



이호섭 HoSeop Lee

☎ 010-8552-7748

✉ llss2ssl@gmail.com

🌐 <https://www.note.hoseop.co.kr>

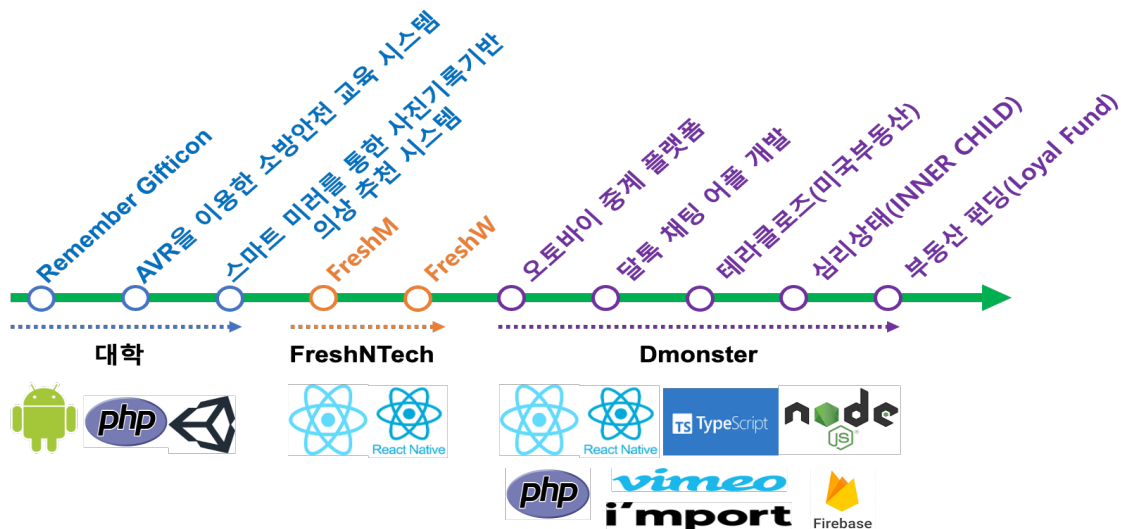
🐙 <https://github.com/HoSeopLee>

📍 부산광역시 금정구 부곡동 64-7 꿈그린빌 302호

간략한 소개

개발 직군에서 일을 시작한지 3년차가 되었습니다. 개발을 본격적으로 하기까지의 과정에는 학부생 시절 동안 여러 팀 프로젝트, 해커톤, 연구회 활동 등을 참여하여 동기들과 프로젝트를 진행하면서 협업능력을 기르고 디자인계열 학생들과 호흡을 맞추며 프로젝트를 진행해보면서 여러 관점에서의 문제해결 능력을 길렀습니다. 이러한 활동들을 진행하면서 프로그래밍에 대한 흥미를 가지게 되었고 이러한 경험을 통해 회사에 취직하여 새로운 기술들을 소화하며 맡은 프로젝트 성공적으로 완료하였습니다.

My Dev Life



Front End

React, gatsby, ReactNative, Redux, JavaScript, Bootstrap, HTML5, CSS3, Chart

Back End

Node, Express, MySQL, PHP, Linux, Nginx

etc...

AWS, Git, GitLab, firebase

대학 프로젝트 - Remember Gifticon

2018.03~2018.06

학생

UbSe연구회 소속

Full Stack 개발

✓ 설명

- 사용자가 기프티콘의 존재유무를 자주 잊어 낭비가 심하기 때문에 언제든지 기프티콘을 사용할 수 있게 알림을 주고 해당 장소를 알려주는 기프티콘 관리 시스템

✓ 사용기술

- App FrontEnd(Adnroid)
- App BackEnd(PHP, MySQL)

✓ 진행방법

- App Front 작업진행
- API 제작 및 연동

✓ 실적

- KSCI 논문 투고

대학 프로젝트 - Lock And Roll

2020.03~2020.06

학생

UbSe연구회 소속

✓ 설명

- 한사람이 자판기에서 많은 음료를 뽑고 가지고가기 힘들어 이를 해결하기 위해 어떤 방법이 있는지 생각하고 환경문제를 해결 할 수 있는 방법을 고려

✓ 진행방법

- 다른과 학생들과 아이디어 회의
- 선정된 아이디어로 구체화 작업
- 구체화된 내용으로 디자인 작업
- 디자인의 시각화하기 위해 시나리오 작성
- 작성된 시나리오를 바탕으로 영상 촬영 및 판넬 제작
- RedDat Design Award 재출

