## INFORMATIKAI BIZTONSÁG ALAPJAI

#### 3. előadás

#### Göcs László

főiskolai tanársegéd Neumann János Egyetem GAMF Műszaki és Informatikai Kar Informatika Tanszék

### Felhasználók azonosítása



# A hagyományos azonosítás alapjai

#### Személy, objektumleírás

Az azonosítani kívánt elem adatait feljegyzik Hiba: hiányos információ, a felismerést személy végzi

#### Aláírás vizsgálat

Eltárolt aláírást a pillanatnyival hasonlítanak össze Hiba: könnyen hamisítható,összehasonlítás nem megbízható

#### Kulcs vagy kulcsszó használata

Az objektum vagy személy rendelkezik egy olyan tárggyal, kulccsal, vagy jelszóval, amit ismer az azonosító fél

Hiba: a technológia széles körben ismert, hamisítható

#### Elektronikus azonosító rendszerek

 A hagyományos azonosítást használják, de az emberi azonosításnál megbízhatóbbak

Hiba: a berendezés is elromolhat, és a berendezést is ember kezeli

## Megfelelő humán háttér biztosítása

- Megfelelő oktatás
- Egyszerű kezelhetőség biztosítása
- Segítséget nyújtó rendszerek
- Külső felügyelő

# Megfelelő technikai háttér biztosítása

- A feladat által megkívánt rendszer biztosítása (igényfelmérés, ár-megbízhatóság, körülmények)
- Igénybevételnek megfelelő rendszer (felmerülő fizikai, kémiai igénybevétel)
- A rendszer megkívánt kiépítése
   (teljes, használható, hozzáférhető, igény szerint kihasználható)

#### Felhasználó azonosítás

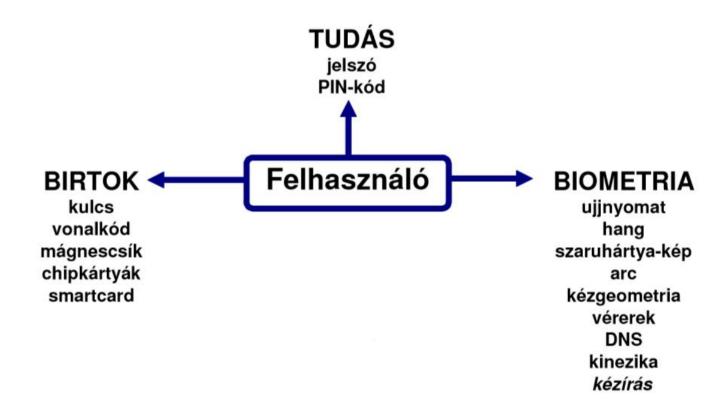
Egy személyt több jellemzője alapján is lehet azonosítani!

Mit tud?

• Mi van nála?

Fizikai-biológiai értelemben kicsoda?

# A felhasználó-azonosítás alapmódszerei:



#### **Tudás**

- Használata egyszerű
- Olcsó
- Észrevétlenül másolható és tulajdonítható el (nincs visszajelzés ha más birtokába került)
- Erős védelem megjegyezhetősége nehéz

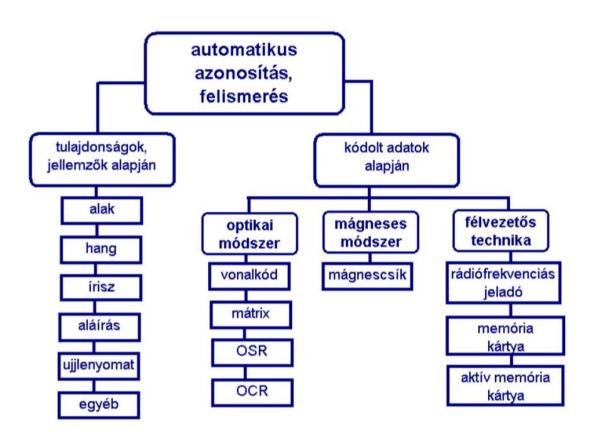
#### **Birtok**

- Egyszerű használat.
- · Olcsótól a drágáig.
- Eltulajdonítható (érzékelhető, letiltható)
- Másolás elleni védelem fontossága! (titokban ne lehessen másolni, mert nincs visszajelzés)
  - Másolás szempontjából:
    - Passzív, csak olvasható (vonalkód)
    - Aktív, írható/olvasható (mágneskártyák, chipkártyák, telefonkártyák)
    - Intelligens, kriptográfiai műveletek (másolásvédelem)

#### **Biometria**

- Néhol nehézkes az alkalmazása de megbízható
- Egyszerű megoldások nem biztonságosak, kijátszhatóak.
- A komoly megvalósítások drágák.
- Jogi, adatvédelmi problémák (biometrikus adatok tárolása)
- Egészségügyi problémák

## Technikai megvalósítás:



# Jelszó alapú azonosítás

A személyt azonosító titkos információ (jelszó) titokban tartása lehetetlen



gyenge védelem

(kifigyelhető, megszerezhető)

#### Jelszavak

- Felhasználók által kitalált
- Számítógép által generált
- PIN-kódok
- Kérdés és válasz kódok
- Kombinációs jelszavak
- Jelmondatok
- Jelmondat alapú betűszavak
- Algoritmikus jelszavak

## Azonosítási technikák

Eszközök azonosítása

#### Vonalkódos rendszerek

A vonalkód vékony és vastag vonalakból áll. A vonalkód olvasó fotóérzékelővel a kódot elektromos jellé változtatja olvasás közben, és méri a relatív szélességét a vonalaknak és a helyeket a vonalak közt.

Így fordítja az olvasó a vonalkódokat írásjelekre, és küldi a számítógéphez vagy kézi terminálhoz.



Vékony-Vastag-Vékony-Vástag-Vékony-Vastag-Vékony-Vástag-Víkony-Vástag-Víkony-Vástag-Víkony-Vástag-Víkony-Vástag-Víkony-Vástag-Víkony-Vástag-Víkony-Vástag-Víkony-Víkony-Vástag-Víkony-Ví

010010100

(Code 39 Start/Stop irásjel)

#### Vonalkódos rendszerek

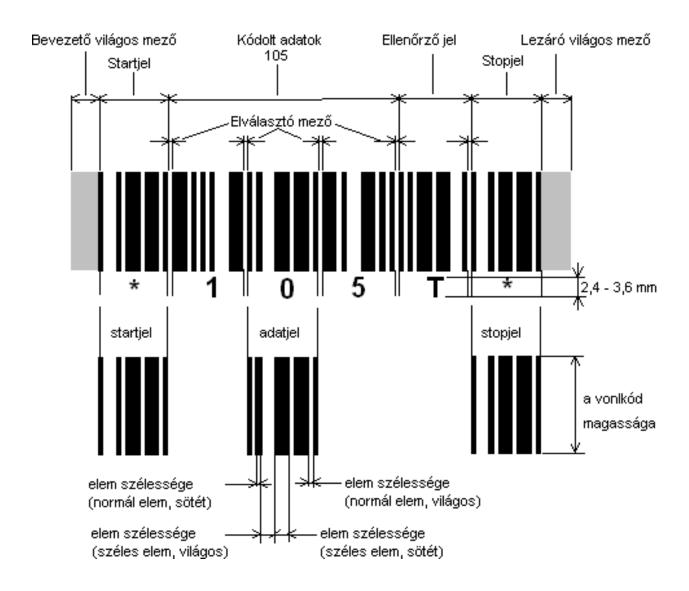
Minden vonalkód egy különleges **Start és egy Stop** jellel rendelkezik. Így tudja az olvasó felismerni, ha előre vagy visszafelé olvasta a vonalsorozatot.

Továbbá, egyes vonalkódoknak **checkszum jele** is van közvetlen a Stop jel előtt. A checkszum nyomtatás közben van kiszámítva, a vonalkód karakterek alapján.

