

习题1



第2章 程序语言

2.1 习题

● 某一确定性有限自动机 (DFA) 的状态转换如图2-1所示，令 $d=0|1|2|\dots|9$ ，则以下字符串中，不能被该DFA接受的是__ (1) __ 与该DFA等价的正则式是__ (1) __。（其中，e 表示空字符）

- ① 3857 ② 1.2E+5 ③ -123 ④ 576E10

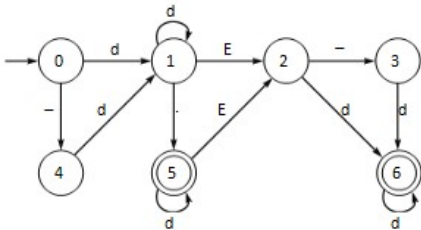


图2-1 状态转换图

- (1) A. ① , ② , ③ B. ① , ② , ④
C. ② , ③ , ④ D. ① , ② , ③ , ④
- (2) A. $(-d|d) d^* E (-d|d) d^* | (-d|d) d^* . d^* (e|E (-d|d) d^*)$
B. $(-d|d) dd^* (。|e) d^* | (e|E (-d|d) d^*)$
C. $(-|d) dd^* E (-|d) d^* | (-d|d) dd^* . d^* (e|E (-|d) d^*)$
D. $(-d|d) dd^* E (-d|d) d^* | (-d|d|) dd^* . d^* (e|E (-dd^*|dd^*))$

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题2

● 对于以下编号为①，②，③的正则式，正确的说法是__ (3) __。

- ① $(aa^*|ab)^*b$ ② $(a|b)^*b$ ③ $((a|b)^*|aa)^*b$
- (3) A. 正则式①，②等价 B. 正则式①，③等价
C. 正则式②，③等价 D. 正则式①，②，③互不等价

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题3

- 编译程序进行词法分析时不能__ (4) __.

(4) A.过滤源程序中的注释 B.扫描源程序并识别记号
C.指出出错行号 D.查出拼错的保留字(关键字)

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题4

- 某一确定有限自动机(DFA)的状态转换图如图2-2所示,该DFA接受的字符串集是__ (5) __
与之等价的正规式是__ (6) __.

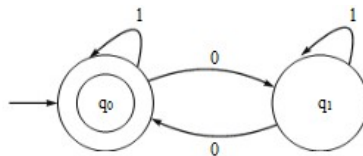


图2-2 状态转换图

- (5) A.以1开头的二进制代码串组成的集合
B.以1结尾的二进制代码串组成的集合
C.包含偶数个0的二进制代码串组成的集合
D.包含奇数个0的二进制代码串组成的集合

(6) A. $1^*0(0|1)^*$ B. $((0|1^*0)^*1^*)^*$
C. $1^*((0|1)0)^*$ D. $(1^*(01^*0)^*)^*$

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题5

- 开发专家系统时,通过描述事实和规则由模式匹配得出结论,这种情况下适用的开发语言是__ (7) __.

(7) A.面向对象语言 B.函数式语言 C.过程式语言 D.逻辑式语言

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题6

- 高级程序设计语言中用于描述程序中的运算步骤、控制结构及数据传输的是__ (8) __.

(8) A.语句 B.语义 C.语用 D.语法

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题7

- 对于下面的文法G[S],__ (9) __是其句子 (从S出发开始推导)。

G[S]: $S \rightarrow M | (S, M)$ $M \rightarrow P | MP$ $P \rightarrow a | b | c | \dots | x | x | z$

(9) A. ((a, F)) B. ((fac, bb) , g) C. (abc) D. (c, (da))

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题8

下面的C程序代码段在运行中会出现__(10)__错误。

```
int i=0;
while(i<10);
{ i=i+1;}
```

(10) A.语法 B.类型不匹配 C.变量定义 D.动态语义

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题9

- "通过指明一系列可执行的运算及运算的次序来描述计算过程"是__ (11) __语言的特点。

(11) A.逻辑式 B.函数式 C.交互式 D.命令式 (或过程式)