✓ 실적

- 2018 RedDat Design Award Winner 수상
- 2018 교내 링크페어 우수상

✓ 관련 링크

<https://www.dhnews.co.kr/news/articleView.html?idxno=84688>

대학 프로젝트

2018.03~2018.10

학생

UbSe연구회 소속

IMRC연구회 소속

Full Stack 개발

- AVR을 이용한 소방안전 교육 시스템

✓ 설명

- 단순한 시청각 중심의 VR 교육 콘텐츠에서 탈피하여 학습자가 실제 화재 현장의 온도와 바람 등을 촉각적으로 느낄 수 있는 실감형 가상현실 콘텐츠 개발

✓ 사용기술

- Unity
- arduino
- Virtuix-Omni

✓ 진행방법

- 콘텐츠 기획

- 화재 상황별 대응 방법에 따른 시나리오 도출
- 도출된 다양한 경우를 바탕으로 게임형 시뮬레이션 스토리 및 콘텐츠 기획, VR에 특화된 게임화 요소 반영

- VR콘텐츠 구현

- Unity 기반 게임형 상호작용 콘텐츠 제작
- 가상현실 구현을 위한 asset을 분류하고 모델링, 맵핑, 애니메이션, 리딩 등의 3D 제작 작업을 통해 씬 구성

- VR 콘텐츠와 실물 인터랙터 연결(AVR 구현)

- 가상현실 공간 안의 실행 결과가 현실 공간에 영향을 미칠 수 있도록 아두이노를 활용한 연결 모듈 구성
- 아두이노 연결 모듈을 통해 VR 콘텐츠의 안의 트리거가 온열 램프, 선풍기등을 작동하도록 연동

- 분석 평가

- 디버깅 및 AVR 콘텐츠 완성, 실험 및 분석 평가

✓ 실적

- 2018 G-Star B2B040 전시
- 학부생 연구프로그램 URP 참여

✓ 관련 링크

<http://www.koreact.co.kr/news/articleView.html?idxno=270>

대학 프로젝트

2018.03~2018.10

학생

UbSe연구회 소속

IMRC연구회 소속

Full Stack 개발

- 스마트 미러를 통한 사진기록기반 의상 추천 시스템

✓ 설명

- 본 프로젝트에서는 거울을 통해 자신이 입고 있는 의상을 낱씨, 시각, 색상 등의 정보와 함께 사진으로 기록함으로써 추후 사용자 상황에 맞추어 의상을 추천해주는 시스템을 개발

✓ 사용기술

- Android
- php
- mySQL

✓ 개발내용

- 스마트 미러를 통해 자신이 입고 있는 의상을 낱씨, 시각, 색상 등의 정보와 함께 지속적으로 사진으로 기록함으로써 추후 사용자 상황에 맞추어 의상을 추천해주는 시스템의 개발 내용에 대해 기술한다.
- 사진 촬영 기술은 모션 또는 음성인식을 통해 촬영이 되고 촬영된 사진을 확인 후 저장하면 현재 낱씨, 온도, 습도, 낱씨 사진에 촬영된 상·하의 색상이 함께 저장된다.
- 상·하의 색상을 구별하는 기술은 Google Cloud Vision API로 통해 현재 입고 있는 의상의 색상을 구별하여 추천한다. 또한, 의상 추천 기술은 촬영된 낱씨, 온도, 습도의 기반에 맞추어 데이터베이스 상의 데이터와 비교하여 전에 입은 의상을 추천해주거나 색상을 선택하여 상·하의 색상에 포함된 의상을 추천하는 기술을 개발하였다. 본 시스템을 통해 사용자는 상황에 맞추어 의상을 추천받을 수 있고 기록된 사진을 바탕으로 옷이 있는지 알 수 있어 사용자에게 편의를 제공한다.

