

Prototyping Projektdokumentation

Name: Haonan Nüssli

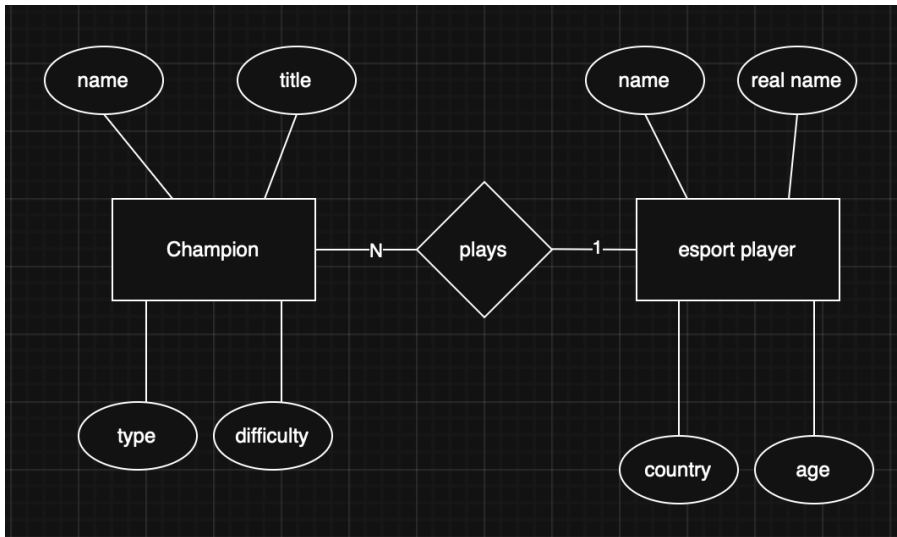
E-Mail: nuesshao@students.zhaw.ch

URL der deployten Anwendung: <https://ptlol.netlify.app>

1. Einleitung

Der Projektname lautet lol, kurz für League of Legends, ein beliebtes Onlinespiel von Riot game. Die erstelle Webseite umfasst alle Spielcharakter, auch Champions genannt, von diesem Spiel mit ihren Detailinformationen wie Type oder Schwierigkeit. Zusätzlich gibt es eine Seite wo man ihre Lieblings ESportler hinzufügen, auflisten und bearbeiten kann. Mit mehr als 160 Champions weiss man oft nicht, was man spielen möchte. Deswegen wurde eine «Champion Finder» Funktion eingebaut, damit unschlüssiger Mensch wie ich leichter seinen passenden Champion finden kann, in dem man die Type des Champions wie Mage, Tank oder Support und ihren Schwierigkeitsgrad eingibt. Unten wurde meine Lieblings Cinematics der Season dargestellt.

