

GUI

A grafikus felhasználói felület vagy grafikus felhasználói interfész (angolul **graphical user interface**, röviden GUI) a számítástechnikában olyan, a számítógép és ember közti kapcsolatot megvalósító elemek összessége, melyek a monitorképernyőjén **szöveges** és **rajzos** elemek együtteseként jelennek meg.

A grafikus felhasználói felületeken alapvető szerepe van a mutatóeszközök, például az **egér használatának**, amelyekkel a grafikus felület elemei intuitív módon, a fizikai világ egyfajta modelljeként kezelhetők.

Konyhanyelven leírva a grafikus felület azt, amit az operációs rendszerből látunk, az **ikonok, tálcák, ablakok, menük**.

GUI

Egy GUI a Linuxban nem több, mint egy adag alkalmazás egymásba fűzve, amik nincsenek beleintegrálva magába a rendszerbe.

- ▶ a grafikus felületet az OS-től függetlenül lehet fejleszteni
- ▶ Ha OS-t váltunk nem kell egy új kezelőfelülettel megbirkóznunk (egyszerűen rárakjuk az eddig megszokottat)
- ▶ Ha esetleg valami hiba történik a GUI-ban, nem omlik össze a komplett rendszer
- ▶ Azonos distribúciók különböző teljesítményű számítógépeken is elfuthatnak (a gyengébb gépre egy egyszerűbb, kevesebb erőforrást igénylő GUI-t rakunk fel)

Miből is áll egy átlagos Linux GUI?

- ▶ ablak-kezelő
- ▶ ablak-dekorátor
- ▶ alkalmazások (text editorok, képnézegetők, stb)
- ▶ fájlkezelő
- ▶ asztal, esetleg az asztalra elhelyezhető gadget-ek
- ▶ néha esetleg egy dokkoló, de általában egy vagy több panel (tálca)