✓ 실적

- 졸업 논문작성

FreshNTech 프로젝트 - FreshM 소상공인을 위한 식자재 유통 플랫폼

2019.04~2020.02
연구원
FrontEnd 개발

- ✓ 설명
 - 국가사업으로 R&D지원사업을 맡게 되어 B2B식자재 플랫폼 개발
 - 사용자는 거래처 사용자이다. 사용자 앱에서 주문, 배송, 반품, 결제, 통계, 식품정보조회, 경력시세를 조회할 수 있다.
 - 공급자는 공급자 웹을 통해 거래처 사용자 등록, 상품 등록, 주문조회, 배송 요청 및 조회를 할 수 있는 ERP관리자 사용자이다.
 - 배송업자용 앱을 통해 거래처 사용자가 요청한 주문 목록을 확인하고 요청한 상품의 위치를 확인하며 배송을 담당하는 배송업자 사용자이다.
- ✓ 사용기술
 - React
 - React-Native
 - Ant Design
 - Redux
- ✓ 진행방법
 - Front 작업진행(거래처 웹/앱)
 - Redux 적용
 - API 연동
 - AWS Cloud Front 배포
 - 공급자 웹 서버로 참여
 - 관리자 웹 서버로 참여

FreshNTech 프로젝트 - FreshW 스몰웨딩 플랫폼

2019.06~2019.12
연구원
FrontEnd 개발

- ✓ 설명
 - 웨딩 플랫폼 개발
 - 사용자는 Wepl Direct를 통해 쇼핑몰을 사용할 수 있는 일반 고객 사용자이다. Wepl Direct에서 장바구니 추가, 패키지 추가, 스케줄러 추가, 주문 요청, 주문내역을 조회할 수 있다.
 - 클라이언트는 Wepl Artist를 통해 상품 등록, 주문 관리, 채팅 관리를 할 수 있는 거래처 사용자이다.
 - 매니저는 모든 데이터를 관리 할 수 있는 관리자 사용자이다.
- ✓ 사용기술
 - React
 - React-Native
 - Ant Design
 - Redux
- ✓ 진행방법
 - Front 작업진행(거래처 웹/앱)
 - Redux 적용
 - API 연동
 - AWS Cloud Front 배포
 - 공급자 웹 서버로 참여
 - 관리자 웹 서버로 참여

-
- Dmonster 프로젝트 - 오토바이 매입 비교견적, 판매 애플리케이션 개발 (오토딜)
- 2020.08~2020.11
- Dmonster
개발팀 대리
Full Stack 개발
- ✓ 설명
 - 오토바이 판매를 등록하고, 전화 없이 전국 딜러들의 여러 견적을 받아 매입 최고가에 판매하는 서비스
 - ✓ 사용기술
 - App FrontEnd(React-Native, JS ES6)
 - 관리자 FrontEnd(PHP, Bootstrap)
 - App BackEnd(PHP, MySQL)
 - ✓ 진행방법
 - DB ERD 작성
 - GitHub 버전관리
 - App Front 작업진행(사용자 어플, 딜러 어플)
 - 관리자 화면 제작
 - API 제작 및 연동
 - Redux 상태관리
- Dmonster 프로젝트 - 이성과의 달달한 채팅 가장 편하고 세련된 채팅 애플리케이션 (달톡)
- 2020.11~2021.02
- Dmonster
개발팀 대리
Full Stack 개발
- ✓ 설명
 - 이성과의 달달한 채팅 가장 편리하고 세련된 채팅, 랜덤, 비밀채팅 유저들의 자세한 지역 익명 보장 동네친구 만들고 즐거운 만남 데이트
 - ✓ 사용기술
 - App FrontEnd(React-Native, JS ES6)
 - 관리자 FrontEnd(PHP, Bootstrap)
 - App BackEnd(PHP, MySQL, Node.js, socket)
 - ✓ 진행방법
 - DB ERD 작성
 - GitHub 버전관리
 - App Front 작업진행
 - 관리자 화면 제작
 - Node Socket 구현 및 연동
 - API 제작 및 연동
 - Redux 상태관리
- Dmonster 프로젝트 - LH · SH 전세 임대 주택 거래 & 중개 어플(LH 전세 다모여)
- 2021.02~2021.02
- Dmonster
개발팀 대리
App 화면작업
- ✓ 설명
 - 입주자도 중개사도 사용하는 부동산 거래 애플리케이션
 - ✓ 사용기술
 - App FrontEnd(React-Native, JS ES6)
 - ✓ 진행방법
 - App Front 작업진행 후 전달
 - GitHub 버전관리

