flutter 앱 핵심 정리

₩ 공통

1. 로그인

1) 흐름

- (1) 아이디·비번·역할(P/D) 입력
- (2) AuthViewModel.loginUser() 가 POST /auth/login 호출
- (3)응답의 access_token 을 FlutterSecureStorage에 저장
- (4) currentUser 세팅 → notifyListeners()
- (5) 역할에 따라 GoRouter로 이동: D → /d_home, 그외 → /home

2) 연관 dart별 주요 사항

- (1) LoginScreen: 입력/역할 토글, 버튼 클릭, 에러 SnackBar
- (2) AuthViewModel: 네트워크 호출, 토큰 저장/삭제, currentUser 관리
- (3) GoRouter: 초기 경로 /login, 성공 후 스택 정리(context.go(...))

구역	핵심 포인트	사용 기법/패턴
입력/역할 선택 (LoginScreen)	아이디·비번 TextEditingCon troller,역할 P/D 토글	StatefulWidge t + GestureDetecto r, BoxDecoration(선택 강조), trim()
로그인 호출	AuthViewModel. loginUser(regi	<pre>Provider(conte xt.read),</pre>

	sterId, password, role) 실행	<pre>async/await, http.post(JSON)</pre>
토큰 저장	응답 access_token → 안전 저장	<pre>FlutterSecureS torage.write(k ey: 'access_token' , value: token)</pre>
사용자 상태	currentUser 세 팅 후 화면 갱신	<pre>ChangeNotifie r + notifyListener s()</pre>
성공 라우팅	role=='D' → /d_home, 그외 → /home(+ extra: {userId})	GoRouter context.go() (스택 정리)
실패 처리	서버 message 또는 공통 문구 노출	try/catch, SnackBar, errorMessage 보 관
서버 계약	요청: {register_id, password, role} /성공: {access_token, user{role, registerId}}	REST 컨트랙트 고정, DTO(User.fromJs on)

보안 포인트	후속 요청에 Authorization: Bearer <token> / 로그아웃 시 토큰 삭제 / 운영은 HTTPS</token>	헤더 주입, secureStorage. delete,TLS
웹/반응형	웹에서 카드 폭 제한(보 기 좋게)	kIsWeb + ConstrainedBox (maxWidth: 450)
체크리스트	baseUrl /경로 정확, trim()·공란 검사, 엔터 로그인,에러 우선 순위, go 사용	TextInputActio n.done, 입력 검증 (필요시 Form / validato r)

2 . 회원 가입

1) 흐름

- (1) HTML 약관 2종 로드 → 체크 2개 모두 ON일 때만 "다음" 활성화 → ** /register **로 이동
- (2) 역할(P/D) 선택 → 이름/성별/생년월일/전화/아이디/비번 입력
- (3) 아이디 중복검사: AuthViewModel.checkUserIdDuplicate(id, role)
- (4) **유효성 검사**: 이름(한글만), 비번=확인, 생년월일(현재~최대 125세), 전화 하이픈 포맷
- (5)가입요청: AuthViewModel.registerUser(userData) → POST /auth/register
- (6)성공시스낵바후 context.go('/login')

2) 연관 dart별 주요 사항

(1) agreement_screen: 약관 html 불러오기, 체크박스, 동의후 회원가입 페이지로 이동

(2) register_screen : 중복 검사, 생년월일 유효성 검사, 가입 요청 페이로드 등

(3) auth_veiwmodel.dart : 서버 요청 등

구역	핵심 포인트	실제 구현/기법
약관 화면(Agreement)	HTML 2종(이용약관/개 인정보) 탭 렌더링, 체크 2개 모두 ON 시 "다음"	flutter_html, rootBundle.loa dString(), TabBar/TabBarV iew,체크 2개 상태 AND, context.push(' /register')
역할선택	환자(P)/의사(D) 카드 선택, 선택 시 아이디 중복상태 초기화	카드탭 → _selectedRole 변경, _isIdChecked=f alse, _isDuplicate=t rue, _registerIdCon troller.clear()
아이디 중복검사	길이≥4, 서버 exists==false 여야 통과	<pre>checkUserIdDup licate(id, role), duplicateCheck</pre>

