# 201301968 엄정기

자바프로그래밍 발표자료

레스토랑 POS기 프로그램

#### 프로그램 설명 목차

- 1. 프로그램을 만든 이유
- 2. 관리자 로그인 화면
- 3. 주문 시스템 설명
- 4. 계산 시스템 설명
- 5. 예약시스템설명



#### 프로그램을 만든 이유 / 장점

계기: 아르바이트를 하면서 POS기를 많이 접하게 되었습니다. 매일 POS기를 사용하다 보니 기회가 된다면 한 번 만들 어보고 싶은 생각을 했었습니다. 그런데 이번 자바프로 그래밍 시간이 이것을 만들 수 있는 기회가 온 거 같아 서 만들게 되었습니다.

- 장점: 복잡하고 어려운 기존 POS기에서 벗어나 들어온 지 얼마 안된 아르바이트생들이 쉽게 조작할 수 있는 것입니다.

#### 초기 로그인 화면



#### 레이아웃:

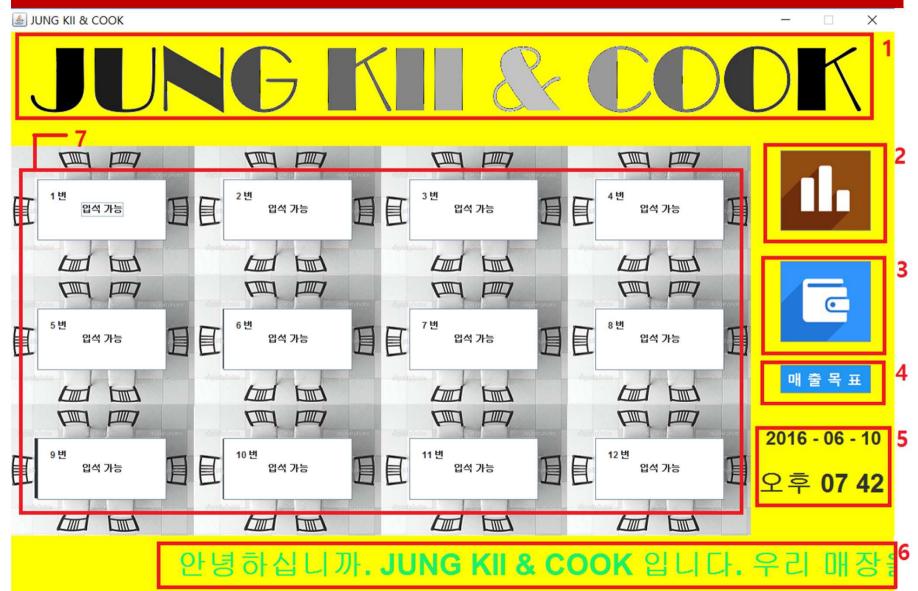
Layout은 JButton과 JLabel, JTextLabel을 원하는대로 설정할 수 있도록 null 값으로 설정을 주었고, 이미지는 Jlabel에 넣어서 그 위에 Button과 Textfield를 넣었습니다.

