

#### Nội dung

Cài đặt giải thuật background removing LQN

# Giải thuật Background Removing LQN

Input: Ånh màu I.

Output: anh J.

#### Các bước thực hiện:

- Chuyển ảnh màu I sang grayscale gọi là Ig.
- Thực hiện inverse Ig thành Iginv = 255 Ig (vì chữ tối hơn nền).
- Tạo ảnh J cùng kích thước với Iginv (J có giá try 0 ở tất cả các pixel ngoại trừ các pixel ở biên. Tại biên của ảnh J, các pixel sẽ có giá trị bằng với giá trị ở cùng vị trí với pixel trong ảnh gốc Iginv).
- Khởi tạo ảnh K cùng kích thước với Iginv.

# Giải thuật Background Removing LQN

- Lặp lại cho đến khi ổn định (không có pixel nào trong J thay đổi giá trị)
- Bước 1: Với mỗi pixel p ∈ Iginv

$$K(p) \leftarrow max\{J(q), q \in N_G(p) \cup \{p\}\}$$

N\_G (p): các pixel trong vùng lận cận G của p

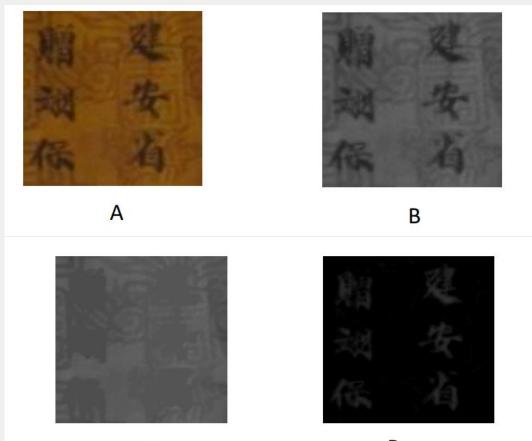
– Bước 2: Với mỗi pixel p ∈ Iginv

$$J(p) \leftarrow \min\{K(p), \text{ Iginv } (p)\}$$

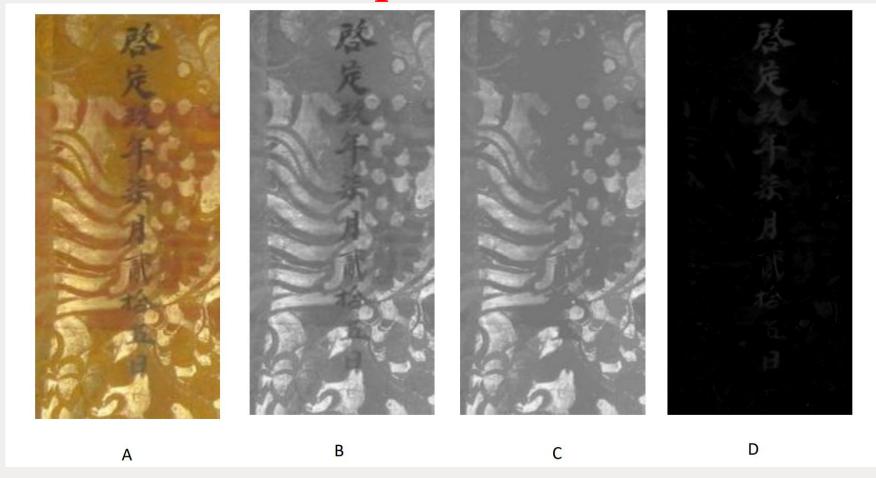
• Tạo ảnh BR(p) = Iginv(p) - J(p) (ảnh đã loại bớt background).

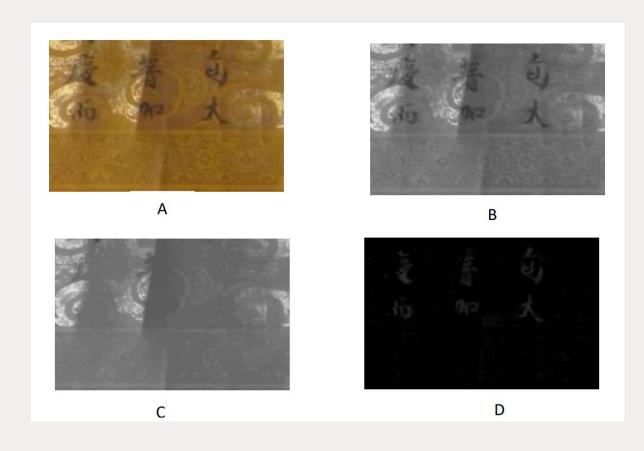
#### Baseline

```
while True:
    count+=1
   # Bước 1
   for x in range(H):
       for y in range(W):
            J_q = get_neighbors_of_a_pixel_naive(x,y,H,W,J)
            K[x,y] = max(J_q)
   # Bước 2
    new_J = np.minimum(K, I)
   # Đừng khi J ổn định
    if is_stable(J = J,new_J = new_J):
       break
    J = new_J
BR = I - J
```

