

**Вопросы к курсу «Интернет-технологии»
для студентов 2_го курса СибГУТИ
кафедры прикладной математики и кибернетики
по материалу лекционных занятий**

Тест льготный: вопросов – 10, время – 5 мин., проходной балл - 7
Тест базовый: вопросов – 20, время – 10 мин., проходной балл - 16

1. Дата передачи 1-го сообщения между удаленными компьютерами
2. Событие, которое явилось толчком к началу работ по проекту ARPA
3. Дата публикации теории коммутации пакетов
4. Дата появления первого “горячего” приложения – электронной почты
5. Дата первого представления универсального протокола передачи данных и объединения сетей – TCP/IP
6. Автор публикации работы “Galactic Network”
7. Дата перехода ARPANET на протокол TCP/IP
8. Дата предложения идеи доменной системы имен Domain Name System
9. Основа технологии WWW
10. Основные «Эпохи» развития WWW
11. Автор термина «Информационное общество»
12. Определение Информатики
13. Основные уровни Информатики
14. Дата основания компании WWWC
15. Что такое HTTP
16. Основные составляющие Информационного ресурса
17. Определение Информационного ресурса
18. Определение Итологии
19. Предмет Итологии
20. Определение Интероперабельности
21. Виды представления предметной области
22. Основные понятия ООП
23. Основные архитектуры ЭВМ с точки зрения обработки информации
24. Конфигурации, отнесенные к классу MIMD
25. Основные условия принятия решений
26. Основные этапы проектирования БД
27. Основные элементы коммуникационного оборудования
28. Классификация локальных вычислительных сетей по характеру физической среды
29. Основные протоколы обеспечивающие работу Сети
30. Уровни субординатного взаимодействия уровней модели OSI
31. Что такое OSI
32. Функциональное назначение уровней модели OSI/ISO
33. Стандарты, описывающие методы доступа к сетевым каналам данных
34. Чему соответствуют протоколы нижнего уровня OSI
35. Протоколы нижнего уровня сетевого взаимодействия OSI
36. Классификация протоколов межкомпьютерного обмена
37. Что такое агент в Веб-пространстве
38. Основные варианты использования Семантического Веба
39. Дата и источник публикации описания Семантического Веба

40. Составляющие, необходимые для определения языка
41. Определение синтаксиса и семантики языка
42. Языки RDF, OWL, SPARQL
43. Определение онтологии
44. Инструменты чтения и разработки документов Семантического Веба
45. Представление Бернерса-Ли о Семантическом Вебе
46. Функциональные особенности облачных хранилищ данных
47. Смысл дельта-кодирования
48. Бесплатное дисковое пространство, предоставляемое облачными хранилищами
49. Облачные хранилища и алгоритм AES
50. Облачные хранилища с возможностью автоматического сохранения медиаданных
51. Хранилища с сервисом резервного копирования
52. Хранилища с сервисом синхронизации данных
53. Определение target- и host-платформы
54. Что эмулирует виртуальная машина
55. Сколько виртуальных машин может функционировать на одном компьютере?
56. Основные компоненты классической архитектуры
57. Основные отличия виртуальной архитектуры от классической
58. Особенности использования системных ресурсов виртуальной машины
59. Основные типы виртуализации
60. Определение Облака
61. Основные составляющие технологии Cloud Computing
62. Основные типы облачных сервисов
63. Основные ключевые характеристики Облака
64. Основные этапы развития технологии Облако
65. Основные виды развертывания Облака
66. Уровни виртуализации
67. Определение синергетического эффекта
68. Что такое PaaS
69. Как сделать заказ в виртуальном магазине в Ю.Корее
70. Что такое IoT
71. Этапы развития Интернета и их основные характеристики
72. Год запуска в Сингапуре программы Smart Nation
73. О чем информирует приложение MyTransport
74. Способ определения в IoT любой вещи
75. Определение и характеристики Wi-Fi
76. Определение RFID и дальность считывания RFID-системы
77. Определение и особенности использования КиЗ
78. Что такое UHF
79. Области применения технологии ZigBee
80. Области применения протокола Bluetooth
81. Что такое LTE
82. Что такое GenerationS
83. Что такое концепция M2M
84. Что такое IoT платформы
85. Для кого предназначены IoT-приложения
86. Что такое SDK

87. Что такое API

Вопросы по материалу практических занятий

Тест по лаб. работам: вопросов – 7, время – 4 мин., проходной балл - 5

1. Теги описания HTML-документа и их атрибуты
2. Разделы и абзацы HTML-документа
3. Теги формирования и форматирования текста
4. Комментарии в языке HTML
5. Задание гиперссылок и рисунков в HTML-документе
6. Задание списков в языке HTML
7. Теги формирования таблиц, заголовков таблиц и столбцов
8. Многооконные документы, фреймы
9. Каскадные таблицы стилей. Статическое и динамическое задание стилей
10. Каскадные таблицы стилей. Синтаксис задания стиля в HTML-документе
11. Атрибуты задания шрифтов в каскадных таблицах стилей
12. Формы в HTML-документе
13. Теги для задания интерфейсных элементов форм
14. Средства взаимодействия сервера и веб-формы
15. Позиционирования элементов на веб-форме
16. Язык JavaScript, его особенности
17. Размещение кода JavaScript на HTML-странице
18. Объект браузера Объектной модели языка JavaScript
19. Особенности объявления переменных в JavaScript
20. Функции JavaScript, их вызов, набор параметров
21. События в JavaScript, обработка событий
22. Объект Event в JavaScript
23. Работа с таймером в JavaScript
24. События, используемые в процессе Drag-and-drop
25. Работа с объектом Date в языке JavaScript, методы объекта Date
26. Слои HTML-документа. Механизм создания Слоя веб-страницы
27. Параметры отображения и позиционирования слоев
28. Cookie. Формат определения блока информации в cookie
29. Методы и функции, используемые в cookie
30. Язык XML, его особенности
31. Формирование тегов в XML

Вопросы по лекционному материалу по теме CMS

Тест по РГР: вопросов – 8, время – 4 мин., проходной балл - 6

1. Системы управления контентом (CMS), их достоинства и недостатки.
2. Локальные серверы и программные оболочки для создания и отладки сайтов на локальном ПК.
3. Компоненты локальных серверов и программные оболочки для создания сайтов.
4. Сравнительные характеристики наиболее популярных CMS.