

Aura Gallery - 개발 완료 보고서

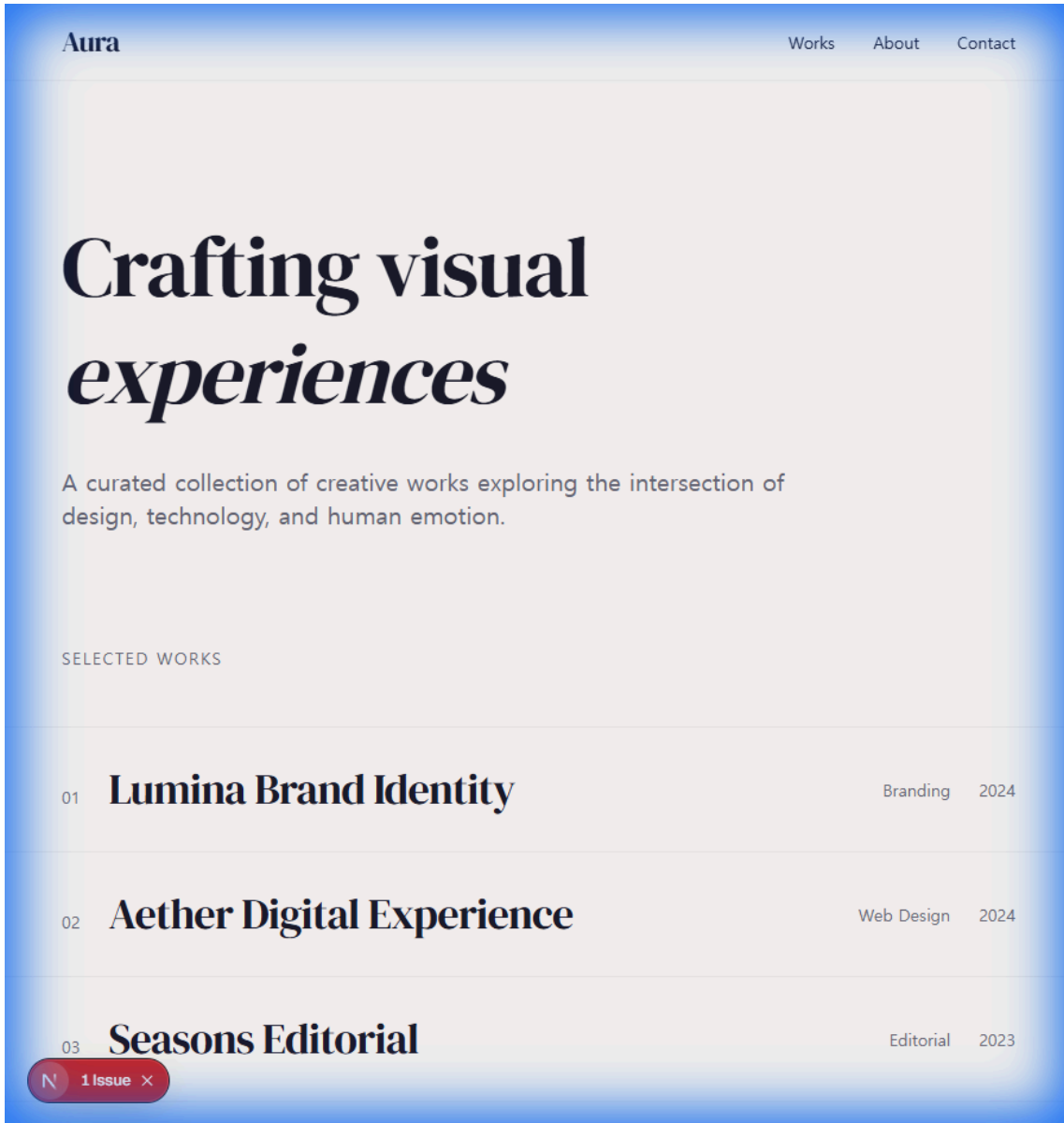
🎯 프로젝트 요약

Jill Atelier와 Bittercreek Studio의 디자인 철학을 결합한 하이엔드 크리에이티브 갤러리 "Aura" 개발을 완료하였습니다.

