

Formation pour développer des applications web structurées et performantes

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Plan de la formation et aspects abordés

- **Introduction**: Préparation de l'environnement et la mise en place du framework (En local).
- **Sprint 1**: Mise en place d'un projet symfony et découverte de sa structure.
- **Sprint 2 :** L'architecture MVC en Symfony (Modèles, Vues, Contrôleurs)
- **Sprint 3 :** L'ORM et les bases de données.
- **Sprint 4 :** Les formulaires.
- **Sprint 5 :** La sécurité (authentification et autorisation).
- **Conclusion**: Résultats et accomplissement.
- Aller plus loin?: Mettre en place un environnement Javascript pour le front.

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Présentation

- Symfony est un framework MVC écrit en PHP.
- Des fonctionnalités modulables et adaptables.
- Permet l'accélération et la facilité du développement des applications web.

Ils ont choisi Symfony







- Liste complète des plateformes : https://my-flow.fr/quels-sont-les-sites-internet-qui-utilisent-symfony/frameworks-php/symfony/

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Objectifs de la formation

- Comprendre les concepts de l'architecture MVC.
- Appréhender le développement et les outils du framework Symfony.
- Comprendre **l'ORM Doctrine** et faire le lien entre une application web Symfony et une base de données relationnelles.
- être capable de **développer** une application web **From Scratch** avec le framework **Symfony**.

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

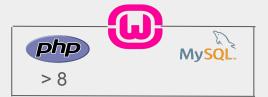
Sprint 5

Conclusion

Prérequis

- Des connaissances de bases en langages PHP / HTML / CSS.
- Des connaissances en bases de données.
- Des connaissances de base du concept de la programmation orienté objet.

Technologies requises et annexes











Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

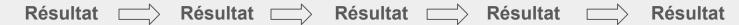
Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Déroulement de la formation





Projet Symfony en place prêt au développemen La couche métier de l'application : les entités, contrôleurs (avec les fonctions CRUD) et les vues.

Base de données créée et connectée avec l'application, possibilité d'exécuter les fonctionnalités CRUD.

Les formulaires sont ajoutés à l'application, possibilité d'ajouter des objets directement via le navigateur web.

Authentification fonctionnelle, l'utilisateur peut se-connecter / déconnecter et exécuter que les fonctions appropriés à lui.

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Préparation de l'environnement et la mise en place du framework (En local)

1- Télécharger et installer **WampServer** pour avoir un serveur **Apache2**, **PHP** et serveur de base de données **MySQL** en local.

Lien: https://www.wampserver.com/

Une fois c'est fait, démarrez les service Wamp et tester la présence de **PHP** et **Mysql** dans votre système en tapant sur le terminal les commandes suivantes :

php --version / mysql --version



Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

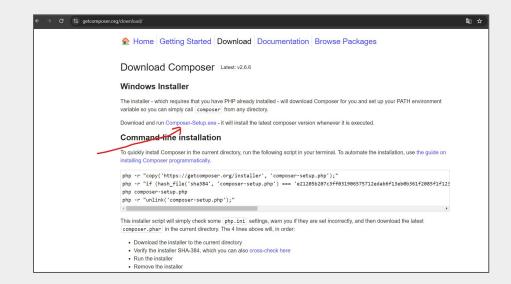
Préparation de l'environnement et la mise en place du framework (En local)

2- Télécharger & Installer **Composer**, c'est le gestionnaire de dépendances qui nous permettra d'installer des bibliothèques et les dépendances dont le projet aura besoin.

lien: https://getcomposer.org/download/

Une fois cela est fait, allez tester la présence de **composer** en tapant la commande suivante :

composer -version



Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Préparation de l'environnement et la mise en place du framework (En local)

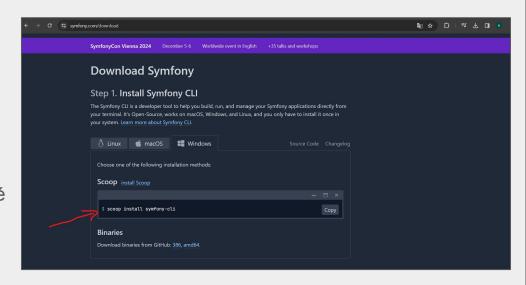
3 - Installer le **client Symfony** afin de créer / gérer nos application web Symfony.