Főbb GUI-k

- ▶ GNOME
- ▶ KDE
- ▶ XFCE
- ▶ LXDE
- ▶ Unity
- ▶ Blackbox

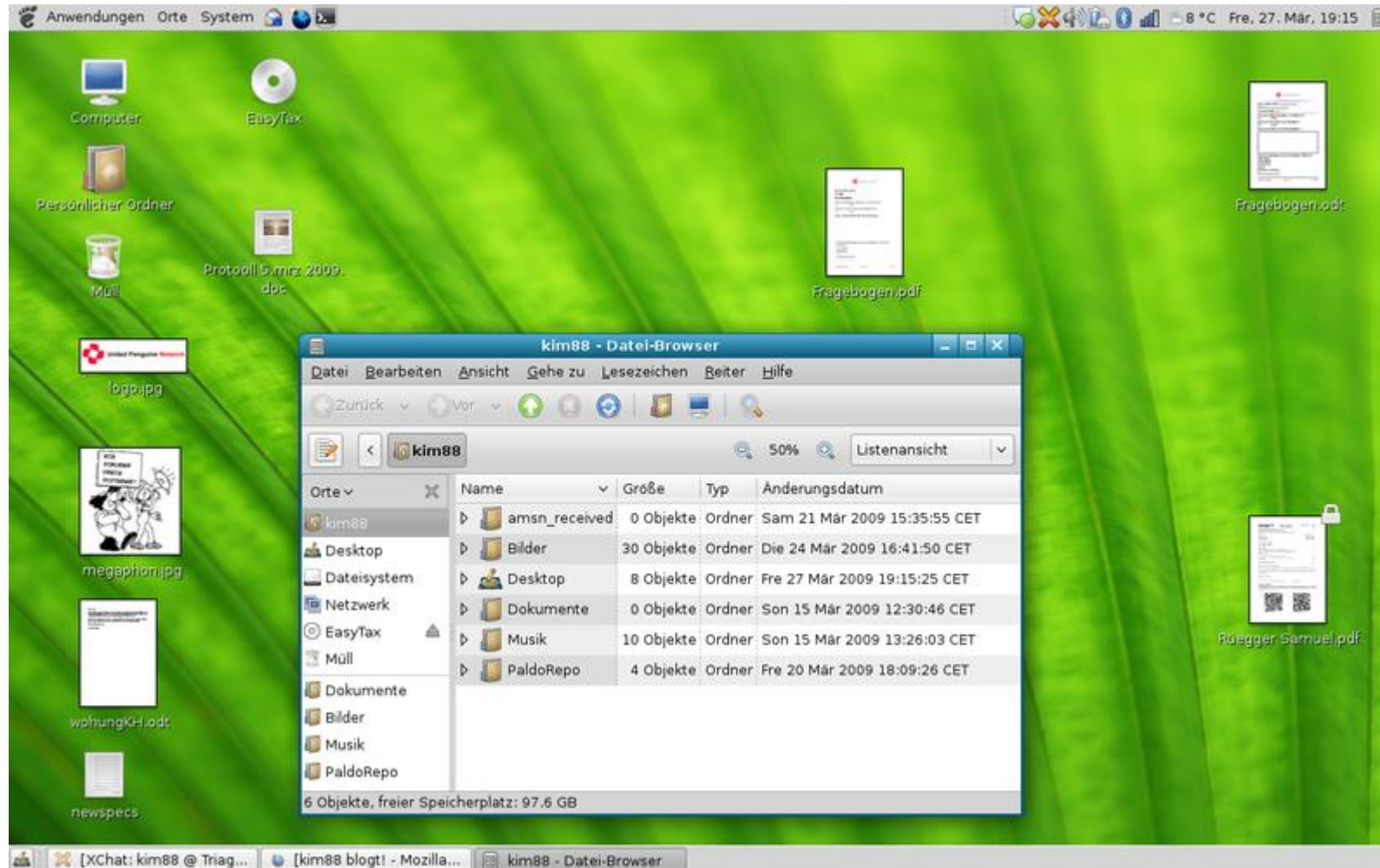
GNOME



Talán a legelterjedtebb felület, az Ubuntu is ezt alkalmazza alapbeállításként.

Letisztult, egyszerű, viszont nagymértékben beállítható. Tartalmazza a Metacity ablakkezelőt, a Nautilus fájlkezelőt. GTK-n alapszik. (programozási felület Linuxhoz) Gyárilag tartalmazza még a Fedora, a Debian és még sok más rendszer.