A vonalkód olvasó **ugyanezt a számítást végrehajtja**, és hozzáhasonlítja az eredményt a checkszumhoz.

Ha a két szám nem egyezik, az olvasó **hibát feltételez**, és újból próbálkozik.

#### Vonalkódos rendszerek



**EAN-13** -t világszerte használják kiskereskedelemben. A jel 13 karaktert kódol: az első két vagy három vonal az **országkód** mely jelezi. Az országkódot fojtatja 9 vagy 10 **adat** jegyszám, és egy **checkszum**. Két vagy öt jegyszámú kiegészítő vonalkód hozzáadható. Így elérhető a 14 vagy 17 jegyszámú vonalkód.

Modulo 10 kalkuláció a checkszum:

Add össze a páros számú számjegyeket: 2, 4, 6, stb.

Az eredményt 3 -al beszorozni.

Add össze a páratlan számú számjegyeket: 1, 3, 5, stb.

Add össze a 2. és 3. végeredményét.

A check karakter a legkisebb szám mely a 4. lépéshez adható, hogy a 10 többszöröse legyen az eredmény.

Például: Legyen a vonalkód adata = 001234567890

$$0 + 2 + 4 + 6 + 8 + 0 = 20$$

$$0 + 1 + 3 + 5 + 7 + 9 = 25$$

$$60 + 25 = 85$$

85 + X = 90 (10 többszöröse legyen az eredmény), tehát X = 5 (checkszum)



**EAN-8** az EAN-13 kód rövidített változata. Az első két vagy három vonal az országkód, 4 of 5 adat számjegy (az országkód hosszúságán függő), és a checkszum. Igaz, hogy lehetséges plusz 2 vagy 5 számjegyes hosszabbítást tenni a kódhoz, az EAN-8 kód fő célja minél kisebb helyet foglaljon el.



A UPC-A 12 számjegyű kódot tartalmaz. Az első számjegy a számolórendszert azonosítja. A következő 5 számjegyű kód a gyártót azonosítja. A ezután levő 5 számjegy a tárgyat azonosítja, és ezt a számot a gyártó adja meg. Az utolsó számjegy a checkszum.



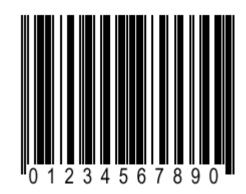
**UPC-E** az UPC-A variációja, amelyet a 0-s számú rendszerre használható. UPC-E kódok nagyon kicsi helyen elférnek mivel a 0 -t kiszűrik.



7

Interleaved 2 of 5 számokból álló vonalkód, melyet főleg áruraktárakban, és ipari műhelyekben használnak. Az adatnak páros számú számjegyből kell állnia.

A karakterek 5 elemből állnak, 5 vonal, vagy 5 space. Két elem az ötből vastag, valamint három vékony. Szomszédos karakterek összefésültek, tehát alternálódik a space és vonal egyik karaktertől a következőig.



Codabar a számokat (0-9), hat jelt (-:.\$/+), és a start/stop karaktereket (A, B, C, D, E, \*, N, vagy T) kódol. A start/stop karakterek párokban vannak, és nem szerepelhetnek többször a vonalkódban. Codabar-t könyvtárak, csomagkiszállító servizek, véradó központok, és más adatfeldolgozó alkalmazók használják. Nincs előírt checkszum, viszont egyes iparágak kifejlesztették a saját checkszum standardeket.

123456789012

A Code 39 teljes karakter sorozata 0-9, A-Z (csak nagy betűk), és a space, mínusz (-), plusz (+), pont (.), dollár (\$), slash (/), és százalék (%).

A start/stop karakter a kód elején és végén található, és a vonalkódnak nincs maximum hosszassága, viszont 25 -nél több karakter terheli kapacitását.

Minden egyes karakter 9 elemből áll: 5 vonal, és 4 üres hely. Egy karakter 3 vastag, és 6 vékony elemből áll.

Code 93 egy kisebb fajtája a Code 39-nek. Ugyanazokat a karaktereket használja, mint a Code 39, de karakterenként csupán 9 vonalkód elemet használ a 15 helyett. A Modulus 43 checkszum nem kötelező, úgy, mint a Code 39 esetében.



12345ABCDE



12345ABCDE

Code 128 kitűnően tömörít numerikus és alphanumerikus adatoknak. Előnyösebb, mint a Code 39, mivel karakterválasztéka bővebb, és tömörebb. A Code 128-nak teljes karakter sorozata 0-9, A-Z (nagy és kis betűk), és az összes standard ASCII jelek és kontrol kódokból áll.

A kódok három alegységre vannak választva: A, B és C.

- Az A alegység a standard ASCII jeleket, számokat, nagybetűket és kontrol kódokat tartalmazza;
- A B alegység standard ASCII jeleket, számokat, nagybetűket és kisbetűket foglalja össze; és a
- C alegység két számot tömörít egy karakterbe.

Ráadásul, mindegyik alegység tartalmaz kontrol karaktereket, ami engedi a váltást egyik alegységtől a másikig egy vonalkódban. Végül, három külön start kód létezik, mely jelezi, hogy melyik alegységet használja.



ABCxyz#\$%15z

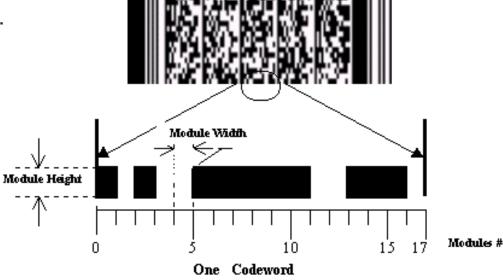
PDF-417 2-dimeziós vonalkód, ami 1 800 nyomtatható ASCII karaktert, vagy 1 100 bináris karaktert tud tárolni.

A jel négyszögletű, a hosszassága növekedhet az adat mennyiségétől függően. Többszörös PDF-417 jelekre is lehet szétválasztani az adatokat, melyek összefűzhetőek, tehát nincs határa a PDF-417 csoport tartalom képességének.

A PDF-417 hasznos eljárás, főleg mikor az adatok a termékkel utaznak, például mikor az adatbázis nem elérhető. A PDF-417-at általában veszélyes anyagok megjelöléséhez, ujjlenyomatok és fényképek kódolásához főleg jogosítványokon, és műszaki cikkek részletezésére használják.

PDF-417 jelei kétdimenziós szkennert igényelnek; vagy egy standard CCD-t vagy lézer szkennert PDF417 SYMBOL

és egy speciális dekódoló-szoftvert (a wand olvasó nem fog működni).



A **DataMatrix** egy két-dimenziós vonalkód, ami 1 - től 2 000 karaktert tud tárolni. A négyzet - alakú jel lehet 0.001 arasz nagyságútól 14 arasz is. A kód denzitása példájaként, 500 számos kód, mindössze egy arasz nagyságú DataMatrix. A felül látható DataMatrix, 20 ASCII karakter kódja.

Termékek és sorozat számok kódolhatóak DataMatrix-al.

A DataMatrix olvasásához csupán a két-dimenziós vonalkód olvasó használható, ami lézer, és CCD kamera technológiát igényel, tehát a lineáris vonalkód olvasók nem alkalmasak. DataMatrix jelek nyomtatásához a termál transzfer vonalkód nyomtató használható.



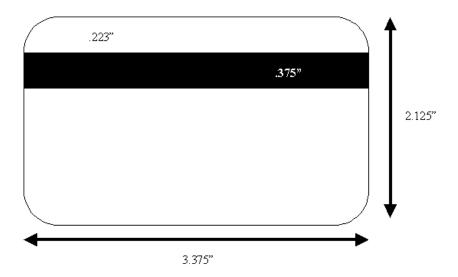
#### IR vonalkód

A kód nem látható, mert olyan réteggel vonják be, ami a fénynek csak az infra részét engedi át. Használatához infra megvilágítás és olvasás szükséges.

