

# The Reminiscence of Exellia NG+1

## 記されぬ未来

### キャラクター作成レギュレーション

#### 基本概要

- ・ 経験点：13000 点（新規）、14500 点（継続）
- ・ 資金：21000G
- ・ 名誉点：500 点
- ・ 成長回数：16 回

#### 各種制限について

- ・ ヴァグランツ禁止
- ・ 蛮族 PC 禁止
- ・ ソード・ワールド 2.0 / 2.5 標準流派への入門、及び秘伝の習得・使用の禁止
- ・ 武器防具強化禁止
- ・ 《防具習熟 A / 盾》《防具習熟 S / 盾》の削除、及び装備可能ジョブの制限
- ・ レベル制限 3～4

### 導入

（※GM メモ：エクセリアの追想ここから）

スターダストを喰らってから、己の内に眠る『過去の残響』たちが、しつこく「楽園に帰してくれ」と希うようになった。

楽園ばかりを望む者達は、この世の終わりのような経験をした私の意志や記憶など考えずに生の美しさを謳う。

しかし、私の内に渦巻くものは、かつて未来を継ぐ資格を剥奪された、小人の王たちと同じような、昏く果てしない悪意が渦巻く『深淵』だ。

幾万の月日が経ち、アイザックによって滅尽への指向性を与えられて暴走していた『琥珀の召喚獣』の中で、抗う私の傍らで、楽園への回帰願望を謳う彼らは煩わしくて仕方がなかった。

———テメェら、まとめて、消えろ…！

(※GMメモ：ここから導入)

君達は、エメリーヌに呼ばれてギルドの応接間にあるソファに座っていた。

エメリーヌ

「エクセリアの暴走、その裏で動く財団…。人類抹殺計画が、今も尚進んでいるのをひしひしと感じるわ。だから、彼女の言いつけに従い、ギルドから直々の試練を課すわ。

私達『暗魂の暁』が引っ提げる三柱の疑似蛮神…。あなたたちには、それに打ち勝ってもらうわ」

**コンテンツ解放：光来群像 ドーン・オブ・マジェスティ**

**光来群像 ドーン・オブ・マジェスティ**

エメリーヌに案内された、修練場ともいうべき戦場。そこには、物理法則が仕事をしていない建造物や、物理法則では説明のつかないものが多く存在した。

逆さに建てられた塔。そして、虚空の上に展開された、緑色に光る半透明の床。

およそ〈大破局〉の後に造られたとは思えない建造物に、君達はある種の感情を抱くだろう…。

そして、君達はこの修練場に挑む。

(※GMメモ：

ID 内 BGM「上り階段をくだれ ～星海観測 逆さの塔～」

1 ボス「疑似銃神サバーニャ」、2 ボス「疑似轟神ハルート」戦 BGM「FINAL MISSION ～ QUANTUM BURST 1」

ID ボス「疑似氷神シヴァノセイヴァー」戦

・ P1 (～HP70%) BGM「雪上の足跡 ～蛮神シヴァ前哨戦～」

・ P2 (トランザム始動) BGM「ENVOY FROM JUPITER」

・ P3 (DPS チェック) BGM「Meteor-ミーティア-」

・ P4 (リミットブレイク) BGM「FINAL MISSION ～ QUANTUM BURST 2」)

**1 ボス前：虚空の足場**

ニール

「来たか、新米。お前たちの力、まずはその小手先を量らせてもらおうぞ！」

どこからか聞こえた声と共に、敵が出現する。

**敵：デイブレイク・デュナメス×1、デイブレイク・ケルディム×3**

ニール

「流石にこの程度だったら凌げるか。だったら、こういうのはどうだ？」

**敵：デイブレイク・ライトニングスプライト×2、デイブレイク・グレネード×1**

ニール

「いいだろう、だったらこっちも出し惜しみはなしだ！」

## 1 ボス：銃神の円舞台

ニール

「お前達の力、直接見極めさせてもらおうぜ！」

**敵：疑似銃神サバーニャ（ニール）**

## 2 ボス前

アレルヤ

「無事にニールの裁定も超えたみたいだね」

ハレルヤ

「だったら、俺達も本気を出して行こうぜエ！」

**敵：デイブレイク・ガスト×4、デイブレイク・アリオス×1**

## 2 ボス：GN 動体視力検査

ハレルヤ

「いいか？反射と思考の融合だ！」

アレルヤ

「分かってる！」

**敵：疑似轟神ハルート**

ハレルヤ

「行くぜえええ！」

### 3 (ID) ボス前 (カットシーン)

君達は静寂に包まれた円舞台に立った。

そこへ、見慣れた少女が現れる。

リーン

「今までの戦い、見させてもらいましたよ。実に見事な戦いぶりでした。

ですが、彼らは『それぞれの神の真髄』を使っていない。

…最後の裁定、耐えてみせてくださいね？」

**敵：疑似氷神シヴァノセイヴァー**

### 3 (ID) ボス P2 トランジション

リーン

「流石は、エクセリアさんが選んだ魂の持ち主…！負けてはいられないですね…！

——『トランザム』ッ！」

刹那、リーンの体が赤く輝く。

そこからの猛攻は、並大抵の力で耐えるのは難しいのが容易に想像できた。

### 3 (ID) ボス P3 トランジション

急に、君達へ猛攻をかけていたリーンの動きが止まる。

(※GM メモ：RP 待機)

