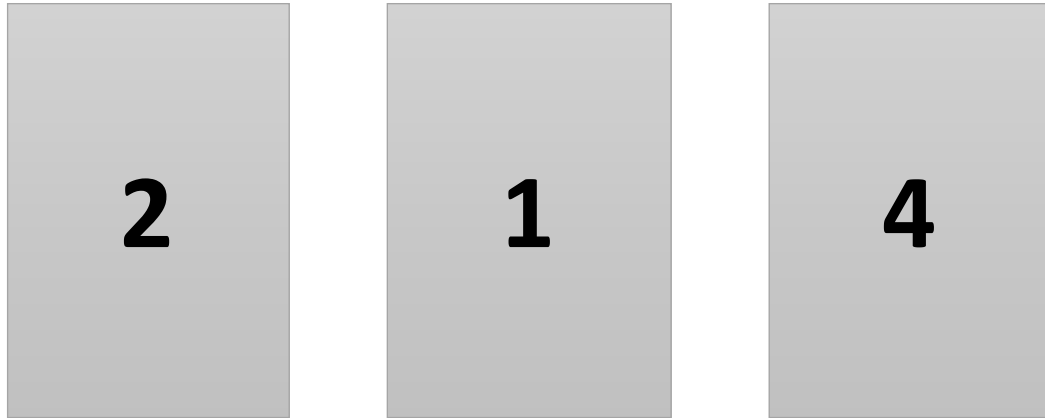


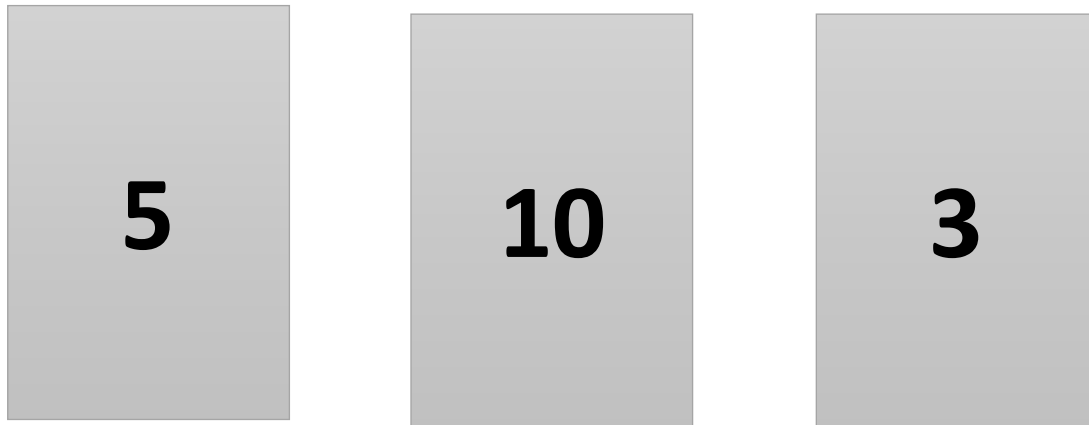
Jugador



7
gana

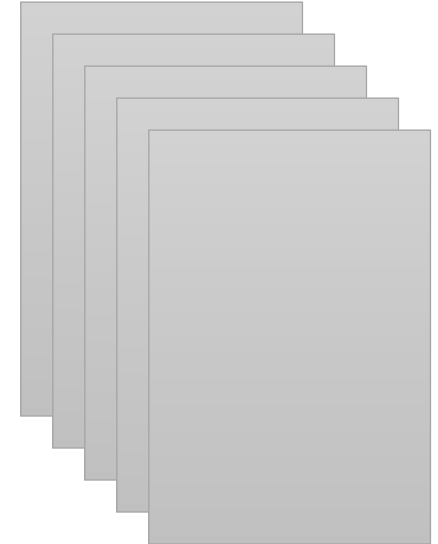
Las cartas del 1 al 7 tiene ese valor en puntos.
Las figuras (10 al 12) valen medio punto.

Objetivo: alcanzar 7,5 o estar lo más próximo posible sin
pasarse de 7,5
 $\leq 7,5$