# Felhasználók beléptetése

## Mágneskártya

A mágnescsík tartalma nem más, mint **mágneses mezők** váltakozása, amely lényegében minden olyan tulajdonsággal rendelkezik, amivel a hagyományos vonalkódok, csak éppen a kiolvasáshoz az egyszerű optikai leolvasás helyett **elektromágneses eljárás** szükséges.



## Mágneskártya

A kártya működése egy nagyon egyszerű fizikai jelenségen alakul, miszerint ha egy mágneses mező és egy vezető relatív mozog, akkor a mező feszültséget indukál a vezetőben.

Ezt kihasználva a csíkon mágneses területeket alakítanak ki, amelyek így lehúzáskor az olvasóban feszültséget indukálnak és így olvassák ki a rajta lévő tartalmat.



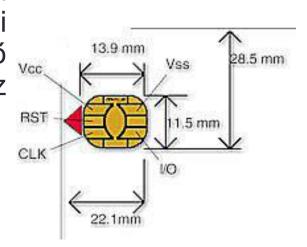
## Chipkártya

A chipkártyák, vagy más néven intelligens kártyák nem hasonlíthatók technológiailag a mágneskártyákhoz. Mondhatni, hogy szinte csak az alakjuk egyezik meg, minden más tulajdonságuk teljesen eltérő.

A hordozó nem más, mint egy **műanyagból készített lap**.



Az általánosan használt chipek mérete 10-20 mm2 és jellemző vastagsága kevesebb, mint 0,2 mm. Ezekkel a paraméterekkel biztosítani lehet, hogy a kártya a használat során fellépő hajlítási igénybevételnek ellenáll az elektronika sérülése nélkül.



## Chipkártya

- memóriakártyák: azok a fajta kártyák, amelyek CPU-t nem tartalmaznak, de leg-alább 100 byte memóriakapacitással rendelkezik. Tipikus példája a telefonkártya.
- intelligens kártyák: ezekre a kártyákra integrálnak egy mikrokontrollert, a mi szempontunkból CPU-t, ami képes különböző műveletek végrehajtására, tehát lényegében egy programozható eszközzel állunk szemben. Ennek 3 fontos fajtája van, melyek különböző további részekre bonthatók:
  - Érintkezéses (contact) kártyák: a legelterjedtebb fajta.
     A kártyakezelő eszközzel fizikailag is érintkezik a működése során.
  - Érintkezésmentes (contactless) kártyák: rádiós kapcsolattal kommunikál a kezelőegységgel
  - Hibrid és kombi kártyák: Az előző 2 fajta keresztezése, bizonyos esetekben 2 különböző chippel.

## Biometriai azonosítás

#### **Biometria**

A biometria olyan testi, illetve viselkedésbeli **jellemvonások összessége**, melyek mérése alkalmas arra, hogy egy adott személyt **egyértelműen azonosítani** lehessen.

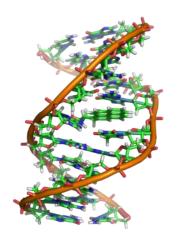
Minden egyes ember saját, **egyedi-egyszerimegismételhetetlen** jellemezőkkel rendelkezik.

#### **Biometria**

A biometrikus azonosítás legfőbb előnye, hogy magát az embert azonosítja.

Mivel a biometrikus mérés az **adott személyre** egyedileg jellemző jegyeket azonosítja, gyakorlatilag kizárható a tévedés lehetősége.









#### Kézírás



- Nem tiszta biometriai azonosítás
- A kézírás nem igényel komolyabb olvasó berendezést
- Nem csak az írásképet, hanem a vonalvezetés dinamizmusát is ellenőrizni kell
- Hatékony azonosításhoz:
  - Betűk alakja, mérete, dőlése, kötése
  - Ékezetek formája, dőlése, betűhöz viszonyított helyzete
  - Tollemelés stb.
- Nem megbízható, mert a fiziksai és lelki állapot befolyáshaltja.

# **Ujjnyomat**



• Optikai, melyek az ujjnyomat fodorszál-szerkezetét a látványa alapján rögzítik: általában látható/nem látható tartományba eső hullámhosszúságú fénnyel megvilágítják, az ujjat, és "lefényképezik". Ezek az olvasók a bőr legfelső, egyben legsérülékenyebb felületét látják csak. Érzékenyek a bőr szennyezettségére, a bőr minőségére (száraz, repedezett, nedves, kopott).

# Ujjnyomat

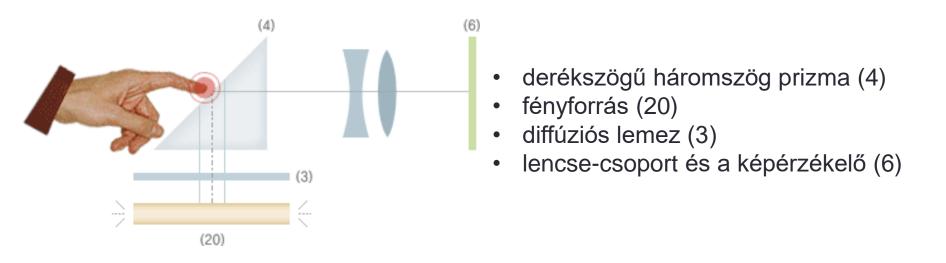


 A kapacitív és a nyomásérzékelős elven működő eszközök eltérő jeleket érzékelnek a bőrredők dombos vagy völgyes részein.

# Ujjnyomat

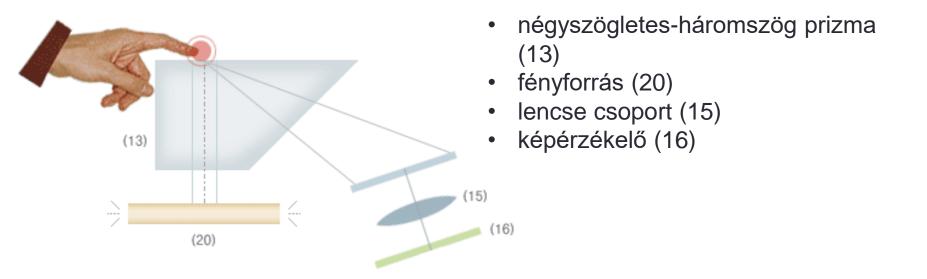


 Az ultrahangos és a rádiófrekvenciás szenzorok az újra bocsátott és visszavert hang illetve rádiófrekvenciás jelek különbségei alapján térképezeik fel a bőr redőzöttségét. **Abszorpciós** elven működő optikai olvasók. A képalkotáshoz egy prizmát használnak.



A teljes **fényvisszaverődés megszűnik**, amennyiben az üvegfelülettel érintkezik a bőrfelület, a "hegygerinc". Itt elnyelődik a fény, mert kilép a prizmából. A fodorszálak fekete vonalként jelennek meg a lencserendszer utáni képalkotó felületen, általában CCD elemen.

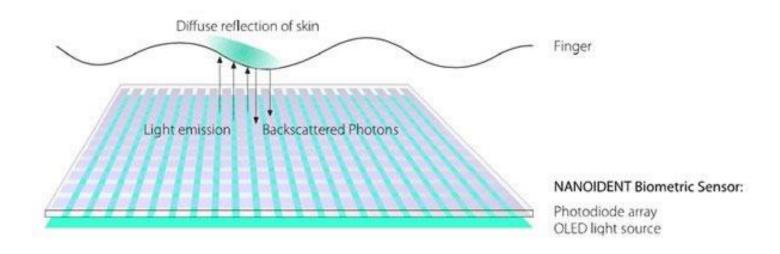
Ennél a másik kialakításnál mintha **inverz képet** készítenénk: a völgy lesz sötét, és a hegygerinc világos: csak az ujjról visszaverődött fény jut el a CCD elemhez.



