Mathieu VALENTIN (204)  
Sébastien VIGUIER (204)

Rapport projet PWEBC

# Thème applicatif du projet :

Le thème applicatif que nous avons choisi est un test de connaissance sous forme d’un QCM interactif.

# Principe de l’application :

Le principe de base est de tester ses connaissances culturelles du joueur sur plusieurs thèmes. Pour le moment, notre premier jeu de teste comporte 6 thèmes (on complètera par la suite) qui sont :  
 - Les plats traditionnels  
 - Les monuments  
 - Les paysages  
 - Les boissons  
 - Les artistes  
 - Les fromages

Il n’y aura pas réellement de questions, le but étant de placer une image représentant un des thèmes et de la faire glisser sur le pays correspondant. Il y a bien sûr un système de score et un classement entre les joueurs. Le joueur devra remporter le plus de bonnes réponses (Les points par image sont proportionnels à la difficulté de trouver l’image) dans un temps imparti.

Pour le moment, notre base de données porte sur 5 pays de l’Europe (d’autres sont à venir) :  
 - La France  
 - La Belgique  
 - L’Allemagne  
 - L’Espagne  
 - La Russie

La base de données comporte déjà plus d’une trentaine d’images pour permettre un service minimum de jeu. Les images apparaîtront aléatoirement pour permettre une meilleure gestion de jeu.

# MLD :