GNOME



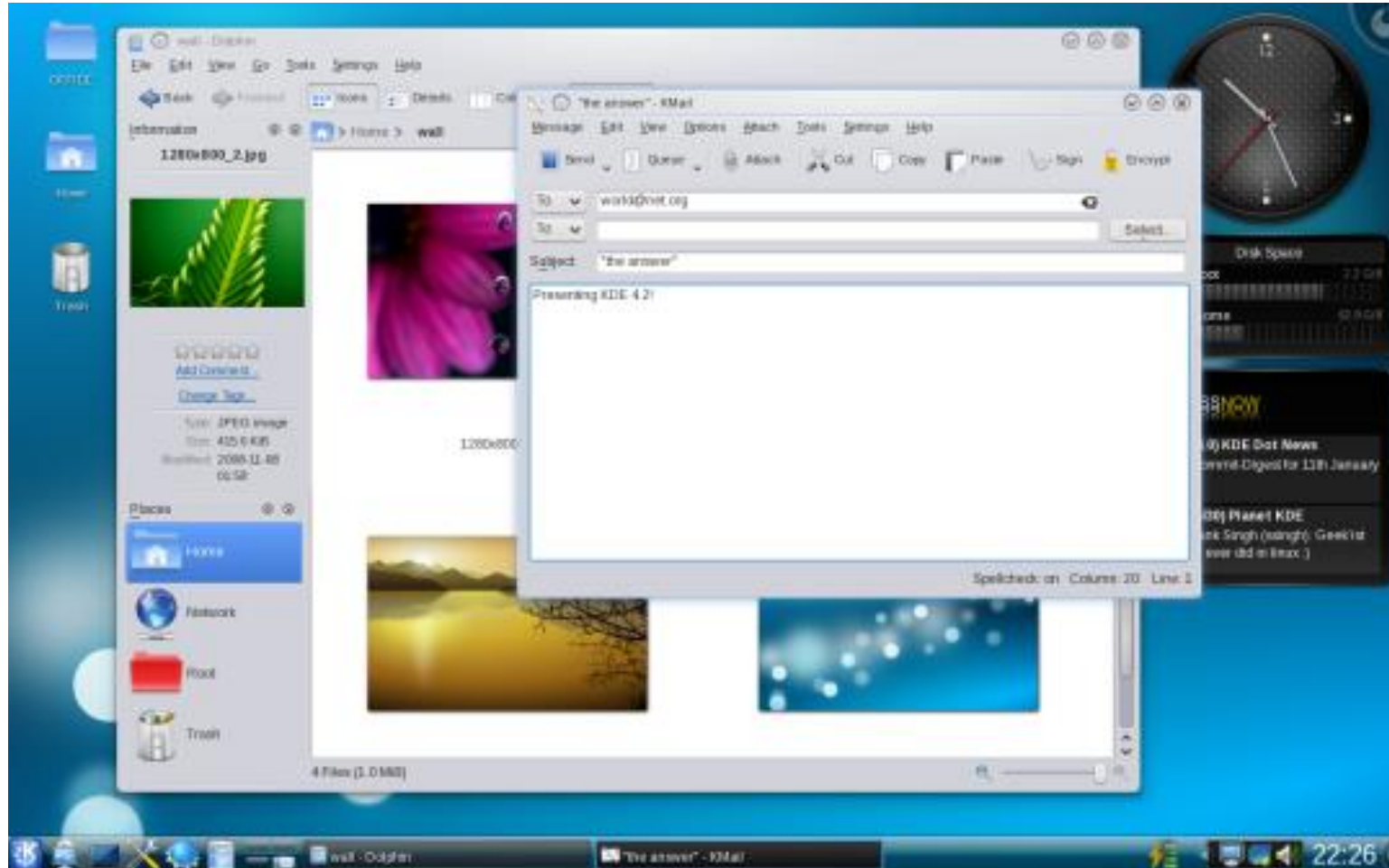
KDE



A másik nagy, elismert grafikus felület. Talán ez igényli a legtöbb erőforrást mind közül, ellenben gyönyörű. Alapbeállításokkal hasonlít a Windows7 megoldására, így elsőre nem tűnik idegennek egy Windowsos-nak sem. A Kwin ablakkezelőt és a Dolphin fájlkezelőt alkalmazza. QT-n alapszik. Gyárilag a OpenSUSE alkalmazza, a nagyok közül.