Ez a kialakítás jobb, kontrasztosabb képet ad, de drágább. (Az elsőnél a teljes CCD felületre jutó összfénymennyiséget "csökkentjük", amikor az ujj érintkezik a felülettel, az utóbbinál a CCD-re csakis az ujjfelületről visszaverődött fény kerül.)

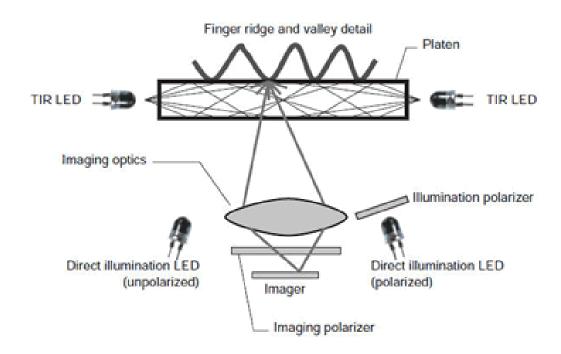
#### Touchless optikai olvasó

Vannak olyan optikai olvasók, melyeknél kihagyják a prizmát. Ezek közvetlenül, érintés nélkül fényképezik az ujjat. Használatánál figyelni kell az ujj-kamera **távolságra**.



InfraLED-ekkel világítják meg a speciális "touch" lapot két szélről, valamint szemből polarizált fénnyel is.

Több képet készítenek, melyből egy MSI módszerrel szerkesztenek össze egy képet.

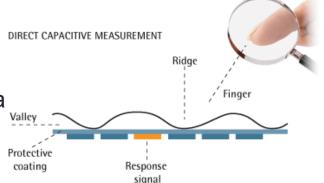


#### Kapacitív olvasók

A kapacitív olvasók a touch felület és a bőr közötti **elektrosztatikus kapacitást** mérik, és alakítják azt át képpé.

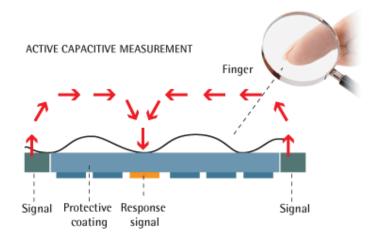
#### Passzív kapacitív olvasók

A bőr és a touch felület közötti kapacitást méri: mást mér a völgyeknél, mert itt a bőr és a felület távolsága nagyobb, és mást mér a hegygerincen.



#### Aktív kapacitív olvasók

A kapacitás mérés előtt "töltést" kap az ujj is.

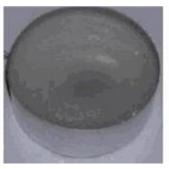


# Ujjnyomat hamisítás

Mára a legtöbb olvasó érzékeli, hogyha "hamis ujjal" próbálják becsapni. (De vannak technológiára épülő olvasók, melyek eleve csak "élő" ujjról képesek felvételt készíteni.)











# Ujjnyomat hamisítás

## Az ellenőrzési módszerek a legkülönfélébbek:

- érzékelik az "élő bőr" elektromos vezetőképességét,
- vér oxigén szintjét mérik
- pulzust mérik
- vizsgálják a véráramlást
- vagy a hamis ujjkészítéshez általában hasznát vegyszer szagát érzékelik
- az élő és a hamis ujjról alkotott képek között különbséget tudnak tenni az alkalmazott képalkotási technológia miatt

## Alkalmazás

- Okmányok
- Telefon
- Beléptetés objektumba
- Azonosítás (bűnüldözés)





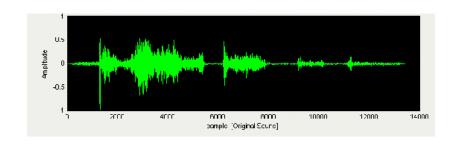




# Hang azonosítás

- Az azonosítandó személy egy-egy rövid tárolt hangmintáját hasonlítják össze az éppen elmondott szövegel.
- A beszédstílus jellemzői alapján történik az azonosítás több hangminta alapján.
- Hangminták összehasonlítására elektronikák az időtartományból frekvenciatartományba konvertálnak.

# Hang azonosítás



### Speaker recognition

Magának a hangnak az azonosítása szolgál, mely a beszélőre egyedileg jellemző.

A beszélő mindig ugyanazt mondja (szövegfüggő azonosítás), vagy szöveg független (bármit mondhat) azonosítás.

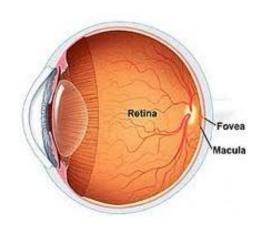
## **Speech recognition**

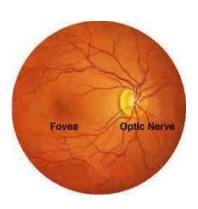
A beszédnek az azonosítása/felismerése szolgál.

A speaker és speech recognition szinte adja magát a multimódusos biometriára (a kettő együttes alkalmazása).

## Retina azonosítás

- Az emberi szem hátsó falán található vérerek mintázatán alapul.
- Nagy pontosságú.
- A felhasználók számára sokszor kellemetlen a mintavétel.
- Felléphetnek fertőzésveszélyek, cukorbetegség esetén az érhálózat sérülhet.







# Írisz azonosítás

A feldolgozás a zajszűréssel kezdődik.

(Zavarok:szempilla, szemhéj, pupilla, tükröződések)

- Utána történik meg az irisz struktúra felismerése, majd az Irisz kód előállítása.
- Az irisz kód egy polárkoordináta-rendszerben leírt sajátosságok sorozata, melyet a pupillától kifele haladva körkörösen vesznek fel.

Az irisz kód 256 byte hosszú (Dr. John Daugmann 1998 - 400

különböző tulajdonságot azonosított be)

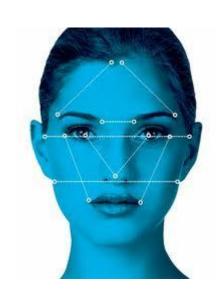
A minta idővel nem változik.

## Arc felismerés

- Az azonosítást nehezíti a képminőség (megvilágítás) és az arckifejezés.
- Az arc nem tartós biometriai jellemző, öregszik, betegségre is érzékeny, és a nézőponttól erősen függ a geometriája.
- Jó azonosítási módszer: nem igényel együttműködést, nagy adatbázis áll rendelkezésre, messziről is, térfigyelő kamerákkal alkalmazható, eszközei olcsók, társadalmi elfogadottsága jó.

# Arc felismerés elemzési módszerei

- PCA, (Principal Components Analysis), mely alapvetően a frontális arckép elemzését jelenti. (Önmagában legfeljebb 1/1000 a szelektivitása.)
- LDA (Linear Discriminant Analysis), minta osztályok és alosztályok létrehozásával és az azokba történő besorolással is vizsgál.
- **EBGM** (Elastic Bunch Graph Matching) a lineáris karakterisztika vizsgálat által nem megválaszolt **problémákra** próbál megoldást adni, mint pl. megvilágítás, pozició (nem szemből), vagy arckifejezés). Lényegében a három dimenziós vizsgálatot jelenti.



# Kéz geometria

- A kéz körvonalának geometriáját hasonlítja össze az előre felvett mintával. A felvételt olcsó, tömegcikknek számító CCD kamerával készíti.
- A tenyér felülete elég nagy, így viszonylag sok mérhető sajátosságot lehet találni rajta.







## Kéz geometria

Az összehasonlításban a sok hasonló analóg sajátosság vesz részt:

- ujjak hossza,
- az ujj-izületek távolsága,
- az ujjak vastagsága,
- a tenyérszélességi adatai, hossza.
- Az adatok kevés byteon tárolhatók, így kicsi a template, és gyors az összehasonlítás.



