Osnova práce - Příloha k přihlášce

Jméno Pří	jmení žáka:	Bittner Jan	, 4D

Osnova práce: Robotické vozítko

- 1. Sestavení požadavků na robotické vozítko.
- 2. Seznámení se s ovládáním jednotlivých částí vozítka pomocí mikroprocesoru.
- 3. Tvorba software pro jednotlivé části pomocí vývojového kitu.
- 4. Sestavení modelu robotického vozítka ze stavebnice.
- 5. Návrh výsledného elektronického zapojení.
- 6. Sestavení vlastní řídící jednotky.
- 7. Tvorba software pro řízení vozítka.
- 8. Zpracování dokumentace.

V České Lípě dne
Podpis žáka
Podpis vedoucího práce