



BÁO CÁO THỰC TẬP CƠ SỞ

ĐỀ TÀI: PHÁT TRIỂN WEB ĐẶT LỊCH HỆN TRỰC TUYẾN CHO PHÒNG KHÁM HOẶC BỆNH VIỆN

Tên sinh viên	Trần Nhật Minh
Mã sinh viên	B22DCVT350
Lớp	E22CQCN02-B

Giáo viên phụ trách: Kim Ngọc Bách



Hà Nội 2025

Thiết kế hệ thống

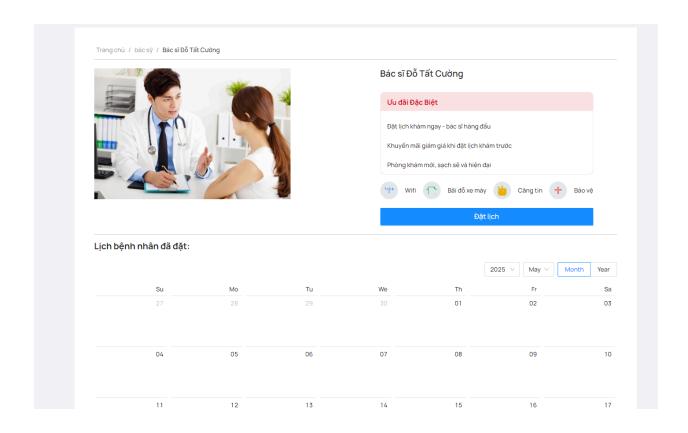
- 1. Thiết kế giao diện (UI Design)
 - Sử dụng công cụ Figma để thiết kế các trang chính:
 - Trang chủ (hiển thị danh sách bác sĩ).

Bác Sỹ Đặt Lịch **Ngay**

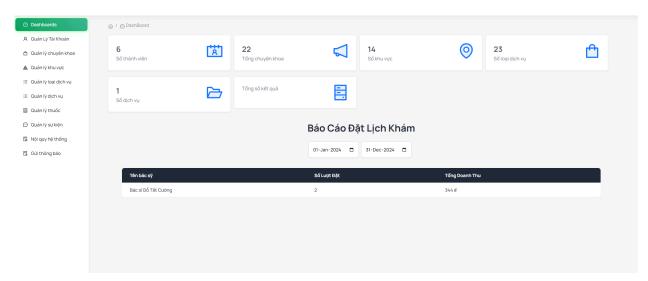


Tại sao ban nên chon chúng tôi

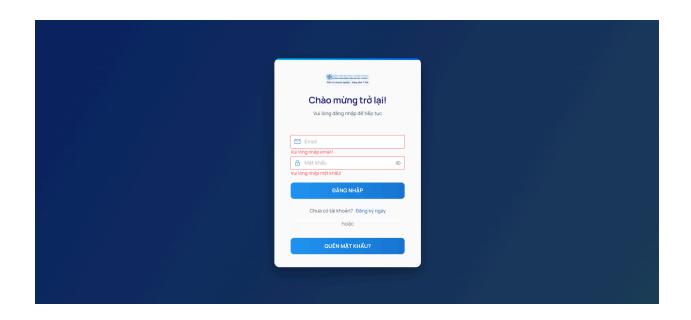
- Trang đặt lịch.



- Trang quản trị dành cho Admin.



- Trang đăng nhập/đăng ký.

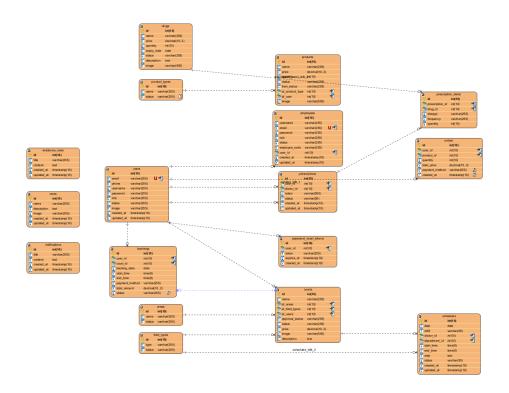


2. Nguyên tắc thiết kế giao diện

- Thân thiện người dùng: Dễ sử dụng, thao tác đơn giản.
- Tập trung vào trải nghiệm: Sử dụng màu sắc, bố cục dễ nhìn.

3. Thiết kế CSDL sơ bộ

- Lập sơ đồ logic của cơ sở dữ liệu dựa trên ERD đã phân tích.
- Dự kiến sử dụng MySQL hoặc PostgreSQL, có thể kết hợp Sequelize ORM để tạo bảng, seed dữ liệu, migration.



4. Phân quyền chức năng

- Bệnh nhân: Xem và đặt lịch, nhận thông báo.
- Bác sĩ: Quản lý lịch cá nhân, cập nhật trạng thái khám.
- Admin: Quản lý người dùng, phân quyền, thống kê báo cáo.

2.5. Kết quả đạt được trong giai đoạn

- Hoàn thiện phân tích và mô hình hóa hệ thống.
- Thiết kế hoàn chỉnh giao diện cơ bản và sơ đồ dữ liệu.
- Chuẩn bị đầy đủ nền tảng cho giai đoạn triển khai back-end và CSDL.