Programación I - UNGS





- ¿Qué es un buen algoritmo?
- Dados dos algoritmos para resolver un mismo problema ¿cuál es mejor?



• Existen muchos "tipos" de funciones:

Constantes: f(x) = k



• Existen muchos "tipos" de funciones:

Constantes: f(x) = k

Logarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$



• Existen muchos "tipos" de funciones:

Constantes: f(x) = k

Logarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$

Lineales: f(x) = ax + b



• Existen muchos "tipos" de funciones:

Constantes: f(x) = k

Logarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$

Lineales: f(x) = ax + b

Cuadráticas: $f(x) = ax^2 + bx + c$



• Existen muchos "tipos" de funciones:

Constantes: f(x) = k

Logarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$

Lineales: f(x) = ax + b

Cuadráticas: $f(x) = ax^2 + bx + c$

Cúbicas: $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$



• Existen muchos "tipos" de funciones:

Constantes: f(x) = k

Logarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$

Lineales: f(x) = ax + b

Cuadráticas: $f(x) = ax^2 + bx + c$

Cúbicas: $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$

Exponenciales: $f(x) = a \cdot b^x + d$



• Existen muchos "tipos" de funciones:

Constantes: f(x) = k

Logarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$

Lineales: f(x) = ax + b

Cuadráticas: $f(x) = ax^2 + bx + c$

Cúbicas: $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$

Exponenciales: $f(x) = a \cdot b^x + d$ Factorial: $f(n) = a \cdot n! + b$



• Existen muchos "tipos" de funciones:

Constantes: f(x) = k

Logarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$

Lineales: f(x) = ax + b

Cuadráticas: $f(x) = ax^2 + bx + c$

Cúbicas: $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$

Exponenciales: $f(x) = a \cdot b^x + d$

Factorial: $f(n) = a \cdot n! + b$

etc...



• Existen muchos "tipos" de funciones:

Constantes: f(x) = kLogarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$ Lineales: f(x) = ax + bCuadráticas: $f(x) = ax^2 + bx + c$ Cúbicas: $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ Exponenciales: $f(x) = a \cdot b^x + d$ Factorial: $f(n) = a \cdot n! + b$

 Vamos a usar funciones para "medir" la complejidad de los algoritmos... pero antes vamos a catalogar las funciones según su tipo.



Constantes:
$$f(x) = k$$

$$\Rightarrow f \in O(1)$$



 Esta notación nos permite agrupar las funciones que sean "parecidas" (del mismo tipo):

Constantes: f(x) = k $\Rightarrow f \in O(1)$ Logarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$ $\Rightarrow f \in O(\log(x))$



Constantes:
$$f(x) = k$$
 $\Rightarrow f \in O(1)$
Logarítmicas: $f(x) = a \cdot \log(x) + b$ $\Rightarrow f \in O(\log(x))$
Lineales: $f(x) = ax + b$ $\Rightarrow f \in O(x)$



```
Constantes: f(x) = k \Rightarrow f \in O(1)

Logarítmicas: f(x) = a \cdot \log(x) + b \Rightarrow f \in O(\log(x))

Lineales: f(x) = ax + b \Rightarrow f \in O(x)

Cuadráticas: f(x) = ax^2 + bx + c \Rightarrow f \in O(x^2)
```



```
Constantes: f(x) = k \Rightarrow f \in O(1)

Logarítmicas: f(x) = a \cdot \log(x) + b \Rightarrow f \in O(\log(x))

Lineales: f(x) = ax + b \Rightarrow f \in O(x)

Cuadráticas: f(x) = ax^2 + bx + c \Rightarrow f \in O(x^2)

Cúbicas: f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \Rightarrow f \in O(x^3)
```



```
Constantes: f(x) = k \Rightarrow f \in O(1)

Logarítmicas: f(x) = a \cdot \log(x) + b \Rightarrow f \in O(\log(x))

Lineales: f(x) = ax + b \Rightarrow f \in O(x)

Cuadráticas: f(x) = ax^2 + bx + c \Rightarrow f \in O(x^2)

Cúbicas: f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \Rightarrow f \in O(x^3)

Exponenciales: f(x) = a \cdot b^x + d \Rightarrow f \in O(b^x)
```



```
Constantes:
                    f(x) = k
                                                        \Rightarrow f \in O(1)
Logarítmicas: f(x) = a \cdot \log(x) + b
                                                        \Rightarrow f \in O(\log(x))
Lineales:
                    f(x) = ax + b
                                                    \Rightarrow f \in O(x)
                    f(x) = ax^2 + bx + c
Cuadráticas:
                                              \Rightarrow f \in O(x^2)
Cúbicas:
                    f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \Rightarrow f \in O(x^3)
Exponenciales: f(x) = a \cdot b^x + d
                                                        \Rightarrow f \in O(b^{x})
Factorial:
                    f(n) = a \cdot n! + b
                                                        \Rightarrow f \in O(n!)
```



```
Constantes:
                    f(x) = k
                                                         \Rightarrow f \in O(1)
Logarítmicas: f(x) = a \cdot \log(x) + b
                                                         \Rightarrow f \in O(\log(x))
Lineales:
                     f(x) = ax + b
                                                         \Rightarrow f \in O(x)
                    f(x) = ax^2 + bx + c
Cuadráticas:
                                               \Rightarrow f \in O(x^2)
Cúbicas:
                    f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \Rightarrow f \in O(x^3)
Exponenciales: f(x) = a \cdot b^x + d
                                                         \Rightarrow f \in O(b^{x})
Factorial:
                     f(n) = a \cdot n! + b
                                                         \Rightarrow f \in O(n!)
etc. . .
```