习题10

●下图是一有限自动机的状态转换图，该自动机所识别语言的特点是__ (12) __等价的正规式为__ (13) __。

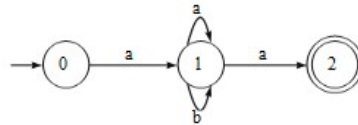


图2-3 状态转换图

- (12) A.由符号a、b构成且包含偶数个a的串
 B.由符号a、b构成且开头和结尾符号都为a的串
 C.由符号a、b构成的任意串
 D.由符号a、b构成且b的前后必须为a的串
- (13) A. $(a|b)^*(aa)^*$ B. $a(a|b)^*a$ C. $(a|b)^*$ D. $a(ba)^*a$

习题11

- 下面关于编程语言的各种说法中，__ (14) __是正确的。
- (14) A.由于 C 语言程序是由函数构成的，因此它是一种函数型语言
 B.Smalltalk、C++、Java、C#都是面向对象语言
 C.函数型语言适用于编写处理高速计算的程序，常用于超级计算机的模拟计算
 D.逻辑型语言是在 Client/Server 系统中用于实现负载分散的程序语言

习题12

- 序言性注释是指在每个程序或模块开头的一段说明，起辅助理解程序的作用，一般包括：程

序的表示、名称和版本号，程序功能描述，接口与界面描述，输入/输出数据说明，开发历史，与运行环境有关的信息等。下列叙述中不属于序言性注释的是__（15）__。

- (15) A.程序对硬件、软件资源的要求
- B.重要变量和参数说明
- C.嵌入在程序中的 SQL 语句
- D.程序开发的原作者、审查者、修改者、编程日期等

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题13

● 函数 t ()、f () 的定义如下所示，若调用函数 t 时传递给 x 的值为 3,并且调用函数 f () 时，第一个参数采用传值 (call by value) 方式，第二个参数采用传引用 (call by reference) 方式，则函数 t 的返回值为__（16）__

t(int x)	f(int r, int s)
int a;	int x;
a = 3*x - 1;	x = 2*r + 1 ; s = x*r;
f(x, a);	r = s - x;
return a+x;	return;

- (16) A.35 B.24 C.22 D.11

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题14

● 程序设计语言中__（17）__。

- (17) A.while 循环语句的执行效率比 do-while 循环语句的执行效率高
- B.while 循环语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数多 1,而 do-while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少1
- C.while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少 1,而 do-while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数多 1
- D.while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少 1,而 do-while 语句的循环体执行次数等于循环条件的判断次数

版权方授权希赛网发布，侵权必究

习题15

给定C语言的数据结构

```
struct T {  
    int w;  
    union T { char c; int i; double d; } U;  
};
```

假设char类型变量的存储区大小是1字节，int 类型变量的存储区大小是4字节，double类型变量的存储区大小是8字节，则在不考虑字对齐方式的情况下，为存储一个struct T类型变量所需要的存储区域至少应为 _ (18) _字节。

(18) A.4 B.8 C.12 D.17

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

习题16

● 在过程式程序设计 (①)、数据抽象程序设计 (②)、面向对象程序设计 (③)、泛型 (通用) 程序设计 (④) 中，C++ 语言支持 _ (19) _，C语言支持 _ (20) _。

(19) A.① B.②③ C.③④ D.①②③④

(20) A.① B.①③ C.②③ D.①②③④

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

习题17

● C语言是一种 _ (21) _ 语言。

(21) A.编译型 B.解释型 C.编译、解释混合型 D.脚本

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

习题18

- 若程序运行时系统报告除数为0,这属于__ (22) __错误。

(22) A.语法 B.语用 C.语义 D.语境

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题19

- 集合 $L = \{a^m b^m \mid m \geq 0\}$ __ (23) __.

(23) A.可用正规式 " $a^* b^*$ " 表示

B.不能用正规式表示，但可用非确定的有限自动机识别

C.可用正规式 " $a^m b^m$ " 表示

D.不能用正规式表示，但可用上下文无关文法表示

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题20

- 正则表达式 $1^*(0|01)^*$ 表示的集合元素的特点是__ (24) __.

