



ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE

Fakulta riadenia
a informatiky

Semestrálna práca z predmetu
vývoj aplikácií pre mobilné zariadenia

APLIKÁCIA NA INVENTÁRIZÁCIU DOMÁCNOSTI

Vypracoval: Patrik Hlucháň

Študijná skupina: 5ZYR22

Akademický rok: 2024/25

V Žiline dňa 5.4.2025



Obsah

Úvod	2
Prehľad podobných aplikácií	2
Sortly [1]	2
HouseBook [2]	2
Find my stuff [3]	2
Analýza navrhovanej aplikácie	Chyba! Záložka nie je definovaná.
Návrh architektúry aplikácie	Chyba! Záložka nie je definovaná.
Návrh vzhľadu obrazoviek	Chyba! Záložka nie je definovaná.
Zoznam zdrojov	2



Úvod

Cieľ tejto aplikácie je zjednodušiť používateľom sledovať koľko majú doma napríklad surovín v chladničke, kde a aké vŕtačky, zbijačky a podobné majú v dome, prípadne komu to požičali a kedy to majú vrátiť. Plán je aby sa s jednoduchosťou dala spraviť inventúra akejkoľvek veci, ktorá nám napadne.

Nápad mi dal môj otec, ktorý si sťažoval že nevie kde a komu už čo požičal a chcel by aplikáciu ktorá by mu ukazovala kde to má doma, prípadne kto má danú vec požičanú.

Prehľad podobných aplikácií

Krátka analýza

Aplikácia je určená na správu predmetov v domácnosti. Používateľ môže vytvárať, upravovať a mazať položky, ktoré sú zoradené podľa kategórií a priradené k jednotlivým miestnostiam (lokáciám). Každá položka môže byť označená ako požičaná, s možnosťou zadať, komu bola požičaná a prípadne aj dátum plánovaného vrátenia.

Základné prípady použitia:

- **Pridať položku** – používateľ vyplní názov, kategóriu, popis, priradí miestnosť, môže pridať fotku.
- **Upraviť položku** – umožňuje zmeniť všetky atribúty vrátane stavu požičania.
- **Zmazať položku** – položka sa odstráni z databázy.
- **Pridať miestnosť (lokáciu)** – vytváranie miestností, do ktorých sa položky zaraďujú.
- **Zobraziť položky** – zoznam položiek zoradený podľa miestnosti alebo podľa dátumu.
- **Označiť ako požičané** – voliteľné označenie, že je položka požičaná, vrátane mena osoby a dátumu.

Aplikácia je určená pre jedného používateľa a neobsahuje prihlasovanie. Funguje offline a využíva interné úložisko zariadenia (Room).

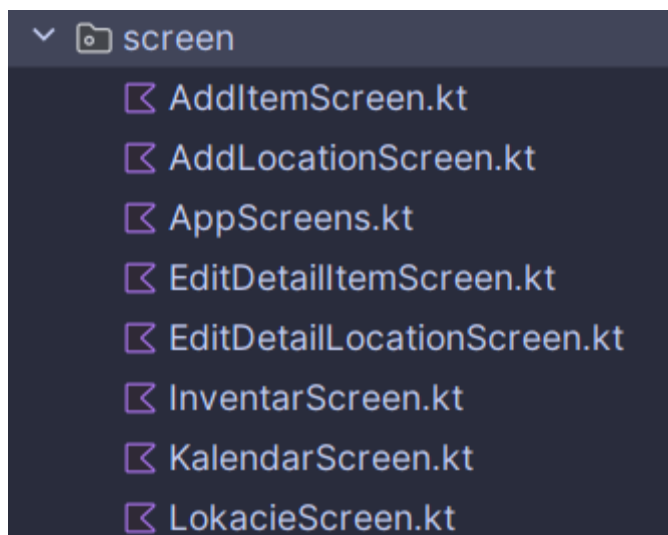
Návrh riešenia

Vytvorené v prostredí Jetpack Compose a riadi sa architektúrou MVVM a využíva viacero komponentov z androidX balíka.

