

25 Septembre 2025

---

**[Entreprise]**  
**Gameplay Programmer**

---

Madame, Monsieur,

Actuellement en B2 à Lyon Ynov Campus, je suis à la recherche d'un stage en tant que Gameplay Programmer de six semaines minimum pour la première moitié 2025.

Passionné par la conception et le développement de jeux vidéo, je suis particulièrement motivé à l'idée de renforcer mes compétences au sein de votre équipe et de contribuer à la création de jeux inoubliable.

Ma formation m'a permis d'acquérir de solides bases en programmation, notamment sur les langages comme Golang, C# et Java, mais également l'utilisation de moteurs comme Unity et Unreal Engine. Au cours de divers projets académiques et personnels, j'ai travaillé sur des prototypes de jeu ce qui m'a permis d'approfondir ma compréhension des mécaniques, de la physique et de l'IA pour les personnages non joueurs.

Je suis particulièrement intéressé par le rôle de gameplay programmeur car il allie la créativité et la technique pour offrir aux joueurs une expérience immersive et inoubliable. Mon enthousiasme pour la résolution de problèmes, ma patience à toute épreuve, mon souci du détail et ma capacité à travailler en équipe seraient, je l'espère, des atouts précieux dans un environnement de développement exigeant. Je suis également convaincu qu'une expérience professionnelle au sein de votre entreprise serait une occasion unique d'apprendre aux côtés de développeurs expérimentés et de mettre en pratique mes compétences dans des projets concrets.

Je me tiens à votre disposition pour un entretien afin de discuter plus en détail de mes compétences et de mes motivations, et je suis prêt à m'investir pleinement pour contribuer au succès de vos prochains projets.

Dans l'attente de votre réponse, je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de mes salutations distinguées.

Axel Michon.