(24) A.长度为奇数的0、1串

B.开始和结尾字符必须为1的0、1串

C.串的长度为偶数的0、1串

D.不包含子串011的0、1串

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题21

设某程序中定义了全局整型变量x和r，且函数f()的定义如下所示，则在语句 " $x = r * r + 1 ;$ " 中

__(25)__。

```
int f(int r)
{ int x;
    x = r*r + 1;
    return x;
}
```

- (25) A . x和r均是全局变量 B . x是全局变量、r是形式参数
C . x是局部变量、r是形式参数 D . x是局部变量、r是全局变量

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题22

- 程序语言的大多数语法现象可用上下文无关文法描述。对于一个上下文无关文法

$G = (N, T, P, S)$ ，其中N是非终结符号的集合，T是终结符号的集合，P是产生式集合，S是开始符号。令集合 $V = N \cup T$ ，那么G所描述的语言是__(26)__的集合。

- (26) A.从S出发推导出的包含V中所有符号的串
B.从S出发推导出的仅包含T中符号的串
C.N中所有符号组成的串
D.T中所有符号组成的串

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题23

● 编译器对高级语言源程序的处理过程可以划分为词法分析、语法分析、语义分析、中间代码生成、代码优化、目标代码生成等几个阶段，其中，__(27)__并不是每种编译器都必需的。

- (27) A.词法分析和语法分析 B.语义分析和中间代码生成
C.中间代码生成和代码优化 D.代码优化和目标代码生成

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题24

- 已知某文法 $G[S]: S \rightarrow 0S0 \mid S \rightarrow 1$,从 S 推导出的符号串可用__ (28) __ ($n \geq 0$) 描述。
(28) A. $(010)^n$ B. $0^n 1 0^n$ C. 1^n D. $01^n 0$

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题25

- 下列叙述中错误的是__ (29) __。
(29) A.面向对象程序设计语言可支持过程化的程序设计
B.给定算法的时间复杂性与实现该算法所采用的程序设计语言无关
C.与汇编语言相比，采用脚本语言编程可获得更高的运行效率
D.面向对象程序设计语言不支持对一个对象的成员变量进行直接访问

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题26

- 有限自动机 (FA) 可用于识别高级语言源程序中的记号 (单词) , FA 可分为确定的有限自动机 (DFA) 和不确定的有限自动机 (NFA) 。若某DFA D 与某NFA M等价,则__ (30) __。
(30) A.DFA D 与NFA M的状态数一定相等
B.DFA D 与NFA M可识别的记号相同
C.NFA M能识别的正规集是DFA D 所识别正规集的真子集
D.DFA D 能识别的正规集是NFA M所识别正规集的真子集

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

习题27

- 某确定性有限自动机 (DFA) 的状态转换图如下图所示, 令 $d=0|1|2|\dots|9$,则以下字符串中,

能被该DFA 接受的是__ (31) __.

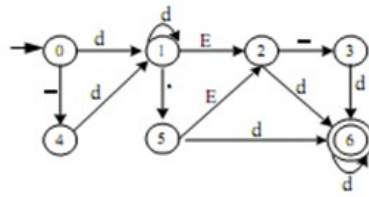


图2-4 状态转换图

(31) A.3857 B.1.2E+5 C.-123.67 D.0.576E10

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题28

● 编译程序对高级语言源程序进行翻译时，需要在该程序的地址空间中为变量指定地址，这种地址称为__ (32) __.

(32) A.逻辑地址 B.物理地址 C.接口地址 D.线性地址

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题29

● 程序设计语言一般都提供多种循环语句，例如实现先判断循环条件再执行循环体的while语句和先执行循环体再判断循环条件的do-while语句。关于这两种循环语句，在不改变循环体的条件下，__ (33) __是正确的。

- (33) A.while语句的功能可由do-while语句实现
B.do-while语句的功能可由while语句实现
C.若已知循环体的次数，则只能使用while语句
D.循环条件相同时，do-while语句的执行效率更高

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题30

- __ (34) __是指在运行时把过程调用和响应调用所需要执行的代码加以结合。

(34) A.绑定 B.静态绑定 C.动态绑定 D.继承

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题31

- 给定文法G[S]及其非终结符A, FIRST (A) 定义为：从A出发能推导出的终结符号的集合 (S 是文法的起始符号，为非终结符)。对于文法G[S]:

$S \rightarrow [L] \mid a$

$L \rightarrow L, S \mid S$

其中，G[S]包含的四个终结符号分别为：

a , []

则FIRST (S) 的成员包括__ (35) __.

(35) A.a B.a、[C.a、[和] D.a、[、]和，

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题32

- 高级语言源程序的编译过程分若干个阶段，分配寄存器属于__ (36) __阶段的工作。

(36) A.词法分析 B.语法分析 C.语义分析 D.代码生成

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题33

- 设某上下文无关文法如下： $S \rightarrow 11 \mid 1001 \mid S0 \mid SS$, 则该文法所产生的所有二进制字符串都具有的特点是__ (37) __.