-
- Dmonster 프로젝트 - 재활용품 분리수거 대행서비스 애플리케이션 (수거맨)
- 2021.02~2020.04
- Dmonster
- 개발팀 대리
- FrontEnd App 개발
- ✓ 설명
 - 아파트 재활용품 분리수거 대행서비스 어플리케이션
 - ✓ 사용기술
 - App FrontEnd(React-Naitve,JS ES6)
 - 관리자 FrontEnd(PHP, 그누보드)
 - App BackEnd(PHP, MySQL)
 - ✓ 담당부분
 - App Front 작업진행(사용자 어플, 수거자 어플)
 - GitHub 버전관리
 - API 연동
 - JWT 적용
 - 안드로이드 문자인증 SMS 자동입력 처리
(Android 해시 key값을 전달하여 문자에 해당 key값이 존재할 경우 자동으로 입력이 되는 방식 구현)
 - Redux 상태관리
- Dmonster 프로젝트 - (한진) 물류분야에서 필요한 지식의 검색, 문의, 문제해결
정보공유 애플리케이션 (로지덕스)
- 2020.04~2021.07
- Dmonster
- 개발팀 대리
- FrontEnd App 개발
- ✓ 설명
 - 물류분야에서 막히는 문제는 답을 찾을 수 있습니다.
 - 물류분야에서 필요한 지식의 검색, 문의 그리고 문제 해결 솔루션까지 각 분야의 전문가가 도와드립니다.
 - ✓ 사용기술
 - App FrontEnd(React-Naitve,JS ES6)
 - 관리자 FrontEnd(PHP, Bootstrap)
 - App BackEnd(PHP, MySQL)
 - ✓ 담당부분
 - App Front 작업진행
 - GitHub 버전관리
 - API 연동
 - JWT 적용
 - react-native Web Editor 연동
 - > 이미지 처리 및 문자 이슈에 대한 로직 처리
 - > 등록 후 화면에서 저장된 데이터 HTML파일로 노출 시켰을 때
각각의 태그들의 속성들로 화면 이상현상 문제 해결
 - Redux 상태관리
 - ✓ 관련 링크
 - <http://www.maritimepress.co.kr/news/articleView.html?idxno=307203>

Dmonster 프로젝트 - 심전도 AI(심전도AI)

2021.07~2021.08

Dmonster
개발팀 대리
Full Stack 개발
AI 서버 고객과 협업

✓ 설명

- 심전도 이미지를 촬영하여 AI서버로 전송 후 시각화된 데이터로 확인할 수 있는 애플리케이션

✓ 사용기술

- App FrontEnd(React-Native, JS ES6)
- 관리자 FrontEnd(PHP, Bootstrap)
- App BackEnd(PHP, MySQL)

✓ 진행방법

- App Front 작업진행
- GitHub 버전관리
- 관리자 화면 제작
- API 제작 및 연동
- AI서버 연동
- 데이터 통신 토큰 암호화
- Redux 상태관리

Dmonster 프로젝트 - 미국 부동산 애플리케이션(TerraClose)

2021.08~2021.10

Dmonster
개발팀 대리
FrontEnd 개발

✓ 설명

- 미국 부동산 플랫폼 TerraClose
- 사용자 위치기반 매물을 한눈에 확인할 수 있습니다.
- 주, 도시 이름, 지역코드, 상세 주소로 정확한 매물을 검색할 수 있습니다.
- 방, 화장실, 문등의 수량, 가격, 라이브 투어 여부 등의 필터 설정으로 사용자 맞춤 매물을 확인할 수 있습니다.

✓ 사용기술

- App FrontEnd(React-Native, JS ES6)
- 관리자 FrontEnd(PHP, Bootstrap)
- App BackEnd(PHP, MySQL)

✓ 담당부분

- App Front 작업진행
- Google Map, Google Search, GoogleGeocoding API 적용
 - > Google Map react-native 라이브러리에서 휴대폰 boundary함수를 제공해주지 않아 해당 이슈사항 참고하여 적용
(IOS boundary는 Android와 다르게 나오는 부분이 있어 MinZoom를 제어하여 Android와 IOS 동일하게 수행 될수있게 적용)
 - > Google Search 호출 후 Google Map 이동이 이루어질 때 해당 도시의 Detail 값을 안 돌려줘서 Zoom의 크기를 도시에 맞춰 줄어듦과 확대가 안 되는 문제 발생
(리턴 되는 Lat값과 Lng값과 휴대폰의 Width 값을 가지고 함수를 만들어 적용하여 문제해결)
- Vimeo API 적용
 - > react-native에 적용할 수 있는 api가 존재하지 않아 라이브 스트리밍 부분을 라이브러리로 통해 구현하고 RTMP key를 서버에서 전달받아 스트리밍 부분은 해결
 - > 방송 시청부분에 대한 API도 react-native에서 제공해주지 않아 react-native에서 Vimeo url을 가지고 WebView로 IFrame 호출하여 실시간 스트리밍 시청이 가능하게 구현
- GitHub 버전관리
- API 연동
- JWT 적용
- Redux 상태관리