		ErrorMessage 처 리,로딩시 버튼비활성
입력 유효성	이름 한글만, 비번=확인, 생년월일(현재~125년), 전화	TextFormField. validator, 한글 정규식, 동적 일 수 계산 , 커스텀 포맷터
입력 포맷터	전화 자동 하이픈, 숫자 만, 길이 제한 / 아이디 영숫자·길이 제한	_PhoneNumberFo rmatter(), digitsOnly, LengthLimiting TextInputForma tter
가입 요청	<pre>payload # : register_id, password, name, gender, birth, phone, role</pre>	registerUser(u serData) → 201 성공시 null 반환, context.go('/l ogin')
서버 계약	중복검사 GET /auth/check-username, 가입 POST /auth/register	200 {exists}, 201 성공/실패시 {message} 파싱하 여 스낵바 노출
UX 보호장치	중복검사 안 했거나 중 복이면 제출 차단	_isIdChecked 와 _isDuplicate 검 사후진행

3 . 아이디/ 비밀 번호 찾기

1) 흐름

(1) 아이디 찾기 : /find_id → /find-id-result

• 이름 + 전화번호 입력(자동 하이픈 포맷)

- 찾기 버튼 → FindIdViewModel.findId(name, phone) 호출
- 성공시 foundId 를 extra로 넘겨 ** /find-id-result **로 이동
- 결과 화면에서 찾은 아이디 표시 → **로그인으로 이동**
- (2)비밀 번호 찾기: /find_password → /find-password-result
- 이름 + 전화번호 입력(자동 하이픈 포맷)
- 찾기 버튼 → FindPasswordViewModel.findPassword(name, phone) 호출
- 성공 시 /find-password-result 이동
- 결과 화면에서 "비밀번호 재설정 링크가 이메일로 전송됨" 안내 → **로그인으로 이동**

2) 연관 dart별 주요 사항

(1) find_id_screen: 아이디 찾기 트리거

(2) find_password_screen : 비밀번호 찾기 트리거

구역	핵심 포인트	사용 기법/패턴
아이디 찾기 화면	이름 + 전화 입력 → 아 이디 조회	FindIdViewMode 1.findId, 로딩 스 피너, 에러 텍스트
아이디 결과 화면	찾은 아이디 보여주기	단순 네비게이션
비밀번호 찾기 화면	이름 + 전화 입력 → 재 설정 메일 발송	FindPasswordVi ewModel.findPa ssword,성공/실패 메시지 표시
비밀번호 결과 화면	"재설정 링크를 이메일 로 전송" 안내	단순 네비게이션
전화번호 입력	한국형 자동 하이픈	<pre>digitsOnly + KoreanPhoneNum berFormatter</pre>

Provider 주입	아이디 찾기: 라우터에 서 주입 / 비번 찾기: 화 면 내부에서 생성	ChangeNotifier Provider
UX 디테일	웹 폭 제한, 통일된 카드/ 그라데이션 배경	kIsWeb + BoxConstraints (maxWidth: 450), Card

緣 환자

1.메인화면

1) 흐름

- (1) 상단 AppBar : 좌측 마이페이지(/mypage), 우측 알림 버튼(+배지)
- (2) 바디: 그라데이션 배경 + 2x2 기능 타일
- AI 진단 → /survey
- 실시간 예측하기 → /diagnosis/realtime (웹에선 비활성)
- 진료 기록 → /history
- 주변 치과 찾기 → /clinics
- (3) 우측 상단 알림 팝업 토글/ 닫기
- (4) 뒤로가기 → 앱 종료 확인 다이얼로그
- (5)하단 탭바(네비게이션바): 챗봇/홈/마이페이지 \

