



AXEL MICHON

GAMEPLAY PROGRAMMER

Passionné par le développement et la création de jeux vidéo, j'ai choisi de transformer ma passion en une véritable vocation. Doté d'un esprit travailleur, motivé et autodidacte, je suis à la recherche d'un stage de 6 semaines ainsi que d'une alternance de 1 ans, renouvelable (2 semaines en entreprises, 1 semaine en formation), idéalement situés à Lyon ou Paris.

CONTACT

Lyon, 69000, France

axelmichon.pro@gmail.com

06.43.78.96.92

LANGUES

Anglais (B2)

LOISIRS

- Jeux Vidéos
(Gachas, RPG, Sandboxes)
- Animes
(Made in Abyss, To Your Eternity)

EXPÉRIENCES

DEPUIS OCTOBRE 2024 GAMEPLAY PROGRAMMER, UNREAL ENGINE 5

**Ynov Ydays -
Tales Run**

- Mouvements
- Pièges
- Système de sauvegarde
- Power Ups
- Interfaces Utilisateur

DEPUIS AVRIL 2024

**Indépendant -
Fear Destiny**

CHEF DE PROJET, UNITY 6

- Mouvements (Joueur & PNJ)
- Combat au tour par tour
- Inventaire
- Système de sauvegarde
- Chargement dynamique de carte en 2D
- Level Design

FORMATIONS

DEPUIS SEPTEMBRE 2023 BACHELOR INFORMATIQUE

Lyon Ynov Campus

- Jeu du pendu en Golang
- Jeu type Boxxle en Javascript

2023

Lycée Gaston Ramon

SCIENCES DE L'INGÉNIEUR ET NUMÉRIQUE ET SCIENCES DE L'INFORMATIQUE

- Calcul de forces et vitesse
- Base du Python
- Puissance 4, Jeu des petits chevaux et Morpion en Python

COMPÉTENCES

SOFT SKILLS

Travailleur
Autodidacte
Passionné
Patient

HARD SKILLS

Unity 6 - C#
Unreal Engine 5 - Blueprints
Java