Ouvrez le terminal **Windows PowerShell** et tapez la commande suivante :

scoop install symfony-cli

Allez confirmer si **symfony-cli** a été bien installé en tapant la commande suivante :

symfony --version



Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

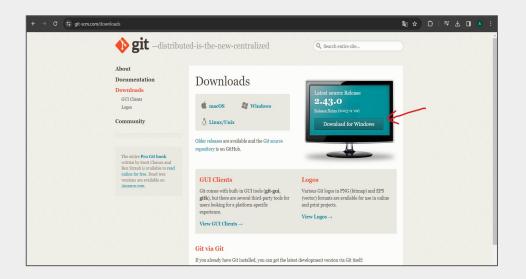
Conclusion

Préparation de l'environnement et la mise en place du framework (En local)

4- Télécharger et installer **Git**, c'est l'outils qui nous permettra de versionner l'évolution de notre application et l'avancement dans le code.

Lien: https://git-scm.com/downloads

Une fois cela est fait, confirmer l'installation en tapant la commande suivante : git --version



Sprint 1

Sprint 2

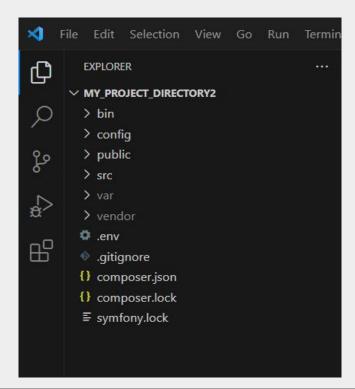
Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Découverte de la structure d'un projet Symfony



Sprint 1

Sprint 2

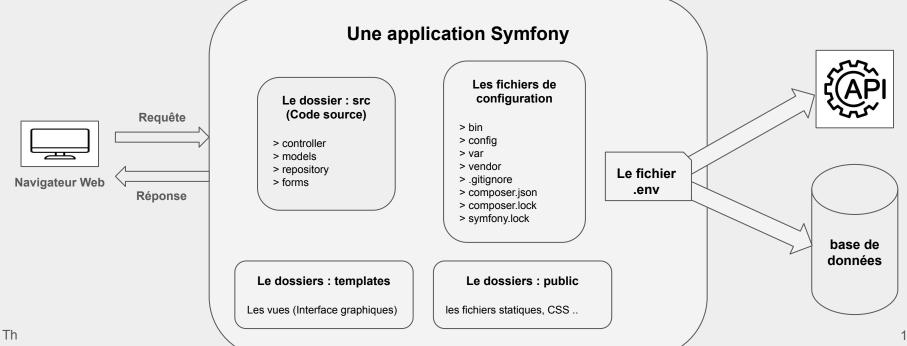
Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Découverte de la structure d'un projet Symfony



12

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

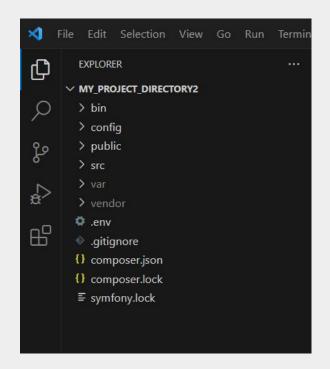
Conclusion

Découverte de la structure d'un projet Symfony

Durant le développement de nos Sprints, on sera amené à rajouter des bundles et des packages spécifique à nos besoins,

Pour ajouter un bundle à notre projet, on utilisera la commande : composer require la_reference_du_bundle

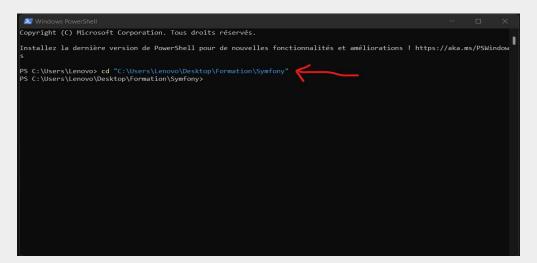
Pour supprimer un bundle, ça sera la commande : composer rem la reference du bundle



Mise en place d'un projet Symfony

Afin de créer un projet Symfony :

 On se positionne via le terminal dans l'emplacement souhaité (dans notre exemple c'est le dossier "C:\Users\Lenovo\Desktop\Formation\Symfony") utilisant la commande cd.



Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

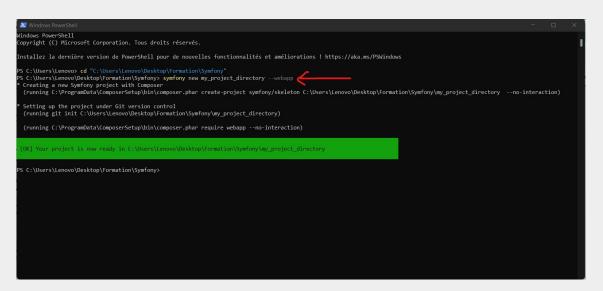
Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Mise en place d'un projet Symfony

 Une fois c'est fait, on tape la commande suivante : symfony new my_project_directory --webapp



Sprint 1

Sprint 2

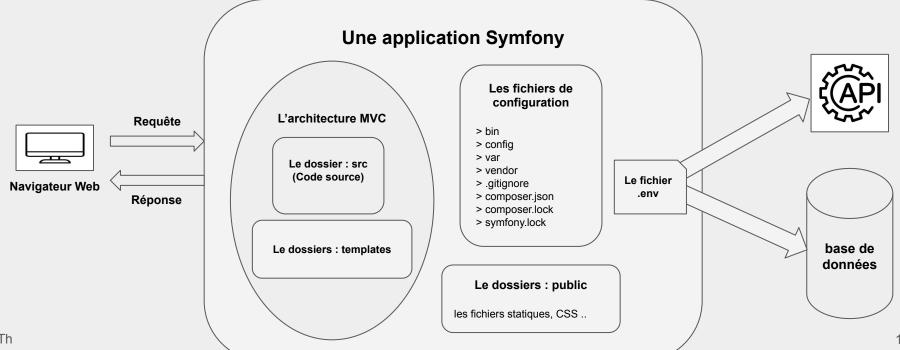
Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

L'architecture MVC en Symfony



Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

L'architecture MVC en Symfony

Que veut dire MVC?

- M => Modèle (Entité) => représente la partie données (chaque entité contient des attributs).
- **V => Vue (Template)** => représente l'interface de l'application (les écrans).
- C => Contrôleur => représente la partie traitement et désigne le comportement de l'application.

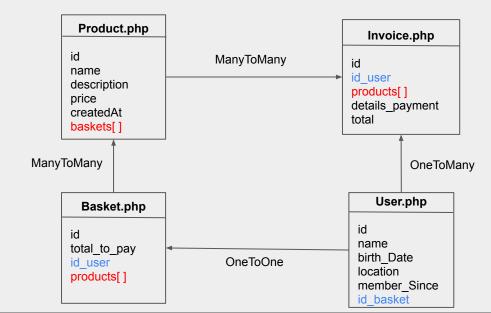
L'architecture MVC en Symfony (Controller)

Un contrôleur est une **classe.php** contient des actions (Méthodes), chaque méthode est liée à une route (Adresse), les actions ne sont pas exécutées sauf dans le cas ou elle sont appelées par leurs routes.

L'architecture MVC en Symfony (Modèles)

Une entité (ou Modèle) en Symfony est une **classe.php** contient des attributs, elle peut être en relation avec d'autres entités via différents types de relation (OneToOne, OneToMany, ManyToOne, ManyToMany).

Exemple:



Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

L'architecture MVC en Symfony (Vues.twig)

Une vue est un fichier frontend avec l'extension .html.twig

Twig est un moteur de template intégré au framework Symfony avec une syntaxe sécurisée et simple à maîtriser.

Elle permet de conditionner l'affichage et maîtriser les données reçues dans la vue.

Syntaxe:

```
1  {% for user in users %}
2     * {{ user.name }}
3  {% else %}
4     No users have been found.
5  {% endfor %}
```

Boucler sur tableau de users

```
1 {% extends "layout.html" %}
2
3 {% block content %}
4 Content of the page...
5 {% endblock %}
```

Bloc d'instruction

Sprint 1

Sprint 2

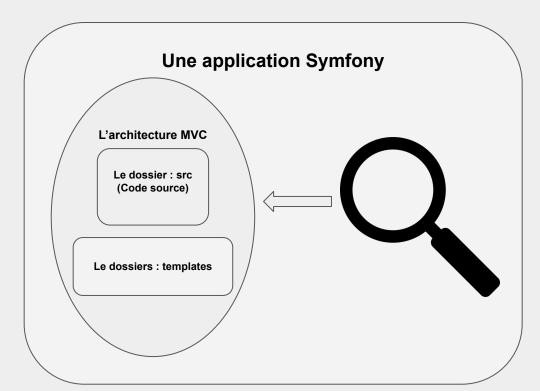
Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