- (1) home_screen : 타일 → 라우팅, 알람 배치/팝업+토글,뒤로가기 종료 확인등
- (2) main_scaffold : 하단 네비게이션 바 분기
- (3) rouder: /home 진입시 router.dart 에서 ** state.extra **로넘어온 userId 를 HomeScreen 에 주입

구역	핵심 포인트	사용 기법/패턴
상단 AppBar	좌: 마이페이지, 우: 알림 토글 + 배지	IconButton, Positioned 배지, setState
배경/레이아웃	상→하 그라데이션 + 스 크롤 컨텐츠	Stack + SafeArea + SingleChildScr ollView
기능 타일(2×2)	AI 진단	카드+InkWell, 동적 iconSize/fontS ize
기능 타일(2×2)	실시간 예측하기 (웹 비 활성)	<pre>kIsWeb ? null : push()</pre>
기능 타일(2×2)	진료 기록	고정 라우팅
기능 타일(2×2)	주변 치과 찾기	고정 라우팅
알림 팝업	리스트 표시/닫기(밖 터 치 시 닫힘)	GestureDetecto r 로 외부 탭 감지, Positioned 팝업
뒤로가기	종료 확인 다이얼로그	WillPopScope + AlertDialog
하단 탭바	챗봇/홈/마이페이지 분 기	NavigationBar (M3) , 경 로 기반 인덱싱, 텍스트 스케일 클램프

2. 챗봇

1) 흐름

- (1) UI 표시: 상단 AppBar(대화 초기화, 알림 토글) → 메시지 리스트(말풍선+이미지) → 하단 입력 창/전송
- (2)전송: 입력 → ChatbotViewModel.sendMessage() 호출 → 서버 POST /chatbot
- (3) **응답 처리**: 봇 텍스트 + (선택) 이미지 URL 표시
- inference_result_id 가 오면 /inference_results/{id} 로 추가 이미지 URL 보강
- (4) **이미지 마스크 토글**: "충치/치아/위생", "치석/보철물", "치아번호" 중 하나 선택 → 해당 마스크 이미지 표시
- (5) **상태관리/DI**: AuthViewModel 토큰/유저ID 주입(ProxyProvider). 유저 바뀌면 메시지 초기화+인사말.

2) 연관 dart별 주요 사항

- (1) chatbot_screen : 입력 → 전송 트리거 , 마스크 토글 & 이미지 선택
- (2) chatbot_viewmodel: 서버 호출 + 이미지 URL 보강
- (3) chat_bubble: 말풍선 길이 제한 및 말풍선 디자인

구'	역	핵심 포인트	사용 기법/패턴
입력/전송		엔터/버튼 → 전송, 자동	TextField.onSu
		스크롤	bmitted,
			GestureDetecto
			r,
			ScrollControll
			er

서버 통신	POST /chatbot (토큰 필요)	http.post, Bearer 토큰 (FlutterSecure Storage)
응답 확장	inference_resu lt_id 있으면 전체 이미지 URL 재조회	후처리로 image_urls 병합
이미지 표시	마스크 토글 3종 중 택1 → 해당 모델 이미지 표 시	스위치 토글, setState
말풍선	사용자/봇 말풍선, 마크 다운 지원	flutter_markdo wn , 커스텀 Tail Painter
로딩/에러	전송 중 로딩 셀, 네트워 크 실패/인증없음 안내	isLoading 상태, Snack/텍스트
초기화	유저 변경 시 대화 초기 화+인사	AuthViewModel 리스너, 초기 인삿말 삽 입
라우팅	사용자 셸 내부 /chatbot	GoRouter

3. 마이페이지/ 회원 정보 수정

1) 흐름

- (1) **마이페이지(/mypage**) 진입 → 프로필/기록 등 표시(라우터 상 경로 확인)
- (2) 정보 수정 누르면 → 재인증 화면(/reauth)에서 비밀번호 확인
- (3) 재인증 성공 시 → 프로필 수정(/edit-profile)
- (4) 수정 제출 → PUT /auth/update-profile → 결과 화면
- (/edit_profile_result)에서 성공/실패 안내 → 성공 시 마이페이지로 복귀