(37) A.能被3整除 B.0、1出现的次数相等
C.0和1的出现次数都为偶数 D.能被2整除

习题34

- 函数调用时，基本的参数传递方式有传值与传地址两种，__ (38) __。
(38) A.在传值方式下，形参将值传给实参
B.在传值方式下，实参不能是数组元素
C.在传地址方式下，形参和实参间可以实现数据的双向传递
D.在传地址方式下，实参可以是任意的变量和表达式

习题35

- 已知某高级语言源程序A 经编译后得到机器C 上的目标程序B,则__ (39) __。
(39) A.对B 进行反编译，不能还原出源程序A
B.对B 进行反汇编，不能得到与源程序A 等价的汇编程序代码
C.对B 进行反编译，得到的是源程序A 的变量声明和算法流程
D.对A 和B 进行交叉编译，可以产生在机器C 上运行的动态链接库

习题36

- 下面关于程序语言的叙述，错误的是__ (40) __。
(40) A.脚本语言属于动态语言，其程序结构可以在运行中改变
B.脚本语言一般通过脚本引擎解释执行，不产生独立保存的目标程序
C.php、JavaScript属于静态语言，其所有成分可在编译时确定
D.C 语言属于静态语言，其所有成分可在编译时确定

习题37

- 图2-5所示有限自动机的特点是__ (41) __.

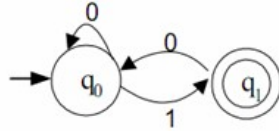


图2-5 有限自动机

- (41) A.识别的0、1串是以0开头且以1结尾
B.识别的0、1串中1的数目为偶数
C.识别的0、1串中0后面必须是1
D.识别的0、1串中1不能连续出现

版权方授权希赛网发布，侵权必究

习题38

- 由a、b构造且仅包含偶数个a的串的集合用正规式表示为__ (42) __.

- (42) A. $(a^*a)^*b^*$ B. $(b^*(ab^*a)^*)^*$ C. $(a^*(ba^*)^*b)^*$ D. $(a|b)^*(aa)^*$

版权方授权希赛网发布，侵权必究

习题39

- 设某语言的语法规则用上下文无关文法 $G = (N, T, P, S)$ 表示，其中N是非终结符号的集合，T是终结符号的集合，P是产生式集合，S是开始符号，令 $V = N \cup T$ ，那么符合该语言的句子是__ (43) __.

- (43) A.从S出发推导的、仅包含T中符号的符号串
B.从N中符号出发推导的、仅包含T中符号的符号串
C.从S出发推导的、包含V中符号的符号串
D.从N中符号出发推导的、包含V中符号的符号串

习题40

- 许多程序设计语言规定，程序中的数据都必须具有类型，其作用不包括__（44）__。
（44）A.便于为数据合理分配存储单元
B.便于对参与表达式计算的数据对象进行检查
C.便于定义动态数据结构
D.便于规定数据对象的取值范围及能够进行的运算

习题41

- 以下关于C/C++语言指针变量的叙述中，正确的是__（45）__。
（45）A.指针变量可以是全局变量也可以是局部变量
B.必须为指针变量与指针所指向的变量分配相同大小的存储空间
C.对指针变量进行算术运算是没有意义的
D.指针变量必须由动态产生的数据对象来赋值

习题42

- 将高级语言源程序翻译为机器语言程序的过程中常引入中间代码。以下关于中间代码的叙述中，错误的是__（46）__。
（46）A.不同的高级程序语言可以产生同一种中间代码
B.使用中间代码有利于进行与机器无关的优化处理
C.使用中间代码有利于提高编译程序的可移植性
D.中间代码与机器语言代码在指令结构上必须一致

习题43

- 以下关于编译系统对某高级语言进行翻译的叙述中，错误的是__（47）__。
- （47）A.词法分析将把源程序看作一个线性字符序列进行分析
- B.语法分析阶段可以发现程序中所有的语法错误
- C.语义分析阶段可以发现程序中所有的语义错误
- D.目标代码生成阶段的工作与目标机器的体系结构相关

习题44

- 若一个程序语言可以提供链表的定义和运算，则其运行时的__（48）__。
- （48）A.数据空间适合采用静态存储分配策略 B.数据空间必须采用堆存储分配策略
- C.指令空间需要采用栈结构 D.指令代码必须放入堆区

习题45

- 由某上下文无关文法M[S]推导出某句子的分析树如图2-6所示, 则错误的叙述是__ (49) __.

