

Play testning:

Observer om spilleren oplever "bugs" i spillet.

Observer spillerens reaktion når han/hun spiller spillet.

Observer hvordan spilleren spiller spillet, om de tænker den samme metode som vi selv gør.

Til Spilleren:

Hvad er din oplevelse efter at have spillet, spillet?

Hvilke ændringer vil du foretage på spillet, hvis du vil ændre noget?

Hvordan oplever du "playerens" bevægelser?

Hvordan er bevægelse hastigheden på spilleren, skal den øges eller sænkes, eller passer den til spillet?

Hvordan er "playerens" hop? For hurtigt? For langsomt? For langt? For kort? passer hoppet til de andre elementer i spillet?