2) 연관 dart별 주요 사항

(1) reauth_screen : 재인증 → 편집화면 진입

(2) edit_profile_screen: 초기값 주입 & 제출

(3) auth_viewmodel : 실제 api 호출(재인증, 프로필 수정)

(4) edit_profile_result_screen : 결과 화면 → 복귀

구역	핵심 포인트	사용 기법/패턴
마이페이지	개인 정보/기능 허브(경 로만 확인됨)	라우터에서 baseUrl 전달
재인증	비번 확인 후만 프로필 수정 진입	AuthViewModel. reauthenticate ()
프로필 수정	현재 값 프리필 → 검증 → 전송	Form + TextFormField, Provider, setState
검증/포맷	이름(한글), 비번(선택 ·6+), 생년월일(YYYY- MM-DD·110년 제한·미 래 금지), 전화(자동 하이 픈)	DobValidator, _PhoneNumberFo rmatter
전송 페이로드	register_id, name, gender, birth, phone(숫자만), password?, role	http.put (JSON)

상태 갱신	성공시로컬 currentUser 갱	notifyListener s()
	신 → 화면 반영	
결과 화면	성공/실패 카드 + 버튼	EditProfileRes
		ultScreen

4 . AI진단

1) 흐름

- (1) 문진 응답 수집: 각 문항 타입에 맞게 값 모아 Map<String, dynamic> 생성
- (2)업로드 화면 이동: /upload 로 이동하며 extra 로 survey 전달
- (3) 이미지 선택: 일반/엑스레이 타입 선택 후 파일(모바일: path / 웹: bytes) 고르기
- (4) 멀티파트 업로드: POST /upload (헤더: Bearer 토큰 / 필드: user_id, survey, image_type, 파일: file)
- (5) 결과 분기: 응답의 **image_type** 기준
- normal → /upload_result_detail
- xray → /upload_xray_result_detail

2) 연관 dart별 주요 사항

- (1) dental_survey_screen: 문진 업로드로 응답 전달
- (2) upload_screen: 업로드 요청, 분기 네비게이션

3) 요약 본

구역	핵심 포인트	사용 기법/패턴
문진 수집	q.id → 값 맵핑(단 일/다중/텍스트/슬라이 더/예·아니오)	타입별 스위치, trim(), null 제외

문진 → 업로드 전달	/upload 로 이동 시 survey 를 extra로 전달	GoRouter
이미지 타입	일반 ↔ 엑스레이 선택	xray`
업로드 전송	멀티파트 + 토큰	MultipartReque st, Authorization: Bearer
동봉 데이터	사용자/문진 같이 전송	<pre>jsonEncode(wid get.survey)</pre>
정적 URL	/api 제거하여 이미 지 URL 조립	문자열 치환
결과 분기	타입별 상세 화면 이동	<pre>context.push(, extra: {})</pre>

5. 진료 기록

1) 흐름

- (1) 결과 상세 화면에서 원본/오버레이 표시, AI 소견 요청(multimodal_gemini / multimodal_gemini_xray), 이미지 저장 가능
- (2) /history 목록에서 항목 선택 시, 저장된 결과를 /history_result_detail(일 반)//history_xray_result_detail(X-ray)로 열람
- (3)히스토리 목록은 GET /inference_results?role=P&user_id=... 로로드

- (1) upload_result_detail_screen : 이미지 로드/AI 소견/이미지 저장
- (2) upload_xray_result_detail_screen: X-ray 결과 상세