Dmonster 프로젝트 - INNER CHILD - 상담,기록,명상,예약 한번에

2021.11~2022.04

Dmonster

개발팀 대리

FrontEnd 개발 리더

✓ 설명

- 일상의 기록을 몇 번의 탭만으로 기록하면 나도 몰랐던 내 마음을 확인할 수 있습니다.
- 심리 문제 유형에 맞는 생각, 행동, 명상 3가지 생활 밀착 미션 해결하면서 나도 몰랐던 자신을 발견할 수 있습니다.
- 기존의 심리 상담에만 의존했던 서비스가 아닌 나에게 맞는 다양한 정신 건강 서비스를 확인하고 온/오프라인 예약까지 가능합니다.

✓ 사용기술

- App FrontEnd(React-Native, JS ES6)
- 관리자 FrontEnd(PHP, Bootstrap)
- App BackEnd(PHP, MySQL)

✓ 담당부분

- App Front 작업진행
- FrontEnd github 레포지토리 관리
- FrontEnd 기초 설계 및 파트 구분
 - > 이전에 하시던 분이 퇴사를 하면서 인계받아 진행하였으나, 진행 된 부분의 화면을 사용할 수 없는 수준이어서 전체적으로 새로 구현하였습니다.
 - > 특정기기에서만 화면이 맞고 다른 기기에서 화면이 하나도 안맞는 부분이 있어 기한 내에 1차분 마무리를 하기 위해 인원이 투입되어 작업이 진행되었습니다.
 - > Branch관리 (main,dev,작업자)로 분리하여 Branch관리 하였습니다.
- 결제모듈(lamport) 적용
- GitHub 버전관리
- API 연동
- JWT 적용
- Redux 상태관리

Dmonster 프로젝트 - 퍼니글루 룰루팝(luluPoP)

2022.04~2022.07

Dmonster

개발팀 대리

FrontEnd 개발

✓ 설명

- 피규어 쇼핑몰

✓ 사용기술

- App FrontEnd(React-Native, JS ES6)
- 관리자 FrontEnd(PHP, Bootstrap)
- App BackEnd(PHP, MySQL)

✓ 담당부분

- App Front 작업진행
- 토스페이먼츠 및 겔럭시아 편의점 바코드 결제 적용
- GitHub 버전관리
- API 연동
- JWT 적용
- Redux 상태관리
- 고객에게 환경 및 빌드 방법 및 폴더구조 key설명 전달(스토어 미업로드)

Dmonster 프로젝트 - 부동산 펀딩(Loyal Fund)

2022.06~2022.08

Dmonster
개발팀 대리
FrontEnd 개발

- ✓ 설명
 - NPL 부동산 투자 플랫폼
- ✓ 사용기술
 - App FrontEnd(React-Native, JS ES6, ES2020, TypeScript)
 - 관리자 FrontEnd(PHP, Bootstrap)
 - App BackEnd(PHP, MySQL)
- ✓ 담당부분
 - App Front 작업진행
 - 타입스크립트 적용
 - GitHub 버전관리
 - API 연동
 - JWT 적용
 - Redux 상태관리

Dmonster 프로젝트 - ALLIVERY

2022.07~2022.09

Dmonster
개발팀 대리
FrontEnd 개발

- ✓ 설명
 - 상품 주문 접수와 드론 배송 및 실시간 위치 관리가 가능한 주문배송 플랫폼
- ✓ 사용기술
 - App FrontEnd(React-Native, JS, Socket.io, Firebase)
 - 관리자 FrontEnd(PHP, Bootstrap)
 - App BackEnd(PHP, MySQL)
- ✓ 담당부분
 - App Front 작업진행
 - Socket.io 연동
 - GitHub 버전관리
 - API 연동
 - JWT 적용
 - Redux 상태관리