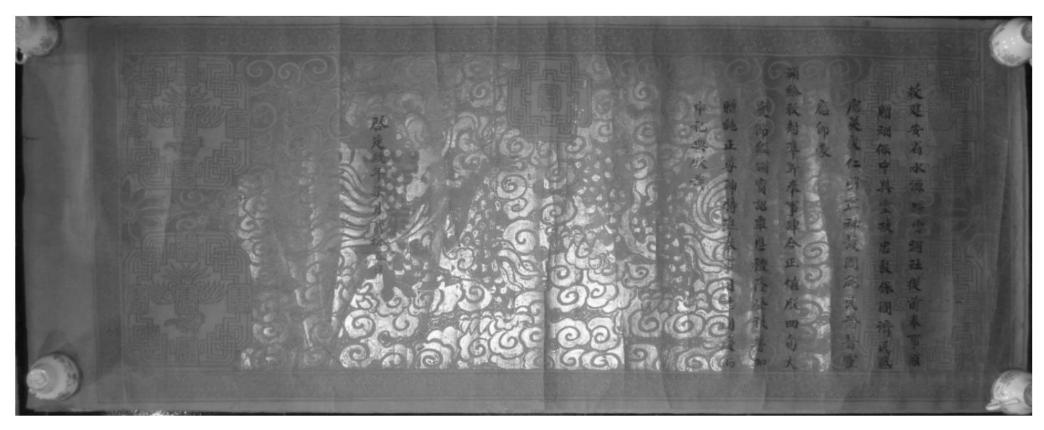


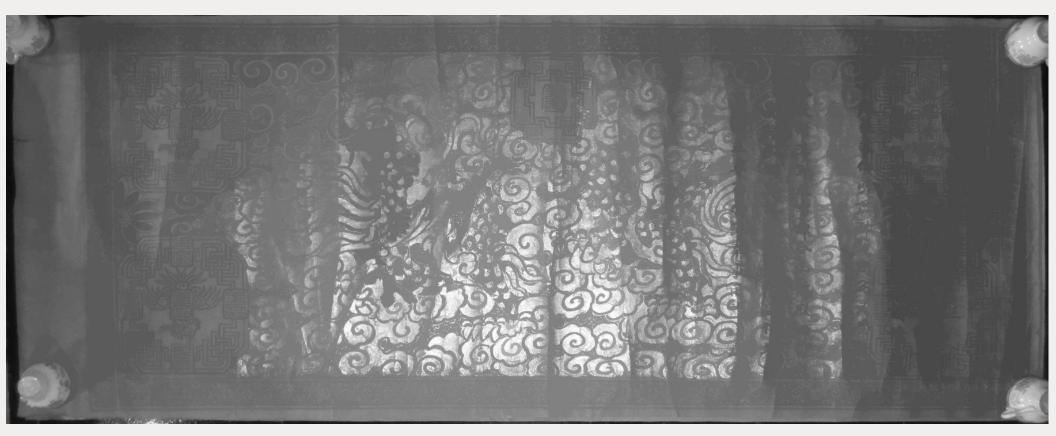
- A. Ảnh màu ban đầu
- B. Ảnh xám
- C. Ảnh sau khi xóa nền
- D. Ảnh tiền cảnh