(3) history_viewmodel: 히스토리 목록 로드

3) 요약표

구역	핵심 포인트	사용기법 패턴
결과 상세(일반)	원본+오버레이(3종) 표 시, AI 소견, 이미지 저장	olula GET Al Authorization: Bearer
결과 상세(X-ray)	원본+오버레이(2종), AI 소견	모델/예측 수를 본문으 로 전달
히스토리 목록	사용자 기록 로드	로딩/에러 상태 관리
히스토리 상세	저장 결과 열람(일반/X- ray)	isRequested / i sReplied 표시
라우팅 연결	화면 간데이터 전달	extra 로 URL·모델정 보·상태 전달
전역 주입	History VM 등록	<pre>HistoryViewMod el(baseUrl)</pre>

6. 카메라 진단

1) 흐름

(1) 모델링 & 실시간 추론

- 앱 자산(assets/models/*.tflite)을 문서 디렉토리로 복사 후 경로 YOLOView에 전 달\
- onResult 에서 YOLO 결과 수신 → 직렬화 저장 → FPS 표시 (camera_inference_screen.dart)

(2) 캡처& 저장&업로드

- 'YOLOViewController.captureRawFrame()'으로 원본 프레임 추출
- Android에서 사진 권한 요청 → 갤러리에 저장

• 'HttpService.uploadImageWithToken(userId, imageData, filename, yoloResultsJson)'로 서버 업로드

(4) UI제어

• 카메라 전환, 줌(0.65/1/3X 토글),Threshold슬라이더(NumItems/Confidence/IoU)

2) 연관 dart별 주요 사항

(1) camera_inference_screen

- YOLO 결과 직렬화 & 콜백
- 모델 로딩(자산 → 앱폴더) & 모델 선택
- 캡처 → 갤러리 저장 → 서버 업로드
- 카메라/줌/슬라이더 제어

구역	핵심 포인트	사용 기법과 패턴
진입 라우트	/diagnosis/rea ltime (로그인 사용 자 ID 주 입)· /camera 로 진입	GoRouter state.extra/P rovider(AuthVi ewModel) 로 baseUrl/userI d 전달
모델 로딩	자산 tflite를 앱 문서 폴 더로 복사 후 경로 지정	rootBundle.loa d → path_provider. getApplication DocumentsDirec tory() → 파일저 장 → _modelPath 세팅
실시간 추론	카메라 프리뷰에서 YOLO 추론·FPS 표시·결	YOLOView/YOLOView Controller,

캡처	과 콜백 실시간 프레임을 원본 이미지로 캡처	onResult (바운딩 박스 직렬화), onPerformanceM etrics (FPS) YOLOViewContro ller.captureRa wFrame(), 캡처 전
		setVisibility(false) 로 안정화, 재시도 루프
저장	캡처 이미지를 갤러리에 저장	<pre>permission_handler(A ndroid 13+ photos), image_gallery_saver.s aveImage</pre>
업로드	이미지+YOLO 결과를 서버로 전송	HttpService.uploadIm ageWithToken(멀티파트), Authorization: Bearer 토큰, userId/filenam e/yoloResultsJ son 동봉
제어 UI	전·후면 전환, 0.5×/1×/3× 줌, 임계값 조절	<pre>switchCamera(), setZoomLevel(), setNumItemsThr eshold/ setConfidenceT hreshold/</pre>

		setIoUThreshol d
안정화/UX	로딩 상태/메시지·스낵 바·오류 처리	캡처 중 로딩 문구, 예외 try/catch, 실패 시 사용 자 피드백(SnackBar)
보안	인증 필요 리소스 접근	토큰은 **AuthViewModel.getA ccessToken()**에서 획 득, 모든 업로드/이미지 요청에 Bearer 헤더 적 용
성능	불필요 연산 최소화·프 레임 드랍 방지	모델 파일 1회 로딩 캐시, 캡처 시에만 가시성 토 글, FPS 모니터링으로 설정(임계값/해상도) 튜 닝