단계	내용	상태
Phase 1	기반 구축 (의존성, 타입, 테마)	✅ 완료
Phase 2	핵심 컴포넌트 (Header, Gallery, Footer)	✅ 완료
Phase 3	인터랙션 (애니메이션, 호버, 스크롤)	✅ 완료
Phase 4	상세 페이지 (패럴랙스, 네비게이션)	✅ 완료
Phase 5	접근성 및 품질 검수	✅ 완료

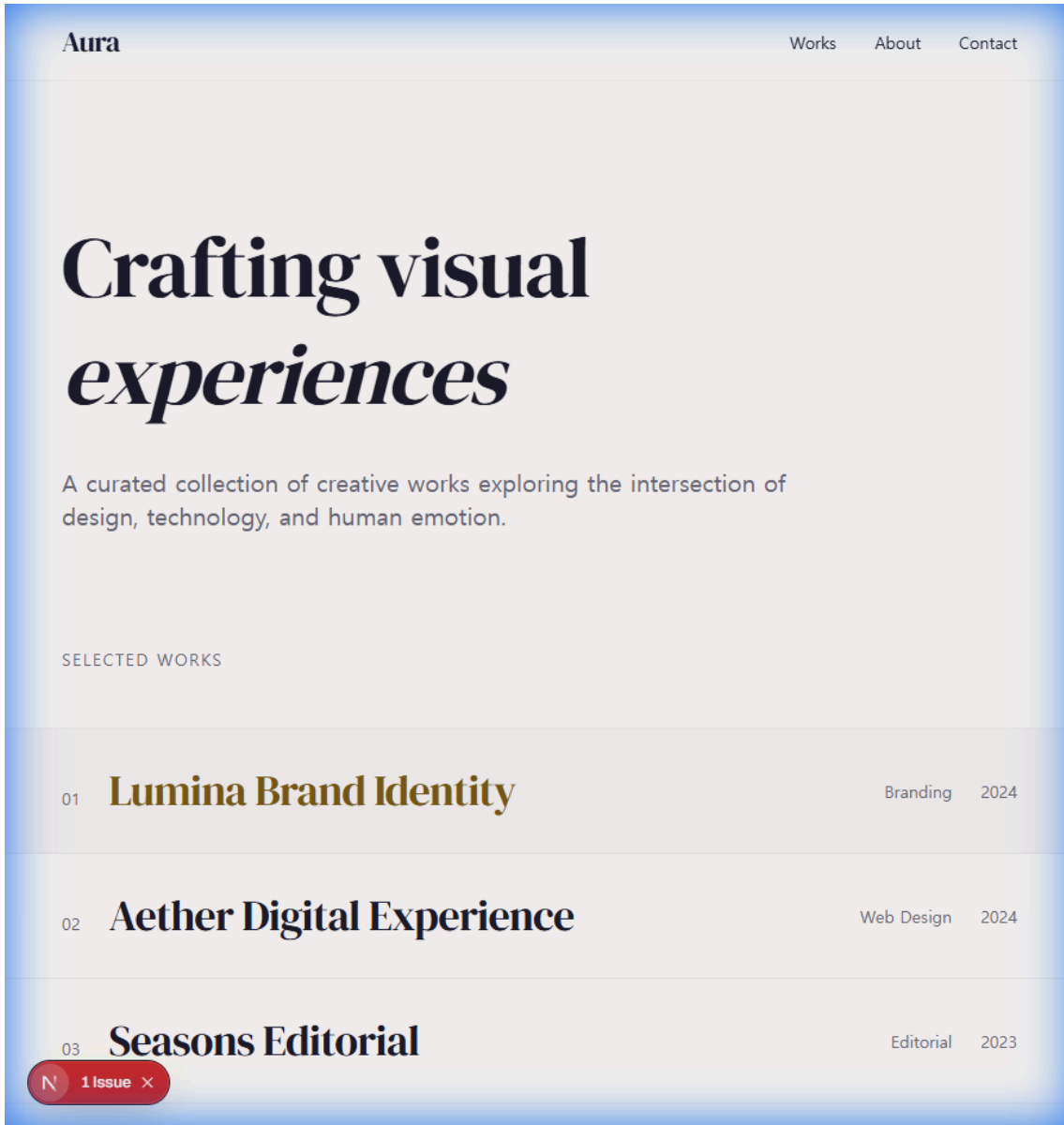
📸 주요 결과물

1. 메인 히어로 섹션



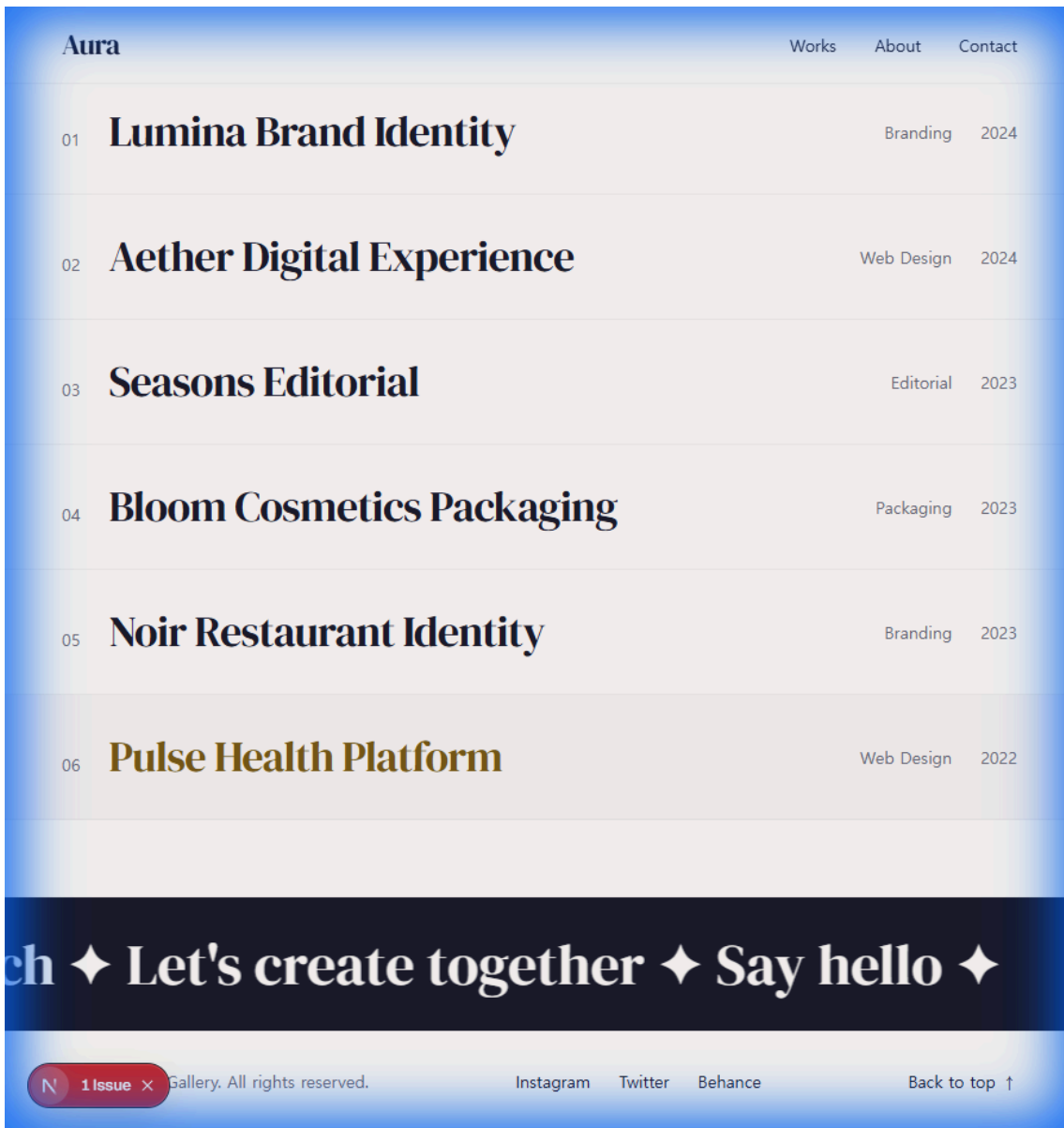
DM Serif Display 타이포그래피와 미니멀한 레이아웃

2. 인터랙티브 호버 이펙트



Spring 물리 엔진 기반의 플로팅 썸네일 시스템

3. 하단 마키(Marquee) 애니메이션



끊임없이 흐르는 텍스트 애니메이션으로 현대적인 느낌 강조

✂ 기술 스택 및 구현 세부사항

🎨 디자인 시스템

- Typography:** DM Serif Display (Heading), Inter (Body), JetBrains Mono (Mono)
- Colors:** Cream White (#FDFBF7), Deep Navy (#1A1A2E), Bronze Gold (#8B6914)
- A11y:** WCAG v2 AA 등급 준수 (콘트라스트 7:1 이상)

🚀 핵심 기능

- Page Transitions:** Framer Motion을 이용한 부드러운 페이지 진입/퇴장 효과
- GSAP Interactions:** ScrollTrigger를 활용한 패럴랙스 및 텍스트 등장 애니메이션
- Responsive Navigation:** 데스크톱 및 모바일 최적화 메뉴 시스템

✅ 접근성 검증 (Accessibility)

- **Skip Link**: 키보드 사용자를 위한 메인 콘텐츠 바로가기 제공
 - **Focus Trap**: 모바일 메뉴 오픈 시 포커스가 내부에서만 순환되도록 구현
 - **Semantic HTML**: `<header>`, `<main>`, `<footer>`, `<article>` 등 표준 태그 준수
 - **ARIA**: 각 버튼 및 링크에 명확한 `aria-label` 및 상태 정보 부여
-

📁 프로젝트 구조

- `src/app` : 라우트 및 글로벌 스타일
 - `src/components` : 아토믹 단위로 분리된 UI 컴포넌트
 - `src/lib` : GSAP 애니메이션 혹은 유틸리티
 - `src/hooks` : 접근성 전용 커스텀 훅
-