 Esta notación nos permite agrupar las funciones que sean "parecidas" (del mismo tipo):

```
Constantes:
                   f(x) = k
                                                       \Rightarrow f \in O(1)
Logarítmicas: f(x) = a \cdot \log(x) + b
                                                       \Rightarrow f \in O(\log(x))
Lineales:
                f(x) = ax + b
                                                  \Rightarrow f \in O(x)
Cuadráticas: f(x) = ax^2 + bx + c \Rightarrow f \in O(x^2)
Cúbicas:
               f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \Rightarrow f \in O(x^3)
Exponenciales: f(x) = a \cdot b^x + d
                                                       \Rightarrow f \in O(b^{x})
Factorial:
                    f(n) = a \cdot n! + b
                                                       \Rightarrow f \in O(n!)
etc. . .
```

• Ojo! Estos conjuntos no son disjuntos! Por ejemplo:

$$O(x) \subset O(x^2) \subset O(x^3) \subset O(b^x)$$
.

 Esta notación nos permite agrupar las funciones que sean "parecidas" (del mismo tipo):

```
Constantes: f(x) = k
                                                      \Rightarrow f \in O(1)
Logarítmicas: f(x) = a \cdot \log(x) + b
                                                      \Rightarrow f \in O(\log(x))
Lineales:
               f(x) = ax + b
                                             \Rightarrow f \in O(x)
Cuadráticas: f(x) = ax^2 + bx + c \Rightarrow f \in O(x^2)
Cúbicas:
              f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \Rightarrow f \in O(x^3)
Exponenciales: f(x) = a \cdot b^x + d
                                                      \Rightarrow f \in O(b^{x})
Factorial:
                    f(n) = a \cdot n! + b
                                                      \Rightarrow f \in O(n!)
etc. . .
```

Ojo! Estos conjuntos no son disjuntos! Por ejemplo:

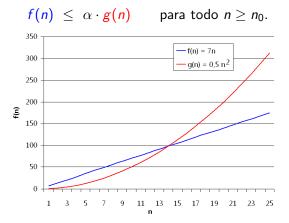
$$O(x) \subset O(x^2) \subset O(x^3) \subset O(b^x)$$
.

Veamos un poco esto en detalle...



Notación "O grande" - Definición formal

• **Definición:** Si f y g son dos funciones, decimos que $f \in O(g)$ si existen $\alpha \in \mathbb{R}$ y $n_0 \in \mathbb{N}$ tales que





• Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.

- Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.
- Ejemplos:
 - Si f(n) = n y $g(n) = n^2$, entonces...

- Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.
- Ejemplos:
 - Si f(n) = n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.

- Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.
- Ejemplos:
 - Si f(n) = n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = n^2$ y g(n) = n, entonces...

- Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.
- Ejemplos:
 - Si f(n) = n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = n^2$ y g(n) = n, entonces... $f \notin O(g)$.

- Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.
- Ejemplos:
 - Si f(n) = n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = n^2$ y g(n) = n, entonces... $f \notin O(g)$.
 - Si f(n) = 100n y $g(n) = n^2$, entonces...

- Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.
- Ejemplos:
 - Si f(n) = n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = n^2$ y g(n) = n, entonces... $f \notin O(g)$.
 - Si f(n) = 100n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.

- Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.
- Ejemplos:
 - Si f(n) = n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = n^2$ y g(n) = n, entonces... $f \notin O(g)$.
 - Si f(n) = 100n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = 4n^2$ y $g(n) = 2n^2$, entonces...

- Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.
- Ejemplos:
 - Si f(n) = n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = n^2$ y g(n) = n, entonces... $f \notin O(g)$.
 - Si f(n) = 100n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = 4n^2$ y $g(n) = 2n^2$, entonces... $f \in O(g)$ (y a la inversa).

- Intuitivamente, $f \in O(g)$ si $\alpha \cdot g(n)$ "le gana" a f(n) para valores grandes de n, para algún α cualquiera fijo.
- Ejemplos:
 - Si f(n) = n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = n^2$ y g(n) = n, entonces... $f \notin O(g)$.
 - Si f(n) = 100n y $g(n) = n^2$, entonces... $f \in O(g)$.
 - Si $f(n) = 4n^2$ y $g(n) = 2n^2$, entonces... $f \in O(g)$ (y a la inversa).
- Como dijimos, la idea es agrupar funciones "parecidas"...





 Una forma habitual de medir el tiempo de ejecución de un algoritmo es evaluar el peor caso en función del tamaño de la entrada del algoritmo.



- Una forma habitual de medir el tiempo de ejecución de un algoritmo es evaluar el peor caso en función del tamaño de la entrada del algoritmo.
- **Definición:** La función de complejidad de un algoritmo es una función $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ tal que f(n) es la cantidad de operaciones que realiza el algoritmo en el peor caso cuando toma una entrada de tamaño n.



- Una forma habitual de medir el tiempo de ejecución de un algoritmo es evaluar el peor caso en función del tamaño de la entrada del algoritmo.
- **Definición:** La función de complejidad de un algoritmo es una función $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ tal que f(n) es la cantidad de operaciones que realiza el algoritmo en el peor caso cuando toma una entrada de tamaño n.
- Algunas observaciones:
 - 1. Medimos la cantidad de operaciones en lugar del tiempo (¿por qué?).
 - 2. Nos interesa el peor caso del algoritmo.
 - 3. La complejidad se mide en función del tamaño de la entrada y no de la entrada particular.



• Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.
 - Si $f \in O(\log(n))$, decimos que el algoritmo es logarítmico.



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.
 - Si $f \in O(\log(n))$, decimos que el algoritmo es logarítmico.
 - ∘ Si $f \in O(n)$, decimos que el algoritmo es lineal.



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.
 - Si $f \in O(\log(n))$, decimos que el algoritmo es logarítmico.
 - ∘ Si $f \in O(n)$, decimos que el algoritmo es lineal.
 - ∘ Si $f \in O(n^2)$, decimos que el algoritmo es cuadrático.



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.
 - Si $f \in O(\log(n))$, decimos que el algoritmo es logarítmico.
 - Si $f \in O(n)$, decimos que el algoritmo es lineal.
 - Si $f \in O(n^2)$, decimos que el algoritmo es cuadrático.
 - ∘ Si $f \in O(n^3)$, decimos que el algoritmo es cúbico.



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.
 - Si $f \in O(\log(n))$, decimos que el algoritmo es logarítmico.
 - ∘ Si $f \in O(n)$, decimos que el algoritmo es lineal.
 - Si $f \in O(n^2)$, decimos que el algoritmo es cuadrático.
 - ∘ Si $f \in O(n^3)$, decimos que el algoritmo es cúbico.
 - En general, si $f \in O(n^k)$, decimos que el algoritmo es polinomial.



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.
 - Si $f \in O(\log(n))$, decimos que el algoritmo es logarítmico.
 - ∘ Si $f \in O(n)$, decimos que el algoritmo es lineal.
 - Si $f \in O(n^2)$, decimos que el algoritmo es cuadrático.
 - ∘ Si $f \in O(n^3)$, decimos que el algoritmo es cúbico.
 - En general, si $f \in O(n^k)$, decimos que el algoritmo es polinomial.
 - Si $f \in O(2^n)$, decimos que el algoritmo es exponencial.



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.
 - Si $f \in O(\log(n))$, decimos que el algoritmo es logarítmico.
 - Si $f \in O(n)$, decimos que el algoritmo es lineal.
 - Si $f \in O(n^2)$, decimos que el algoritmo es cuadrático.
 - ∘ Si $f \in O(n^3)$, decimos que el algoritmo es cúbico.
 - En general, si $f \in O(n^k)$, decimos que el algoritmo es polinomial.
 - ∘ Si $f \in O(2^n)$, decimos que el algoritmo es exponencial.
 - Si $f \in O(n!)$, decimos que el algoritmo es factorial.