# Véredény azonosítás

- Infra fénnyel megvilágított testrészek véredényeinek geometriai struktúráját elemzi, azonosítja. Előnyösen a kézen, a tenyéren és az ujjon.
- A véredények geometriai struktúrájának jellemzői állandóak és egyediek.
- · Hamisításuk szinte lehetetlen, mert változtatni rajta nem lehet.
- Az azonosításhoz szükséges képet csak eleve élő szervezet ad (a képalkotáshoz kell a véráramlás is az erekben).
- Az infraledes fényforrás fénye behatol a kézfej bőrébe, és másképp verődik vissza az erekről és másképp a többi testszövetről.

## Biometriai összehosanlítás

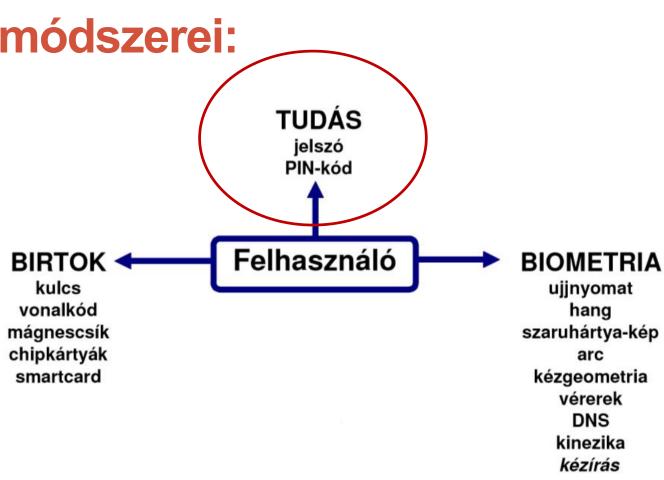
Hasonlítsuk össze néhány biometrikus rendszer FAR mutatóját (hány helyes azonosításra jut egy téves):

Arcfelismerés	2000:1
Hangazonosítás	500:1
Ujjlenyomat azonosítás	1 000 000:1
Íriszvizsgálat	10 000 000:1
Retinaazonosítás	10 000 000:1

# Jelszavak szerepe, fontossága



A felhasználó-azonosítás alapmódszerei:



## **Tudás**

- Használata egyszerű
- Olcsó
- Észrevétlenül másolható és tulajdonítható el (nincs visszajelzés ha más birtokába került)
- Erős védelem megjegyezhetősége nehéz

# A jelszó minőségek meghatározói



#### Hosszúság

minden egyes hozzáadott karakter növeli a jelszó értékét; 8 vagy annál több karakter minimum szükséges egy erős jelszóhoz, de 14 vagy annál több lenne az ideális.

#### Komplexitás

minél többféle karaktert alkalmazunk, annál nehezebb kitalálni a jelszót, használjuk a teljes billentyűzetet.

#### Könnyű észben tartani, nehéz kitalálni

úgy a legkönnyebb egy jelszót kezelni tartani, ha leírjuk valahová; habár ezt egyáltalán nem javasolt, de ha mégis így járnánk el, akkor rejtsük el biztonságos helyre!

# Leggyakoribb jelszavak

- 123456 Ez a leggyakrabban használt jelszó. És igen, létezik olyan, aki fontos adatok hozzáféréséhez használja ezt a jelszót.
- jelszó A kreativitás csúcsa, amikor valaki ezt a szót választja jelszóként.
- Fradi, fradi Gyakori, hogy valaki a kedvenc csapatát vagy játékosát választja jelszó gyanánt. Ezt sem túl nehéz kitalálni, ha valaki egy kicsit is ismeri az illetőt.
- Petike Amikor a jelszó az illető keresztnevének becézése. Még durvább, ha még csak nem is becézi, hanem egyenesen beírja a nevét.
- 0740174156 A ismerősöm telefonszáma, vagy saját szám.

# Leggyakoribb jelszavak

- asdf mindenki más kipróbálja
- alma Vagy angolban a monkey. Mindenki kedvenc szavai, divatszavak bizonyos körökben.
- ábécé Sorban az ábécé betűi. Ez sem egy nehéz rejtvény.
- 19820906 Bármennyire is tudják, hogy ez nem egy jó ötlet, fantáziahiány miatt mégis rengetegen választják a születési dátumukat jelszó gyanánt.
- szerelmünk neve Elsőre lehet, hogy jó ötletnek tűnik, de ezt az információt a neten keresgélve még egy ezer idegen is megszerezheti.

- Here are the worst passwords of 2017:
- 1. 123456 (rank unchanged since 2016 list)
- 2. password (unchanged)
- 3. 12345678 (up 1)
- 4. qwerty (up 2)
- 5. 12345 (down 2)
- 6. 123456789 (new)
- 7. letmein (new)
- 8. 1234567 (unchanged)
- 9. football (down 4)
- 10. iloveyou (new)
- 11. admin (up 4)
- 12. welcome (unchanged)
- 13. monkey (new)
- 14. login (down 3)
- 15. abc123 (down 1)
- 16. starwars (new)
- 17. 123123 (new)
- 18. dragon (up 1)
- 19. passw0rd (down 1)
- 20. master (up 1)
- 21. hello (new)
- 22. freedom (new)
- 23. whatever (new)
- 24. gazwsx (new)
- 25. trustno1 (new)

# Hogyan védd a jelszavadat?

- Ne mond el és ne add oda másnak! Tartsd a jelszavaidat távol a családodtól, barátaidtól és a gyerekeidtől, akik esetleg továbbadhatnák másnak. Légy elővigyázatos a jelszóemlékeztető kérdésekkel: ne válassz olyan kérdést, amely mások által is kitalálható.
- Vigyázz a leírt vagy mentett jelszavakra! Ne őrizz jelszavakat fájlokban a számítógépeden, ugyanis itt keresik először. Ne tedd a jelszavadat a pénztárcádba, se a billentyűzet alá.
- Sose írd meg a jelszavadat e-mailben, és ne válaszolj a jelszavadat elkérő levelekre! Ha valaki e-mailben kéri el a jelszavadat, akkor szinte bizonyosan valamilyen átverésre, csalásra kell gondolni. Ez érvényes az általad megbízhatónak tartott cégekre/személyekre is, ugyanis a csalók könnyen álcázhatják magukat más valakinek.

# Hogyan védd a jelszavadat?

- Ne írd be a jelszavadat olyan számítógépen, amelyet nem ismersz! Minden olyan számítógép, amely internetkávézókban, laborokban, osztott rendszereken, konferenciákon, reptereken stb. található nem tekinthető biztonságosnak, mert nem tudhatjuk, milyen szoftverek rögzítik minden billentyűleütésünket. Ne használjuk ezeket a számítógépeket internetes utalásra, emailezésre, vagy bármi olyan művelethez, ahol fontos adatokhoz férünk hozzá.
- Használj több mint egy jelszót! Legyen különböző jelszavad a különböző webes szolgáltatásokhoz. Gondolj bele, ha az egyik szolgáltatónál kitudódna a jelszavad, akkor azzal mindenhová beléphetnének.

# Az erős jelszavak:

- legalább hét karakterből állnak.
- kis- és nagybetűket, számokat és a második és a hatodik karakter között egy szimbólumot tartalmaznak.
- véletlenszerű karaktersorozatnak tűnnek.
- nem tartalmaznak ismétlődő karaktereket.