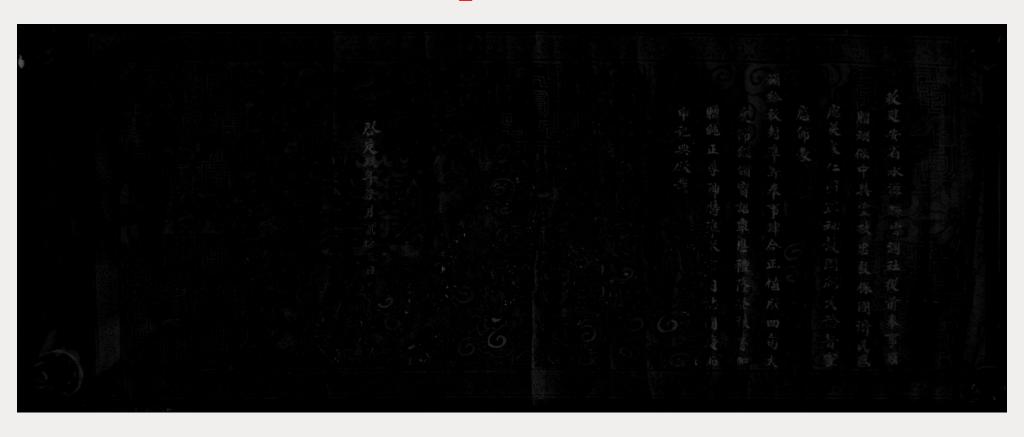












#### Vấn đề về tốc độ

Tốc độ khi chạy bằng python thuần rất chậm !!!



```
Loop time 77
Loop time 78
Loop time 79
Loop time 80
Loop time 81
Loop time 82
Loop time 83
Loop time 84
Loop time 85
Loop time 86
Loop time 87
Time remove background: 6.829733848571777 s
```

#### Test 1

```
Loop time 187
Loop time 188
Loop time 189
Loop time 190
Loop time 191
Loop time 192
Loop time 193
Loop time 194
Time remove background: 59.83198308944702 s
```

```
Test 2
```

```
AnhKhoa@HAK MINGW64 /d/Master/OCR_Nom/fulllow_ocr_t $ python3 baseline.py Shape image: (710, 1810) Time preprocessing: 0.0039899349212646484 s Time get neighbors: 20.9560604095459 s Average time step 1: 5.625402792171607 Average time step 2: 0.002193222379005896 Time remove background: 4377.647720336914 s
```

Test 4

Cải tiến 1: Sử dụng từ điển để lưu lại

Lưu các tọa độ các điểm lân cận lại

```
for x in range(H):
    for y in range(W):
        J_q = list(map(lambda cor : J[cor], cor2neighbor[(x,y)]))
        K[x,y] = max(J_q)
```

### Cải tiến 1: Sử dụng từ điển để lưu lại

```
$ python3 compare_run_time.py
==== RUN NAIVE PYTHON =====
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.00099945068359375 s
Average time step 1: 0.08122511019651917
Average time step 2: 2.2827893838115123e-05
Time remove background with code python: 7.0745532512664795 s
==== USE DICTIONARY MAPPING =====
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.0 s
Time get neighbors: 0.1077110767364502 s
Average time step 1: 0.06395541388413002
Average time step 2: 9.28363134694654e-05
Time remove background with code python: 5.687792062759399 s
```

#### Cải tiến 2: Cython

- □Khai báo thêm kiểm dữ liệu như C.
- □Sử dụng memoryview để đọc và ghi trên ảnh.
- □Sử dụng:
- ➤@cython.boundscheck(False): Tránh kiểm tra chỉ mục có hợp lệ không
- ➤@cython.wraparound(False):Không xử lý trường hợp âm

### Cải tiến 2: Cython

```
$ python3 compare run time.py
==== RUN NAIVE PYTHON =====
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.0 s
Average time step 1: 0.07474109496193371
Average time step 2: 5.733281716533091e-05
Time remove background with code python: 6.513443470001221 s
==== USE DICTIONARY MAPPING =====
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.0 s
Time get neighbors: 0.12167191505432129 s
Average time step 1: 0.05776978361195531
Average time step 2: 6.912198177603789e-05
Time remove background with code python: 5.158539772033691 s
==== CYTHON =====
Shape image: (107, 110)
Time remove background with boundscheck_wrapare: 3.2180163860321045 s
```

#### Cải tiến 3: Lấy ý tưởng của tích chập trong CNN

- Lấy ý tưởng từ bài viết: <a href="https://medium.com/analytics-vidhya/implementing-convolution-without-for-loops-in-numpy-ce111322a7cd">https://medium.com/analytics-vidhya/implementing-convolution-without-for-loops-in-numpy-ce111322a7cd</a>
- Dùng hoàn toàn các hàm numpy để truy xuất và các phần tử trong ảnh theo từng lớp tích chập.
- □Nhược điểm: Yêu cầu ảnh vuông do đó phải tốn thêm chi phí padding và tích chập vào vùng padding thường vô nghĩa.