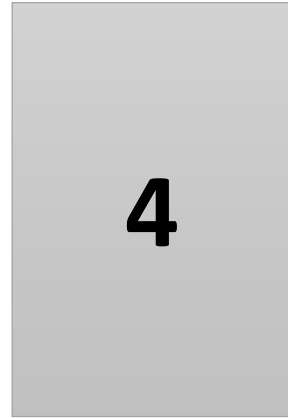


8,5
pierde

Banca



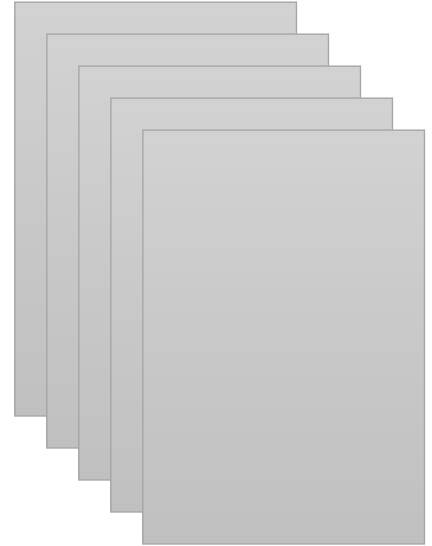
Jugador



10
pierde

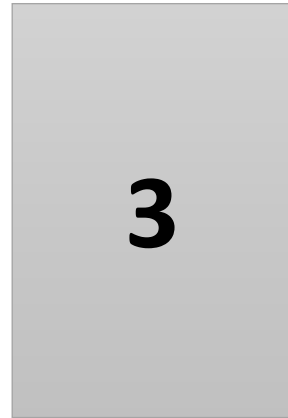
Las cartas del 1 al 7 tiene ese valor en puntos.
Las figuras (10 al 12) valen medio punto.

Objetivo: alcanzar 7,5 o estar lo más próximo posible sin pasarse de 7,5
 $\leq 7,5$



Banca

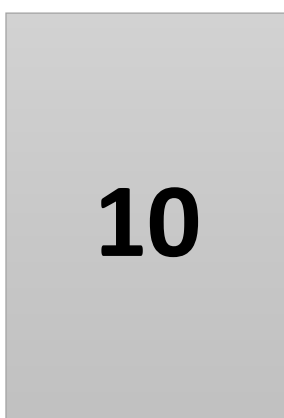
Jugador



6
pierde

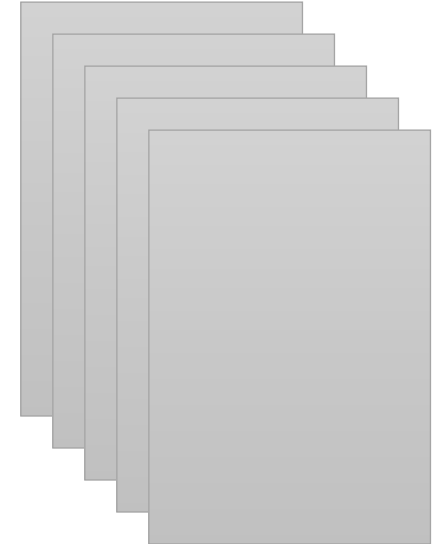
Las cartas del 1 al 7 tiene ese valor en puntos.
Las figuras (10 al 12) valen medio punto.

Objetivo: alcanzar 7,5 o estar lo más próximo posible sin pasarse de 7,5
 $\leq 7,5$

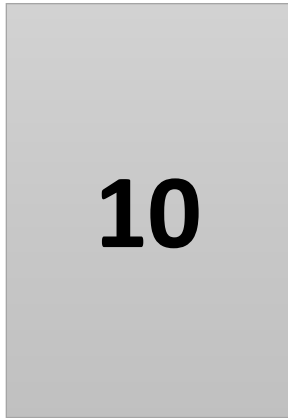


6,5
gana

Banca



Jugador

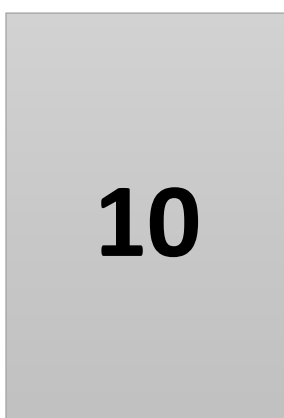


7,5
pierde

Las cartas del 1 al 7 tiene ese valor en puntos.
Las figuras (10 al 12) valen medio punto.

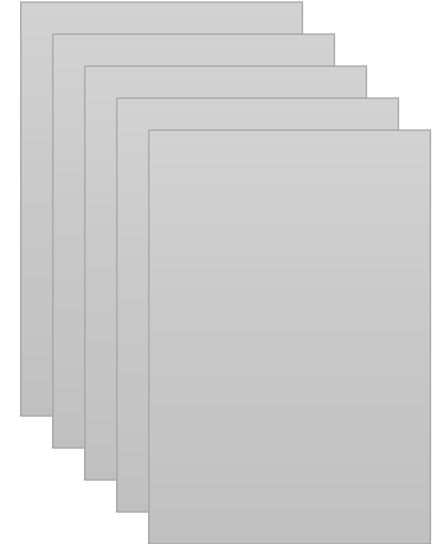
Objetivo: alcanzar 7,5 o estar lo más próximo posible sin pasarse de 7,5

$\leq 7,5$



7,5
gana

Banca



Jugador

```
Carta []  
int proxPosCarta
```

```
void pedirCarta(Carta)  
float puntos ()  
void imprimir()
```

Las cartas del 1 al 7 tiene
ese valor en puntos.
Las figuras (10 al 12) valen
medio punto.

Objetivo: alcanzar 7,5 o
estar lo más próximo
posible sin pasarse de 7,5
 $\leq 7,5$