#### 조작방법:

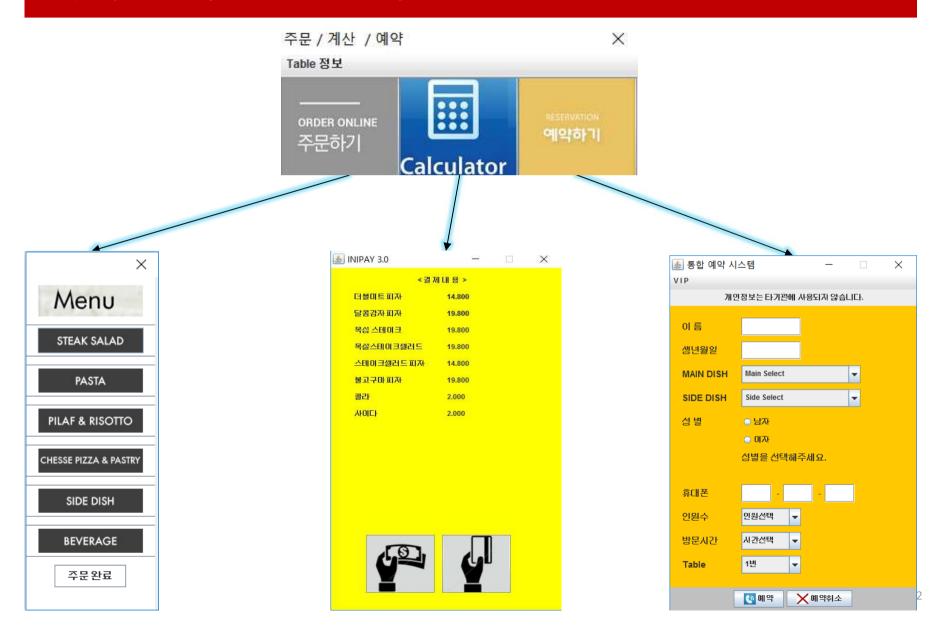
아이디와 비밀번호를 입력하고 ENTER키나 LOGIN 버튼을 누르면 다음 화면으로 넘어간 다.