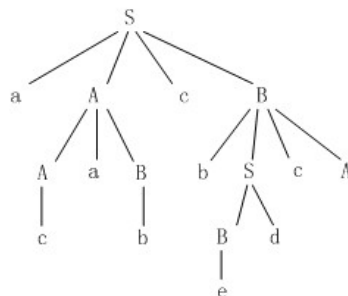


图2-6 分析树

- (49) A.该文法推导出的句子必须以"a"开头 B.acabcdbdcc是该文法推导出的一个句子

C."S->aAcB"是该文法的一个产生式 D.a、b、c、d属于该文法的终结符号集

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题46

- 编译程序对C 语言源程序进行语法分析时，可以确定__（ 50 ）__。
（ 50 ） A.变量是否定义（或声明） B.变量的值是否正确
C.循环语句的执行次数 D.循环条件是否正确

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题47

- 以下关于高级语言程序的编译和解释的叙述中，正确的是__（ 51 ）__。
（ 51 ） A.编译方式下，可以省略对源程序的词法分析、语法分析
B.解释方式下，可以省略对源程序的词法分析、语法分析
C.编译方式下，在机器上运行的目标程序完全独立于源程序
D.解释方式下，在机器上运行的目标程序完全独立于源程序

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第 2 章：程序语言

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月06日

习题48

- 标记语言用一系列约定好的标记来对电子文档进行标记，以实现对电子文档的语义、结构及格式的定义。__（ 52 ）__不是标记语言。
（ 52 ） A.HTML B.XML C.WML D.PHP

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题49

- 对于正规式 $0^*(10^*1)^*0^*$, 其正规集中字符串的特点是__ (53) __.
- (53) A. 开头和结尾必须是0 B. 1必须出现偶数次
- C. 0不能连续出现 D. 1不能连续出现

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题50

- 以下关于变量和常量和叙述中，错误的是__ (54) __.
- (54) A. 变量的取值在程序运行过程中可以改变，常量则不行
- B. 变量具有类型属性，常量则没有
- C. 变量具有对应的存储单元，常量则没有
- D. 可以对变量赋值，不能对常量赋值

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题51

- 编译程序分析源程序的阶段依次是__ (55) __
- (55) A. 词法分析、语法分析、语义分析 B. 语法分析、词法分析、语义分析
- C. 语义分析、语法分析、词法分析 D. 语义分析、词法分析、语法分析

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题52

- 在图2-7所示的有限自动机中，0是初始状态，3是终止状态，该自动机可以识别__ (56) __.

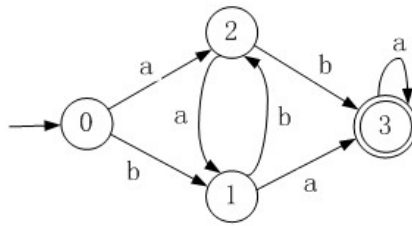


图2-7 有限自动机

(56) A.abab B.aaaa C.bbbb D.abba

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题53

- 如图2-8所示为两个有限自动机M1和M2（A是初态、C是终态），__（ 57 ）__。

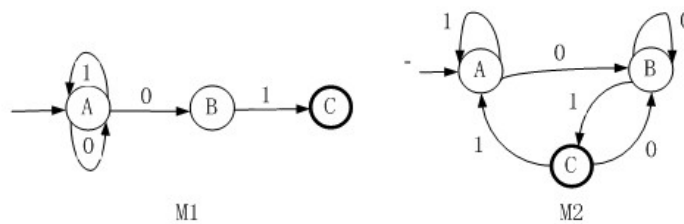


图2-8 有限自动机

- (57) A.M1和M2都是确定的有限自动机
 B.M1和M2都是不确定的有限自动机
 C.M1是确定的有限自动机，M2是不确定的有限自动机
 D.M1是不确定的有限自动机，M2是确定的有限自动机