<https://www.kde.org/>

KDE



XCFe



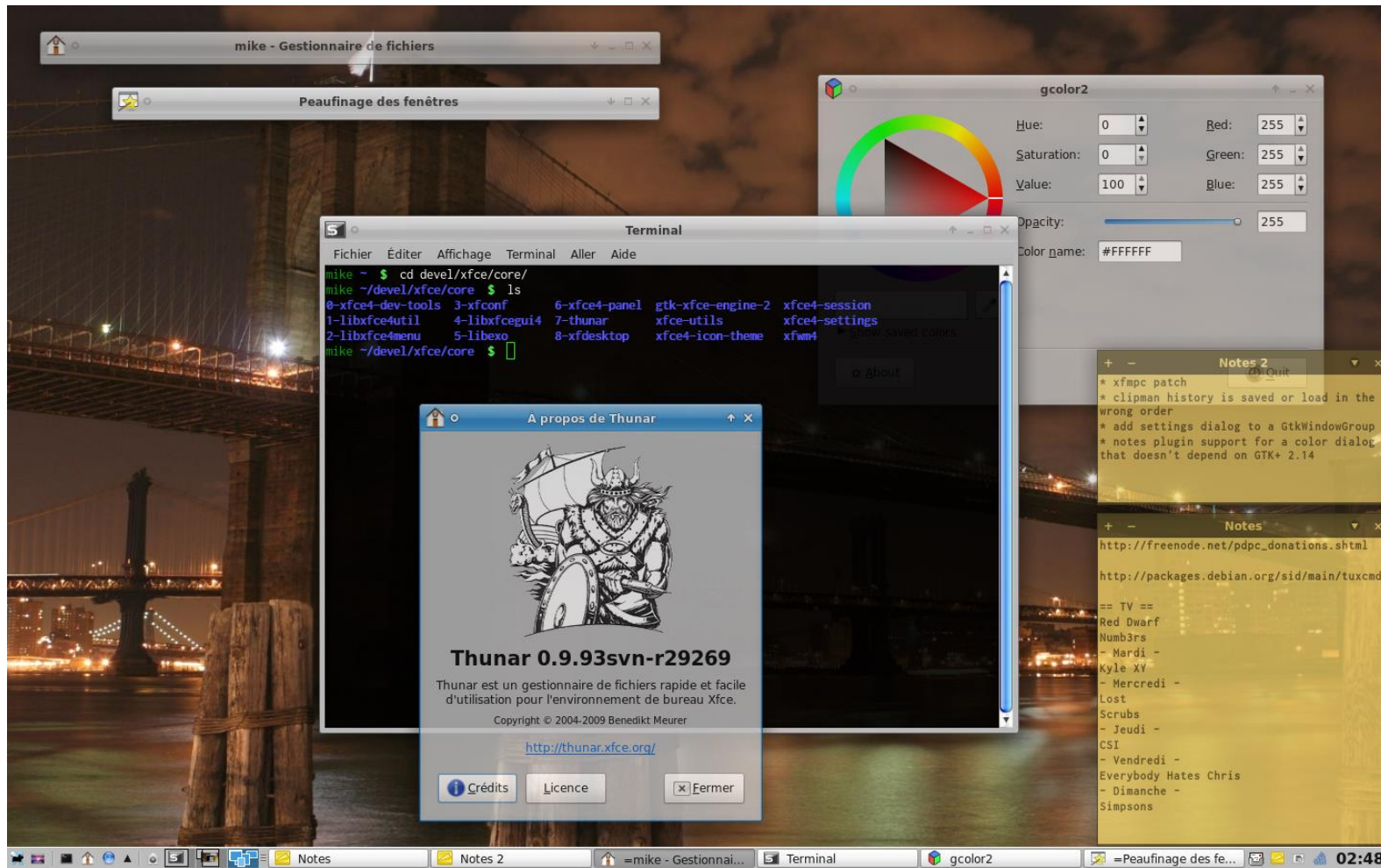
Az Xfce ingyenes és hatékony grafikus környezet UNIX és más UNIX-alapú platformokra, mint a Linux, Solaris vagy a BSD, amely egyszerűen használható, gyors és stabil, valamint alacsony erőforrásigényű.

GTK+ 2.x-es környezetet használ, mint a GNOME. A felhasználói felület részei az Xfwm ablakkezelő és a Thunar fájlkezelő.

Az Xfce név az „XForms Common Environment” rövidítése, de kétszer újraírták az Xfce alapjait és már nem használja az XForms készletet. A név megmaradt, de már-már az „XFce” helyett úgy írják, hogy „Xfce”.

<http://www.xfce.org/>

XCFE



LXDE



Az LXDE egy szabad, nyílt forráskódú asztali környezet UNIX és UNIX-szerű rendszerek számára, mint például a Linux és a BSD. Az LXDE név azt jelenti, hogy "Lightweight X11 Desktop Environment", amely nyersfordításban "pehelykönnyű X11 asztali környezet" -et jelent.

Az LXDE-t úgy tervezték, hogy olyan számítógépeken is működjön amelyek rendkívül kis teljesítményűek, például régi hardverek, netbook -ok, és egyéb kis illetve beágyazott rendszerek. Tesztek kimutatták, hogy az LXDE használata nem jelent automatikusan kisebb energiafogyasztást, ugyanakkor jóval kevesebb memóriát használ egyes tipikus használati esetek során.

Az LXDE működik a legtöbb elterjedt Linux disztribúcióban, mint például a Mandriva -n, Ubuntu -n, Debian-on, és újabban Fedora -n illetve openSUSE -n; ez az alapértelmezett környezet a Knoppix, a Lubuntu és az U-Lite esetén.

<http://www.lxde.org/>

LXDE



UNITY

Az Ubuntu Netbook Edition által alkalmazott felület, ami a híresztelések szerint a 11.04-es Ubuntuban le fogja váltani a Gnome-ot.

Felfogható egy kis képernyős Gnome-ként is, egy különleges tálcával.

<https://unity.ubuntu.com/>

UNITY