-아이디와 비밀번호가 틀릴 시 넘어가지 않음

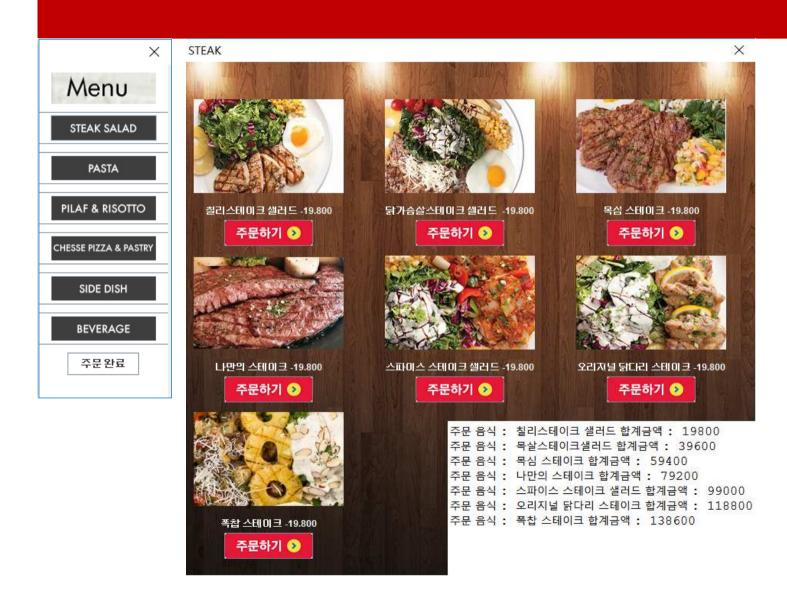
### 메인 화면



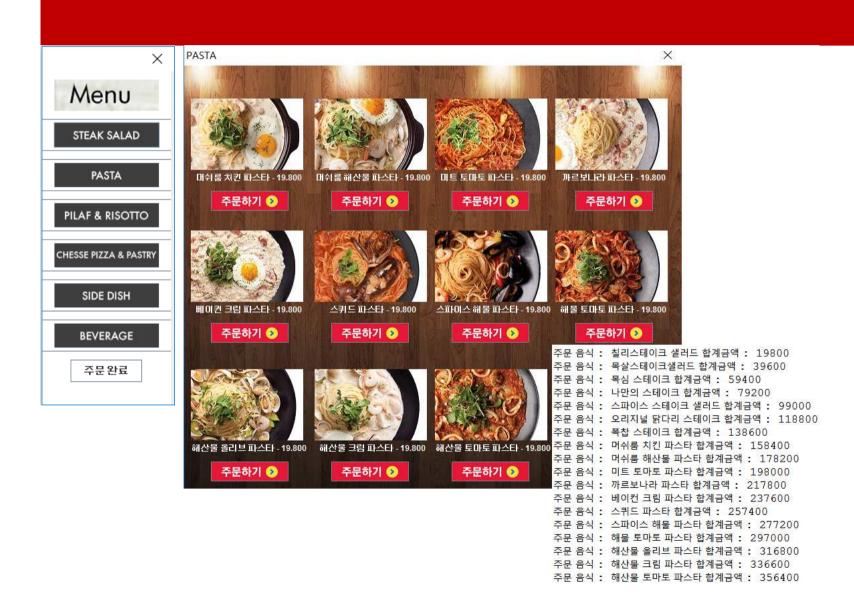
# 테이블 버튼 클릭 시



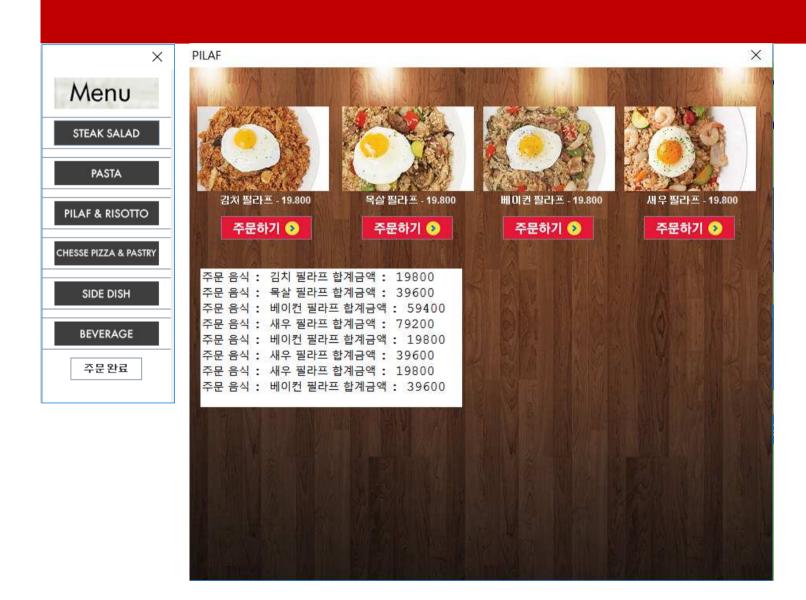
#### Steak Sallad Panel



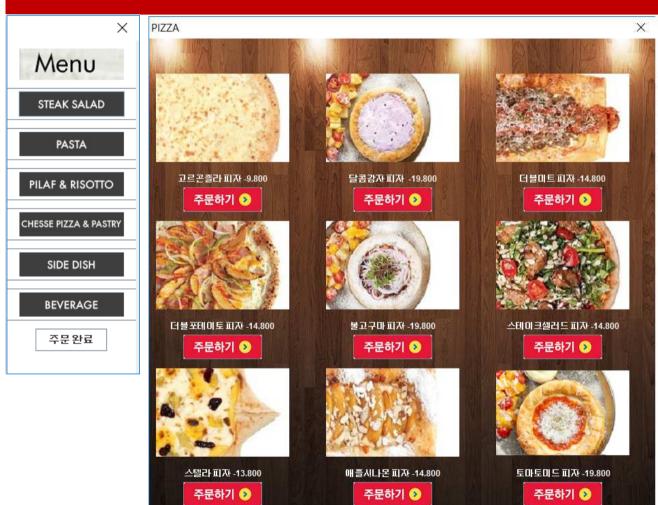
#### Pasta Panel



#### Pilaf Panel



#### Pizza Sallad Panel



주문 음식 : 고르곤졸라 피자 합계금액 : 9800 주문 음식 : 달콤감자 피자 합계금액 : 29600 주문 음식 : 더블미트 피자 합계금액 : 44400 주문 음식 : 더블포테이토 피자 합계금액 : 59200 주문 음식 : 불고구마 피자 합계금액 : 79000 주문 음식 : 스테이크샐러드 피자 합계금액 : 93800 주문 음식 : 스텔라 피자 합계금액 : 107600 주문 음식 : 애플시나몬 피자 합계금액 : 122400 주문 음식 : 로마토미드 피자 합계금액 : 142200