疑似氷神シヴァノセイヴァーは『無限氷珙』の構え。

### 3 (ID) ボス P4 トランジション

リーン

「流石に悠長が過ぎましたか…。でも、終わるわけには行かない…！」

リーンは体勢を立て直し、再び刃を向ける。

ここからが本番だぞ、と示すように。

## 終焉より響く声

君達は、三柱の蜜神を退けた。

ニール

「流石にここまで強いとなると、他の勢力に奪われそうで怖いな」

アレルヤ

「最も、僕達が黙ってはいないけどね。龍姫公には手を出させないよ」

リーン

「…蜜神の力を知っているのは彼女も同じであるはず。迂闊には手を出して——」

そう言っている時、唐突に時間が止まったかのように空間が静止する。

何故か君達だけ動いているその空間に、謎めいた存在が現れる。

????

「やっぱり、蜜神如きでは刃が立たないか。ミカァ！出番だ！」

(※GM メモ：RP 待機)

そして、空間の静止が解けると同時に、逆さの塔に激震が走る。

そこへ舞い降りたのは…鋼鉄の狼王だった。

三日月

「…こいつらを殺ればいいんだね、オルガ」

(※GM メモ：RP 待機)

三日月

「もう、お前等みたいな『光の戦士』は邪魔なんだ。俺達の居場所を作るのに邪魔な、光の戦士を排除するよ」

**敵：ガンダム・バルバトスルプスレクス**

**勝利条件：ガンダム・バルバトスルプスレクスの HP を 30% (240) 以下にする。**

君達はなんとか鋼鉄の狼王を退けただろう。

三日月

「くっ…強い」

????

「もういい、ミカ！オペレーション・ダウンフォールがもうすぐ始まる！俺達はヴァルマールにずらかるぞ！」

誰かの声を聞いた直後、鋼鉄の狼王はスラスターを吹かして撤退するだろう。

その直後、通話の耳飾りから焦ったような蘆田の声が聞こえる。

蘆田

『今すぐそこから逃げろ！財団の連中が…対消滅ミサイルを発射しやがった！』

(※GMメモ：RP待機)

君達は逃げるために、来た道を引き返そうと、その大広間を走る。しかし、理由は不明だが通路が崩壊し、その場所から逃げるができなくなった。

(※GMメモ：RP待機)

そうこう言っている間にも、危機が差し迫っているのは想像できた。

そんなとき、リーンが唐突に口を開いた。

(※GMメモ：各フレーズRP待機)

リーン

「…ひとつ、策があります」

「光すらも超越し、今いる位置を、フレイディアにずらします。ただ、これは私ひとりではできません…。あなた達の力を、貸して貰えると嬉しいです」

そう言って、彼女は疑似氷神シヴァを再顕現させる。

そして目を閉じ…意識を集中させる。

そんなとき、君達は何か悍ましい気配を感じ取る。

危険感知（スカウト技能レベル+知力 B）判定 目標値：12

成功時、敵の出現を察知し、不意打ちを回避することができる。

実行可能プレイヤーのすべてが失敗した場合、敵陣営絶対先制として戦闘が開始される。

敵：機皇帝ワイゼル∞ x5

特殊勝利条件：6 ラウンド凌ぐ。

シチュエーション：無限湧き（機皇帝ワイゼル∞を倒しても、必ず5体になるように出現する）

7 ラウンド目

リーン

「待たせてすみません…。準備ができました」

（※GMメモ：RP待機）

リーン

「集いし絆の残影が、想いをひとつに果てを穿つ！眠れる闇よ、赫ける光よ…灰燼を掻き消し、我らを安らぎの地へと導き給え…！」

その瞬間、君達は乗り物酔いをするかのように視界が歪み、戻るとギルド前まで戻っていた。

遅れて、げっそりとした表情でリーンが現れる。

リーン

「うう…超大規模の量子化は…流石…に、…酔う…」

どこかで「ちーん」という効果音が鳴ったような気がした。

アルテマがすごい表情（参考例：ポップ子）で君達を見ている。

PC への選択肢

- ・うるせー！知らねー！！
- ・神なんでしょ仕事して

アルテマは、ない胃を痛めながらリーンを介抱した。

## 報酬

### 経験点

- ・基本：1000 点
  - ・インスタンスダンジョン／魔物経験点：450 点
  - ・インスタンスダンジョン／1 ボス突破分：700 点
  - ・インスタンスダンジョン／2 ボス突破分：900 点
  - ・インスタンスダンジョン／ID ボス突破分：1100 点
  - ・シナリオ最終盤／魔物経験点：50 点
  - ・シナリオ最終盤／リミットオーバーアクセルシンクロ：1300 点
- 合計経験点：4500 点

### 資金

- ・基本：1500G
  - ・ギルドからの補填金：2000G
- 合計：3500G

### 名誉点

このシナリオに名誉点報酬はありません。

### 成長回数

- ・基本：9 回