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题54

- 以下关于可视化程序设计的叙述中，错误的是__（ 58 ）__
 (58) A.可视化程序设计使开发应用程序无需编写程序代码
 B.可视化程序设计基于面向对象的思想，引入了控件和事件驱动
 C.在可视化程序设计中，构造应用程序界面就像搭积木
 D.在可视化程序设计中，采用解释方式可随时查看程序的运行效果

习题55

- 以下关于汇编语言的叙述中，错误的是__（ 59 ）__。
（ 59 ） A.汇编语言源程序中的指令语句将被翻译成机器代码
B.汇编程序先将源程序中的伪指令翻译成机器代码，然后再翻译指令语句
C.汇编程序以汇编语言源程序为输入，以机器语言表示的目标程序为输出
D.汇编语言的指令语句必须具有操作码字段，可以没有操作数字段

习题56

- 若一种程序设计语言规定其程序中的数据必须具有类型，则有利于__（ 60 ）__。
①在翻译程序的过程中为数据合理分配存储单元
②对参与表达式计算的数据对象进行检查
③定义和应用动态数据结构
④规定数据对象的取值范围及能够进行的运算
⑤对数据进行强制类型转换
（ 60 ） A.①②③ B.①②④ C.②④⑤ D.③④⑤

习题57

- 以下关于高级程序设计语言翻译的叙述中，正确的是__（ 61 ）__。

习题57



- C.语义分析阶段的工作与目标机器的体系结构密切相关
D.目标代码生成阶段的工作与目标机器的体系结构密切相关

习题58

- 如图2-9所示为一个有限自动机（其中，A是初态、C是终态），该自动机可识别__（ 62 ）__。

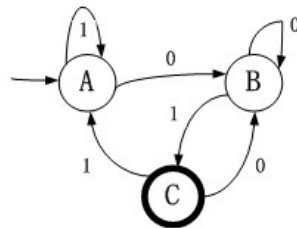


图2-9 有限自动机

- （ 62 ） A.0000 B.1111 C.0101 D.1010

习题59

- 传值与传地址是函数调用时常采用的信息传递方式，__（ 63 ）__。

- （ 63 ） A.在传值方式下，是将形参的值传给实参
 B.在传值方式下，形参可以是任意形式的表达式
 C.在传地址方式下，是将实参的地址传给形参
 D.在传地址方式下，实参可以是任意形式的表达式

习题参考答案

2.2 习题参考答案

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
B	A	C	D	C	D	D	A	B	D
(11)	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)
D	B	B	B	C	B	D	C	D	A
(21)	(22)	(23)	(24)	(25)	(26)	(27)	(28)	(29)	(30)
A	C	D	D	C	B	C	B	C	B
(31)	(32)	(33)	(34)	(35)	(36)	(37)	(38)	(39)	(40)
C	A	B	C	B	D	A	C	A	C
(41)	(42)	(43)	(44)	(45)	(46)	(47)	(48)	(49)	(50)
D	B	A	C	A	D	C	B	A	A
(51)	(52)	(53)	(54)	(55)	(56)	(57)	(58)	(59)	(60)
C	D	B	B	A	B	D	A	B	B
(61)	(62)	(63)							
D	C	C							

版权方授权希赛网发布，侵权必究

上一节 本书简介 下一节

习题1

第3章 操作系统

3.1 习题

● 在一个单CPU的计算机系统中，有两台外部设备R1,R2和三个进程P1,P2,P3.系统采用可剥夺方式优先级的进程调度方案，且所有进程可以并行使用I/O设备。三个进程的优先级、使用设备的先后顺序和占用设备时间如表3-1所示。

表3-1 设备的先后顺序和占用设备时间

进程	优先级	使用设备的先后顺序和占用设备时间
P1	高	R2(30 ms)→CPU(10 ms)→R1(30 ms)→CPU(10 ms)
P2	中	R1(20 ms)→CPU(30 ms)→R2(40 ms)
P3	低	CPU(40 ms) →R1(10 ms)

假设操作系统的开销忽略不计，三个进程从投入运行到全部完成，CPU的利用率约为_（1）_%;R2的利用率约为_（2）_%（设备的利用率指该设备的使用时间与进程组全部完成所占时间的比率）。

（1）A.60 B.67 C.78 D.90

（2）A.70 B.78 C.80 D.89

版权方授权希赛网发布，侵权必究

上一节 本书简介 下一节

习题2

● 在如图3-1所示的树型文件中，方框表示目录，圆圈表示文件，"/"表示路径的分隔符，"/"路