

Mi is az a hálózat és milyen előnyei vannak ?

Fogalma: A hálózatok számítógépek, perifériák és a gépeken futó programok (hálózati szoftver) együttese, amelyek egymással összeköttetésben állnak és abból a célból kommunikálnak, hogy bizonyos erőforrásokon osztozkodhassanak, egymásnak üzeneteket küldhessenek, illetve terhelésmegosztást vagy megbízhatóság növekedést érjenek el.

Előnyei: Erőforrások megosztása

Csoportmunka lehetősége

Kommunikációs szolgáltatások

Költséghatékonyság

Nagyobb megbízhatóság

Csoportosítása: Kiterjedés szerint: LAN, MAN, WAN

Szabványosság szempontja szerint: Zárt, Nyílt

Fizikai elhelyezés szerint: Sín, Fa, Csillag, Gyűrű

A hálózatok létrejöttéhez szükséges feltételek

- •A hálózatot kezelni képes operációs rendszer.
- •A számítógéphez érkező jelek fogadására képes eszközök.
- •A hálózati jelek továbbítására alkalmas közeg.
- •A jelek erősítésére, különböző hálózatok összekapcsolására alkalmas berendezések.

Adatátviteli közegek típusai

Kábelek: Alapvetően duplex (kettős), közvetlen kapcsolaton alapul

Telefonkábel

Koaxiális kábel

Optikai kábel (üvegszál)

Rádióhullám: A nagyobb sávszélességű rádiócsatornákon keresztül zajlik.

Középhullám

URH-sáv (ultrarövid)

Mikrohullám: A fő jellemzője, hogy az adó és a vevő optikailag látja egymást.

Földi összeköttetés

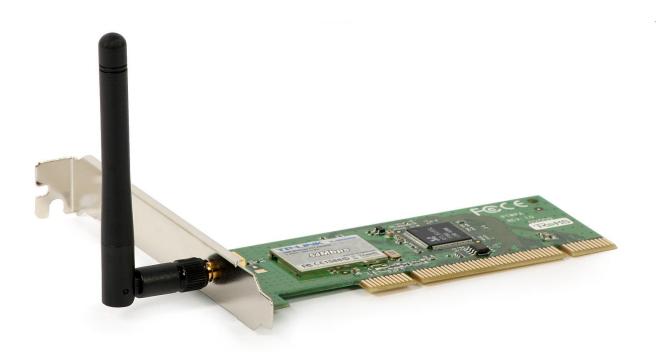
Szatellit összeköttetés

Lézeres

Vezeték nélküli hálózatok felépítése

A vezeték nélküli hálózatok építőkövei az úgynevezett hozzáférési pontok (AP, Access Point). Több ilyen pont összekapcsolásával hálós szerkezetet (Meshed network) lehet kialakítani például egy nagyobb terület lefedéséhez. Mivel több pont közötti kommunikáláshoz nem megfelelőek a rádiójelek (romlik az átviteli sebesség) ezért az AP-k kábeles összeköttetésben állnak egymással. Az így lefedett területeket aktív területnek (Hotspot) hívják. Ezek a hálózatok nagyon hasonlítanak a vezetékes hálózatokhoz csak itt az AP tölti be a hálózati kapcsoló (Switch) szerepét és vezetékek helyett rádiójeleket használunk. Az ilyen hálózatok általában egyetlen kombinált kapcsolóból állnak amely egyben AP is. Ez kapcsolódik az internethez és osztja meg azt "hátrafelé". Mi "hátulról" a számítógépünkben található hálókártyával kapcsolódhatunk a hálózat fejéhez. Egy ilyen AP által lefedett terület legfeljebb 200Mbit/sec átviteli sebességre képes ideális körülmények között. Ám ez a gyakorlatban nem teljesen így van mivel ezt befolyásolja az is, hogy mennyien vannak a hálózatban, milyen távol vagyunk a hozzáférési ponttól és hogy milyen tereptárgy van a számítógép és az AP között. Az biztos, hogy nem olyan stabil mint a vezetékes hálózat, de lényegesen kényelmesebb és mobilabb.

Hálózati kártya: A hálózati kártya a számítógépek hálózatra kapcsolódását és az azon történő kommunikációját lehetővé tevő bővítőkártya. Manapság már az alaplapok többsége integrált formában tartalmazza.



Repeater: Az ismétlő a jelek újragenerálására használt hálózati készülék. Az ismétlő újragenerálja az átvitel közbeni csillapítás miatt eltorzult analóg vagy digitális jeleket. Az ismétlő nem végez intelligens forgalomirányítást. Ma leginkább számítógépes hálózat kiépítésénél használják, ha az áthidalni kívánt távolság miatt az adott kábeltípuson futó jelek erősen torzulnának.



Bridge: A LAN-okat lehet vele összekapcsolni. A hidak az adatkapcsolati rétegbeli címeket vizsgálják meg, hogy elvégezhessék a forgalomirányítást.



Router: A router olyan forgalomirányító eszköz, amely lehetővé teszi, hogy egymással közvetlen módon nem összekötött számítógépek kommunikálni tudjanak egymással. A routerek is hasonlóságot mutatnak a bridge-ekhez, de azokkal ellentétben nem az adatkapcsolati, hanem a hálózati rétegben helyezkednek el.



HUB: Olyan hardverelem, amely az egyik csatlakozóján érkező adatokat továbbítja az összes többi csatlakozója felé.

Lehet: Aktív: az állomások összefogásán kívül a jeleket is újragenerálja, erősíti, tehát ebben a formában valójában egy többportos repeater.

Passzív: csupán fizikai összekötő pontként szolgál, nem módosítja vagy figyeli a rajta keresztülhaladó forgalmat.



Switch: A switch egy aktív számítógépes hálózati eszköz, amely a rá csatlakoztatott eszközök között adatáramlást valósít meg.



Egy hálózaton belüli eszközök és működésük