Dmonster 프로젝트 - 사진 및 비디오 편집 기술에대한 데모앱 제작

2022.08~

Dmonster
개발팀 대리
FrontEnd 개발

- ✓ 설명
 - React-Native 앱에서 사용가능한 범위의 사진 필터 기능에 대해서 어느 정도 까지 지원이 되는지 테스트 앱 제작
 - 무료버전에서 기대 가능한 범위 데모 기능 제작
 - 유료라이브러리를 사용하여 적용할 수 있는 데모앱 제작
(유료라이브러리를 무료로 사용했을 시 워터마커 표시, 내장 기능을 사용했을시 변환 후 사진 추출에 대한 시간 필요)
 - 동영상 촬영 및 필터 적용 데모 기능 제작
(React-Native 앱에서 동영상편집 기능 라이브러리 제공 안하여 유료앱 적용하여 데모앱 제작)

- ✓ 관련 링크

<https://github.com/HoSeopLee/react-native-photo-filter-DemoApp>

학력 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2013.03~2020.02	졸업	동서대학교(부산)	소프트웨어 전공	3.1/4.5
		(논문&졸업작품) 스마트미러를 통한 사진기록기반 의상 추천 시스템		
2010.03~2013.02	졸업	김해삼문고등학교	이과계열	-

경력 약 3년

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2019.07~2020.02 (8개월)	(주)프레시애틱	개발팀.연구원	부산	-
	담당업무	FreshM, FreshW 앱.웹 개발(React, React-Native)		
2020.08~2022.10	Dmonster	개발팀(Front-end)/대리	부산	-
	담당업무	앱 개발(React-Native), php, node.js , mysql)		
2020.10~	SmartM2M	블록체인팀/FrontEnd/대리	부산	-
	담당업무	FrontEnd (React, Next, Electron)		

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2020.03~2020.10	수행과제	G-Star/동서대학교	AVR을 이용한 소방안전 교육시스템 개발 후 G-Star B2b관 전시
2017.06~2020.02	교내활동	IMRC/동서대학교	IMRC 연구회소속 연구원으로 활동
2017.03~2020.02	교내활동	UbSe/동서대학교	교내 유비쿼터스 소프트웨어 공학 연구회 소속 연구원으로 활동
2016.09~2016.12	수행과제	(주)앱트로닉스/동서대학교	(주)앱트로닉스 기업과 공동프로젝트 진행 Power Grasp의수 제작

자기소개서

성장과정 대학과정

프로그래밍을 시작하게 된 계기는 대학교를 입학하면서 배우기 시작하였습니다. 컴퓨터를 통해 무엇이든 만들어 보고 싶다는 생각에 컴퓨터 공학을 선택하게 되었고, 간단한 프로그래밍을 통해 결과를 도출하는 과정에서 재미를 느껴 계속해서 공부하고 있습니다. 전역 후 학부생 연구실에 가입하여 다양한 팀 프로젝트를 진행하면서 연구실원과 함께 서로 부족한 점을 채워가며 다양한 프로젝트를 진행하다보니 개발을 조금 조금 더 잘하고 싶다는 잘하고 싶다는 욕심이 생기기 시작하였고 그에 따라 열심히 공부하였더니 성적은 자연스레 올랐습니다. 하지만 3학년부터는 어려운 내용이 많아 전보다 성적관리는 어렵지만 계속해서 개발에 대한 욕심이 늘어'성적보다는 부족한 프로그래밍을 좀 더 열심히 하자, 개발을 좀 더 해보자'라는 생각을 가지게 되어 여러 프로젝트를 많이 진행하였습니다.

대표적으로

- AVR을 이용한 소방안전 교육 시스템 (G-STAR 전시) (URP 학부생 연구 프로그램 참여)

- Lock Can Roll (RedDot Design Award winner)

- 스마트미러를 통한 사진기록기반 의상 추천 시스템(졸업작품)

등을 연구실 내에 마음이 맞는 학우와 함께 팀을 구성하여 팀 프로젝트로 개발을 진행했습니다. 다양한 프로젝트를 진행하면서 내가 무엇을 개발할지 어떤 언어를 공부할 것인지 생각을 하게 되었고, 프로젝트를 참여하면서 중요하다고 생각하게 된 웹, 모바일, 서버에 관심을 가지게 되어 친구들과 프레임워크 스터디, 사이드 프로젝트를 진행하기도 했습니다. 이러한 경험을 통해 4학년 재학 중에 FreshNTech이라는 회사에서 근무하게 되었습니다.