# Az erős jelszavak:

- nem tartalmaznak egymás után következő karaktereket, például 1234, abcd vagy qwerty.
- nem tartalmaznak mintákat, témákat vagy (valamilyen nyelven) felismerhető teljes szavakat.
- nem tartalmaznak hasonló betűket helyettesítő számokat vagy szimbólumokat, például \$ jelet az S betű helyett, vagy az 1 számot az I karakter helyett, mivel ezek segítik a jelszó kitalálását.
- nem tartalmazhatják az internetre vagy egy hálózatba történő belépéshez használt felhasználói nevének egyetlen részletét sem.

## Jelszó használat

## Mobil eszközök

#### PIN kód

Egy négy számjegyből álló kód 10 ezer lehetőséget rejt, azonban a felhasználók 15%-a ebből csupán 10-et használ (1234, 2222, 0000, 1991...).

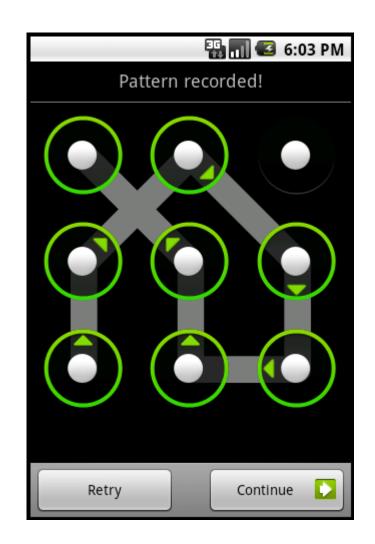


## Mobil eszközök

Android belépési minta

9 pont elhelyezve egy négyzetesen, egy megadott útvonalat kell bejárni az újjunkkal.

**Hátrány:** Az újaink nyomot hagyhatnak és könnyen megfejthető a kód



## **BIOS**

A BIOS az angol Basic Input/Output System kifejezés rövidítése, ami magyarul alapvető bemeneti/kimeneti rendszert jelent, és a számítógép szoftveres és hardveres része közötti interfész megvalósítására szolgál.



- Hardverek ellenőrzése (POST Power-On Self Test)
- Hardverek vezérlőinek betöltése
- Rendszerkonfiguráció
- Az operációs rendszer merevlemezről, floppyról, SCSI egységről, USBről, hálózati kártyáról vagy egyéb tárolóról való elindítása
- BIOS interfész biztosítása az operációs rendszer számára

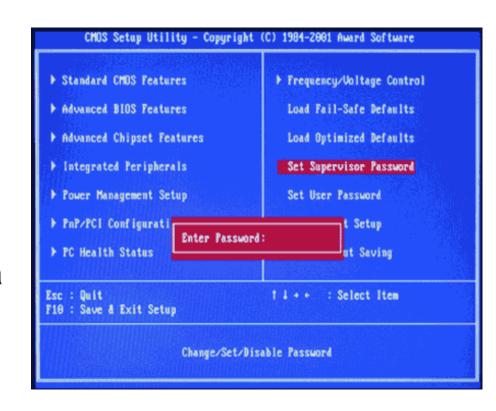
# **BIOS** jelszó

### **User password**

A beállításokhoz fér hozzá

## Supervisor password

A beállításokhoz vagy épp a bootoláshoz ad jelszót



## **BIOS jelszó**

A boot-olás előtt kér jelszót

```
ght (C) 1984-98, Award Software, Inc.

9 For i448ZX ACPset

CELERON(IN)-MRX CPU at 367( 66.8*5.5)MHz

est: 163846K OK

eg and Play BlOS Extension v1.88

t (C) 1998, Award Software, Inc.

ing IDE Prinary Haster ... ST3284238

ing IDE Prinary Slave ... Home

ting IDE Secondar

Enter Password:

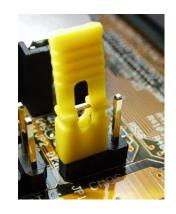
Enter Password:
```

# BIOS jelszó



A jelszó "kiütése" egy ismert egyszerű hardveres művelettel megoldható.

Ezért fontos a számítógépek házainak biztonságos lezárása!!!!



# Operációs rendszer belépési jelszava





# Operációs rendszer belépési jelszava

Vezérlőpult







똃 Fióktípus módosítása





A fiókhoz tartozó név módosítása

A jelszó módosítása

Családbiztonság beállítása

Fióktípus módosítása

Fiók törlése

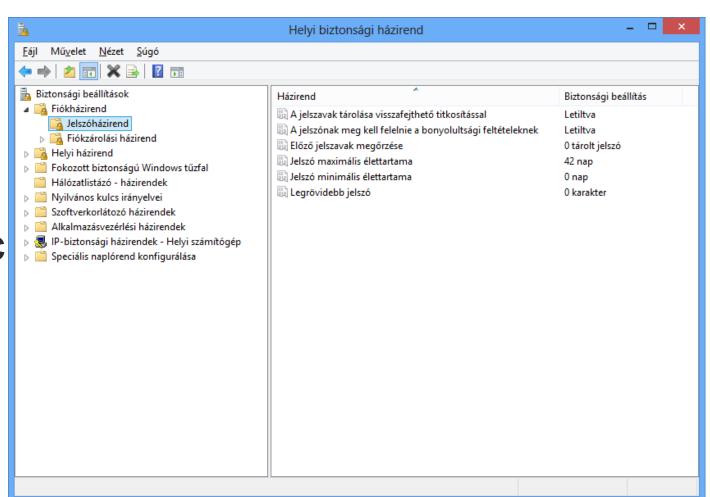
Másik fiók kezelése



Fontos, hogy a VENDÉG Fiók tiltva legyen



# Helyi biztonsági házirend beállítása



secpol.msc

# Jelszó Bonyolultsági feltételek

- Legrövidebb jelszó: 1..14 (0-nem kell jelszó)
   Meghatározza, hogy a felhasználói fiókokhoz tartozó jelszavaknak legalább hány karakterből kell állniuk.
- Minimális élettartam: 1..999 (0-azonnal változtatható) Ez a biztonsági beállítás azt az időtartamot adja meg (napokban), ameddig egy jelszót kötelező használni, mielőtt a felhasználó megváltoztathatná azt.

## Jelszó Bonyolultsági feltételek

- A jelszónak meg kell felelnie a bonyolultsági feltételeknek
  - Nem tartalmazhatják a felhasználói fiók nevét vagy a felhasználó teljes nevének két egymás utáni karaktert meghaladó részletét
  - Legalább hat karakter hosszúságúnak kell lenniük
  - Tartalmazniuk kell az alábbi négy kategória közül legalább háromnak az elemeit:
    - Angol nagybetűs karakterek (A-tól Z-ig)
    - Angol kisbetűs karakterek (a-tól z-ig)
    - Az alapvető 10 számjegy (0-tól 9-ig)
    - Nem betű jellegű karakterek (például !, \$, #, %)

A bonyolultsági feltételeknek a jelszavak létrehozásakor vagy módosításakor kell érvényesülniük.

# Jelszó Bonyolultsági feltételek

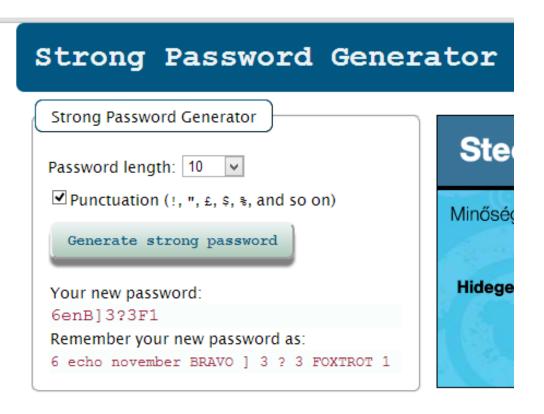
Maximális élettartam: 1..42 (0-soha nem jár le)

Ez a biztonsági beállítás azt az időtartamot határozza meg (napokban), ameddig egy jelszó használható, mielőtt a rendszer felszólítaná a felhasználót a megváltoztatására

Előző jelszavak megőrzése: 0..24 (alapért.:1)

Ez a biztonsági beállítás meghatározza, hogy hány új egyedi jelszó hozzárendelése szükséges egy felhasználói fiókhoz egy régi jelszó újrafelhasználása előtt. Az értéknek 0 és 24 jelszó között kell lennie.

