fichiers avec la base de données pour créer simplement un site déployé sur leurs serveurs.

La base de données quant à elle se trouve sur le serveur de PostGres. Un add-on disponible sur Heroku permet d'accéder à celle-ci depuis le code PHP, à l'aide d'un PDO.

3) Schéma de la base de données :



La base de données, très simple, permet facilement d'accéder aux différentes parties du site.

L'application possède plusieurs sections, pouvant posséder plusieurs fils de discussion, possédant eux-mêmes des réponses.

Fonctionnement du site

Sur la page d'accueil s'affiche la liste des sections du forum.

Si vous cliquez sur l'une d'entre elle, vous êtes redirigés vers la partie section, affichant la liste des topics correspondant à la section cliquée. Vous pouvez cliquer sur un topic existant pour alors voir les messages associés. Vous pouvez que ce soit sur la page d'une section ou la page d'un topic ajouter respectivement un nouveau topic ou un nouveau message.

5) Langages utilisés :

Outre l'HTML et le CSS, mandataires, a été principalement utilisé le PHP pour le côté gestion de la base de données et le côté dynamique.

7)Post-Mortem :

Malheureusement, le temps imparti de 2 semaines ne m'a pas permis de mettre au point toutes les fonctionnalités espérées du site internet. De nombreuses choses pourraient être améliorées sur ce site, tout d'abord, l'utilisation d'URI propres pour les différents fichiers.

Pour la pérennité du site, il est important malgré les utilisateurs anonymes de pouvoir modérer les messages postés par les utilisateurs. Une fonction rechercher aurait également amélioré l'expérience utilisateur.

Pour réduire la taille de la base de données, j'ai pensé à un trigger mettant dans une section « Archive » les messages datant de trop longtemps, et s'effaçant progressivement, ce qui n'a pas été possible de faire, faute de temps.

Pour soulager le serveur, il aurait été possible de rendre le forum encore plus dynamique et plus côté client, mais cela aurait demandé beaucoup plus de temps également.

Un des buts pour moi était de réellement faire un site internet fonctionnel et utile du début à la fin, ce qui n'a pas été réellement possible en raison de mon manque d'expérience.

En revanche, j'ai pu apprendre beaucoup de chose, notamment en css et php où je n'y connaissais pour ainsi dire rien. J'ai également eu la possibilité de mettre au point un environnement de travail en local et grâce à heroku et github, m'ayant permit une certaine efficacité malgré tout.

Le design du site internet aurait pu être amélioré avec un peu plus de temps, mais le résultat me semble convenable, par rapport au temps imparti.

Au final, je reste satisfait du travail que j'ai accomplis, mais je pense être beaucoup plus efficace sur les prochains projets.