FreshNTech

처음으로 근무하게 된 직장인 스타트업 기업이어서 메인 개발자로 일할 수 있는 좋은 기회였습니다. 하지만 첫 직장인 선임개발자로 참여하게 되어 초반에 아키텍처 구성 등 막막한 부분이 많았지만 직접 부딪치면서 아키텍처 구성과 코드를 수정하면서 프로젝트를 진행하니 틀이 잡혀 좋은 경험을 하였습니다. 참여한 프로젝트는 FreshM, FreshW 프로젝트의 Front-end 개발을 하였습니다.

사용언어는 React를 사용하였고 상태관리는 Redux를 사용하여 개발을 진행하였습니다. 앞에서 말씀드렸듯이 틀이 없어 같이 개발을 진행하는 개발팀들과 풀더구조부터 천천히 맞출 수 있는 부분을 미리 맞춰놓고 각자 파트를 진행하였습니다. GitHub을 통해 협업을 진행하였습니다.

프로젝트를 진행하다 보며 이슈 사항이 발생할 때가 있는데 혼자 고민하였을 때 해답을 찾지 못하면 팀원들과 회의를 통해 해결방안을 찾아 문제를 해결하였습니다. 프로젝트를 진행하면서 갑작스레 개발자 회사가 분리되면서 사무실이 이전되어 맡은 프로젝트를 마무리 짓고 연구 노트를 작성을 다 한 후에 퇴사를 결정하였습니다.

Dmonster

Dmonster라는 회사는 에이전시 회사입니다. 처음 에이전시 회사에 왔을 땐 좋은 점은 처음부터 프로젝트 끝날 때까지 기획된 문서 바탕으로 설계부터 배포까지 해볼 수 있다는 생각에 설렘 반 걱정 반이었습니다. 프로젝트를 처음 받았을 땐 회사 내에 React Native를 개발한 사람이 2명 정도밖에 없었습니다. 맡게 된 프로젝트는 React Native 기반인 오토바이 중개 플랫폼을 맡게 되었는데 백엔드부터 프론트엔드까지 혼자 맡게 되어 되게 걱정을 많이 하였습니다. React Native 부분에서는 이전 회사에서 React를 경험해보았기 때문에 큰 걱정을 안 하였습니다. 하지만 백엔드 부분을 PHP로 구현한다고 하여 많은 걱정을 하고

있었지만, 회사 내에 틀이 만들어져있어 해당 틀 바탕으로 관리자 부분과 API 부분을 만들어 진행하였습니다. React Native에서 API 통신할 때 fetch를 사용하여 API 공통함수를 만들어 사용하고 상태관리가 필요한 부분은 Redux를 사용하여 관리하였습니다. 첫 프로젝트를 진행하면서 스스로 부족한 부분을 느끼게 되었고 프로젝트 관련하여 필요한 부분을 따로 공부하고 모르는 부분이 있거나 막히는 혼자 고민하여 해결이 안 되는 부분은 팀장님한테 물어봐서 해결하였습니다. 처음 접하는 부분이 많다 보니 어려웠지만, 경험이라 생각하고 맡은 프로젝트를 성공적으로 마무리하고 싶었습니다. 제 좌우명이 "맡은 일은 최선을 다하자"였기 때문에 프로젝트를 성공적으로 마무리하기 위해 주변 사람들에게 물어보고 공부하여 마무리할 수 있었습니다. 다음 프로젝트 맡았을 때는 채팅 애플리케이션을 맡게 되었는데 Node.js socket을 사용해야 했습니다. 회사 내에서 React-Native로 채팅 앱을 만들어 본 사람이 없어 많은 어려움을 겪었습니다. socket에 관해 공부하고 개발을 진행해보고 채팅 UI를 깔끔하고 사용자가 편하게 사용할 수 있을까 고민하면서 프로젝트를 진행하였습니다. 입사 후 2개 프로젝트를 고객한테 잘 전달하고 나니 회사에서 좋게 보기 시작했던 것 같습니다. 여러 어려움도 있었지만, 곧 제가 발전할 기회가 되었던 것 같습니다. 프로젝트 하나하나 진행할 때 발생하는 이슈들은 따로 Notion에 정리하여 비슷한 이슈가 발생하였을 때 바로 해결할 수 있도록 따로 정리하였고 빌드 및 배포 관련도 알아보기 쉽게 정리하여 프로젝트 관리를 하였습니다. 버전은 GitHub을 통해 관리하였습니다. 2개 프로젝트 이후에는 규모가 있는 프로젝트를 배정 받게 되어 백엔드 개발자가 따로 붙어 프론트엔드 개발에 집중할 수 있게 되었습니다.