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.
 - Si $f \in O(\log(n))$, decimos que el algoritmo es logarítmico.
 - Si $f \in O(n)$, decimos que el algoritmo es lineal.
 - Si $f \in O(n^2)$, decimos que el algoritmo es cuadrático.
 - ∘ Si $f \in O(n^3)$, decimos que el algoritmo es cúbico.
 - En general, si $f \in O(n^k)$, decimos que el algoritmo es polinomial.
 - ∘ Si $f \in O(2^n)$, decimos que el algoritmo es exponencial.
 - Si $f \in O(n!)$, decimos que el algoritmo es factorial.
 - o etc...



- Utilizamos la notación "O grande" para especificar la función de complejidad f de los algoritmos.
 - Si $f \in O(1)$, decimos que el algoritmo es constante.
 - ∘ Si $f \in O(\log(n))$, decimos que el algoritmo es logarítmico.
 - Si $f \in O(n)$, decimos que el algoritmo es lineal.
 - Si $f \in O(n^2)$, decimos que el algoritmo es cuadrático.
 - ∘ Si $f \in O(n^3)$, decimos que el algoritmo es cúbico.
 - En general, si $f \in O(n^k)$, decimos que el algoritmo es polinomial.
 - ∘ Si $f \in O(2^n)$, decimos que el algoritmo es exponencial.
 - Si $f \in O(n!)$, decimos que el algoritmo es factorial.
 - o etc...
- Veamos un ejemplo...

```
public static int maximo(int[] a) {
    int max = a[0];

for (int i = 0; i < a.length; i++) {
    if (a[i] < max) {
        max = a[i];
    }
    }
    return max;
}</pre>
```



```
public static int maximo(int[] a) {
    int max = a[0];

for (int i = 0; i < a.length; i++) {
    if (a[i] < max) {
        max = a[i];
    }
    }

return max;
}</pre>
```

• ¿Cuál es la entrada? ¿Cuál es el tamaño de entrada?



```
public static int maximo(int[] a) {
    int max = a[0];

for (int i = 0; i < a.length; i++) {
    if (a[i] < max) {
        max = a[i];
    }
    }

return max;
}</pre>
```

- ¿Cuál es la entrada? ¿Cuál es el tamaño de entrada?
- ¿Cuántas operaciones realiza en el peor caso?



```
public static int maximo(int[] a) {
    int max = a[0];

for (int i = 0; i < a.length; i++) {
    if (a[i] < max) {
        max = a[i];
    }
    }
    return max;
}</pre>
```

- ¿Cuál es la entrada? ¿Cuál es el tamaño de entrada?
- ¿Cuántas operaciones realiza en el peor caso?
- ¿Qué tipo de complejidad tiene f(n)?





• ¿Cuál es la entrada? ¿Cuál es el tamaño de entrada?



- ¿Cuál es la entrada? ¿Cuál es el tamaño de entrada?
- ¿Cuántas operaciones realiza en el peor caso?



- ¿Cuál es la entrada? ¿Cuál es el tamaño de entrada?
- ¿Cuántas operaciones realiza en el peor caso?
- ¿Qué tipo de complejidad tiene f(n)?



```
public static boolean buscar(int[] a, int b) {
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] == b) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}</pre>
```



```
public static boolean buscar(int[] a, int b) {
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] == b) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}</pre>
```

• ¿Cuál es el tamaño de entrada?



```
public static boolean buscar(int[] a, int b) {
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] == b) {
            return true;
        }
    }
    return false;
    }
}</pre>
```

- ¿Cuál es el tamaño de entrada?
- ¿Cuántas operaciones realiza en el peor caso?



```
public static boolean buscar(int[] a, int b) {
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] == b) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}</pre>
```

- ¿Cuál es el tamaño de entrada?
- ¿Cuántas operaciones realiza en el peor caso?
- ¿Qué tipo de complejidad tiene f(n)?

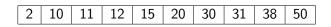


```
public static boolean buscar(int[] a, int b) {
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] == b) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}</pre>
```

- ¿Cuál es el tamaño de entrada?
- ¿Cuántas operaciones realiza en el peor caso?
- ¿Qué tipo de complejidad tiene f(n)?
- ¿Se puede hacer con una mejor complejidad?



Supongamos que el arreglo está ordenado:



¿Cómo haríamos para buscar el número 17 en este arreglo?



```
public static boolean busquedaBinaria(int[] a, int b) {
       int izg = 0, der = a.length - 1;
       while (izq + 1 < der) {
            int m = (izq + der) / 2;
            if (a[m] == b) {
                return true;
            if (a[m] < b) {
                izq = m;
10
            11
                der = m;
12
13
14
        return a[izq] == b || a[der] == b;
15
16
```



• ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?



- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?



- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?

$$\begin{array}{c|c} \textbf{Iteración} & \textit{der} - \textit{izq} \\ \hline 0 & (\textit{n} - 1) \\ \end{array}$$

- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?

