

O correio de Alice

Uma passagem pouco conhecida de “Alice no País das Maravilhas” conta que um dia a pequena Alice resolveu mandar um cartão postal ao Coelho Apressado. Ao chegar ao posto de correio, Alice descobriu que a tarifa era de 47 centavos e como o correio estava quase fechando tinha apenas os selos de 3, 5, 11, 16, 18 e 23 centavos para serem vendidos e só um de cada! O problema de Alice, evidentemente, é conseguir seus 47 centavos em selos sem pagar a mais e com o que tem disponível no guichê de atendimento.

Felizmente, Alice conseguiu resolver seu problema mas pede a você que faça um programa para ser usado pelos correios, para facilitar a vida das pessoas. Seu programa deve receber uma lista de inteiros e agir de acordo:

- O valor que deve ser construído é o primeiro a ser recebido;
- Os valores restantes são os selos existentes, **na quantidade que está disponível no guichê**;

Neste caso, o problema original de Alice seria codificado como

```
47 3 5 11 16 18 23
```

- O problema original não poderia ser resolvido com 4 selos de 11 e um de 3 centavos, por que não há tantos selos de 11 naquele guichê de atendimento. Para isso poder acontecer, Alice poderia ir a outro guichê e a entrada para este guichê teria que ser diferente, talvez como

```
47 3 3 5 11 11 11 11 11 18 18 23
```

- Outras condições do problema são:
 - Seu programa deve usar backtracking;
 - Seu programa deve receber os valores pela linha de comando:

```
java meuprograma 32 12 3 11 5 15 21 7
```

- O programa será testado pelos correios com problemas grandes, então você quer que ele seja muito rápido!
- Você não deve apenas responder se é possível ou não construir o valor desejado, mas deve também dizer como isso é feito.