성격 및 장단점 대학생활 동안 여러 팀 프로젝트, 해커톤, 연구회 활동 등을 참여하여 동기들과 프로젝트를 진행하면서 협업능력을 기르고, 디자인계열 학생들과 호흡을 맞추며 프로젝트를 진행해보면서 여러 관점에서의 문제 해결 능력을 길렀습니다. 대표적으로 디자인과 학생과 호흡을 맞춘 프로젝트는 "Lock Can Roll"이라는 프로젝트를 진행하였습니다. 기존의 캔을 스크루 방식으로 캔과 캔끼리 연결 할 수 있는 작품이고, "RedDot Design Award" 제출하여 수상 하였습니다. 또한 연구회 동기들과는 "AVR을 이용한 소방안전교육 시스템 프로젝트"를 진행하게 되었습니다. 처음 사용해보는 기술이지만 팀원들과 회의를 하여 개발 진행하기 위한 요구사항을 분석하고 이를 바탕으로 기능을 구현하였습니다. 이 프로젝트는 현실에 가까운 학습경험을 제공할 수 있는 실감 가상현실 소방안전 교육 시스템입니다. 이러한 프로젝트를 통해 협업능력, 문제 해결 능력이 향상되었습니다.

이를 바탕으로 취업을 하고 식자재 유통 플랫폼 프로젝트를 진행하였습니다. 이 프로젝트는 관리자, 공급자, 수요자로 구분하여 진행하였고, 이 중 제가 맡은 부분은 수요자 웹/앱을 메인으로 맡고 공급자 웹의 기능 구현을 서버로 맡아 진행하였습니다. 진행하기 전 회의를 하여 도메인, 요구사항을 분석, 이를 바탕으로 UI 설계, 클래스 설계, DB 설계를 정의한 후 기능을 나열하고 범위와 기간을 산출하여 진행하였고 이직한 후엔 더 많은 프로젝트를 진행하다 보니 스스로 부족하다고 느껴 대학 동기들과 스터디를 만들어 알고리즘 기초부터 공부를 시작하였습니다. 그 외에도 기술적으로 필요한 부분이 있으면 주말에 틈내서 개인적으로 공부를 하거나 기술들을 찾아보면서 직접 적용해보면서 경험하고 있습니다. 그러다보니 개인적으로 공부할 때는 문제가 발생하거나 모르는 부분이 있을 수 있습니다. 혼자 고민해보고 다른 방향으로 적용도 해봐도 답을 못 찾을 때 계속 잡고 진행하는 것은 고집이라고 생각합니다. 도움을 받을 수 있으면 도움을 받는 것도 하나의 방법이라고 생각합니다. 저의 강점은 엉덩이가 무겁습니다. 맡은 일이 있으면 끝까지 해내려고 하고 해결하지 못하면 남아 해결하려고 합니다. 부족한 부분이 있으면 자료를 찾아보고 부족한 부분을 채울 수 있도록 노력하는 개발자입니다.

입사 후 포부 저는 입사 후 조직에서 꼭 필요한 사람이 되는 것이 목표입니다. 조직에 필요한 사람이 되기 위해서는 일을 능률적으로 할 수 있는 사람이 되어야 한다고 생각합니다. 능률적으로 일한다고 하면 자신이 맡은 일을 제시간에 끝낼 수 있어야 하고 그러기 위해서는 기초 역량을 탄탄히 하여야 하고 직무를 정확히 알고 맡은 일을 즐길 줄 아는 사람이 되어야 합니다. 누구나 실수는 할 수 있다고 생각합니다. 하지만 그 실수를 되짚어보지 않고 넘어간다면 똑같은 실수를 반복할 수 있지만 저는 저의 실수를 되짚어보고 같은 실수를 하지 않게 할 것입니다. 실수한 부분이 있거나 이슈사항이 있다면 해당 내용을 정리하여 다음번 비슷한 경험을 하게 되었을 때 정리해둔 문서 바탕으로 해결방안을 제시하여 접목할 것입니다. 저는 이러한 노력을 하여 회사에 꼭 필요한 사람 기둥 같은 사원이 되겠습니다.