Cải tiến 3: Lấy ý tưởng của tích chập trong CNN

```
$ python3 compare run time.py
==== RUN NAIVE PYTHON =====
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.026938438415527344 s
Average time step 1: 0.1106697800515712
Average time step 2: 4.5721558318741023e-05
Time remove background with code python: 9.682127952575684 s
==== USE DICTIONARY MAPPING =====
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.000995635986328125 s
Time get neighbors: 0.13352727890014648 s
Average time step 1: 0.08166672443521433
Average time step 2: 8.119816003843795e-05
Time remove background with code python: 7.282425880432129 s
==== CYTHON =====
Shape image: (107, 110)
Time remove background with boundscheck wrapare: 4.762013673782349 s
```

#### Cải tiến 3: Lấy ý tưởng của tích chập trong CNN

```
==== CONVOLUTION ======
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.0 s
Average time step 1: 0.006001639640194246
Average time step 2: 0.00013906179472457532
Time remove background with code python: 0.5360960960388184 s
```

## Cải tiến 4: Dùng sliding window của Numpy

#### numpy.lib.stride\_tricks.sliding\_window\_vie

```
lib.stride_tricks.sliding_window_view(x, window_shape, axis=None, *,
subok=False, writeable=False)
[source]
```

Create a sliding window view into the array with the given window shape.

Also known as rolling or moving window, the window slides across all dimensions of the array and extracts subsets of the array at all window positions.

## Cải tiến 4: Dùng sliding window của Numpy

```
==== RUN NAIVE PYTHON =====
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.0 s
Average time step 1: 0.08961691801575408
Average time step 2: 3.4504923327215785e-05
Time remove background with code python: 7.81517767906189 s
==== USE DICTIONARY MAPPING =====
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.0 s
Time get neighbors: 0.1107017993927002 s
Average time step 1: 0.054940629279476474
Average time step 2: 4.614508429238962e-05
Time remove background with code python: 4.9004504680633545 s
==== CYTHON =====
Shape image: (107, 110)
Time remove background with boundscheck_wrapare: 3.224918842315674 s
```

## Cải tiến 4: Dùng sliding window của Numpy

```
==== CONVOLUTION =====
Shape image: (107, 110)
Time preprocessing: 0.0 s
Average time step 1: 0.004143410715563544
Average time step 2: 3.528317739797193e-05
Time remove background with code python: 0.3654649257659912 s
==== SLIDING WINDOW NUMPY =====
Shape image: (107, 110)
Average time step 1: 0.0018702512499929845
Average time step 2: 0.00017334139624307322
Time remove background with code python: 0.17861676216125488 s
```

#### Kết quả so sánh tốc độ với ảnh kích thước lớn

```
AnhKhoa@HAK MINGW64 /d/Master/OCR_Nom/fulllow_ocr_t $ python3 baseline.py Shape image: (710, 1810) Time preprocessing: 0.0039899349212646484 s Time get neighbors: 20.9560604095459 s Average time step 1: 5.625402792171607 Average time step 2: 0.002193222379005896 Time remove background: 4377.647720336914 s
```

Khi sử dụng phương pháp **ngây thơ bằng Python** mất **4377** giây (tương đương 1 tiếng 12 phút 57 giây)

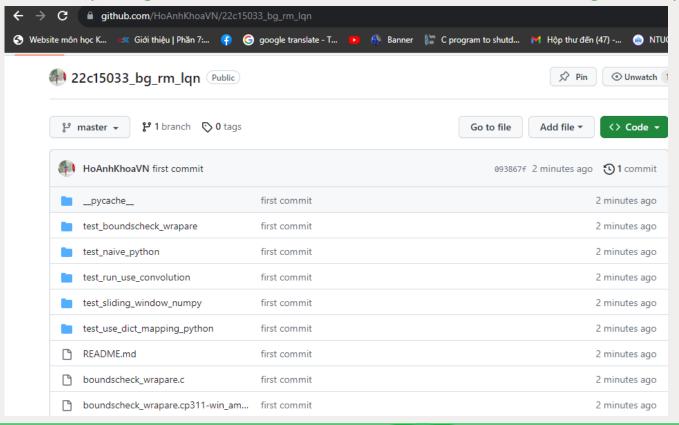
#### Kết quả tốt nhất

```
AnhKhoa@HAK MINGW64 /d/Master/OCR_Nom/fulllow_ocr_t $ python3 slide_window.py Shape image: (710, 1810) Average time step 1: 0.16791774629006398 Average time step 2: 0.003059117019870457 Time remove background: 132.3548777103424 s
```

Sử dụng **sliding window** của Numpy cải thiện kết quả từ **4377s** xuống **132s** (tương đương 2 phút 12 giây).

### Nguồn code

Code: https://github.com/HoAnhKhoaVN/22c15033 bg rm lqn.git



### Kế hoạch tuần này

- Khảo sát tiếp phần xóa văn bản.
- -> Xác định thuật toán tối ưu.
- Thêm thuật toán tốt nhất vào mô hình.
- Tạo tập đánh giá.
- Thêm ý tưởng cho phần blend text.

Cám ơn thầy và các bạn đã theo dõi