Všeobecné požiadavky:

- Aplikácia reaguje správne na zmenu orientácie
- Textové reťazce sú uložené v súbore strings.xml
- URI obrázkov si užívateľ vyberá z úložiska telefónu

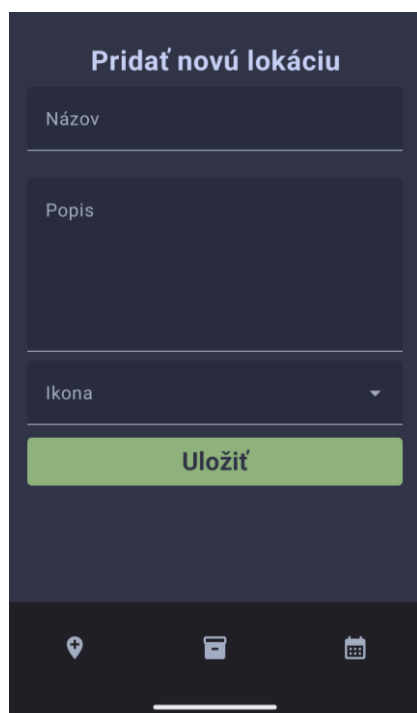
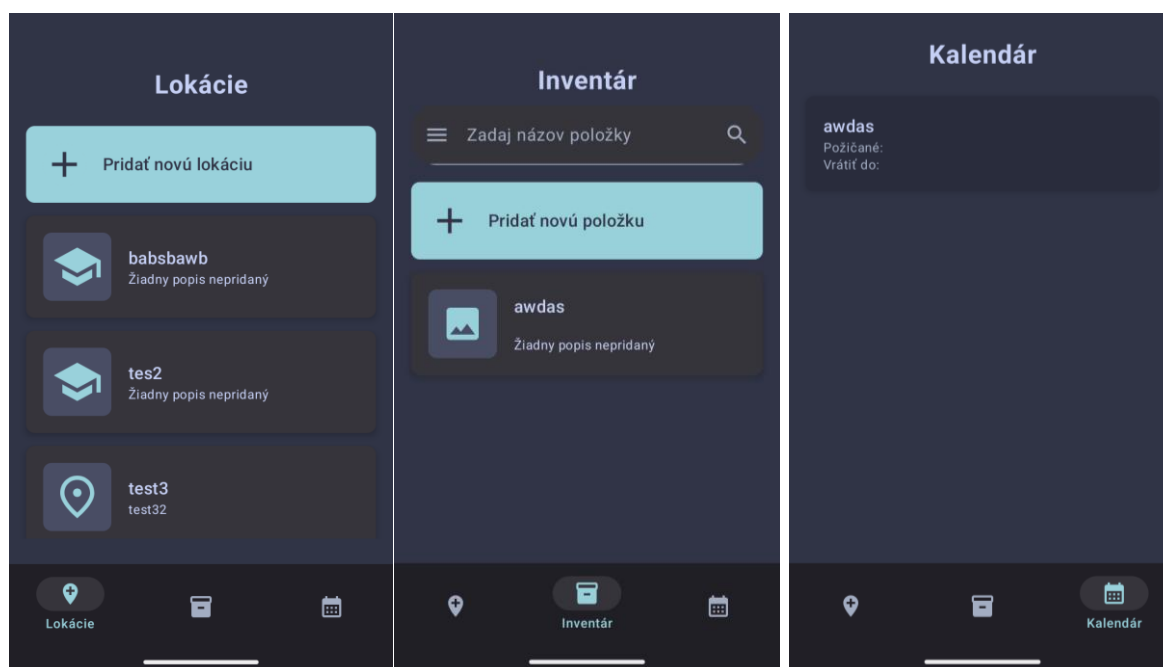
Obrazovky:



1. AddItemScreen – pridanie novej položky
2. AddLocationScreen – pridanie novej miestnosti
3. EditDetailItemScreen – editácia položky
4. EditDetailLocationScreen – editácia miestnosti
5. InventarScreen – hlavný zoznam položiek
6. KalendarScreen – kalendár s požičanými vecami
7. LokacieScreen – prehľad miestností
8. V maine ešte nad tým všetkým je zobrazený navigačný bar na spodku obrazovky s čím pomáha AppScreens

Využívam jednu externú knižnicu – Coil na zobrazenie obrázkov z URI v Compose konkrétne používam AsyncImage. Extra časti som nevyužil tieto: Notifikácie, widgety, senzory (ak sa nepočíta orientácia), služby a contentProvider.

Screenshoty:



Zoznam zdrojov

1. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sortly.mythings>
2. <https://play.google.com/store/apps/details?id=chenige.chkchk.wairz>
3. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.miquelcms.homeorganizer>