😇 의사

1.대시 보드

1) 흐름

- (1) 화면 진입 시 지표/차트/이미지 데이터 일괄 로드
- (2) 날짜를 달력에서 선택하면 해당 일자 기준으로 시간대 통계*사진*영상타입 비율 재로드
- (3) 상단 카드/차트/이미지/날씨 카드로 한 화면에서 상태 파악
- (4) 상단 카드 클릭 등으로 세부 화면(원격진료 신청 등) 이동

- (1) d_real_home_screen(의사 대시보드 화면)
- 대시보드 진입: 초기 로딩 묶음
- 날짜 선택 시 재로드
- 시간대 차트·이미지 카드 UI(압축)

(2) d_dashboard_viewmodel

- 오늘 지표 로드
- 최근 7일 라인차트 데이터
- 시간대별 건수(24개 보장)
- 성별·연령 분포
- 날짜별 이미지(원본/오버레이 포함)
- 영상 타입 비율(도넛 차트)
- (3) national_weather_card / main : 날씨 카드(상단 미니 HUD)

구역	핵심 포인트	사용 기법과 패턴
상단 지표 카드	오늘의 진료/진단 대기/진단 완료 숫자 표시·클릭 이동	GET /consult/stats? date=YYYYMMDD → requestsToday/answe redToday/unreadNoti fications, GoRouter로 세부화면 이동
최근 7일 추이	일별 신청 건수 라인 차트	GET /consult/recent-7- days → FlSpot 생성, fl_chart(LineChart)
시간대별 건수	0-23시 24슬롯 보장, 값/라벨 길이 보정	GET /consult/hourly- stats? date=YYYYMMDD, 길이 미 스매치 보정, FIChart
성별·연령 분포	성별 카운트, 연령대 맵	<pre>GET /consult/demographi cs, male/female,</pre>

		ageDistributionDat
영상 타입 비율	X-ray vs 구강이미지 비율 도넛 차트	<pre>GET /consult/video- type-ratio? date=YYYY-MM-DD, PieChart</pre>
이미지(원본/오버레이)	자동 레이어 순환, 전체보기, 상태 배지	<pre>GET /consult/images? date=YYYY-MM- DD&limit=&offset=, DashboardImageItem{ imageType, overlays}, AnimatedSwitcher + Timer</pre>
달력(일자 선택)	선택된 날짜 기준으로 데이터 새 로 로드	TableCalendar onDaySelected → loadHourlyStats/loa dImagesByDate/loadV ideoTypeRatio
날씨 미니 카드	도시 로테이트·현재날씨·시계	NationalWeatherService Provider, NationalWeatherCar d (애니메이션 전환)
상태 관리	로딩/에러·뷰모델 단일 소스	<pre>Provider(ChangeNotifier), notifyListeners(), isLoadingImages</pre>

2. 결과 상세(일반/Xray)&의사 답변

1) 흐름

- (1) 상태 조회
- (2) 결과/이미지 로딩
- (3) 오버레이 제어
- (4) AI 소견
- (5) 의사 답변 제출

2) 연관 dart별 주요 사항

- (1) d_result_detail_screen
- 일반(구강) 결과 상세 UI. 상태 조회
- 인퍼런스/오버레이 로딩
- 오버레이 토글
- AI 소견 생성
- 의사 코멘트 제출
- (2) d_xray_result_detail_screen: X_ray 전용(임플란트 제조사 포함)
- X-ray 결과 상세 UI. 일반 흐름
- 임플란트 제조사 분류 호출/표시. 이미지는 토큰 GET으로 바이트 로딩

구역	핵심 포인트	사용 기법과 패턴
상태 조회	응답 여부/기존 코멘트 프리필	GET /consult/status + Bearer, TextEditingControll er
결과/이미지	모델 결과·오버레이 로딩	GET /inference_results(role=D), 상대→정적

		URL(baseUrl - /api), 토큰 이미지 GET
오버레이 UI	레이어 토글/스택	Stack + Switch/Toggle + AnimatedSwitcher
AI 소견	모델 요약값 기반 생성	<pre>POST /multimodal_gemini(_xray) + flutter_markdown</pre>
X-ray 제조사	상대경로로 분류 요청	POST /xray_implant_class ify 또는 /implants/detect- manufacturer
의사 답변	코멘트 저장 & 상태 반영	POST /consult/reply,성공 후 알림/다이얼로그