#### Side Dish Panel



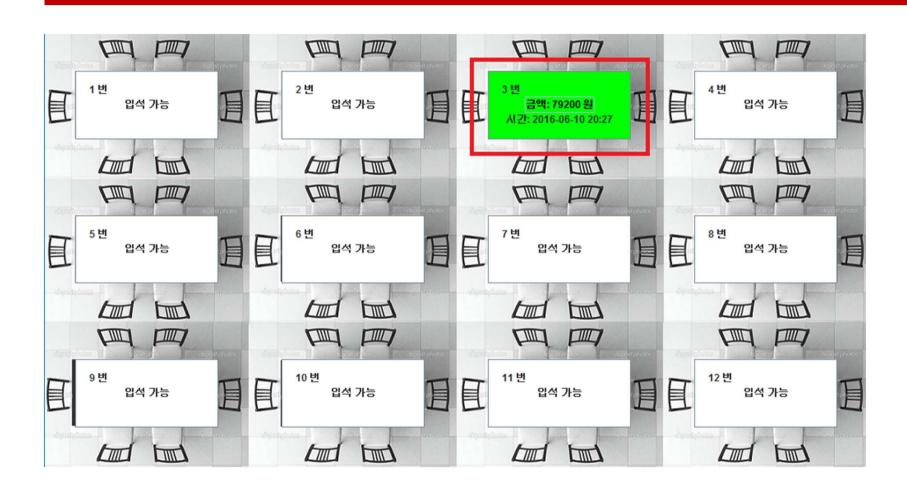


#### Drink Panel

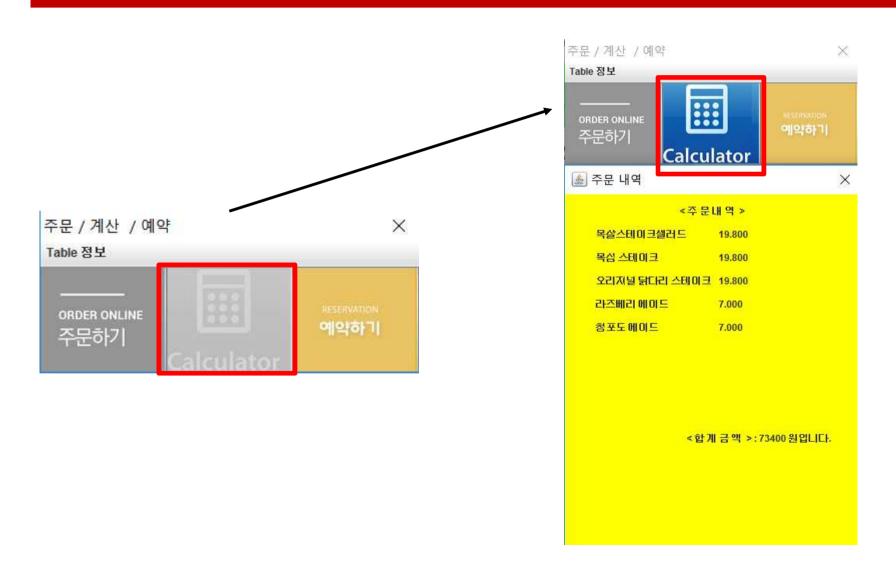




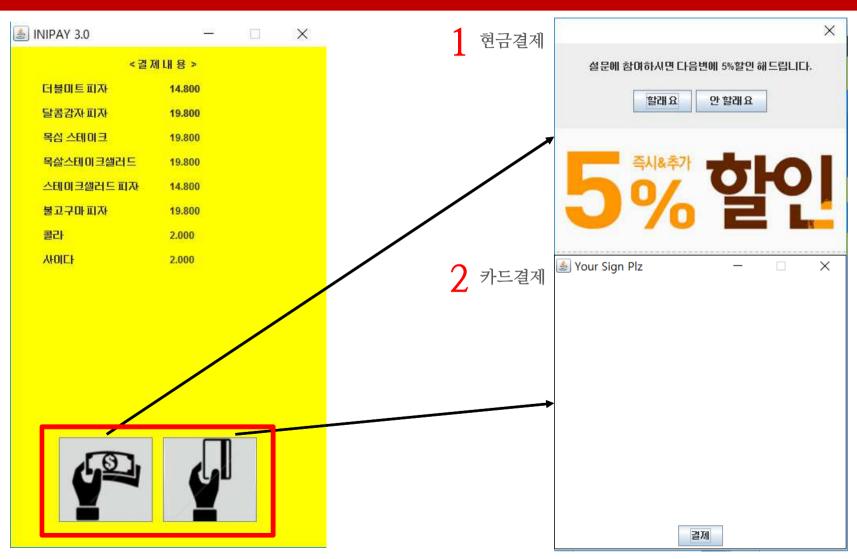
#### 주문하고 난 후의 메인 화면



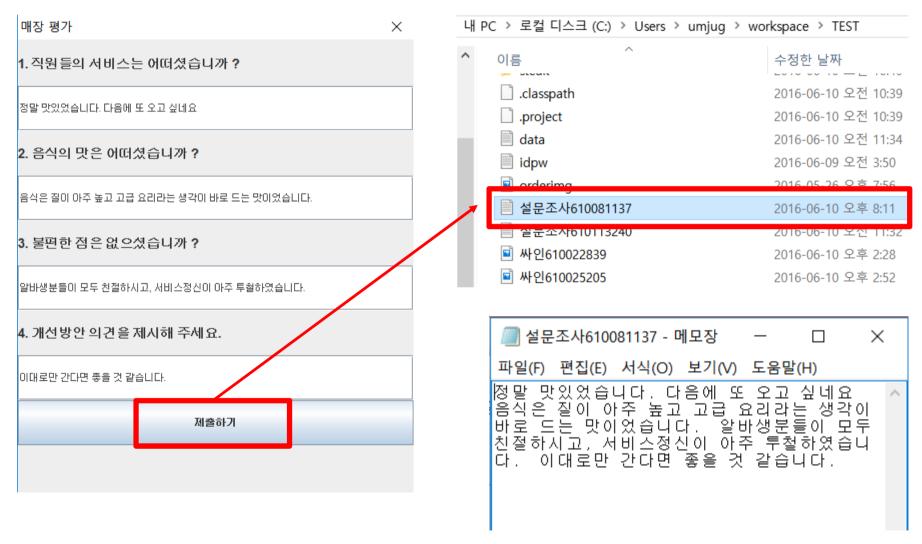