# www.strongpasswordgenerator.com



# www.passwordmeter.com

Test Your Password			Minimum Requirements						
Password:  Hide:  Score:  Complexity: Too Short			Minimum 8 characters in length     Contains 3/4 of the following items:     Uppercase Letters     Lowercase Letters     Numbers     Symbols						
Ad	ditions			Туре	Rate	Count	Bonus		
8	Number of	Characters		Flat	+(n*4)	0	0		
8	Uppercase	Letters		Cond/Incr	+((len-n)*2)	0	0		
Lowercase Letters     Numbers				Cond/Incr	+((len-n)*2)	0	0		
				Cond	+(n*4)	0	0		
Symbols				Flat	+(n*6)	0	0		
Middle Numbers or Symbols				Flat	+(n*2)	0			
Requirements				Flat	+(n*2)	0	0		
De	ductions								
<b>Ø</b>	Letters Onl	у		Flat	-n	0	0		
<b>Ø</b>	Numbers Or	nly		Flat	-n	0	0		
<b>Ø</b>	Repeat Cha	racters (Case Insensitive)		Comp	-	0	0		
<b>Ø</b>	Consecutiv	e Uppercase Letters		Flat	-(n*2)	0	0		
<b>Ø</b>	Consecutiv	e Lowercase Letters		Flat	-(n*2)	0	0		
<b>Ø</b>	Consecutiv	e Numbers		Flat	-(n*2)	0	0		
<b>Ø</b>	Sequential	Letters (3+)		Flat	-(n*3)	0	0		
Sequential Numbers (3+)				Flat	-(n*3)	0	0		
<b>Ø</b>	Sequential	Symbols (3+)		Flat	-(n*3)	0	0		
Le	gend								
<b>4</b>	<ul> <li>Exceptional: Exceeds minimum standards. Additional bonuses are applied.</li> <li>Sufficient: Meets minimum standards. Additional bonuses are applied.</li> <li>Warning: Advisory against employing bad practices. Overall score is reduced.</li> <li>Failure: Does not meet the minimum standards. Overall score is reduced.</li> </ul>								

## Jelszó tárolás

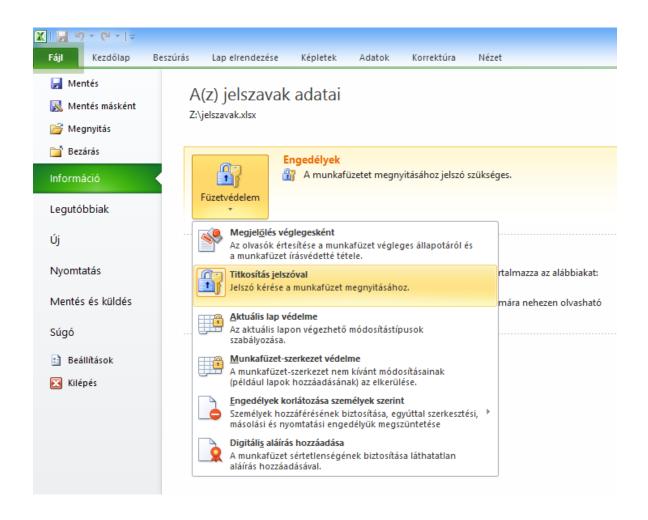
Fejben tárolva

Elfelejtődik, vagy ha túl bonyolult akkor nehéz megjegyezni. Több jelszónál még több probléma.

Fájlban tárolva (pl XLS)

Jelszavas védelem a fájl megnyitására!

# Fájl jelszavazás



## Jelszótörő módszerek

Brute Force (nyers erő)

Módszeresen az összes lehetséges jelkombinációt kipróbálja.

- Csak akkor, ha minden más eljárás eredménytelen
- Nagy teljesítményű gépet igényel
- A jelszó hosszától, illetve a használt jelektől függően nagyon sok időre van szükség
- A végeredmény sem biztos



## Jelszótörő módszerek

### Szótár alapú

A legtöbb felhasználó a hétköznapi nyelvezetből, magánéletéből használja a szavakat, vagy szótöredékeket.

Lényegesen kevesebb időt igényel

Nem vezet mindig eredményre



## Jelszótörés jogi háttere

**Törvénytelen**, ha valaki megpróbál engedély nélkül jelszófeltörő program segítségével olyan állományok tartalmához jutni, amelyekhez nincs jogosultsága.

Innen látható mennyire rossz ötlet csak számokat használni a jelszóban.

Jelszó		A feltöréshez használt számítógép típusa							
Hossz Kombinációk		A tipus	B tipus	C tipus	D típus	E típus	F típus		
2	100	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal		
3	1000	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal		
4	10 000	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal		
5	100 000	10 mp	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal		
6	1 millió	1½ perc	10 mp	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal		
7	10 millió	17 perc	1½ perc	1½ perc	azonnal	azonnal	azonnal		
8	100 millió	2¾ óra	17 perc	1½ perc	10 mp	azonnal	azonnal		
9	1 milliárd	28 óra	2¾ óra	17 perc	1½ perc	10 mp	azonnal		

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Most pedig lássuk, mennyire nehéz kitalálni egy olyan jelszót, amelyben csak az angol ábécé kis- vagy nagybetűit találhatóak.

Jelszó		A feltöréshez használt számítógép típusa								
Hossz Kombinációk		A típus	B típus	C típus	D tipus	E tipus	F típus			
2	676	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal			
3	17 576	2 mp	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal			
4	456 976	46 mp	5 mp	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal			
5	11,8 millió	20 perc	2 perc	12 mp	azonnal	azonnal	azonnal			
6	308,9 millió	8½ óra	51½ perc	5 perc	30 mp	3 mp	azonnal			
7	8 billió	9 nap	22 óra	2¼ óra	13 perc	1¼ perc	8 mp			
8	200 billió	242 nap	24 nap	2½ nap	348 perc	35 perc	3½ perc			
9	5,4 trillió	17 év	21 hónap	63 nap	61/4 nap	15 óra	1½ óra			
10	141 trillió	447 év	45 év	4½ év	163 nap	16 nap	39¼ óra			
12	95 quadrillió	302 603 év	30 260 év	3026 év	302 év	30 év	3 év			
15	1,6 sextillió	53 trillió év	532 millió év	53 millió év	5 millió év	531 855 év	53 185 év			
20	19,9 octillió	63 quadrillió év	6,3 quadrillió év	631 trillió év	63,1 trillió év	6,3 trillió év	631 billió év			

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789

A teljes angol ábécé (csak kis vagy csak nagybetűk) és a számok együttes használatával az eredmény csak egy picit jobb.

Jelszó		A feltőréshez használt számítógép típusa							
Hossz Kombinációk		A tipus	B tipus	C tipus	D tipus	E típus	F típus		
2	1 296	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal		
3	46 656	4 mp	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal		
4	1,6 millió	2½ perc	16 mp	1½ mp	azonnal	azonnal	azonnal		
5	60,4 millió	1½ óra	10 perc	1 perc	azonnal	azonnal	azonnal		

AaBbCcDdEeFfGgHhliJjKkLlMmNnOoPpQqRrSsTtUuVvWwXxYyZz

Most nézzük mi történik, ha vegyítjük a kis és nagybetűket.