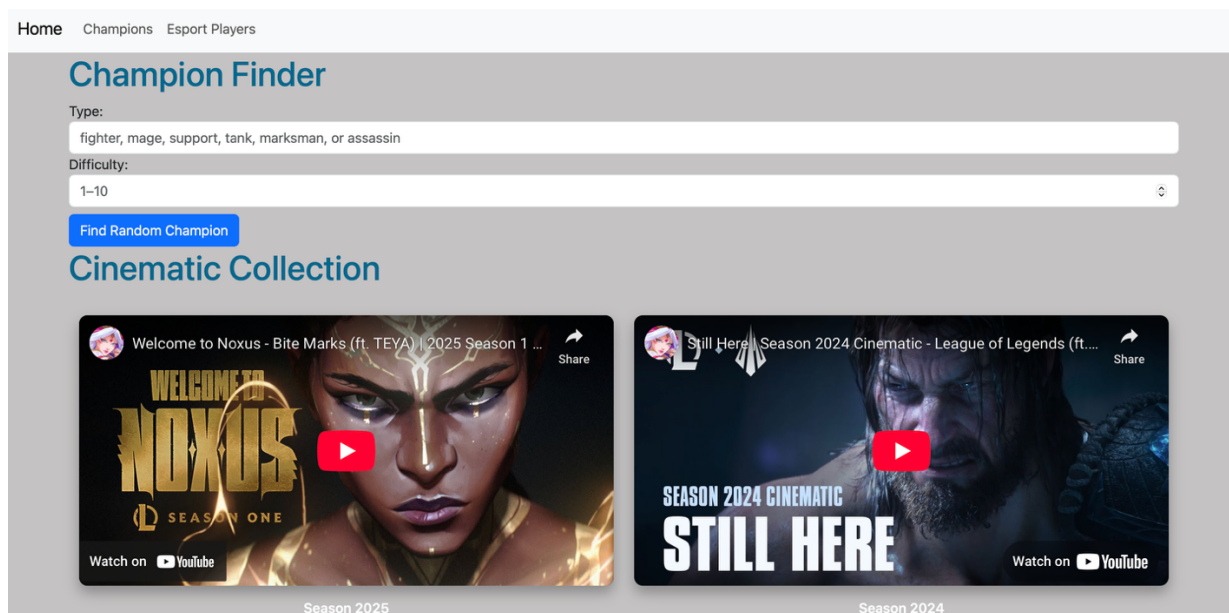
2. Datenmodell



3. Beschreibung der Anwendung

3.1. Homepage: Champion Finder und Cinematic Collection

Route: `+page.svelte`

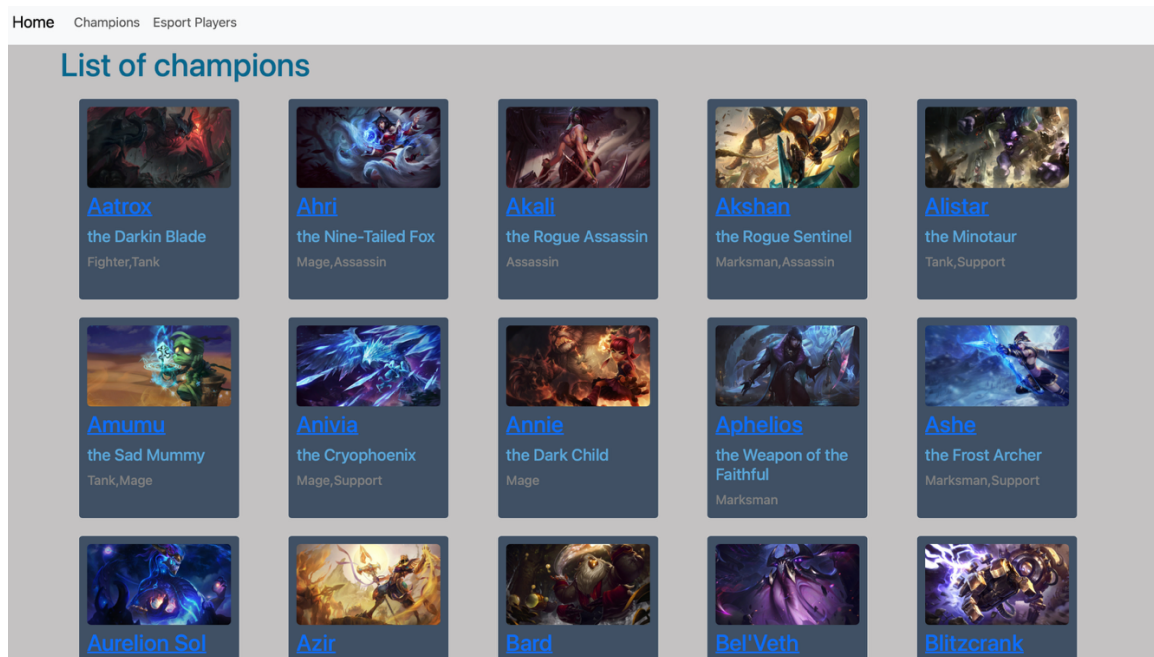


- Dateien:
- routes /+page.svelte
- routes /+page.server.js

Mit Champion Finder muss man nur zwei Sachen eingeben: Typ vom gewünschten Champion und seine Schwierigkeit von 1 – 10. Nach der Eingabe wird es in der Datenbank nach passenden Champions gesucht und unten angezeigt. Diese Funktion wird oft beim Abwarten oder Champion select angewendet und geht an sich schnell. Damit man nicht gelangweilt wird bis das Spiel anfängt, habe ich ein paar Cinematics unten hinzugefügt. Sie wurden ursprünglich auf Youtube hochgeladen und können mit einem Klick abgespielt werden.