# 주문 전 /주문 후의 화면 변화



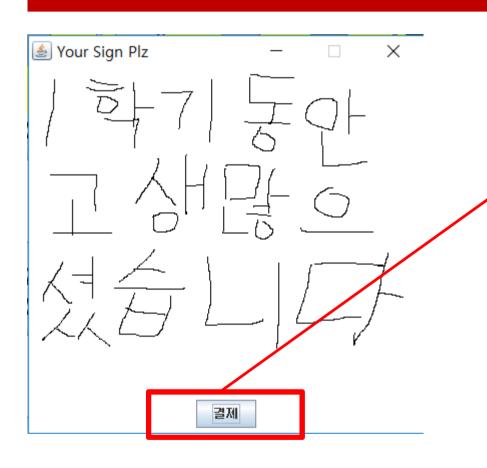
## 결제버튼 클릭 시 발생되는 화면 현금 / 카드

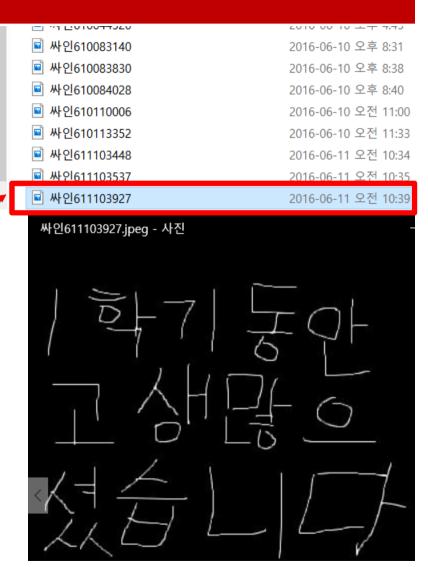


#### 현금결제 시 매장평가 화면

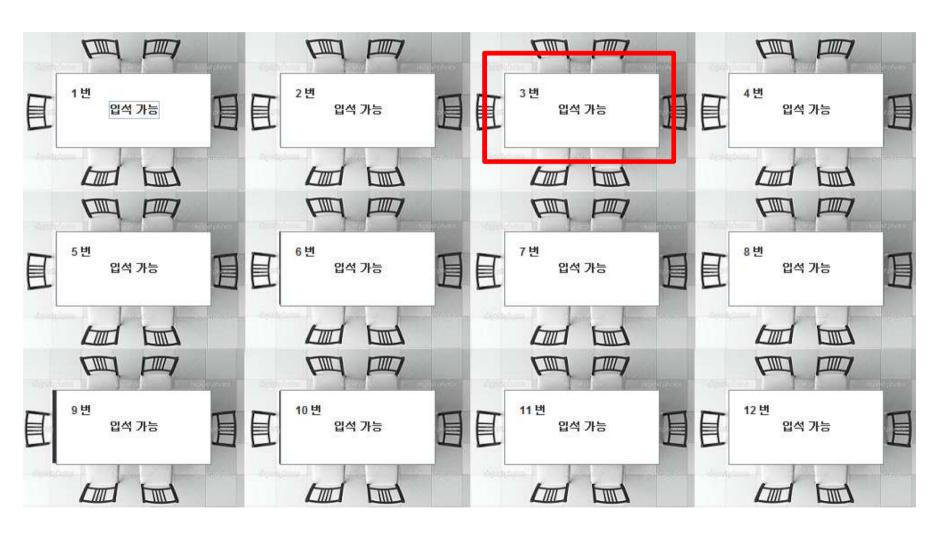