Jelszó		A feltöréshe	A feltöréshez használt számítógép típusa							
Hossz Kombináció		A tipus	B tipus	C típus	D típus	E tipus	F tipus			
2	2704	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal			
3	140 608	14 mp	2 mp	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal			
4	7,3 millió	12½ perc	1¼ perc	8 mp	azonnal	azonnal	azonnal			
5	380 millió	10½ óra	1 óra	6 perc	38 mp	4 mp	azonnal			
6	19 billió	23 nap	2¼ nap	5½ óra	33 perc	3¼ perc	19 mp			
7	1 trillió	3¼ év	119 nap	12 nap	28½ óra	3 óra	7 perc			
8	53 trillió	169½ év	17 év	1½ év	62 nap	6 nap	15 óra			
9	2,7 quadrillió	8815 év	881 év	88 év	9 év	322 nap	32 nap			

## 96 karakter kombinációjából alkotott jelszó – !"#\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\]^\_`{[}~ 0123456789AaBbCcDdEeFfGgHhliJjKkLlMmNnOoPpQqRrSsTtUuVvWwXxYyZz

Kis- és nagybetűk, számok, valamint néhány gyakori szimbólum használata a jelszóban.

Jelszó		A feltőréshez használt számítógép típusa							
Hossz	Kombinációk	A tipus	B típus	C típus	D típus	E tipus	F típus		
2	9 216	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal		
3	884 736	88½ mp	9 mp	azonnal	azonnal	azonnal	azonnal		
4	85 millió	2¼ óra	14 perc	1½ perc	8½ mp	azonnal	azonnal		
5	8 billió	9½ nap	22½ óra	2¼ óra	13½ perc	1¼ perc	8 mp		
6	782 billió	2½ év	90 nap	9 nap	22 óra	2 óra	13 perc		
7	75 trillió	238 év	24 év	2½ év	87 nap	8½ nap	20 óra		
8	7,2 quadrillió	22 875 év	2287 év	229 év	23 év	21/4 év	83½ nap		

#### Példák

Most pedig lássunk néhány konkrét példát jelszavakra!

Jelszó		A feltőréshez használt számítógép típusa							
Jelszó	Kombinációk	A tipus	B típus	C tipus	D tipus	E tipus	F típus		
lacika	308,9 millió	8½ óra	51½ perc	5 perc	30 mp	3 mp	azonnal		
P3terke	3,5 trillió	11 év	1 év	41 nap	4 nap	10 óra	58 perc		
B33r&Mug	7,2 quadrillió	22 875 év	2287 év	229 év	23 év	21/4 év	83½ nap		

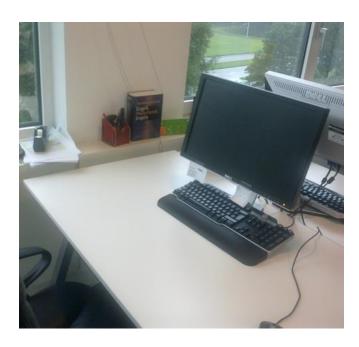
#### A tesztekben használt számítógép-típusok jellemzői

- A típus (10 000 jelszó/mp) Tipikusan egy Microsoft Office jelszó feltörésére használható Pentium 100-as gép.
- B típus (100 000 jelszó/mp) Tipikusan egy Windows Password Cache (.pwl) jelszó feltörésére használható Pentium 100-as gép.
- C típus (1 000 000 jelszó/mp) Tipikusan egy ZIP vagy ARJ jelszó feltörésére használható Pentium 100-as gép.
- D típus (10 000 000 jelszó/mp) Gyors PC, duplamagos processzorral.
- E típus (100 000 000 jelszó/mp) Munkaállomás vagy több PC együttműködve.
- F típus (1 000 000 000 jelszó/mp) Tipikus közepes vagy nagyméretű elosztott számítógép, szuperszámítógép.

# Clean Desk Policy (CDP) - Tiszta Asztal Politika





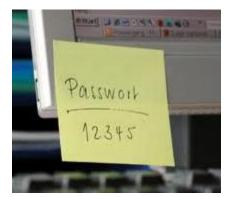


# Clean Desk Policy (CDP) - Tiszta Asztal Politika

- Belépési azonosító és jelszó
  - Papíralapon (Post-It, regisztrációs lap kinyomtatva)
  - Hardverre írva (monitor, billentyűzet)



- Amiből a jelszavak megfejthetőek, kitalálhatóak
- Otthoni/Céges dokumentumok, leírások
- Mobiltelefon







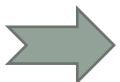
## Erős jelszó példa

- Találj ki egy mondatot, amit könnyen észben tudsz tartani!
   Például: A kisfiam Péter ma pontosan két éves.
- Alakítsd a mondatot jelszóvá!
   Használd minden szó első betűjét, hogy egy betűsorozatot gyárts: akpmpke
- Bonyolítsd a szöveget egy kis fantáziával!
   Vegyítsd a kis- és nagybetűket, használj számokat a betűk helyett. Például: AkPmp2e
- Vonj be speciális karaktereket!
   Használj olyan szimbólumokat, amelyek hasonlítanak bizonyos betűkhöz: Ak#P?mp%2e!
- Tartsd titokban a jelszavadat!



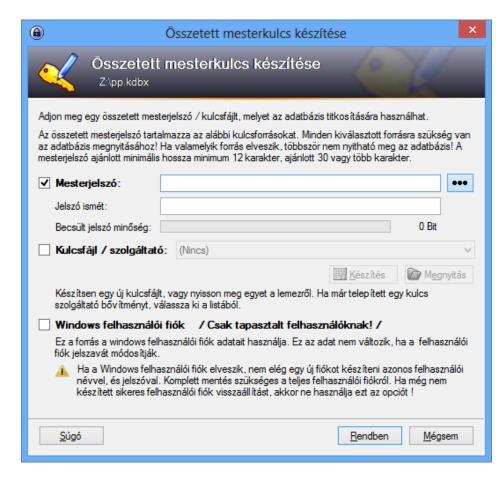
Ingyenes, nyílt forráskódú jelszó menedzselő program. Minden jelszót 1 adatbázisban lehet tárolni mesterkulcs segítségével.

1 db Mesterkulcs

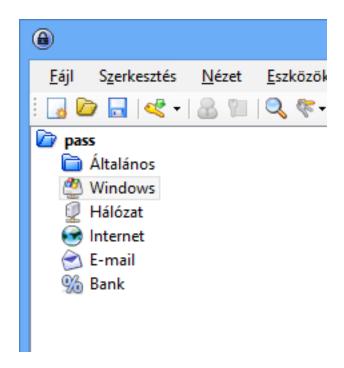


- Felhasználói jelszavak
- Email account-ok
- Windows hálózati belépések
- Webes jelszavak

Új adatbázis létrehozáshoz egy **mesterkulcs** szükséges

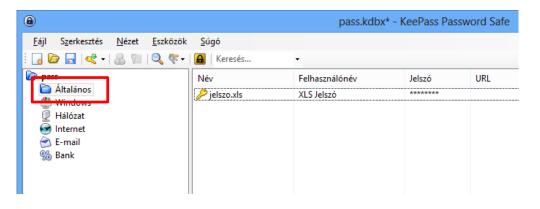


Különböző témakörökhöz lehet jelszavakat rendelni.



Új bejegyzés létrehozása

(Általános)



<b>a</b>	Új bejegyzés	×
	<b>j bejegyzés</b> Új jelszó bejegyzés készítése	4
Bejegyzés Bő	vítmény Tulajdonságok Automatikus-gépelés Előzmény	
Név:	jelszo xds	lkon: 🔑
Felh.név:	XLS Jelszó	
Jelszó:	•••••	•••
Jelszó ismét:	•••••	4
Minőség:		109 Bit
URL:		
Megjegyzés:	A jelszavakat tároló XLS jelszava	
Lejár:	2012.10.10. 0:00:00	
<b>∭</b> Eszk <u>ö</u> zök	<u>R</u> endben	Mé <u>q</u> sem

## Új bejegyzés létrehozása (Windows)

