



程航驰

求职意向：游戏策划

年龄：22 岁

住址：广东省广州市

电话：17819568917

邮箱：247179225@qq.com

个人简历

教育背景

华南农业大学 本科 计算机科学与技术 2018.09~2022.06

主修课程：

高级语言程序设计、软件开发基础、计算机组成原理、操作系统、计算机网络、数据结构、算法分析与设计、数据挖掘与机器学习、面向对象程序设计、分布与并行计算

个人介绍

1. 双一流本科计算机科学与技术专业，了解 C、C#、Java、Python 等主流计算机语言，并了解计算机底层知识，学习过前端开发，有部分框架使用经验，上线过个人网站，对于大部分互联网技术接受较快；
2. 从小喜爱游戏，向往游戏行业，小学时曾自制游戏给同学玩，并在游玩过程中不断改进完善技能、属性、故事、敌人等等要素；
3. 对数字较敏感，喜欢研究数值，读书期间都被老师选中在奥数班培训，同样喜欢研究游戏中的数值系统，喜欢寻求其中极限并实践；
4. 有写攻略习惯，记录个人经验，曾为月圆之夜写过万字攻略，也有整理攻略的习惯，曾为某款修仙类游戏整理攻略，并将其分成 17 个类别；

校园经历

1. 四年来一直担任班中学习委员，大学前两个学期的绩点(3.2)排在专业前列，在校园 OJ 系统中常常排在校内中前三，并参加了校级算法比赛；
2. 曾担任校中社团的秘书长，成功举办了校级篮球赛和羽毛球赛，个人主要负责与各球队对接、拉取赞助、推文批审，并全程参与方案策划；
3. 曾与朋友计划合作开发游戏，四人小组讨论了游戏流程设置以及分工，个人主要负责人物、物品、装备等等各类数值设置以及部分代码；

游戏经历

卡牌类主要有杀戮尖塔、怪物火车、月圆之夜，RPG 主要有巫师、轩辕剑系列、神界原罪、怪物猎人系列，FPS 类主要有 APEX、绝地求生、和平精英，类 ROGUE 类主要有传说法师、哈迪斯、死亡细胞，其它主要有修仙模拟器、空洞骑士、只狼等等。