3.2. Championübersicht

Route: /champions



Hier hat man einen Überblick zu allen verfügbaren Champions in League of Legends mit Namen, Titel und Typen des Charakters. Mit einem Klick auf den Namen gelangt man in die Detailseite mit ausführlichen Informationen wie konkrete Zahlen zu Attack, Magic, Defense sowie die Schwierigkeit. Ein kurzer Abschnitt zur Hintergrundgeschichte ist ebenfalls dabei. Die Auflistung der Champions wurde mittel Komponente «Champion.svelte» im lib Ordner ermöglicht. Alle Bilder lokal zu speichern und hinzuzufügen wäre zu aufwendig, deswegen werden sie durch API zugegriffen.

Dateien:

- lib/Champion.svelte
- routes/champions/+page.svelte
- routes/champions/+page.server.js

3.3. Champion Detailseite

Route: /champions/[champion_id]

[Back to Champions List](#)

Champion Details

id: 6833814158584b13fa45893

Name: Aatrox

Title: the Darkin Blade

Lore: Once honored defenders of Shurima against the Void, Aatrox and his brethren would eventually become an even greater threat to Runeterra, and were defeated only by cunning mortal sorcery. But after centuries of imprisonment, Aatrox was the first to find...

Attack: 8

Defense: 4

Magic: 3

Difficulty: 4



Nach dem man auf den Namen geklickt hat, landet man in der Detailseite des jeweiligen Champions. In der Detailseite sieht man neben den Namen und Titel auch noch ausführliche Werten wie Attack, Magic und Defense. Ein kurzer Abschnitt der Hintergrundgeschichte, die Schwierigkeit des Champions zum Spielen sowie ein grösserer Splash Art sind ebenfalls eingeblendet. Mit dem back to champion list link kehrt man zurück zur Übersicht und kann weitere Champions anschauen.

Dateien:

- routes/champions/[champion_id]/+page.svelte
- routes/champions/[champion_id]/+page.server.js

3.4. Esport Players

Route: /favourites

Your Favourite Esport Players

[Add new Player](#)

[Faker](#)

(Lee Sang-hyeok) - South Korea - 28

[Uzi](#)

(Lian Zhaoh) - China - 27

[Caps](#)

(Rasmus Winther) - Denmark - 25

[Doublelift](#)

(Yiliang Peng) - USA - 31

[Ruler](#)

(Park Jae-hyuk) - South Korea - 25

[Chovy](#)

(Jeong Ji-hoon) - South Korea - 23

[TheShy](#)

(Kang Seung-ik) - South Korea - 24

[Thebauffs](#)

(Simon Høfverberg) - Sweden - 25

Wenn man in der Navigation auf « Esport Players» klickt, kommt man in die Sammlung der Lieblingsspieler. Alle erfassten Spieler werden dann als Liste angezeigt. Wie bei der Champion Auflistung wurde hier auch eine Komponente für den Spieler verwendet. Wenn man auf den Namen klickt, geht man ins Bearbeitungsformular, wo man Änderungen vornehmen kann.

Dateien:

- Lib/Player.svelte
- routes/favourites/+page.svelte
- routes/favourites/+page.server.js

3.5. Esport Players erfassen

Route: /favourites/create

In diesem Formular kann man neuen Spieler erfassen. Alles was man braucht, sind in game Name, echter Name, Herkunftsland und Alter. Nachdem man alles eingetragen hat, kann man auf «Add Player» klicken. Wenn man zurück zur Liste geht, sieht man den neu erfassten Spieler.

Dateien:

- routes/favourites/create/+page.svelte
- routes/favourites/create/+page.server.

3.6. Esport Players bearbeiten

Route: /favourites/[Player_id]

In diesem Formular sind alle Eigenschaften, die vorher als Liste ersichtlich waren, jetzt klickbar und können somit leicht erarbeitet werden. Falls man den Namen falsch geschrieben hat oder das Alter falsch eingegeben hat, kann hier den Fehler schnell korrigieren. Wenn ein Spieler mir nicht mehr gefällt, kann ich einfach «delete» drücken, um ihn aus der Liste zu entfernen.

Dateien:

- routes/favourites/[Player_id]/+page.svelte
- routes/favourites/[Player_id]/+page.server.js

4. Erweiterungen

4.1. Champion Finder

Auf der Homepage hat man die Möglichkeit, anhand der Eingabe passende Champions auflisten zu lassen, die die Kriterien erfüllen. Die Query in der Funktion handleSearch findet man direkt in der Homepage svelte File.

Datei(en):

- routes/+ page.svelte
- routes/+ page.server.js