# 카드결제 시 화면

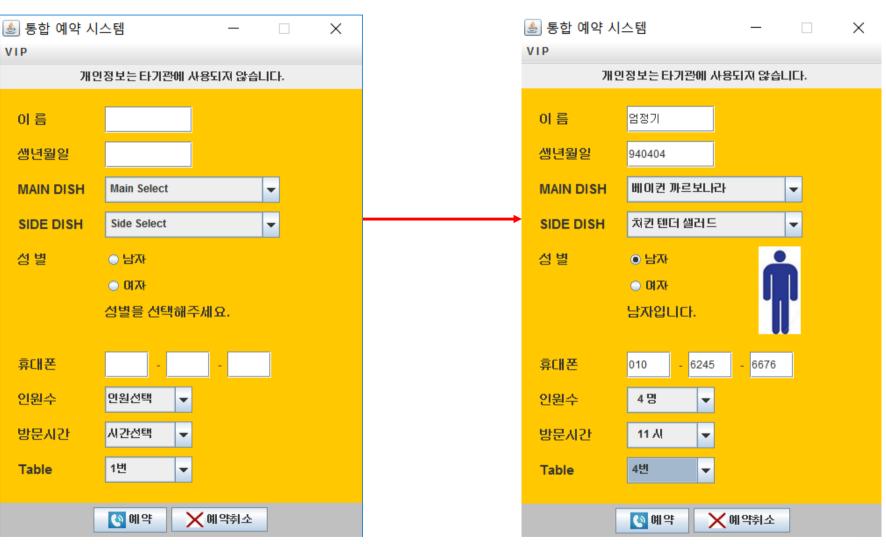




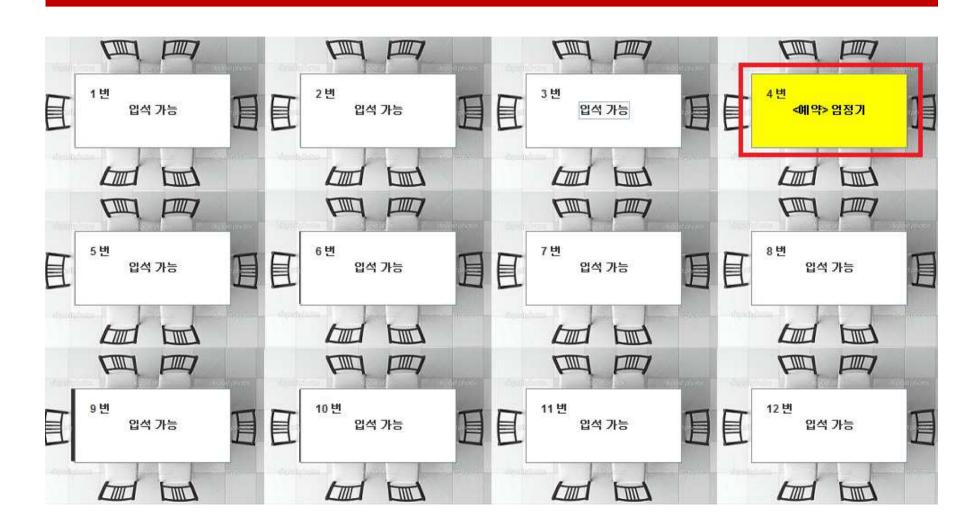
## 결제가 완료된 후의 화면



#### 예약시스템 초기화면과 자료 입력 했을 때의 화면



# 예약한 후의 화면



# 예약한 후 예약 내용 확인



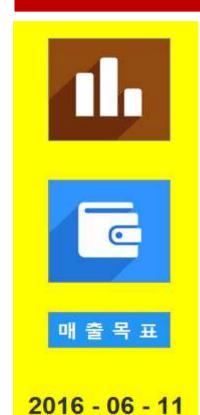
# 금일 판매량 확인



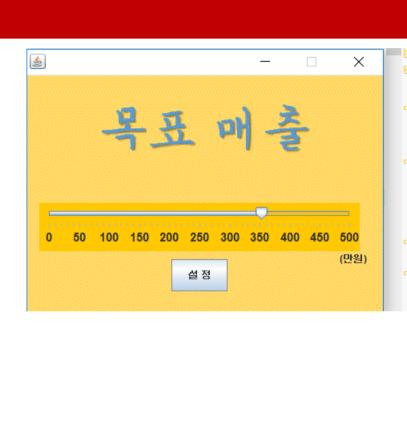
#### 가게 정산



### 매출 목표 설정



오전 11:02



목표설정 후 콘솔 화면

매출목표가 3520000 원으로 설정되었습니다.

목표 매출 돌파 후 콘솔 화면

하루 목표 매출액을 돌파했습니다 !!

1학기 동안 강의를 맡아주신 교수님께 감사드리며,

이상으로 발표를 마치도록 하겠습니다.

감사합니다.

- END -