L'architecture MVC en Symfony



Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

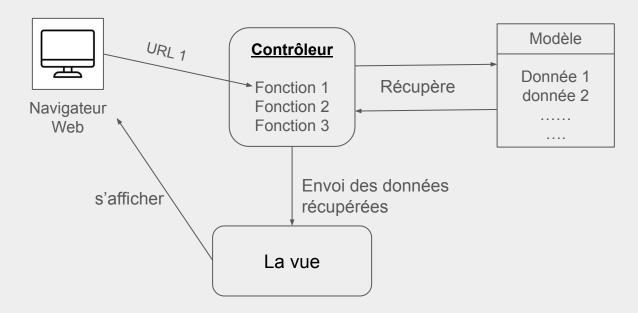
Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

L'architecture MVC en Symfony

Comment ça se passe concrètement ?



L'ORM (Object Relational Mapper) : Doctrine pour Symfony

L'ORM est le programme qui se place entre une application et sa base de données relationnelle associée, Le but c'est de pouvoir interagir avec la base de données à travers l'application (Création table / Interaction avec les données).

Chaque entité dans l'application représente une table au niveau de la base de données.



L'ORM et les bases de données

- Pratiquement, le Mapping des modèles vers tables se fait en deux étapes :

Création de la migration : la création du code SQL en se basant sur les modèles (et les relations).

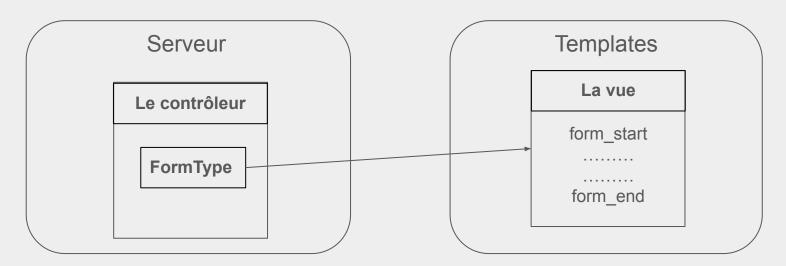
- Ceci se fait via la commande : symfony console make:migration
- Une fois cette commande est exécutée, on aura un dossier migration qui se créée et un fichier contenant les codes SQL à exécuter au niveau de la base de données.

L'exécution de cette migration afin de créer les tables sur la base de données.

- Ceci se fait via la commande : symfony console doctrine:migrations:migrate
- Après l'exécution de cette commande, les tables et les relations seront créées dans la base de données.

Les formulaires

- La mise en place d'un formulaire en Symfony d'une manière optimisée et sécurisée se fait via la logique suivante :



Th 25

Les formulaires

- Tout d'abord, choisir l'entité autour de laquelle on souhaite créer un formulaire.
- Ensuite, créer le formulaire via la commande symfony console make:form

Pr 2

Les formulaires

- Ensuite dans le contrôleur, créer l'action (la méthode) dans laquelle on veut instancier le formulaire et l'envoyer à la vue associée (généralement la méthode **new / edit**) qui servent à la création et modification des objets.

Les formulaires

- La dernière étape, recevoir le formulaire dans la vue afin de l'afficher.
- plusieurs fonction twig permettent une grande maîtrise de la mise en forme du formulaire qui soient :

```
{{ form }} : permet d'afficher tout le formulaire
{{ form_start }} : permet de générer la balise <form> avec les différents attributs
{{ form_end }} : permet de générer la fermeture de <form> avec les différents champs restants non affichés
{{ form_errors }} : affiche les erreurs éventuelles du formulaire
{{ form_widget(mon formulaire.nomduchamps) }} : affiche le type de champs
```

Sécurité

- L'aspect de la sécurité se divise sur deux partie :
 - Authentification (Qui êtes vous ?) : L'application Symfony identifie l'utilisateur.
 - Autorisation (Vous faites quoi ?) : L'application Symfony gère le comportement de cet utilisateur.