Iteración	der – izq
0	(n-1)
1	(n-1)/2

- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?

Iteración	der – izq
0	(n - 1)
1	(n-1)/2
2	(n-1)/4

- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?

Iteración	der – izq
0	(n-1)
1	(n-1)/2
2	(n-1)/4
3	(n-1)/8

- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?

Iteración	der – izq
0	(n-1)
1	(n-1)/2
2	(n-1)/4
3	(n-1)/8
:	:
k	$(n-1)/2^k$

- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?

Iteración	der – izq	der - izq = 1	\Longrightarrow	$\frac{n-1}{2^{k}} = 1$
0	(n-1)			2 ^k
1	(n-1)/2			
2	(n-1)/4			
3	(n-1) (n-1)/2 (n-1)/4 (n-1)/8			
:	:			
k	$(n-1)/2^k$			

- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?

Iteración	der – izq	der - izq = 1	\Longrightarrow	$\frac{n-1}{2^k}=1$
0	(n-1)			_
1	(n-1)/2		\Longrightarrow	$n-1=2^k$
2	(n-1)/4			
1 2 3	(n-1) (n-1)/2 (n-1)/4 (n-1)/8			
	:			
: k	$(n-1)/2^k$			

- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?

	der – izq	der-izq=1	\Longrightarrow	$\frac{n-1}{2^k} = 1$
0	(n-1)			
1	(n-1)/2		\Longrightarrow	$n-1=2^k$
2	(n-1)/4			
3	(n-1) (n-1)/2 (n-1)/4 (n-1)/8		\Longrightarrow	$\log_2(n-1)=k$
:	:			
k	$(n-1)/2^k$			



- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando der izq < 1 y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der - izg en cada iteración?

	der – izq	der - izq = 1	$\implies \frac{n-1}{2^k} = 1$
0	(n-1)		_
1	(n-1)/2		$\implies n-1=2^k$
2	(n-1)/4		
3	(n-1) (n-1)/2 (n-1)/4 (n-1)/8		$\implies \log_2(n-1)$
:	:		
	$(n-1)/2^k$	O sea que el algor	ritmo realiza loga(
K	$(n-1)/2^n$	itoraciones	

realiza $\log_2(n-1)$ iteraciones. . .

 $\frac{n-1}{2^k}=1$

 $\log_2(n-1) = k$



- ¿Cuántas iteraciones realiza el algoritmo de búsqueda binaria?
- El algoritmo termina cuando $der izq \le 1$ y en cada iteración se reduce a la mitad. ¿Cuánto vale der izq en cada iteración?

Iteración	,	$der - izq = 1 \implies \frac{n-1}{2^k} = 1$
0	(n-1)	. 2 ^k
1	(n-1)/2	$\implies n-1=2^k$
2	(n-1)/4	
3	(n-1) (n-1)/2 (n-1)/4 (n-1)/8	$\implies \log_2(n-1) = k$
:	$\vdots \\ (n-1)/2^k$	O sea que el algoritmo realiza $log_2(n-1)$
K	$(n-1)/2^n$	iteraciones

• La función de complejidad del algoritmo de búsqueda binaria es $f \in O(\log n)$. Decimos que el algoritmo es logarítmico.





	Búsqueda	Búsqueda
n	Lineal	Binaria
10	10	4



	Búsqueda	Búsqueda
n	Lineal	Binaria
10	10	4
10^{2}	100	7



	Búsqueda	Búsqueda
n	Lineal	Binaria
10	10	4
10^{2}	100	7
10^{6}	1 000 000	21



	Búsqueda	Búsqueda
n	Lineal	Binaria
10	10	4
10^{2}	100	7
10^{6}	1 000 000	21
2.3×10^{7}	23 000 000	25



	Búsqueda	Búsqueda
n	Lineal	Binaria
10	10	4
10^{2}	100	7
10^{6}	1 000 000	21
2.3×10^7	23 000 000	25
7×10^9	7 000 000 000	33 (!)



• ¿Es bueno un algoritmo con complejidad logarítmica?

	Búsqueda	Búsqueda
n	Lineal	Binaria
10	10	4
10^{2}	100	7
10^{6}	1 000 000	21
2.3×10^7	23 000 000	25
$7 imes 10^9$	7 000 000 000	33 (!)

• Sí! Un algoritmo con este orden es muy eficiente.



En el libro...

Si quieren leer un poco más sobre el algoritmo de búsqueda binaria, pueden hacerlo en la **Sección 11.8** del libro. Pueden leer sobre eficiencia y complejidad en el **Capítulo 18** del libro.