3. 비대면 신청(신청 목록/썸네일)

1) 흐름

- (1) 좌측 필터/상태칩 + 우측 리스트/썸네일(웹은 좌측 고정, 모바일은 드로어)
- (2) **썸네일 로딩**: 각 항목의 **url** 을 **Bearer 토큰**으로 GET → 메모리 이미지
- (3) 페이지네이션/검색: 상태칩/검색어/페이지 변경에 따른 리스트 갱신

- (1) d_telemedicine_application_screen
- 비대면 신청 리스트/필터/썸네일 UI
- 토큰 인증 썸네일 로딩, 페이지네이션, 상세 라우팅

(2) DoctorDrawer: 모바일

- 모바일에서 사용하는 사이드 드로어
- 대시보드/목록 등 네비 항목과 필터 트리거 제공

3) 요약표

구역	핵심 포인트	사용 기법과 패턴
레이아웃	사이드 필터 + 리스트	웹 고정 사이드, 모바일 Drawer(DoctorDrawer)
썸네일	토큰 인증 이미지	<pre>http.get(url, Bearer) → Image.memory</pre>
상태칩/검색	필터링/페이지 이동	setState 기반 상태칩·검 색·페이지네이션
반응형	웹/모바일 최소 폭·툴팁	kIsWeb 분기, hover/press 애니

4 . 환자 목록/상세

1) 핵심 흐름

- (1) 로그인한 **의사 ID**로 환자 목록 **조회**
- (2) **검색/정렬**로 화면 내 필터링
- (3) **환자 추가** 다이얼로그 입력 → addPatient 성공 시 **스낵바** + 목록 **재조회**
- (4) 환자 탭하면 상세 화면으로 이동(기본 인적 사항 카드, 진단 탭으로 유도)

- (1) d_patient_list_screen(실제 환자 목록 화면)
- 의사 로그인 검증 후 목록 불러오기
- 추가/검색 포함

- (2) d_patient_detail_screen(환자 기본 정보 카드 중심 상세 화면)
- 진단/결과 탭으로 이동 유도(해당 API는 별도 뷰모델)

3) 요약 표

구역	핵심 포인트	사용 기법과 패턴
목록 로드	의사 계정 기준으로 조회	AuthViewModel 에서 doctorId → fetchPatients(docto rId)
검색/정렬	화면 내 실시간 필터	입력 컨트롤 + setState
환자 추가	다이얼로그 → 생성 → 재조회	addPatient() 후스 낵바+갱신
상세 보기	기본 정보 / 진단 탭 유도	카드 UI, GoRouter 이동

5. 기록/연동(의사용 히스토리 VM)

1) 흐름

- (1) 날짜/조건으로 기록 목록 로드
- (2) 원본/오버레이 상대경로 → 정적 URL 변환
- (3) 로딩/에러/빈 상태를 뷰모델 상태로 관리 → 구독 화면에 반영
- (4) 상세로 넘길 extra(userid,original/overlays,inferenceResultId...) 키 일관 유지

2) 연관 dart별 주요 사항

- (1) d_history_viewmodel(의사용 **히스토리 전담 뷰모델**)
- 기록 목록/이미지 URL/상태값을 중앙에서 관리하고, 구독 화면(상세/목록)에 제공

구역	핵심 포인트	사용 기법과 패턴
----	--------	-----------

기록 조회	날짜/조건 기반	ChangeNotifier VM, notifyListeners()
URL 정규화	상대→정적 URL	<pre>baseUrl.replaceFirs t('/api','')</pre>
상태 관리	로딩/에러/빈	불변 리스트 교체, 에러 문자열
데이터 전달	상세 파라미터 통일	extra 키 표준화