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Sécurité

- Avant tout, ajoutons le composant nécessaire au fonctionnement de la sécurité via la commande : composer require symfony/security-bundle (Pas nécessaire si notre projet est une webapp)
- Création de l'entité User via la commande : symfony console make:user ,

Ici Symfony va poser plusieurs questions et proposer des réponses par défaut (nom de l'entité = user, vouloir stocker les infos en bdd = yes, l'identifiant unique pour la cnx = email, encodage du mot de passe = yes) : Laissez toutes les réponses par défauts.

```
PS C:\Users\Lenovo\Desktop\Formation\Symfony\my project directory> symfony console make:user
 nter a property name that will be the unique "display" name for the user (e.g. email, username, uuid) [email]:
Will this app need to hash/check user passwords? Choose No if passwords are not needed or will be checked/hashed by some othe
 system (e.g. a single sign-on server).
  eated: src/Entity/User.php
    ted: src/Repository/UserRepository.php
 odated: src/Entity/User.php
 pdated: config/packages/security.vaml
 Success!
   Review your new App\Entity\User class.
  - Use make:entity to add more fields to your User entity and then run make:migration.
   Create a way to authenticate! See https://symfony.com/doc/current/security.html
S C:\Users\Lenovo\Desktop\Formation\Symfony\my_project_directory>
```

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

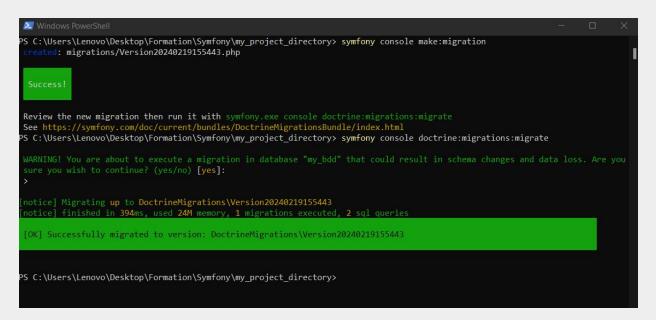
Sécurité

- Analyse des fichiers créés / modifiés :
 - **L'entité User (le provider):** Une simple entité avec certaines propriétés qui lui permettent d' être utilisée pour l'authentification dans l'application Symfony (comme l'attribut role).
 - **UserRepository**: Le repository propre à l'entité.
 - Le fichier de configuration **security.yaml** : Ce fichier fait le lien avec le provider (l'user), le login retenu (par défaut "l'email") et l'encodage du mot de passe (par défaut "auto").

Th

Sécurité

- Mise à jour de la bdd avec la nouvelle table user via les commandes : symfony console make:migration symfony console doctrine:migrations:migrate



Sécurité

- Création du système de la partie connexion via la commande : symfony console make:auth

```
Windows PowerShell
PS C:\Users\Lenovo\Desktop\Formation\Symfony\my_project_directory> symfony console make:auth
 what style of authentication do you want? [Empty authenticator]:
 [0] Empty authenticator
 [1] Login form authenticator
 The class name of the authenticator to create (e.g. AppCustomAuthenticator):
 > LoginAuthenticator
 Do you want to support remember me? (yes/no) [yes]:
  [0] Activate when the user checks a box
 [1] Always activate remember me
  reated: src/Security/LoginAuthenticator.php
 updated: config/packages/security.yaml
  reated: src/Controller/SecurityController.php
  reated: templates/security/login.html.twig
  Success!
 - Customize your new authenticator.
 - Finish the redirect "TODO" in the App\Security\LoginAuthenticator::onAuthenticationSuccess() method.
 - Review & adapt the login template: templates/security/login.html.twig.
PS C:\Users\Lenovo\Desktop\Formation\Symfony\my_project_directory>
 S C:\Users\Lenovo\Desktop\Formation\Symfony\my project directory>
```

Sécurité

Création du système de l'inscription via la commande : symfony console make:register



Pr

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Sécurité

- Analyse des fichiers créés / modifiés par la commande symfony console make:registration :
 - **RegistrationController**: C'est le contrôleur qui gère le mécanisme d'inscription dans une application Symfony ainsi que la validation de l'email.
 - **RegistrationFormType**: Le formulaire d'inscription des utilisateurs de l'application Symfony.
 - **register.html.twig**: La vue qui permet l'inscription
 - **User** : La mise à jour de l'entité User (Dans le cas d'ajout de la confirmation email).

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Conclusion

Aller plus loin?

- Mettre en place environnement NodeJS pour le front.
- Moderniser et dynamiser notre front (Javascript, CSS, Bootstrap).

