Héctor Martin García

Desarrollador Fullstack y de videojuegos



+34 654 91 75 04

España



Apasionado por crear experiencias digitales, desde juegos hasta webs funcionales. Desarrollo completo de apps, con backend propio, monetización y publicación.

💼 Experiencia Laboral

Desarrollador Fullstack

Colon | may 2025 - Actual

Desarrollo del portal de recursos humanos con gestión de archivos y nóminas (frontend), creación de widget reutilizable para inyección en otros proyectos, refactorización de errores en sistema legacy (PHP), gestor de tareas con React + Laravel, generación de PDFs (DomPDF), contenedores Docker para el portal.

Laravel React PHP DomPDF Docker **JavaScript** +6

Prácticas

Colon | feb 2025 - mar 2025

Blog con React y Tailwind, página institucional con WordPress.

Tailwind CSS WordPress

Desarrollador Fullstack y de videojuegos

Taisai (Independiente) | may 2022 - dic 2024

App de juegos para Android (Unity + C#), backend en PHP + SQL, monetización con IronSource, desarrollo del sitio y tienda (HTML, JS, PHP).

C# PHP MariaDB Unity IronSource HTML

Desarrollador de videojuegos

Prácticas del CFGS | abr 2020 - jun 2020

Simulación con 25.000 agentes en movimiento en Puerta del Sol (Unity - Lenovo), juego de matemáticas con preguntas visuales y cálculo interactivo (Fundación Querer), minijuegos educativos multiplataforma con lógica escalable (Great Little People).

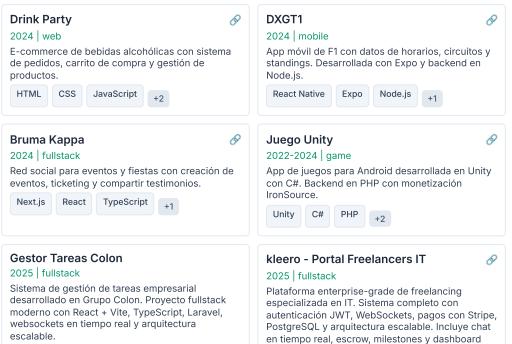
Game Development

Proyectos Destacados

Vite

React

TypeScript



analítico.

Next.is

TypeScript

PostgreSQL

+5



Educación

Desarrollo de Aplicaciones Web Certificado Desarrollo de Aplicaciones con

tecnologías web

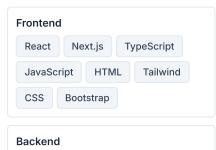
ene 2024 - ene 2025

CFGS Animación, juegos y entornos interactivos

ESTEC

sept 2018 - jun 2020

Tecnologías

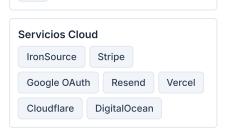






DomPDF

Git



WordPress

Docker